

Basics of Haskell

Ver.0.1

iPon研資料

基本的な関数

- 四則演算 $+$ $-$ $*$ $/$
- rem 剰余
例: `rem 5 2` \rightarrow 1
例: `5 `rem` 2` \rightarrow 1
- div 整数同士の割り算
例: `div 5 2` \rightarrow 2
例: `5 `div` 2` \rightarrow 2
返値も整数

組み込み型

- Int 整数型
- Integer 多倍長整数型
- Float 単精度実数型
- Double 倍精度実数型
- Bool 真理値型
True、False
- Char 文字型

Typeclass

タイプクラス(typeclass)は、タイプの集合。

- Eq
==や/=が使える型
- Ord
順序関係が定義されている型
- Bounded
最大値と最小値が定義されている型
- Integral
IntとInteger

- Floating
FloatとDouble
- Num
数値型、IntegralとFloating?

リスト

リストの要素は、全て同じ型でなければならない。

例: `["Alice", "Bob", "Lisa"]` → `["Alice", "Bob", "Lisa"]`

例: `["Alice", 1, 2]` → エラー

- `[]` リテラル
例: `[1, 2, 3, 4]` → `[1, 2, 3, 4]`
- `:` 要素の追加
例: `7:[4, 5, 6]` → `[7, 4, 5, 6]`
例: `[1, 2]:[3, 4, 5]` → エラー
例: `[1, 2]:[[3], [4], [5]]` → `[[1, 2], [3], [4], [5]]`
- `!!` インデックスを指定して参照
例: `[1, 2, 3, 4] !! 2` → `3`
- `++` 連結
例: `[1, 2, 3] ++ [4, 5, 6]` → `[1, 2, 3, 4, 5, 6]`
例: `[] ++ [] ++ []` → `[]`
- `drop` 先頭から指定した個数分の要素を削除
例: `drop 2 [1, 2, 3, 4]` → `[3, 4]`
- `length` 要素数を返す
- `head` 先頭要素を返す
- `tail` 先頭要素を除いたリストを返す
- `last` 最後尾要素を返す
- `init` 最後尾要素を除いたリストを返す
- `reverse` 逆順にならべかえる

`filter`、`map`については、別に説明。

関数定義

- 名前を指定して定義

関数名 引数1 引数2 ... 引数n = 関数本体

- ガードを使った定義

関数名 引数1 引数2 ... 引数n
| 条件1 = 関数本体

```
| 条件2          = 関数本体
....
| 条件n          = 関数本体
| otherwise     = 関数本体
```

- λ 抽象

例: `(\x -> x * x) 2` \rightarrow 4

例: `let fun = \x -> x * x`