Git入門

九州大学大学院システム情報科学府 社会情報システム工学コース(QITO) 石田繁巳 細合晋太郎 亀井靖高 鵜林尚靖



この発表で知って欲しいこと

- ■バージョン管理の必要性
- Gitというバージョン管理システム
- GitHubを使った開発の流れ



アウトライン

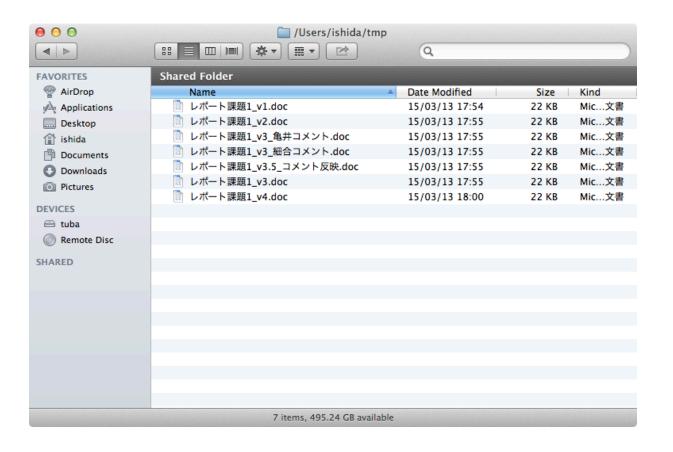
- ■バージョン管理とは
 - 複数人での開発における問題
 - バージョン管理システム
 - GitとGitHub
- Gitの使い方
 - 基本ルール
 - 開発の流れ



バージョン管理とは

バージョン管理がなかったら (1)

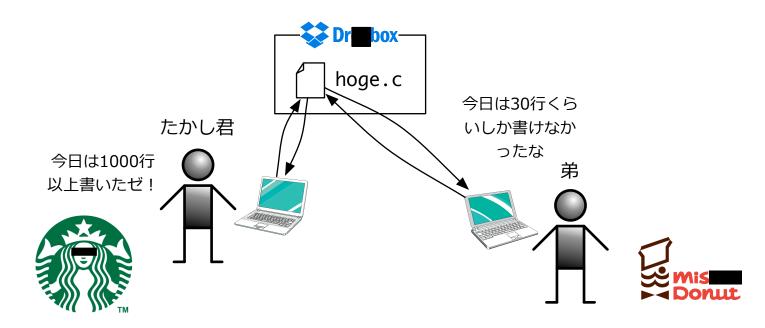
■ こんなことしてませんか?





バージョン管理がなかったら(2)

■ たかし君と弟は2人で開発している

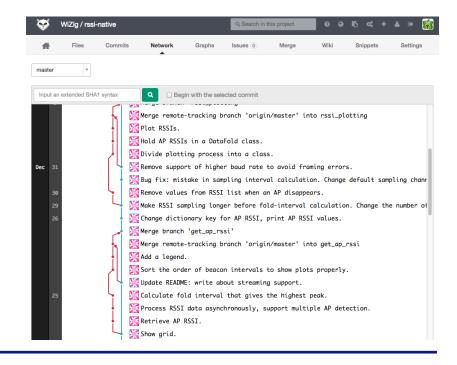


問. この後のたかし君の心情を述べよ



バージョン管理システム

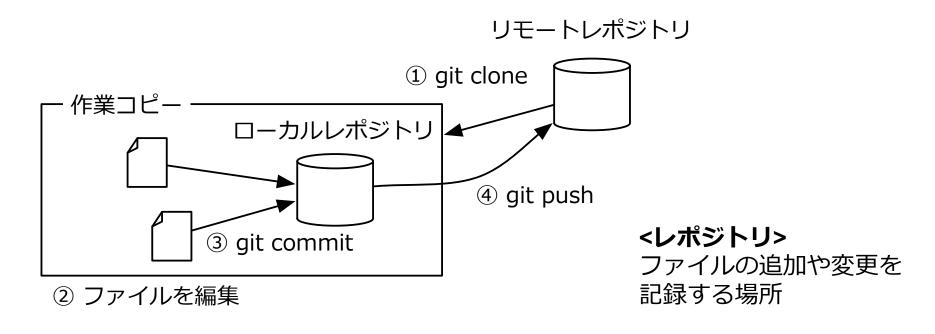
- ■「文書」をバージョン(版)毎に管理するシ ステム
 - 過去のバージョンの文書を取得する
 - 差分(変更)を見る
 - 同じソースファイルを 複数人で開発し,統合 (merge) する





Git

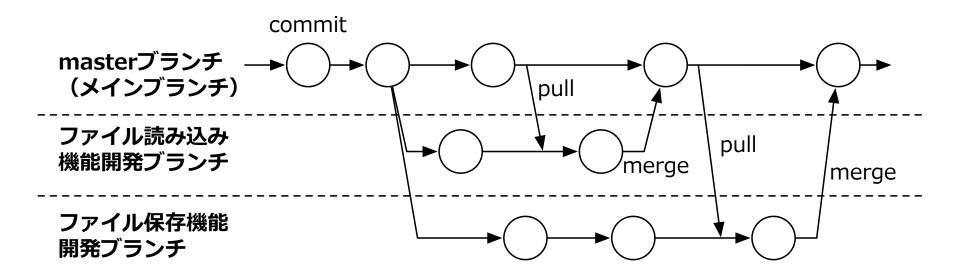
- Git (ギット, ジット)
 - 分散型バージョン管理システムの1つ
 - 参考) http://www.backlog.jp/git-guide/intro/intro1 1.html





ブランチ

- commitの履歴を分岐して管理する仕組み
 - 複数人での同時開発をサポートする





GitHub



- Gitを用いたオンラインソースコード共有 サービス
 - https://github.com
- GitHubならではの拡張機能がある
- ■公開レポジトリなら無料
- ■非公開レポジトリは有料
 - ただし, 学生や教育機関は申請すれば無料で使える
 - https://education.github.com/



Gitの使い方

基本ルール

- 1. 自分たちが作成したファイルだけをcommit する
 - 例) hoge.c(はcommit, hoge.o(はcommitしない
- 2. ソースコードはコンパイルできる状態で commitする
- 3. ログは必ず付ける
- 4. masterブランチは「動く状態」を維持する

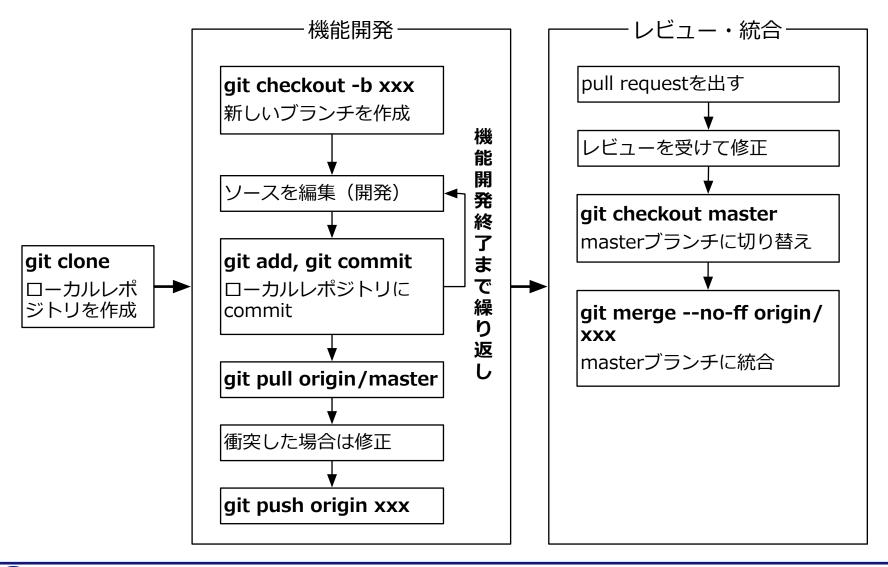


各ユニットのレポジトリ

- ■ソースコード用とそれ以外の文書用と、各ユニット2つずつ
 - unit1-src: ソースコード用
 - unit1-doc: その他文書用
 - ※ 赤字のユニット番号は適宜読み換えること



開発の流れ





開発ツール

- SourceTreeがおすすめ
 - https://www.atlassian.com/ja/software/sourcetree
 - gitやsshも内部に持っている
 - githubにも接続できる
- GitHubで二段階認証している人はトークンの 設定が必要
 - http://blog.pg1x.com/entry/2013/12/07/214932



【参考】Chatwork

- ■チーム内での連携はChatworkがオススメ
 - http://www.chatwork.com/
 - LINEみたいなWebサービス
 - 履歴が残るしファイルのやりとりもできる
 - 会話内で生まれてきた作業は「タスク」に落と し込むことで忘れずに実行できる
 - スマホアプリもある
 - ちょっと前のバージョンはクソだったけど・・・



GitHubを試しに使ってみよう

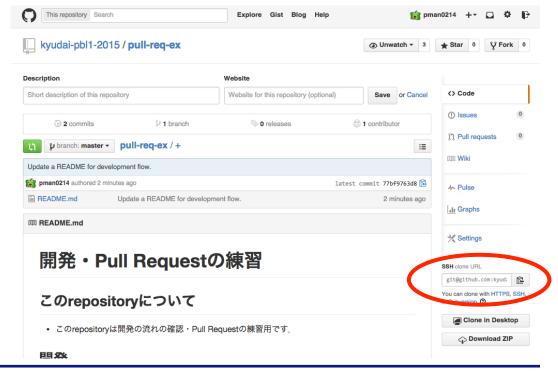
講義内ではやりません

Cloneする (1/3)

- ■対象となるレポジトリのGitHubページを開く
 - https://github.com/kyudai-pbl1-2015/pull-req-ex

■ clone URLをコピー

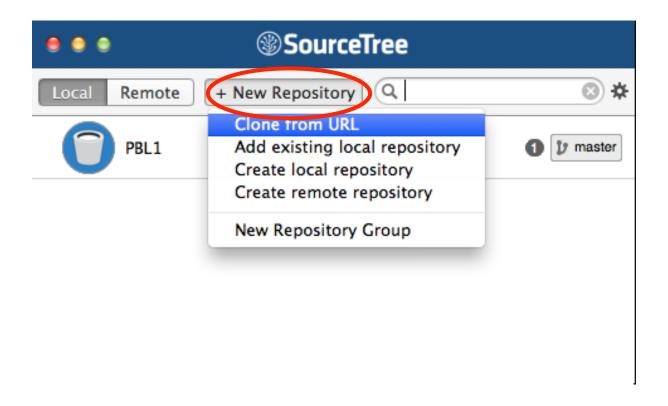
• sshを使うべし





Cloneする (2/3)

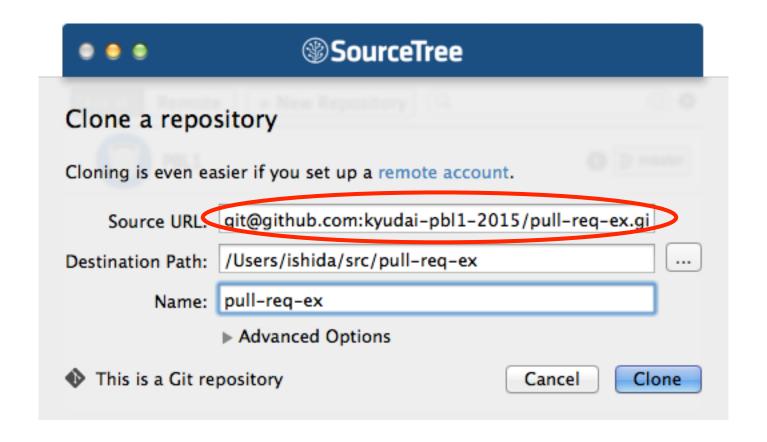
New Repository> Clone from URL





Cloneする (3/3)

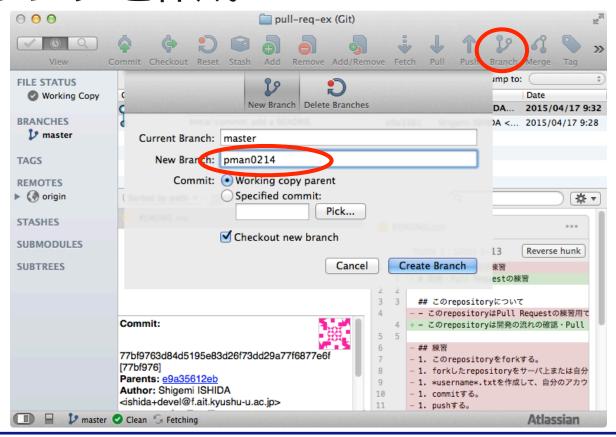
■ 先ほどコピーしたURLを入力してClone





開発用ブランチを作成

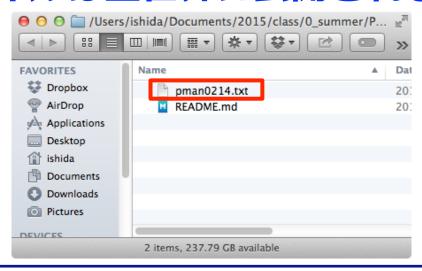
■ Branchをクリックし,自分のアカウント名のブランチを作成





開発する

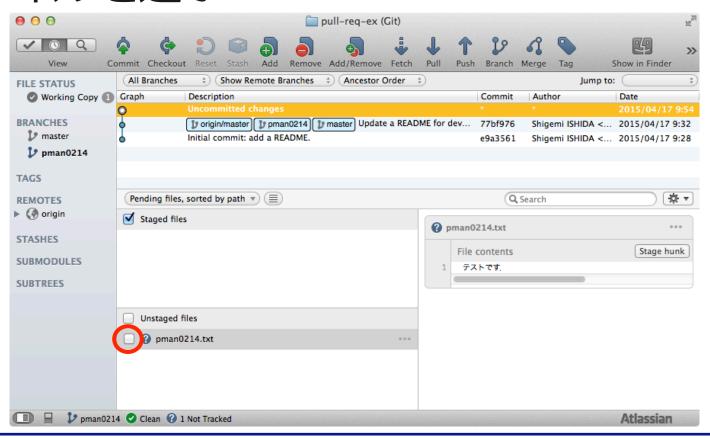
- Cloneした作業コピーでファイルを追加したり,編集したりする
 - 今回はアカウント名.txtを作成して,何かを書き 込む
 - このファイルは全世界に公開される





Commitする (1/2)

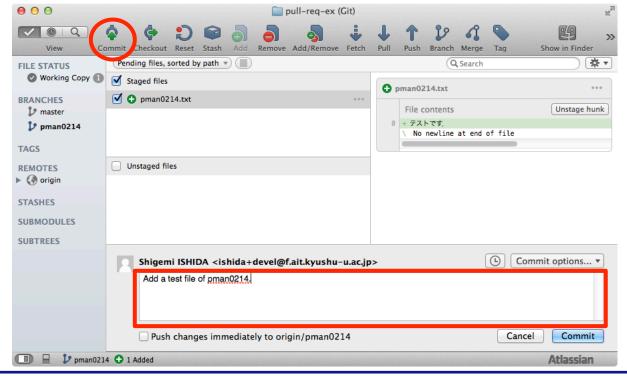
■ Unstaged filesの中から今回commitしたい ファイルを選ぶ





Commitする (2/2)

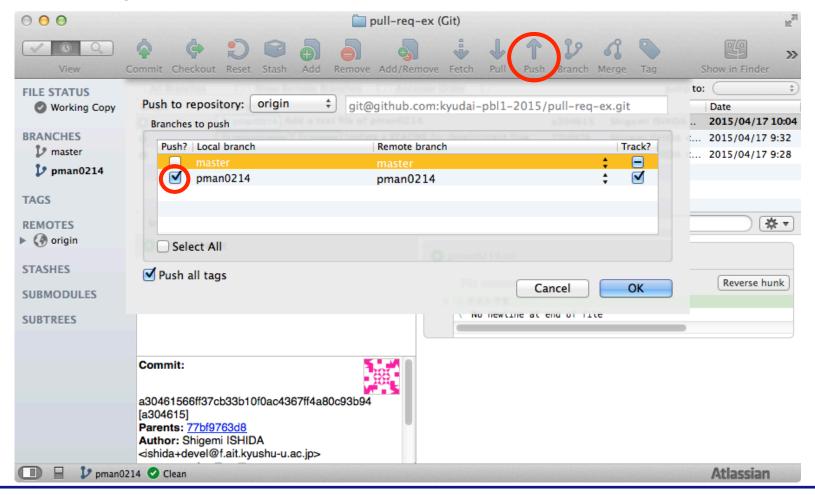
- 選択したファイルはStaged filesに入るので Commitする
 - コメントを必ず付ける!





Pushする

■ 先ほど作ったブランチを選択してPushする





Pull Requestする

- GitHubのページに行く
- Pull Requestを出す
 - コメントは開発した内容などを書く
 - チーム内でフォーマットを決めておくと良い





レビューしてMergeする

- ■レビューする
 - 議論はコメント機能を使って記録を残す
- 完了したらMerge(または取り下げ) 完了してMergeする

