

/*

Nome: Somma

Descrizione: Somma due valori interi

Input:

Output

*/

float somma (int a, int b) //descrizione e vincoli

{

float s; // descrizione e vincoli

s=a;

s:=a

while (b>0)

MENTRE (b>0)

{

s=s+1;

s:=s+1

b=b-1;

b:=b-1

}

FINE

//s=a+b;

return s;

}

```
/*
```

Nome: Somma

Descrizione: Somma due valori interi

Input:

Output

```
*/
```

```
float somma (int a, int b) //descrizione e vincoli
```

```
{
```

```
float s; // descrizione e vincoli
```

```
s=a;
```

```
while (b>0)
```

```
{
```

```
    s=s+1;
```

```
    b=b-1;
```

```
}
```

```
return s;
```

```
}
```

```
Int c;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
int x;
```

```
int y;
```

```
float z;
```

```
x=3;
```

```
y=4;
```

```
z=somma(x,y);
```

```
z=somma(3,x);
```

```
somma(4,5);
```

```
return 0;
```

```
}
```

```
#include ....
```

```
#define ....
```

```
#define DIM 100
```

```
// prototipi delle funzioni
```

```
Int somma(int a, int b);
```

```
void Stampa_numero(int numero_da_stampare);
```

```
// globali
```

```
int main()
```

```
{
```

```
Int array[DIM];
```

```
Int n; //numero di elementi dell'array, <100
```

```
int z;
```

```
//leggo da tastiera n;
```

```
l:0;
```

```
While (l<n)
```

```
{
```

```
Leggere da tastiera l valori di array;
```

```
}
```

```
Z=somma(array[4],array[6]);  
stampa_numero(z);  
return 0;  
}
```

```
Int somma(int a, int b)  
{  
float s; // descrizione e vincoli  
s=a;  
while (b>0)  
    {  
        s=s+1;  
        b=b-1;  
    }  
return s;  
}
```

int / float / double / char / tipo Utente/ void

```
void Stampa_numero(int numero_da_stampare)
{
    printf("Risultato =%d", numero_da_stampare);
    return;
}
```