Scacchiera, scacchiera 8*8 per giocare a scacchi, record

Posizioni, Posizioni della scacchiera, array statico a due dimensioni, le due dimensioni sono entrambe 8

Righe, numero righe della scacchiera, intero, =8

Colonne, numero di colonne della scacchiera, intero, =8

Pezzo, uno dei pezzi degli scacchi, Record

Riga, numero di riga del pezzo, intero, >0<9

Colonna, numero di colonna del pezzo, >0<9

Nome, indica di quale pezzo si tratta, intero, 0=Re, 1=Regina, 2=Alfiere, 3=Cavallo, 4=Torre, 5=Pedone

VerificaRegina

INPUT

RigaRe, numero di riga del re, intero, >0, <9

ColonnaRe, numero di colonna del re, intero, >0, <9

RigaRegina, numero di riga della regina, intero, >0,<9

ColonnaRegina, numero di colonna della regina, intero, >0, <9

OUTPUT

EsitoVerifica, Indica se la regina e' in grado di mangiare il re in una mossa, booleano

LAVORO

ALGORITMO

EsitoVerifica=VerificaOrizzontale(RigaRe, ColonnaRe, RigaRegina, ColonnaRegina)

SE(EsitoVerifica=FALSO)

ALLORA EsitoVerifica=VerificaVerticale(RigaRe, ColonnaRe, RigaRegina, ColonnaRegina)

SE (EsitoVerifica=FALSO)

ALLORA EsitoVerifica=VerficaDiagonale(rigaRe, ColonnaRe Riga regina,

ColonnaRegina)

VerificaOrizzontale

INPUT

RigaRe, numero di riga del re, intero, >0, <9

ColonnaRe, numero di colonna del re, intero, >0, <9

RigaRegina, numero di riga della regina, intero, >0,<9

ColonnaRegina, numero di colonna della regina, intero, >0, <9

OUTPUT

EsitoVerificaOrizzontale, Indica se la regina e' in grado di mangiare il re in una mossa muovendsi in orizzontale, booleano

LAVORO

ALGORITMO

EsitoVerificaOrizzontale=FALSO

SE (RigaRe=RigaRegina)

ALLORA EsitoVerificaOrizzontale=VERO

VerificaVerticale

INPUT

RigaRe, numero di riga del re, intero, >0, <9

ColonnaRe, numero di colonna del re, intero, >0, <9

RigaRegina, numero di riga della regina, intero, >0,<9

ColonnaRegina, numero di colonna della regina, intero, >0, <9

OUTPUT

EsitoVerificaVerticale, Indica se la regina e' in grado di mangiare il re in una mossa muovendsi in Verticale, booleano

LAVORO

ALGORITMO

EsitoVerificaVerticale=FALSO

SE (ColonnaRe=ColonnaRegina)

ALLORA EsitoVerificaVerticale=VERO

VerificaDiagonale

INPUT

RigaRe, numero di riga del re, intero, >0, <9

ColonnaRe, numero di colonna del re, intero, >0, <9

RigaRegina, numero di riga della regina, intero, >0,<9

ColonnaRegina, numero di colonna della regina, intero, >0, <9

OUTPUT

EsitoVerificaDiagonale, Indica se la regina e' in grado di mangiare il re in una mossa muovendosi in sulla diagonale "principale", booleano

LAVORO

ALGORITMO

EsitoVerificaDiagonale=FALSO

SE(valoreassoluto(RigaRe-RigaRegina) =valoreassoluto (ColonnaRe-ColonnaRegina))

ALLORA EsitoVerificaDiagonale =VERO

LeggereRighe

LeggereColonne

LeggerePosizione

ScrivereRighe

ScrivereColonne