

```
const int DIMENSIONE = 12;
```

```
#define DIMENSIONE 12
```

```
int voti[5];    0 1 2 3 4|5| 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16
```

```
int i;
```

```
int eta[DIMENSIONE];
```

```
printf("voto 1 %d", voti[0]);
```

```
printf("voto 2 %d ", voti[1]);
```

```
printf("voto 5 %d", voti[4]);
```

```
printf("voto 4 %d ", voti[3]);
```

```
voti[2]=27;
```

```
voti[4]=18;
```

```
voti[5]=32;
```

```
voti[6]=voti[1];
```

```
#define DIMENSIONE 10
```

```
int main() {
```

```
int l1[DIMENSIONE];
```

```
.....
```

```
l1[0]=12;
```

```
l1[1]=23;
```

```
...
```

```
l1[9]=32;
```

INPUT

N – numero di potenze da calcolare – naturale >0

K – valore da elevare a potenza – naturale >0

OUTPUT

S – Sommatoria delle n potenze di k – naturale >0

ALGORITMO

N:=3

K:=4

S:=0

I:=1

MENTRE ($i \leq n$)

$S:=s+k^i$

$I:=i+1$

FINE

StampareAVideo(S)

CODICE

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <math.h>
```

```
int main() {
```

```
    N=3;
```

```
    k=4;
```

```
    s=0;
```

```
    i=1;
```

```
    while (i<=n) {
```

```
        s=s+pow(k,i);
```

```
        i=i+1;
```

```
    }
```

```
    printf("Risultato = %d", s);
```

```
    system("pause"); //solo per eclipse
```

```
    return 0;
```

```
}
```

INPUT

E – Elenco di interi compresi tra 18 e 90, almeno 10 –

Dim – Numero di elementi di E – Naturale ≥ 10

OUTPUT

VPF– Elemento di E piu' presente in E – intero compreso tra 18 e 90

ALGORITMO

Dim:=10

//Acquisizione dei valori E

I:=1

MENTRE (i<=Dim)

 ESEGUI

 Valore di E in posizione i:=LeggereDaTastiera()

 FINCHE (Valore di E in posizione i <18) OR (Valore di E in posizione i >90)

 FINE

 I:=i+1

 FINE

//Calcolo di VPF

MaxFrequenza:=0

I:=1

MENTRE ($i \leq \text{Dim}$)

 Frequenza:=0

 J:=1

 MENTRE($j \leq \text{Dim}$)

 SE(valore di E in posizione i = valore di E in
posizione j)

 ALLORA frequenza:=frequenza+1

 FINE

 J:=j+1

 FINE

 SE (frequenza > MaxFrequenza)

 Maxfrequenza:=frequenza

 VPF:=valore di E in posizione i

 FINE

 I:=i+1

FINE

//Visualizzare risultato

StampareAVideo("Valore + frequente = ", VPF)

CODICE

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#define Dim 10 //Numero di elementi di E, >=10
```

```
int main() {
```

```
int E[Dim]; //Elenco di valori di cui trovare il piu' frequente,  
compresi tra 18 e 90
```

```
int i; //
```

```
int j; //
```

```
int VPF[Dim]; //
```

```
int frequenza; //
```

```
int MaxFrequenza; //
```

```
//Acquisire elenco
```

```
i=0;
```

```
while (i<Dim) {
```

```
    do {
```

```
        scanf("Inserire valore tra 18 e 90 %d", &E[i]);
```

```
    } while ((E[i]<18) || (E[i]>90));
```

```
    i=i+1;
```

```
}
```

```
// Calcolare frequenza
MaxFrequenza=0;
i=0;
while (i<Dim) {
    frequenza=0;
    j=0;
    while (j<Dim) {
        if (E[i]==E[j]) frequenza=frequenza+1;
        j=j+1;
    }
    if (frequenza>MaxFrequenza) {
        Maxfrequenza=frequenza;
        VPF=E[i];
    }
    l=i+1;
}

//Visualizzare risultato
printf("Valore + frequente %d", VPF);

System("pause");
return 0;
```


}