```
int v[DIM];
int w[DIM];
int intersezione[DIM]
OPPURE
struct {
    int valori[DIM];
    int dimensione;
} v;
struct {
    int valori[DIM];
    int dimensione;
} w;
struct {
    int valori[DIM];
    int dimensione;
```

```
} intersezione;

OPPURE
typedef struct {
    int valori[DIM];
    int dimensione;
} vettore;

vettore v;
vettore w;
vettore intersezione;
Commentato [U1]:
```

#define RIGHEUNO 8
#define COLONNEUNO 5

#define RIGHEBIS 4
#define COLONNEBIS 12

int orario[RIGHE][COLONNE]

1	2	3	4	5
1				
2	aaaa			
3				
4			XXXX	
5				
6				
7				23

```
typedef struct {
    int valori[RIGHE][COLONNE];
    int dimensione1;
    int dimensione2;
} tabella;
```

```
tabella orario1;
tabella orario2;
typedef struct {
    int giorno;
    int mese;
    int anno
} data;
typedef struct {
    char nome[20];
    char cognomen[20];
    int eta;
    char indirizzo[50]
    data datanascita;
    data datamorte;
    data dataimmatricolazione;
    int voti[25];
```

```
} studente;
studente fabio;
studente mario;
studente s1;
data dataodierna;
oppure
studente
studentiinformatica[NUMEROIMMATRICOLATI];
studentiinformatica[3].eta=s1.eta
studentiinformatica[3].datamorte.giorno=10;
char lettera;
lettera='d';
lettera='f';
lettera ='abc'; // NO
```

```
#define DIM 10
char tantelettere[DIM+1]="0\0\;
i=0;
while (i<DIM) {
    scanf("%c", &tantelettere[i]);
    i=i+1;
}
tantelettere[DIM]='\0';
Stringa '\0'
char str[DIM+1];
str[DIM+1]='\0';
scanf("%s",str);
lunghezza=strlen(str);
esito=strcmp(str1,str2);
```

```
strcpy(str1,str2);
#define DIMUNO 10
#define DIMDUE 20;
char str1[DIMUNO];
char str2[DIMDUE];
//leggere str2
strcpy(str1,str2);
            C
                                             \0
      В
                 D
                       Ε
                             F
                                  G
                                        Н
Α
```

Stringa newstrcpy(str1, str2);