

USER MANUAL

1.a Σύντομες σημειώσεις εκκίνησης

Κάνοντας εκκίνηση στην εφαρμογή εισάγουμε το ονομα και τον κωδικο μας και απο εκει κατευθυνομαστε στην αρχικη οθονη (γραμματεία) και εχουμε επιλογες να διαλεξουμε οποιοδηποτε δωματιο επιθυμουμε να διασχισουμε.Αν δεν εχουμε λογαριασμο δημιουργουμε εναν απο το register.

b.Εγχειρίδιο σύντομης αναφοράς

ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ
ΠΙΣΙΝΑ
ΔΙΑΔΡΟΜΟΣ
BAR
ΕΝΤΟΛΕΣ ΠΟΡΤΑΣ
LOCKER ROOM

c.Αναλυτικό εγχειρίδιο αναφοράς

ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ: Επιλογή οποιουδήποτε δωματειου του γυμναστηρίου θελουμε να κατευθυνθουμε.

ΠΙΣΙΝΑ: Αυτοματος σενσoras που ελεγχει αν υπαρχει ατομο στην πισινα και βγαζει τα αντιστοιχα μηνυματα.

Αναλογική ρυθμιση φωτεινότητας δωματιου (ροοστατης!!)

Ρυθμιση σταθμης νερου και επιλογη εισοδου και εξοδου απο την πισίνα συν εξτρα ελεγχος για προσβαση.

ΔΙΑΔΡΟΜΟΣ: Υπολογισμος ΕΝΟΣ τυχαιου αριθμου μαζας του ατομου και εισοδος του υψους του και ηλικιας. Υπολογισμος προγραμματος διστροφης και προγραμματος εκγυμνασης που μεταβαλλονται αναλογα με την εισαγωγή των στοιχειων.

BAR: Διαλεγουμε το ειδος τροφης ή ποτου αναλογα την ωρα της μερας την οποια η εφαρμογη περνει απο το συστημα και επειτα αναλογα τι επιλεγουμε μας χρεωνει με τον τροπο που θελουμε και καταγραφεται στο λογαριασμο μας.

ΕΝΤΟΛΕΣ ΠΟΡΤΑΣ: Χρηση backtracking για να παμε 'πισω' απο το προηγουμενο σημειο που ημασταν.

LOCKER ROOM: Proof of concept room που θα βρισκονται τα αποδυτηρια.