## 2º Desarrollo de Aplicaciones Web Curso 2014/2015

Desarrollo Web en Entorno Servidor

# Práctica 2 Web venta de inmuebles

#### 1.- Enlaces web.

Enlace a la página web: <a href="http://salvacam.x10.mx/">http://salvacam.x10.mx/</a>

Enlace a la práctica: <a href="http://salvacam.x10.mx/practica2/index.php">http://salvacam.x10.mx/practica2/index.php</a>

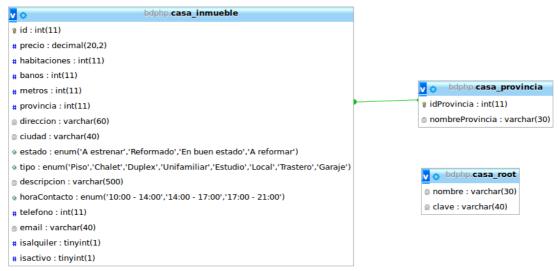
Enlace a GitHub: https://github.com/salvacam/Practica-2

#### 2.- Requerimientos.

Tenemos que crear una web de venta de inmuebles, que tenga un front-end desde donde se puedan ver las ventas y un back-end desde donde se pueda insertar nuevas ventas con imagenes.

### 3.- Implementación.

En la base de datos usare tres tablas.



La tabla *casa\_inmueble* con los datos del inmueble, la tabla *casa\_provincia* con los nombres de las provincias y su id y la tabla *casa\_root*, que solo lo uso para tener una tubla con el nombre y clave del root. La columna *provincia* de la tabla *casa\_inmueble* es una clave foranea de la tabla *casa\_provincia*.

Para el *front-end* tengo una pagina web, con las entradas paginadas de 5 en 5.



En la parte superiror tengo el *buscador* en el que puedo usar varias condiciones, tengo un enlace para *administrar* y otro para *publicar anuncio* cualquier usuario.

Cada entrada es un enlace para ver cada anuncio.



Cada anuncio muestra todas las fotos, los datos y un formulario para contactar mediante email con el vendedor mediante el email que ingresa al insertar el anuncio.

Para publicar un anuncio tengo una pagina con un formulario.

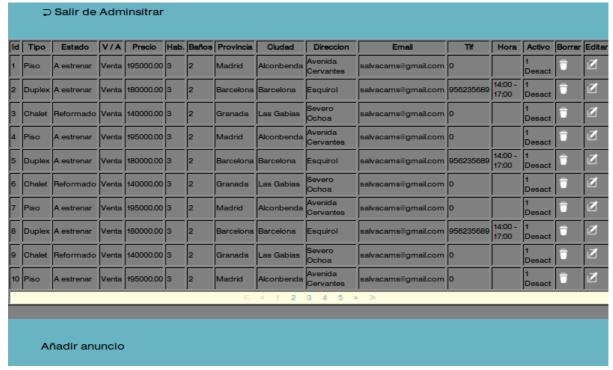
⊋Volver				
Tipo de inmueble 🛟 Venta 🔾	Alquiler precio		metros	<b>‡</b>
N° de habitaciones 🗘 N° de ba	ños 💲 Estado del inmueble	e ‡		
Elige Provincia 💲 direcc	ion	ciudad		
Descripcion				
telefono	Elige Hora de contacto 💠	email		
Introduce email valido. Se te Selecciona los archivos a su Examinar No se han seleccio	bir (usa Mayúscula o Co			
				Insertar Limpiar

Una vez rellenado y validado mediante javascript y php, si se crea la entrada en la base de datos, creo una carpeta y subo las fotos (si hubiera) y a continuación se le envia un email con un enlace para que valide el anuncio, una vez validado recibe otro email con dos enlaces uno para borrar el anuncio (solo se desactiva, no lo borra) y otra para editarlo.

Root User <pre>cprogramacion211@gmail.com&gt; para mí ▼</pre>
inglés ▼ > español ▼ Traducir mensaje
Ha publicado un anuncio. Click aqui para: <u>Activar anuncio</u>
Root User <pre></pre>
Ha activado el <u>anuncio</u> No borre este correo. Lo necesitara para borrar o editar el anuncio Click aqui para: <u>Borrar anuncio</u> Click aqui para: <u>Editar anuncio</u>

Si borra o edita el anuncio recibe otro email avisandolo de la acción que ha realizado.

Para acceder al *back-end* tengo una página de login, en el que tengo que introducir nombre (root) y clave (toor), si no se introduce correctamente no se puede acceder a ninguna parte del *back-end*. Al acceder al back-end tengo una tabla con las entradas, paginadas de 10 en 10, un enlace para salir del *back-end* y un enlace para *añadir anuncio*.



Cada entrada tiene un enlace para *borrar*, para *activar* o *desactivar* y otro para *editar*. Si añado un anuncio accedo a un formulario igual que se publicara un anuncio un usuario solo que ademas tiene un checkbox para crearlo activo si se quiere.

Nº de habitaciones	Nº de baños 💲 Estad	o del inmueble 💲		
Elige Provincia	direccion	ciudad		
Descripcion				
telefono	Elige Hora d	e contacto 💠 email		
		e contacto 🛊 email	seleccion multiple	

Si edito algun anuncio tengo el mismo formulario, con los valores que tiene el anuncio y las fotos que tiene con un enlace cada una para poder eliminarlas.

3	<b>‡</b> 2	‡ A estrenar	•		
Madrid	‡ Aven	ida Cervantes	Alconbenda		
zona comunitari 195000 eur., PR MIGUEL DE CERVA	a, Ascensor, Cocin ECIOSO PISO EN LA NTES QUE CONSTA DE	lefacción, garaje, g aOffice, suite, zona ZONA NUEVA DE ALCOBER 100M2 DISTRIBUIDOS E Y OTRO CON VESTIDOR	infantil, NDAS EN LA CALLE EN TRES		
telefono		Elige Hora de con	tacto ‡ salvacams@	pgmail.com	
Selecciona lo	es archivos a si No se han seleccio		ula o Control para	seleccion multiple	)
Examinar					

#### 4.- Código

Para cada tabla uso dos clases, una con el nombre de la tabla y otra cuyo nombre es ModeloNombre de la tabla, con lo tenga 6 clases para las tablas de la base de datos:

- Inmueble
- ModeloInmueble
- Provincia
- ModeloProvincia
- Root
- ModeloRoot

Estas clases tiene el mismo contenido que las realizadas en clases, incluso las clases *ModeloRoot* y *ModeloProvincia* tienen menos métodos, ya que solo he implementado los necesarios.

La clase *ModeloInmueble* si tiene más métodos implementados. Tengo el método *selectHTMLColumna*, para que me devuelva un select de la columna que le indique

En este método tengo una llamada el método getListColumna

```
function getListColumna($columna) {
    $list = array(); //$list = [];
    $sql = "select distinct $columna from $this->tabla";
    $r = $this->bd->setConsulta($sql, array());
    if ($r) {
        while ($list[] = $this->bd->getFila()) {
          $list[] = $this->bd->getFila();
        }
    } else {
        return null;
    }
    return $list;
}
```

En el que me devuelve solo una vez elementos de la columna que existe en alguna entrada. Lo uso para que en el *buscador* solo me muestre como opciones de *Ciudad* y *Tipo* de inmueble los que existan almenos una vez.

Para que me muestre el select *Provincia* con el nombre de las provincias y no su id uso el método selectHTMLColumnaExt

Que a su vez llama el método getListColumnaExt

En el archivo *index.php* de la raiz de la aplicación filtro los valores que le puedo pasar por post para la busqueda, el primer parametro que le paso al select es isAcivo=1, para que solo muestre los anuncios activos.

```
$parametros["isActivo"] = 1;
$ordenar = "1 DESC";
if ($tipo != "") {
    $condiciones .= " and tipo =:tipo";
    $parametros["tipo"] = $tipo;
```

```
if ($isalquiler == "0" | | $isalquiler == "1") {
  $condiciones .= " and isalguiler =:isalguiler";
  $parametros["isalquiler"] = $isalquiler;
if ($provincia != "") {
  $condiciones .= " and provincia =:provincia";
  $parametros["provincia"] = $provincia;
if ($ciudad != "") {
  $condiciones .= " and ciudad =:ciudad";
  $parametros["ciudad"] = $ciudad;
if ($rangoPrecio != "") {
  $rango = explode(";", $rangoPrecio);
  $condiciones .= " and precio >=:rango0";
  if ($rango[1] != "1000000") {
    $condiciones.=" and precio <=:rango1";</pre>
    $parametros["rango1"] = $rango[1];
  $parametros["rango0"] = $rango[0];
$filas = $modeloInmueble->getList($pagina, 5, $condiciones, $parametros, $ordenar);
```

Para cada inmueble pongo la primera foto que se ha subido, la busco usando *readdir* 

```
$ruta = "./entradas/" . $objeto->getId();
if ($directorio = opendir($ruta)) {
    $imagenPrincipal = "";
    while ($archivo = readdir($directorio)) {
        if ($archivo != ".." && $archivo != ".") {
            $imagenPrincipal = $archivo;
            break;
        }
    }
}
```

```
El valor que obtengo se lo asigno al propiedad src de la imagenes <img src="<?php echo $ruta . "/" . $imagenPrincipal; ?>" alt="foto Principal">
```

El archivo *view.php* en la **carpeta** *Inmueble* muestra cada anuncio individualmente. Le paso por get la id del anuncio, si no esta activo se redirige la pagina al inicio.

```
$id = Leer::get("id");
$bd = new BaseDatos();
$modelo = new ModeloInmueble($bd);
$modeloProvincia = new ModeloProvincia($bd);
$objeto = $modelo->get($id);
if ($objeto->getIsactivo() == 0) {
   header("Location:../index.php");
   exit();
}
```

Todas las miniaturas de las imagenes tienen la clase imagen, mediante javascript (en el archivo *practica2.js*) cuando hago click en una la pongo como la imagen mayor.

```
var lista = document.getElementsByClassName("imagen");
for (var i = 0; i < lista.length; i++) {
    lista[i].addEventListener("click", function () {
        document.getElementById("imgP").setAttribute("src", this.getAttribute("src"));
    });
}</pre>
```

En este mismo archivo solo permito que se escriban números en el input del telefono

```
var telefono = document.getElementById("telefono");
telefono.addEventListener("keypress", filtroEntero, false);

function filtroEntero(e) {
   var codigo = e.charCode || e.keyCode;
   if (codigo < 32 || codigo == 37 || codigo == 38 || codigo == 39 || codigo == 40) {
        return;
   }
   var texto = String.fromCharCode(codigo);

   var permitidos = "0123456789";
   if (permitidos.indexOf(texto) == -1) {
        if (e.preventDefault) {
            e.preventDefault();
        }
        return false;
   }
}</pre>
```

En el formulario de contacto requiero mediante HTML5 el nombre y el correo, si el formulario realiza el submit me envia a la pagina *phpCorreo.php* 

```
$mensaje = Leer::post("mensaje");
$mensaje .= "<br/>Pongase en contacto por email: ".$mail;
if($telefono!=""){
    $mensaje.= "<br/>br/> o al telefono".$telefono;
}
$correo = Correo::enviarGmail(NULL, $destino, Configuracion::ASUNTO, $mensaje,
Configuracion::CLAVEGMAIL);
header("Location:view.php?id=$id");
```

Esta pagina envia un correo, usando una cuenta de correo de gmail con los datos que he rellenado y me devuelve a la pagian view.

Para validar mediante javascript el formulario de las páginas *viewAdd.php*, *viewAddUser.php*, *viewUpdate.php* y *viewUpdateUser.php* uso el archivo *formulario.js*, donde uso la función *enviar* para comprobar si los valores son validos

```
function enviar(evt) {
  var error = "";
  if (tipo.value.length < 1) {
```

```
error += "Debe seleccionar un tipo de inmueble\n";
    tipo.setAttribute("class", "error");
                tipo.removeAttribute("class");
  } else {
  var expMail = /^[a-z][w.-]+@w[w.-]+.[w.-]*[a-z][a-z]$/i;
  if (!expMail.test(email.value)) {
    error += "Email debe ser valido\n";
    email.setAttribute("class", "error");
               email.removeAttribute("class");
  } else {
  if (telefono.value > 0) {
    var expTelefono = /^\d{9}$/;
    if (!expTelefono.test(telefono.value)) {
       error += "Si el telefono se introduce debe ser valido (Ej:958123456)\n";
       telefono.setAttribute("class", "error");
                    telefono.removeAttribute("class");
    } else {
    if (horaContacto.value.length < 1) {
       error += "Si el telefono se introduce selecciona una hora de contacto\n";
      horaContacto.setAttribute("class", "error");
    }
    else {
                   horaContacto.removeAttribute("class");
                                                                  }
  }
  if (error != "") {
    alert(error);
    evt.preventDefault();
    return false;
  var pregunta = ""
  if (telefono.value <= 0) {
    pregunta += "Telefono vacio\n";
  if (imagenes.value <= 0) {
    pregunta += "No ha seleccionado imagenes\n";
  if (pregunta.length > 0) {
    if (!confirm(pregunta + "¿Enviar formulario?"))
      evt.preventDefault();
  }
}
```

Y uso la función *filtroentero* (la he mostrado en la página 9) para que solo se puede escribir números en los campos *precio y metros* 

```
Para validar en php uso el método estatico isAltainmueble de la clase Validar.php static function isAltainmueble($precio, $habitaciones, $banos, $metros, $provincia, $direccion, $ciudad, $estado, $estados, $tipo, $tipos, $descripcion, $telefono, $horaContacto, $horas, $email, $isactivo) {
    return self::isNumero($precio) && self::isEntero($habitaciones) && self::isEntero($provincia) &&
```

```
self::isLongitudMinima($direccion, "5") && self::isLongitudMinima($ciudad, "1") &&
    self::isEnum($estado, $estados) && self::isEnum($tipo, $tipos) &&
    self::isLongitudMinima($descripcion, "10") && self::isCorreo($email) &&
    self::isBoolean($isactivo) &&
    (self::isLongitudMinima($telefono, "1")?
        (self::isTelefono($telefono) && self::isEnum($horaContacto, $horas)):
        true);
}
```

Para acceder al **back-end** accedo un formulario donde ingredo el *nombre (root)* y *clave (toor)* y en el archivo **phpLogin.php** compruebo si los valores son validos.

```
$root = $modelo->get($nombre, $clave);
if($root->getNombre() == null ){
    $sesion->cerrar();
    header("Location:../index.php");
} else {
    $sesion->setRoot($root);
    header("Location:admin.php");
}
```

Si es valido uso el metodo setRoot de la clase *SesionSingleton.php* 

```
function setRoot($root) {
    if ($root instanceof Root) {
        $this->set("__root", $root);
    }
}
```

y lo redirigo a al página *admin.php*, esta página y todas las del back-end comprueban que se haya registrado como usuario valido, con \$sesion->root("../index.php");

Este método *root* de la clase *SesionSingleton.php*, comprueba que se ha registrado si no lo redirege a la página que se le pasa.

```
function root($destino = "index.php") {
    if (!$this->isRoot()) {
       $this->redirigir($destino);
    }
}
```

Usa el método isRoot de la misma clase SesionSingleton.php

```
function isRoot() {
    return isset($_SESSION["__root"]);
}
```

Cuando borro una entrada también borro la carpeta y las imagenes de esa entrada

```
foreach (scandir($ruta) as $valor) {
   if ($valor == '.' | | $valor == '..')
      continue;
   unlink($ruta . DIRECTORY_SEPARATOR . $valor);
}
rmdir($ruta);
```

#### 5.- Recursos

Apuntes Desarrollo web en entorno servidor.

Apuntes Desarrollo web en entorno cliente.

Manual PHP: <a href="http://php.net/manual/es/index.php">http://php.net/manual/es/index.php</a>

Borrar archivos con php: <a href="http://wordpresstutoriales.com/borrar-archivos-con-php/">http://wordpresstutoriales.com/borrar-archivos-con-php/</a> Listar archivos con php: <a href="http://www.elcodigofuente.com/leer-archivos-directorio-">http://www.elcodigofuente.com/leer-archivos-directorio-</a>

carpeta-php-812/

Formatear números en php: <a href="http://www.desarrolloweb.com/articulos/formato-">http://www.desarrolloweb.com/articulos/formato-</a>

<u>numeros-php.html</u>

Mostrar imagenes antes de subir:

http://www.html5rocks.com/es/tutorials/file/dndfiles/