

PIC16F18877 — CONFIGURATION & GPIO (PIC C COMPILER)





CONFIGURATION

**GENERAL-PURPOSE INPUT/OUTPUT** 



1. HỆ THỐNG VI ĐIỀU KHIỂN

GIỚI THIỆU CHUNG

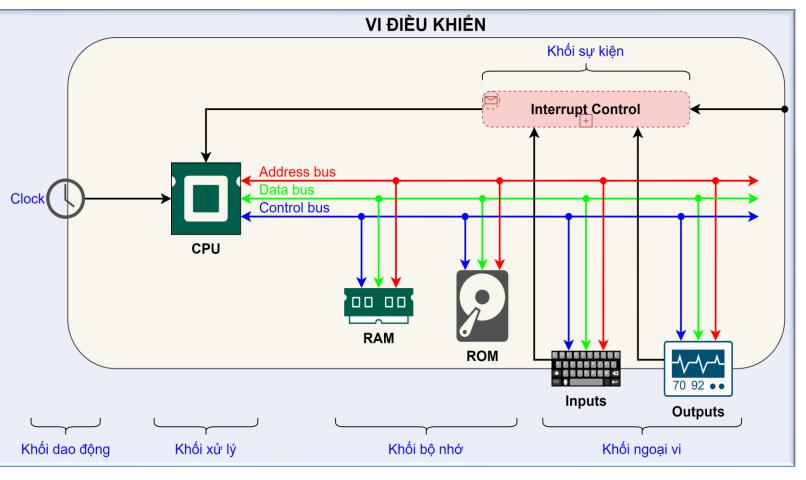
CONFIGURATION

GENERAL-PURPOSE INPUT/OUTPUT

- 1. Khối dao động
- 2. Khối xử lý
- 3. Khối bộ nhớ
- 4. Khối ngoại vi
- 5. Khối sự kiện
- 6. Các khối khác:

Quản lý nguồn,

Gỡ lỗi, ...





2. CÔNG CỤ PHÁT TRIỂN

GIỚI THIỆU CHUNG

CONFIGURATION

GENERAL-PURPOSE INPUT/OUTPUT

#### 1. MPLAB X IDE/ PIC C IDE

Môi trường soạn thảo, định dạng, gỡ lỗi, ...





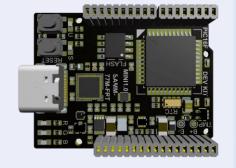
#### 2. MPLAB XC8/ CCS C

Chuyển đổi ngôn ngữ C/Asm sang mã thực thi.





#### 3. Evaluation Kit





- 1. Datasheet: DS40001825F
- 2. User's guide: C:\Program Files (x86)\PICC\ccsc.chm
- 3. Code Examples: C:\Program Files (x86)\PICC\Examples



GIỚI THIỆU CHUNG

CONFIGURATION

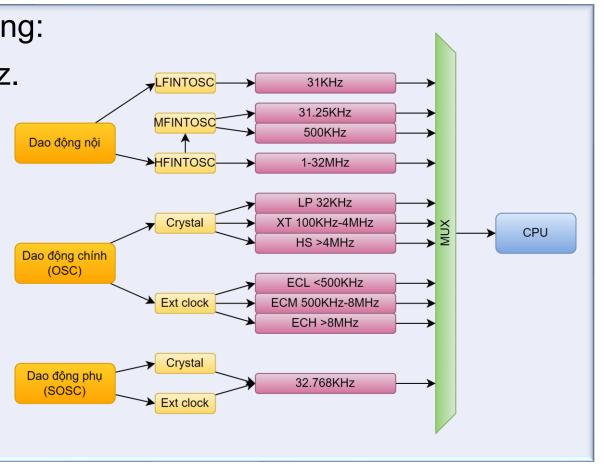
GENERAL-PURPOSE INPUT/OUTPUT

Để làm việc với vi điều khiển cần: ☐ Cấu hình được chip. ☐ Quản lý được bộ nhớ. ☐ Quản lý được ngoại vi.



### 1. CẤU HÌNH DAO ĐỘNG

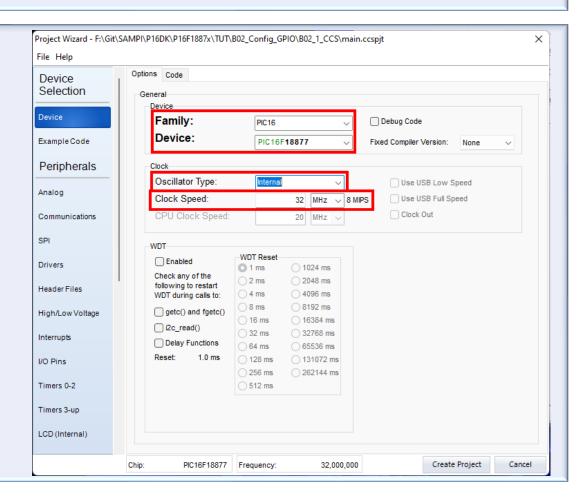
- ☐ PIC16F18877 có 2 nhóm dao động:
- Dao động nội: 31KHz đến 32MHz.
- Dao động ngoài:
  - Clock chính OSC: lên đến 32MHz.
  - Clock phụ SOSC: 32768Hz.
- ☐ Tốc độ xử lý: FCPU=FOSC/4.





1. CẤU HÌNH DAO ĐỘNG

- Kit sử dụng dao động nội.
- Tốc độ tối đa 32MHz.





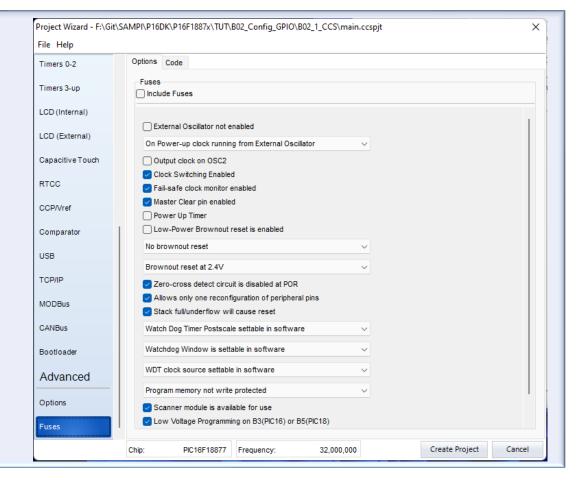
2. CÁU HÌNH KHÁC

GIỚI THIỆU CHUNG

CONFIGURATION

GENERAL-PURPOSE INPUT/OUTPUT

- Có thể sử dụng cấu hình mặc định.



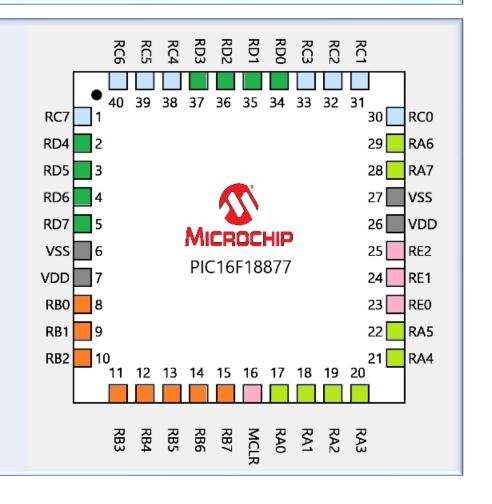


☐ PIC16F18877 có 5 port:

Port A, B, C, D: 8 I/O.

Port E: 4 I/O. Có 1 I/O được mặc định

chức năng MCLR.





# **GPIO**

#### 2. DIGITAL OUTPUTS

- ❖ Cấu hình trong Project Wizard:
- ❖ Cấu hình trong code:

```
#use FIXED_IO(<P>_outputs=PIN_<P>1)
#use FIXED IO(A outputs=PIN A1, PIN A2)
Cấu hình ngỗ ra:
   set_tris_<P>(value);
Bit tương ứng có giá trị 0 thì pin sẽ là ngỗ ra.
Đặt mức logic theo port:
   output <P>(value);
Đặt mức logic theo pin:
   output_bit(PIN, logic);
   output_high(PIN);
   output low(PIN);
   output toggle(PIN);
```

evice	Options Code					
election	VO Pins					
vice	Port A					
	PIN_A0	None	~	Name:		
ample Code	PIN_A1	Output	~	Name:	BLED	
	PIN_A2	None	~	Name:		
eripherals	PIN_A3	None	~	Name:		
nalog	PIN_A4	None	~	Name:		
	PIN_A5	None	~	Name:		
ommunications	PIN_A6	None	~	Name:		
	PIN_A7	None	~	Name:		
	Pull-up	Resistors				
vers	Port B					
	PIN_B0	None	~	Name:		
ader Files	PIN_B1	None	~	Name:		
gh/Low Voltage	PIN_B2	None	~	Name:		
	PIN_B3	None	~	Name:		
terrupts	PIN_B4	None	~	Name:		
	PIN_B5	None	~	Name:		
Pins	PIN_B6	None	~	Name:		
mers 0-2	PIN_B7	None	~	Name:		
1013 0-2	Pull-up	Resistors				
iers 3-up	Port C					
O (Internal)	PIN_C0	None	~	Name:		



# **GPIO**3. DIGITAL INPUTS

GIỚI THIỆU CHUNG

CONFIGURATION

GENERAL-PURPOSE INPUT/OUTPUT

- Cấu hình trong Project Wizard:
- ❖ Cấu hình trong code:

```
Cấu hình ngo vào:
```

```
set tris <P>(value);
```

Bit tương ứng có giá trị 1 thì pin sẽ là ngo vào.

Cấu hình pull-up:

```
port_<P>_pullups(value);
```

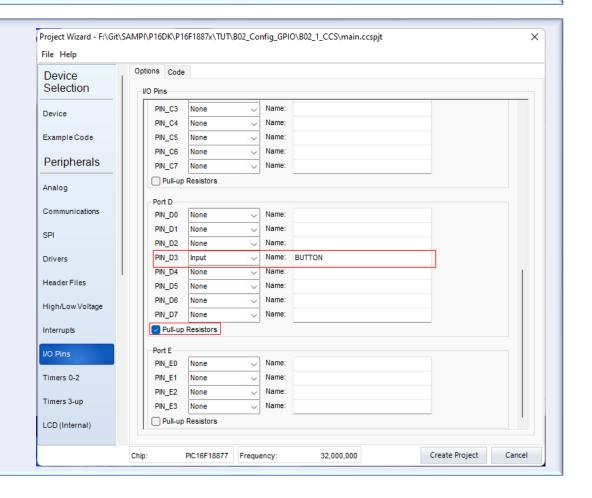
Bit tương ứng có giá trị 1 thì pin sẽ pull-up.

Đọc mức logic theo port:

```
logic=input_<P>(value);
```

Đọc mức logic theo pin:

```
Logic=input(PIN);
```





#### CONFIGURATION

GENERAL-PURPOSE INPUT/OUTPUT

```
#include <main.h>

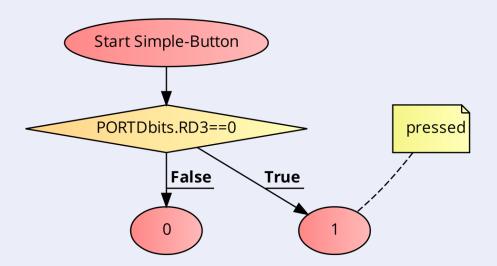
¬ void main()

 5
        // A1 output
 6
         set tris a(0b111111101);
        output low(PIN A1);
        // D3 input
         set tris d(0b11111111);
10
         port d pullups(0b00001000);
                                                              10
11
                                                              11
12
        while(TRUE)
                                                              12
13
                                                              13
14
                                                              14
            output_toggle(PIN_A1);
15
                                                              15
            delay ms(100);
16
            //output bit(PIN A1, !input(PIN D3));
                                                              16
17
                                                              17
18
                                                              18
```

```
#include <main.h>
□ void main()
    // A1 output
    set_tris_a(0b11111101);
    output low(PIN A1);
    // D3 input
    set_tris_d(0b11111111);
    port d pullups(0b00001000);
    while(TRUE)
       //output_toggle(PIN_A1);
       //delay ms(100);
       output bit(PIN A1, !input(PIN D3));
```



### Simple button:





#### Latched button:

