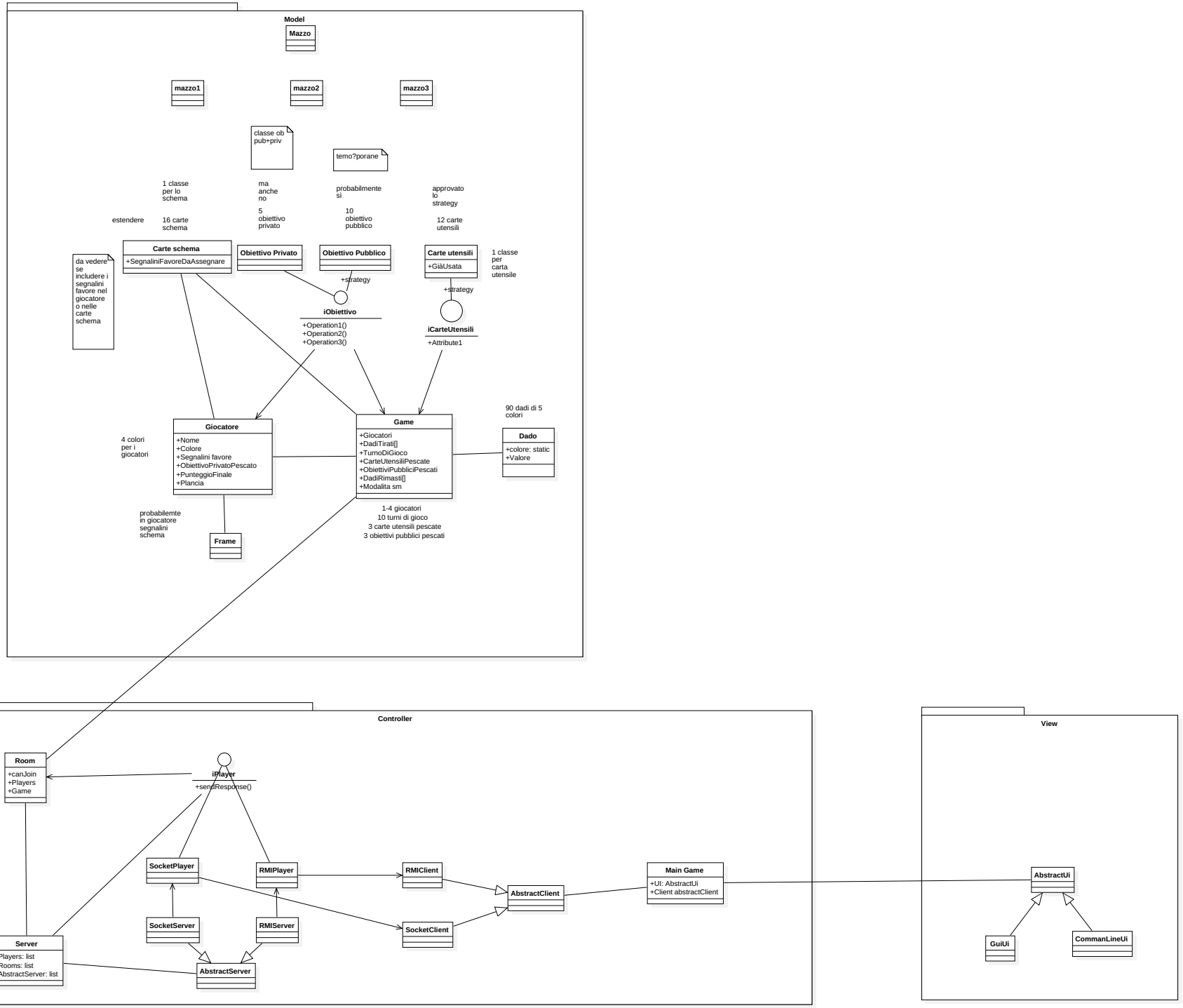
Model::Main


Model
Mazzo
mazzo1
mazzo2
mazzo3
classe ob pub+priv
temo?porane
1 classe per lo schema
ma anche no
probabilmente sì
approvato lo strategy
estendere
16 carte schema
5 obiettivo privato
10 obiettivo pubblico
12 carte utensili
Carte schema
+SegnaliniFavoreDaAssegnare
Obiettivo Privato
Obiettivo Pubblico
Carte utensili
+GiàUsata
1 classe per carta utensile
da vedere se includere i segnalini favore nel giocatore o nelle carte schema
+strategy
+strategy
iObiettivo
+Operation1()
+Operation2()
+Operation3()
iCarteUtensili
+Attribute1
90 dadi di 5 colori
Giocatore
+Nome
+Colore
+Segnalini favore
+ObiettivoPrivatoPescato
+PunteggioFinale
+Plancia
4 colori per i giocatori
Game
+Giocatori
+DadiTirati[]
+TurnoDiGioco
+CarteUtensiliPescate
+ObiettiviPubbliciPescati
+DadiRimasti[]
+Modalita sm
Dado
+colore: static
+Valore
probabilemte in giocatore segnalini schema
Frame
1-4 giocatori
10 turni di gioco
3 carte utensili pescate
3 obiettivi pubblici pescati
Controller
Room
+canJoin
+Players
+Game
iPlayer
+sendResponse()
SocketPlayer
RMIPlayer
RMIClient
AbstractClient
Main Game
+UI: AbstractUi
+Client abstractClient
SocketServer
RMIServer
SocketClient
Server
+Players: list
+Rooms: list
+AbstractServer: list
AbstractServer
View
AbstractUi
GuiUi
CommanLineUi