



Controle de Versões					
Versão	Data Autor		Notas da Revisão		
1.0	24/03/2017	João Pedro Salgado	Início do Projeto		
1.1	31/03/2017	Samuel Rocha Costa	Definição dos objetivos		
1.2	07/04/2017	Lucas Botosso	Definição dos Requisitos		
1.3	14/05/2017	João Pedro Salgado	Definição dos Objetivos SMART		
1.4	21/05/2017	Samuel Rocha Costa	EAP e Cronograma		

Sumário

1

- 1 Why? Por que?2
 - 1.1 Justificativa do projeto2
 - 1.2 Objetivos SMART2
- 2 What? O que?2
 - 2.1 Produtos, Serviços ou Resultados esperados2
 - 2.2 Requisitos3
- Who? Quem? Partes interessadas do projeto3
- 4 Where? Onde?4
- 5 How? Como?4
 - 5.1 Premissas4
 - 5.2 Estrutura Analítica do Projeto4
 - 5.3 Restrições5
 - 5.4 Riscos5
- 6 When? Quando? Linha do Tempo5
- 7 How much? Quanto? Custos5

Objetivos deste documento

Autorizar o início do projeto, atribuir principais responsáveis e documentar requisitos iniciais, principais entregas, premissas e restrições.

Termo de Abertura do Projeto	SECURITY
Vigia Escolar	

1 Why? Por que?

1.1 Justificativa do projeto

A maioria das escolas brasileiras não possuem um software no qual o aluno e/ou responsável possa controlar digitalmente o cronograma, a entrega, o monitoramento das provas e os resultados finais do estudante.

1.2 Objetivos SMART

O projeto será considerado um sucesso se produzir os produtos, serviços ou resultados esperados em conformidade com seus requisitos, respeitar as restrições e cumprir o cronograma de execução e principalmente atender os objetivos abaixo:

- Objetivo SMART 1:

Com os requisitos já obtidos, colocar o software para ser desenvolvido atendendo cada requisito especificado na documentação, no prazo e orçamento que foram definidos e logo após o software poderá ser entregue para o cliente;

- Objetivo SMART 2:

Após o desenvolvimento, testes funcionais deverão ser realizados para se obter um relatório de desempenho no ambiente implantado, e conseguir assim uma implantação de qualidade, tendo o mínimo de riscos e falhas no ambiente. Essas atividades deverão ser feitas através de atividades no SWEBOK, MPS.BR e práticas realizadas na Engenharia de Software.

1.3 Benefícios

 Qualquer aluno poderá registrar e controlar suas provas através do software para que ele consiga monitorar todos os resultados esperados e obtidos durante todo o período letivo.

2 What? O que?

2.1 Produtos, Serviços ou Resultados esperados

- SMART 1:
 - O software terá que está em fase de implantação e logo em seguida já disponível para seus usuários.
 - O nível de satisfação do cliente seja consideravelmente bom/ótimo/excelente
- SMART 2:
 - Software implantado, testes no ambiente e validação do Patrocinador realizadas

Vigia Escolar



2.2 Requisitos

- SMART 1:
 - REQ01 Cadastrar Diretores/Coordenadores;
 - 1.1 Login;
 - 1.2 E-mail;
 - 1.3 Senha;
 - 1.4 Data de Nascimento;
 - REQ02 Cadastrar Professores;
 - 2.1-Login
 - 2.2- E-mail;
 - 2.3-Senha;
 - 2.4- Data de Nascimento;
 - 2.5- Disciplina Responsável;
 - 2.6- Turma Responsável;
 - REQ03 Cadastrar Alunos;
 - 3.1 Login;
 - 3.2 E-mail;
 - 3.3 Data de Nascimento;
 - 3.4 Disciplina Cadastrada;
 - 3.5 Turma Cadastrada;
 - REQ04 Registro de Disciplinas/Matérias;
 - 4.1 Nome da Disciplina/Matéria;
 - 4.2 Nome do Professor Responsável;
 - 4.2 Horário;
 - 4.3 Data;
 - REQ05 Registro de Provas;
 - 5.1 Nome do Responsável pela Prova;
 - 5.1 Nome da Disciplina/Matéria;
 - 5.2 Nome do Aluno;
 - 5.2 Nota do Aluno atingida;
 - 5.3 Nota Mínima a ser atingida;
- SMART 2:
 - REQ01 -Definir ambiente de implantação do Software;
 - REQ02 -Realizar Teste para o novo ambiente;
 - REQ03 -Realizar Auditoria para que riscos/falhas não afetem o novo ambiente do software;

3 Who? Quem? Partes interessadas do projeto

- Partes interessadas externas:
 - Patrocinador
 - Pais/Responsáveis de Alunos
 - Escolas/Instituições
 - Discentes de Escolas/Instituições
 - Docentes de Escolas/Instituições

Vigia Escolar



- Partes interessadas internas:
 - Desenvolvedores
 - Patrocinador
 - Gerente de Projeto
 - Gerente de Qualidade
 - Gerente de Requisitos

4 Where? Onde?

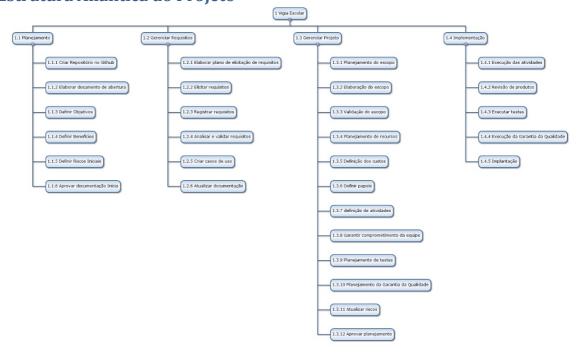
O Software será desenvolvido em um ambiente de trabalho que será construído unicamente para esse projeto. Atividades como manutenção, testes e validação de novos requisitos, poderão ser feitos de maneira remota ou presencial de acordo com a preferência do Patrocinador;

5 How? Como?

5.1 Premissas

- Disponibilidade do Patrocinador e Usuários para validar o software a ser implantado;
- Disponibilidade do Patrocinador de Financiar o projeto de acordo com o planejamento de custos;
- Disponibilidade dos docentes e discentes para testarem e aprenderem a usar o software;

5.2 Estrutura Analítica do Projeto



www.wbstool.co

Vigia Escolar



5.3 Restrições

- O projeto deverá ser finalizado até 07/07/2017;
- Equipe deverá oferecer suporte 24horas para o cliente;

5.4 Riscos

- Cancelamento do software pelo Patrocinador;
- Patrocinador não conseguir financiar o software por causa do orçamento;
- Estouro de Prazo;

6 When? Quando? Linha do Tempo

- Aprovação do Software com as partes interessadas;
- Validação do Software com o Patrocinador;
- Implantação do Software no seu ambiente;
- Encerramento do Projeto;

7 How much? Quanto? Custos

ID	Descrição	Dt. Inicio	Dt. Fim	Qtde Dias	Responsável	Precedente
0	Projeto Vigia Escolar	24/03/2017	07/07/2017	105		
1.1	Planejamento	24/03/2017	30/03/2017	7	Ger. Projeto	
1.1.1	Criar Repositório no Github	24/03/2017	24/03/2017	0.5	Ger. Projeto	
1.1.2	Elaborar documento de abertura	24/03/2017	24/03/2017	0.5	Ger. Projeto	
1.1.3	Definir Objetivos	25/03/2017	25/03/2017	1	Ger. Projeto	
1.1.4	Definir Benefícios	26/03/2017	26/03/2017	1	Ger. Projeto	
1.1.5	1.1.5 Definir Riscos Inicial		29/03/2017	3	Ger. Projeto	
1.1.6	Aprovar documentação Inicial	30/03/2017	30/03/2017	1	Ger. Projeto	
1.2	Gerenciar Requisitos	31/03/2017	24/04/2017	23	Ger. Requisitos	
1.2.1	Elaborar plano de coleta de requisitos	31/03/2017	02/04/2017	3	Ger. Requisitos	
1.2.2	Coletar Requisitos	03/04/2017	12/04/2017	10	Ger. Requisitos	
1.2.3	Registrar requisitos	12/04/2017	14/04/2017	3	Ger. Requisitos	
1.2.4	Analisar e validar requisitos	15/04/2017	20/04/2017	6	Ger. Requisitos	
1.2.5	Criar caso de uso	21/04/2017	23/04/2017	3	Ger. Requisitos	
1.2.6	Atualizar documentação	24/04/2017	24/04/2017	1	Ger. Requisitos	
1.3	Gerenciar Projeto	25/04/2017	23/05/2017	29	Ger. Projeto	
1.3.1	Planejamento do escopo	25/04/2017	28/04/2017	4	Ger. Projeto	
1.3.2	Elaboração do escopo	29/04/2017	02/05/2017	4	Ger. Projeto	
1.3.3	Validação do escopo	03/05/2017	03/05/2017	1	Ger. Projeto	
1.3.4	Planejamento de recursos	04/05/2017	07/05/2017	4	Ger. Projeto	
1.3.5	Definição dos custos	08/05/2017	10/05/2017	3	Ger. Projeto	
1.3.6	Definir papeis	11/05/2017	12/05/2017	2	Ger. Projeto	



Vigia Escolar

1.3.7	Definição de atividades	13/05/2017	15/05/2017	3	Ger. Projeto
1.3.8	Garantir comprometimento da equipe	16/05/2017	16/05/2017	1	Ger. Projeto
1.3.9	Planejamento de testes	17/05/2017	18/05/2017	2	Ger. Projeto e Ger. Testes
1.3.1	Planejamento da Garantia da Qualidade	19/05/2017	20/05/2017	2	Ger. Projeto e Ger. Qualidade
1.3.1	Atualizar riscos	21/05/2017	22/05/2017	2	Ger. Projeto
1.3.1	Aprovar planejanto	23/05/2017	23/05/2017	1	Ger. Projeto e Patrocinador
1.4	Implementação	24/05/2017	07/07/2017	46	Ger. Projeto
1.4.1	Execução das atividades	24/05/2017	20/06/2017	28	Implementadores
1.4.2	Revisão de produtos	21/06/2017	25/06/2017	5	Implementadores
1.4.3	Executar testes	26/06/2017	30/06/2017	5	Equipe de testes
1.4.4	Execução da Garantia da Qualidade	31/06/2017	04/06/2017	5	Equipe de Qualidade
1.4.5	Implantação	05/06/2017	07/07/2017	3	Ger. Projeto e Implementadores

Aprovações					
Participante	Assinatura	Data			
Patrocinador do Projeto	Gilmar Ferreira Arantes				
Gerente do Projeto	João Pedro Salgado	07/04/2017			