



Controle de Versões						
Versão	Versão Data Autor		Notas da Revisão			
1.0	24/03/2017	João Pedro Salgado	Início do Projeto			
1.1	31/03/2017	Samuel Rocha Costa	Definição dos objetivos			
1.2	07/04/2017	Lucas Botosso	Definição dos Requisitos			
1.3	.3 14/05/2017 João Pedro Salgado Definição dos Objetivos SMART		Definição dos Objetivos SMART			
1.4	1.4 21/05/2017 Samuel Rocha Costa EAP e Cronograma		EAP e Cronograma			

## Sumário

0	bjetivos	deste documento	. 1
1	Why	? Por que?	. 1
	1.1	Justificativa do projeto	. 1
	1.2	Objetivos SMART	. 1
2	Wha	t? O que?	. 2
	2.1	Produtos, Serviços ou Resultados esperados	. 2
	2.2	Requisitos	. 2
3	Who	o? Quem? Partes interessadas do projeto	. 2
4	Whe	ere? Onde?	. 2
5	How	? Como?	. 2
	5.1	Premissas	. 2
	5.2	Estrutura Analítica do Projeto	. 2
	5.3	Restrições	
	5.4	Riscos	
6	Whe	en? Quando? Linha do Tempo	. 3
7		much? Quanto? Custos	

# **Objetivos deste documento**

Autórizar o início do projeto, atribuir principais responsáveis e documentar requisitos iniciais, principais entregas, premissas e restrições.

Termo de Abertura do Projeto	SECURITY	
Vigia Escolar		

### 1 Why? Por que?

#### 1.1 Justificativa do projeto

A maioria das escolas brasileiras não possuem um software no qual o aluno e/ou responsável possa controlar digitalmente o cronograma, a entrega, o monitoramento das provas e os resultados finais do estudante.

### 1.2 Objetivos SMART

O projeto será considerado um sucesso se produzir os produtos, serviços ou resultados esperados em conformidade com seus requisitos, respeitar as restrições e cumprir o cronograma de execução e principalmente atender os objetivos abaixo:

- Objetivo SMART 1:

Com os requisitos já obtidos, colocar o software para ser desenvolvido atendendo cada requisito especificado na documentação, no prazo e orçamento que foram definidos e logo após o software poderá ser entregue para o cliente;

- Objetivo SMART 2:

Após o desenvolvimento, testes funcionais deverão ser realizados para se obter um relatório de desempenho no ambiente implantado, e conseguir assim uma implantação de qualidade, tendo o mínimo de riscos e falhas no ambiente. Essas atividades deverão ser feitas através de atividades no SWEBOK,MPS.BR e práticas realizadas na Engenharia de Software.

#### 1.3 Benefícios

 Qualquer aluno poderá registrar e controlar suas provas através do software para que ele consiga monitorar todos os resultados esperados e obtidos durante todo o período letivo.

## 2 What? O que?

#### 2.1 Produtos, Serviços ou Resultados esperados

- SMART 1:
  - O software terá que está em fase de implantação e logo em seguida já disponível para seus usuários.
  - O nível de satisfação do cliente seja consideravelmente bom/ótimo/excelente
- SMART 2:
  - Software implantado, testes no ambiente e validação do Patrocinador realizadas

Vigia Escolar



#### 2.2 Requisitos

- SMART 1:
  - REQ01 Cadastrar Diretores/Coordenadores;
    - 1.1 Login;
    - 1.2 E-mail;
    - 1.3 Senha;
    - 1.4 Data de Nascimento;
  - REQ02 Cadastrar Professores;
    - 2.1-Login
    - 2.2- E-mail;
    - 2.3-Senha;
    - 2.4- Data de Nascimento;
    - 2.5- Disciplina Responsável;
    - 2.6- Turma Responsável;
  - REQ03 Cadastrar Alunos;
    - 3.1 Login;
    - 3.2 E-mail;
    - 3.3 Data de Nascimento;
    - 3.4 Disciplina Cadastrada;
    - 3.5 Turma Cadastrada;
  - REQ04 Registro de Disciplinas/Matérias;
    - 4.1 Nome da Disciplina/Matéria;
    - 4.2 Nome do Professor Responsável;
    - 4.2 Horário;
    - 4.3 Data;
  - REQ05 Registro de Provas;
    - 5.1 Nome do Responsável pela Prova;
    - 5.1 Nome da Disciplina/Matéria;
    - 5.2 Nome do Aluno;
    - 5.2 Nota do Aluno atingida;
    - 5.3 Nota Mínima a ser atingida;
- SMART 2:
  - REQ01 -Definir ambiente de implantação do Software;
  - REQ02 -Realizar Teste para o novo ambiente;
  - REQ03 -Realizar Auditoria para que riscos/falhas não afetem o novo ambiente do software;

## 3 Who? Quem? Partes interessadas do projeto

- Partes interessadas externas:
  - Patrocinador
  - Pais/Responsáveis de Alunos
  - Escolas/Instituições
  - Discentes de Escolas/Instituições
  - Docentes de Escolas/Instituições

Vigia Escolar



- Partes interessadas internas:
  - Desenvolvedores
  - Patrocinador
  - Gerente de Projeto
  - Gerente de Qualidade
  - Gerente de Requisitos

#### 4 Where? Onde?

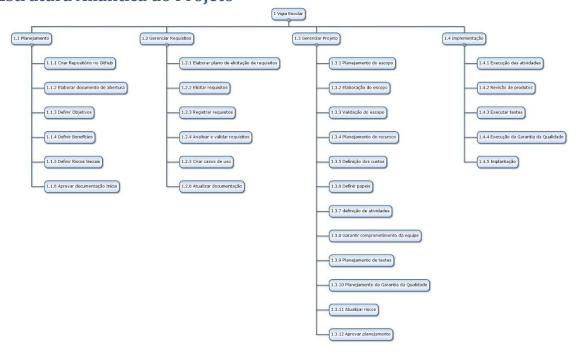
O Software será desenvolvido em um ambiente de trabalho que será construído unicamente para esse projeto. Atividades como manutenção, testes e validação de novos requisitos, poderão ser feitos de maneira remota ou presencial de acordo com a preferência do Patrocinador;

#### 5 How? Como?

#### 5.1 Premissas

- Disponibilidade do Patrocinador e Usuários para validar o software a ser implantado;
- Disponibilidade do Patrocinador de Financiar o projeto de acordo com o planejamento de custos;
- Disponibilidade dos docentes e discentes para testarem e aprenderem a usar o software;

#### 5.2 Estrutura Analítica do Projeto



www.wbstool.co

Vigia Escolar



### 5.3 Restrições

- O projeto deverá ser finalizado até 07/07/2017;
- Equipe deverá oferecer suporte 24horas para o cliente;

#### 5.4 Riscos

- Cancelamento do software pelo Patrocinador;
- Patrocinador não conseguir financiar o software por causa do orçamento;
- Estouro de Prazo;

### 6 When? Quando? Linha do Tempo

- Aprovação do Software com as partes interessadas;
- Validação do Software com o Patrocinador;
- Implantação do Software no seu ambiente;
- Encerramento do Projeto;

# 7 How much? Quanto? Custos

ID	Descrição	Dt. Inicio	Dt. Fim	Qtde Dias	Responsável	Precedente
0	Projeto Vigia Escolar	24/03/2017	07/07/2017	105		
1.1	Planejamento	24/03/2017	30/03/2017	7	Ger. Projeto	
1.1.1	Criar Repositório no Github	24/03/2017	24/03/2017	0.5	Ger. Projeto	
1.1.2	Elaborar documento de abertura	24/03/2017	24/03/2017	0.5	Ger. Projeto	
1.1.3	Definir Objetivos	25/03/2017	25/03/2017	1	Ger. Projeto	
1.1.4	Definir Benefícios	26/03/2017	26/03/2017	1	Ger. Projeto	
1.1.5	Definir Riscos Inicial	27/03/2017	29/03/2017	3	Ger. Projeto	
1.1.6	Aprovar documentação Inicial	30/03/2017	30/03/2017	1	Ger. Projeto	
1.2	Gerenciar Requisitos	31/03/2017	24/04/2017	23	Ger. Requisitos	
1.2.1	Elaborar plano de coleta de requisitos	31/03/2017	02/04/2017	3	Ger. Requisitos	
1.2.2	Coletar Requisitos	03/04/2017	12/04/2017	10	Ger. Requisitos	
1.2.3	Registrar requisitos	12/04/2017	14/04/2017	3	Ger. Requisitos	
1.2.4	Analisar e validar requisitos	15/04/2017	20/04/2017	6	Ger. Requisitos	
1.2.5	Criar caso de uso	21/04/2017	23/04/2017	3	Ger. Requisitos	
1.2.6	Atualizar documentação	24/04/2017	24/04/2017	1	Ger. Requisitos	
1.3	Gerenciar Projeto	25/04/2017	23/05/2017	29	Ger. Projeto	
1.3.1	Planejamento do escopo	25/04/2017	28/04/2017	4	Ger. Projeto	
1.3.2	Elaboração do escopo	29/04/2017	02/05/2017	4	Ger. Projeto	
1.3.3	Validação do escopo	03/05/2017	03/05/2017	1	Ger. Projeto	
1.3.4	Planejamento de recursos	04/05/2017	07/05/2017	4	Ger. Projeto	
1.3.5	Definição dos custos	08/05/2017	10/05/2017	3	Ger. Projeto	
1.3.6	Definir papeis	11/05/2017	12/05/2017	2	Ger. Projeto	



# Vigia Escolar

1.3.7	Definição de atividades	13/05/2017	15/05/2017	3	Ger. Projeto
1.3.8	Garantir comprometimento da equipe	16/05/2017	16/05/2017	1	Ger. Projeto
1.3.9	Planejamento de testes	17/05/2017	18/05/2017	2	Ger. Projeto e Ger. Testes
1.3.1	Planejamento da Garantia da Qualidade	19/05/2017	20/05/2017	2	Ger. Projeto e Ger. Qualidade
1.3.1	Atualizar riscos	21/05/2017	22/05/2017	2	Ger. Projeto
1.3.1	Aprovar planejanto	23/05/2017	23/05/2017	1	Ger. Projeto e Patrocinador
1.4	Implementação	24/05/2017	07/07/2017	46	Ger. Projeto
1.4.1	Execução das atividades	24/05/2017	20/06/2017	28	Implementadores
1.4.2	Revisão de produtos	21/06/2017	25/06/2017	5	Implementadores
1.4.3	Executar testes	26/06/2017	30/06/2017	5	Equipe de testes
1.4.4	Execução da Garantia da Qualidade	31/06/2017	04/06/2017	5	Equipe de Qualidade
1.4.5	Implantação	05/06/2017	07/07/2017	3	Ger. Projeto e Implementadores

Aprovações					
Participante	Assinatura	Data			
Patrocinador do Projeto	Gilmar Ferreira Arantes				
Gerente do Projeto	João Pedro Salgado	07/04/2017			