# Programming Lab

Parte 5

Le eccezioni ed il flusso try-except

Stefano Alberto Russo

#### Le eccezioni

In Python gli errori si chiamano "eccezioni":

```
1
2 my_var = 'Ciao'
3 print(mia_variablie)
```

```
> python lezione5.py
Traceback (most recent call last):
   File "lezione5.py", line 3, in <module>
        print(mia_variablie)
NameError: name 'mia_variablie' is not defined
```

```
1
2 my_var = 'Ciao'
3 float(my_var)
4
```



```
> python lezione5.py
Traceback (most recent call last):
   File "lezione5.py", line 3, in <module>
      float(my_var)
ValueError: could not convert string to float: 'Ciao'
```

#### Cosa sono le eccezioni

Le eccezioni sono oggetti. Come tutto in Python.

→ Estendono la classe base "Exception"

#### Esempi:

```
Exception

ArithmeticError

FloatingPointError

ZeroDivisionError

AttributeError

SyntaxError

NameError

TypeError

ValueError
```

Permette di gestire le eccezioni (errori).

```
python lezione5.py
Non posso convertire "my_var" a valore numerico!
```

Permette di gestire le eccezioni (errori).

```
1
2  my_var = 'Ciao'
3
4  try:
5     my_var = float(my_var)
6  except:
7     print('Non posso convertire "my_var" a valore numerico!')
8     print('Uso il valore di default "0.0" per "my_var"')
9     my_var = 0.0
10
```

```
> python lezione5.py
Non posso convertire "my_var" a valore numerico!
Uso il valore di default "0.0" per "my_var"
```

...e posso avere l'eccezione dentro l'except:

```
1
2  my_var = 'Ciao'
3
4  try:
5     my_var = float(my_var)
6  except Exception as e:
7     print('Non posso convertire "my_var" a valore numerico!')
8     print('La variabile "my_var" valeva: "{}"'.format(my_var))
9     print('Ed ho avuto questo errore: "{}"'.format(e))
```

```
python lezione5.py
Non posso convertire "my_var" a valore numerico!
La variabile "my_var" valeva: "Ciao"
Ed ho avuto questo errore: "could not convert string to float: 'Ciao'"
```

...e posso avere l'eccezione dentro l'except:

Per usare l'eccezione dentro l'except, devo sempre specificare che eccezione voglio gestire, se le voglio gestire tutte allora uso la classe base Exception

```
my_var = 'Ciao'

try:
my_var = float(m_var)
except Exception as e:
print('Non posso convertire "my_var" a valore numerico!')
print('La variabile "my_var" valeva: "{}"'.format(my_var))
print('Ed ho avuto questo errore: "{}"'.format(e))
```

```
> python lezione5.py
Non posso convertire "my_var" a valore numerico!
La variabile "my_var" valeva: "Ciao"
Ed ho avuto questo errore: "could not convert string to float: 'Ciao'"
```

Posso infatti anche gestire solo eccezioni specifiche:

```
try:
   my_var = float(my_var)
except ValueError:
    print('Non posso convertire "my_var" a valore numerico!')
    print('Ho avuto un errore di VALORE. "my_var" valeva "{}".'.format(my_var))
except TypeError:
    print('Non posso convertire "my_var" a valore numerico!')
    print('Ho avuto un errore di TIPO. "my_var" era di tipo "{}".'.format(type(my_var)))
except Exception as e:
    print('Non posso convertire "my_var" a valore numerico!')
    print('Ho avuto un errore generco: "{}"'.format(e))
```

## Esercizio (a)

Modificate l'oggetto **CSVFile** della lezione precedente in modo che stampi a schermo un messaggio di errore\* se si cerca di aprire un file non esistente.

Potete fare questo controllo:

- a) nella funzione get\_data(), oppure
- b) nell'\_\_init\_\_() (basta che leggiate la prima riga per vedere se il file esiste)

<sup>\*</sup>il messaggio di errore deve contenere la parola "Errore" per essere rilevato dai test di autograding.

## Esercizio (b)

Estendete l'oggetto **CSVFile** chiamandolo **NumericalCSVFile** e facendo in modo che converta automaticamente a numero float *tutte le colonne* tranne la prima (della data). Chiamate la get\_data originale con super().get\_data(), poi converite tutto a float.

A questo punto, aggiungete a mano questi due campi al file "shampoo\_sales.csv":

01-01-2015, 01-02-2015,ciao

e gestite gli errori che verranno generati in modo che le linee vengano saltate senza bloccare il programma ma che venga stampato a schermo l'errore\*

\*il messaggio di errore deve contenere la parola "Errore" per essere rilevato dai test di autograding.