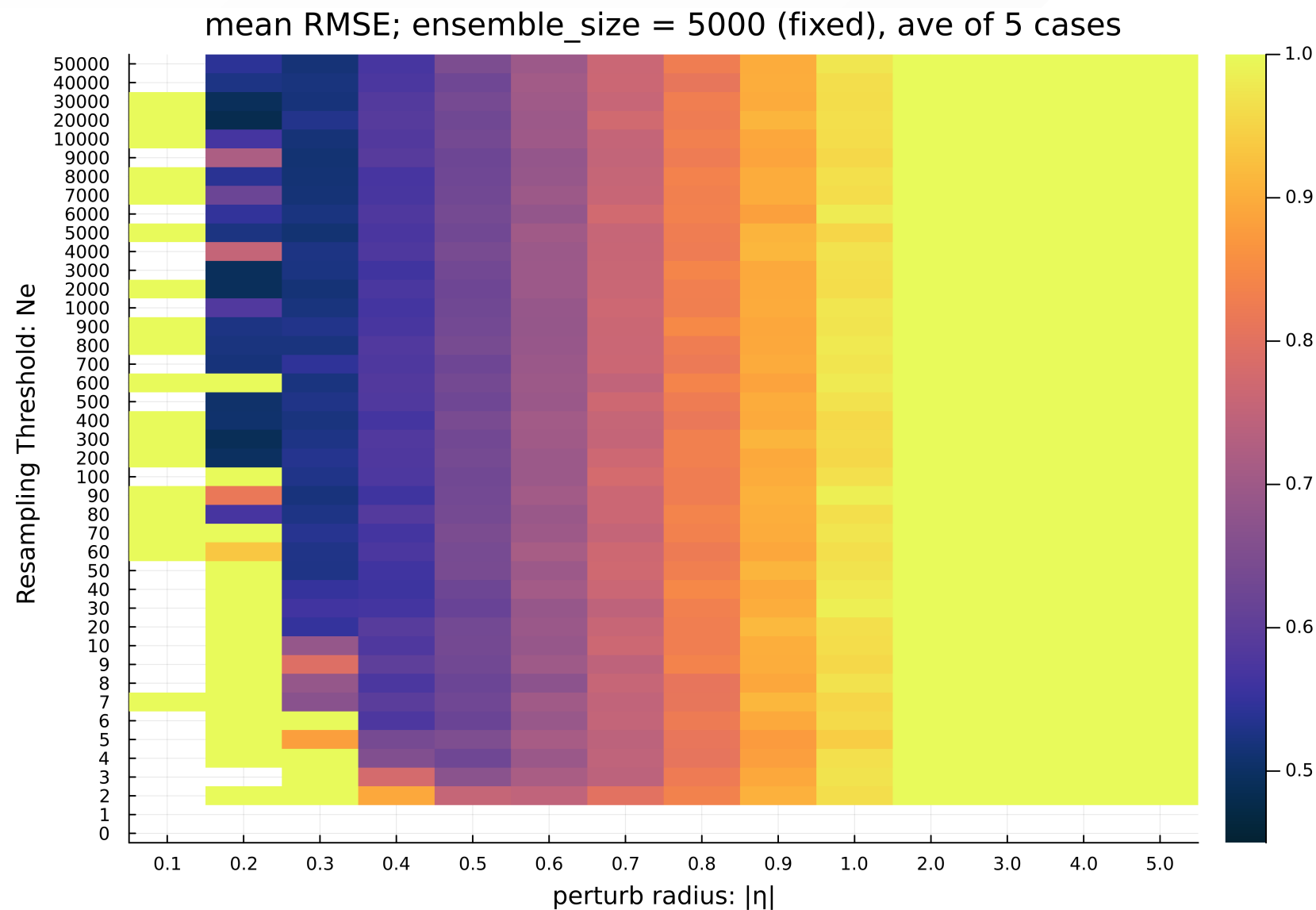


10月31日 進捗報告

課題2: TLM, ADJ の実装 (風速、Lorenz-63)

0500-32-7354, 佐藤 匠

SIR 法のパラメータ



RK4(Lorenz-96) | TLM, ADJ

例えば重み \vec{k}_3 を求めるためには \vec{k}_2, \vec{k}_1 までの情報を F_{L96} に入力する必要がある。

$$\begin{aligned}
 \mathcal{M}(t, \cdot) &= \text{RK4}(F_{L96}(t, \cdot)) \\
 &= \text{RK4}_{[\Delta \vec{x}]}(\text{RK4}_{[4]}(F_{L96}(t, \text{RK4}_{[3 \leftarrow 1]}(F_{L96}(t, \cdot)))))) \\
 &= \dots \\
 &= \text{RK4}_{[\Delta \vec{x}]}(\text{RK4}_{[4]}(F_{L96}(t, \text{RK4}_{[3]}(F_{L96}(t, \text{RK4}_{[2]}(F_{L96}(t, \text{RK4}_{[1]}(F_{L96}(t, \cdot))))))))))
 \end{aligned}$$

であるから、以下のような行列の積で表せる。

$$\begin{aligned}
 \mathbf{M} &= \mathbf{L}_{\text{RK4}[\Delta \vec{x}]} \cdot \mathbf{L}_{\text{RK4}[4]} \cdot \mathbf{L}_{L96} \cdot \mathbf{L}_{\text{RK4}[3]} \cdot \mathbf{L}_{L96} \cdot \mathbf{L}_{\text{RK4}[2]} \cdot \mathbf{L}_{L96} \cdot \mathbf{L}_{\text{RK4}[1]} \cdot \mathbf{L}_{L96} \\
 \mathbf{M}^T &= (\mathbf{L}_{\text{RK4}[\Delta \vec{x}]} \cdot \mathbf{L}_{\text{RK4}[4]} \cdot \mathbf{L}_{L96} \cdot \mathbf{L}_{\text{RK4}[3]} \cdot \mathbf{L}_{L96} \cdot \mathbf{L}_{\text{RK4}[2]} \cdot \mathbf{L}_{L96} \cdot \mathbf{L}_{\text{RK4}[1]} \cdot \mathbf{L}_{L96})^T \\
 &= \mathbf{L}_{L96}^T \cdot \mathbf{L}_{\text{RK4}[1]}^T \cdot \mathbf{L}_{L96}^T \cdot \mathbf{L}_{\text{RK4}[2]}^T \cdot \mathbf{L}_{L96}^T \cdot \mathbf{L}_{\text{RK4}[3]}^T \cdot \mathbf{L}_{L96}^T \cdot \mathbf{L}_{\text{RK4}[4]}^T \cdot \mathbf{L}_{\text{RK4}[\Delta \vec{x}]}^T
 \end{aligned}$$

RK4(Lorenz-96) | Lorenz-96 モデルの TLM ・ ADJ

Lorenz-96モデルの接線形演算子 $\mathbf{L} = \text{モデルのヤコビ行列 } \partial F_{\text{L96}} / \partial \mathbf{x}$:

$$\delta \left(\frac{d\vec{x}}{dt} \right) = \begin{pmatrix} \delta \dot{x} \\ \delta \dot{y} \\ \delta \dot{z} \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} \frac{dF_{\text{L96}}^x}{dx} & \frac{dF_{\text{L96}}^x}{dy} & \frac{dF_{\text{L96}}^x}{dz} \\ \frac{dF_{\text{L96}}^y}{dx} & \frac{dF_{\text{L96}}^y}{dy} & \frac{dF_{\text{L96}}^y}{dz} \\ \frac{dF_{\text{L96}}^z}{dx} & \frac{dF_{\text{L96}}^z}{dy} & \frac{dF_{\text{L96}}^z}{dz} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \delta x \\ \delta y \\ \delta z \end{pmatrix} = \mathbf{L}_{\text{L96}} \delta \vec{x}$$

$$L_{jk} = \frac{\partial}{\partial x_k} \left(\frac{dx_j}{dt} \right) = \begin{cases} -x_{j-1} & (k = j - 2) \\ x_{j+1} - x_{j-2} & (k = j - 1) \\ -1 & (k = j) \\ x_{j-1} & (k = j + 1) \\ 0 & (\text{Otherwise}) \end{cases}, \quad (\mathbf{L}^T)_{jk} = L_{kj}.$$

RK4(Lorenz-96) | L96 の TLM ・ ADJ 動作テスト

$$\|\mathbf{L} \delta \vec{x}\|^2 = \langle \mathbf{L} \delta \vec{x}, \mathbf{L} \delta \vec{x} \rangle = \langle \delta \vec{x}, \mathbf{L}^T \mathbf{L} \delta \vec{x} \rangle$$

$$\delta \vec{y} = F_{L96}(\vec{x} + \delta \vec{x}) - F_{L96}(\vec{x}) \approx \mathbf{L} \delta \vec{x}.$$

```
# Lorenz-96 TLM and ADJ
dV_true = L96(X0 + dX0, 0.0) - L96(X0, 0.0)
Lx = l96_tlm(X0, dX0)
LTLx = l96_adj(X0, Lx)

println(stderr, "Lorenz96: dV·dV ~= Lx·Lx == x·LTLx")
println(stderr, "$(dV_true · dV_true) ~= $(Lx · Lx) == $(dX0 · LTLx)")
```

```
実行結果 >>> Lorenz96: dV·dV      ~= Lx·Lx      == x·LTLx
              0.005153768926428285 ~= 0.005161167043242083 == 0.005161167043242082
```

※ F によらない

RK4(Lorenz-96) | TLM ・ ADJ 動作テスト

$$\|\mathbf{M} \delta \vec{x}_i\|^2 = \langle \mathbf{M} \delta \vec{x}_i, \mathbf{M} \delta \vec{x}_i \rangle = \langle \delta \vec{x}_i, \mathbf{M}^T \mathbf{M} \delta \vec{x}_i \rangle$$

$$\delta \vec{x}_{i+1} = \mathcal{M}(\vec{x}_i + \delta \vec{x}) - \mathcal{M}(\vec{x}_i) \approx \mathbf{M} \delta \vec{x}_i.$$

```
# Model TLM and ADJ
dnX_true = Lorenz96.step(X0 + dX0, 0.0, lorenz_parameter) - Lorenz96.step(X0, 0.0, lorenz_parameter)
Mx = Lorenz96.TangentLinearCode(0.0, X0, dX0, lorenz_parameter)
MTMx = Lorenz96.AdjointCode(0.0, X0, Mx, lorenz_parameter)

println(stderr, "Model: dnX·dnX ~= Mx·Mx == x·MTMx")
println(stderr, "$(dnX_true · dnX_true) ~= $(Mx · Mx) == $(dX0 · MTMx)")
```

```
実行結果 >>> Model: dnX·dnX          ~= Mx·Mx          == x·MTMx
              0.0038632772810651525 ~= 0.0038632773615402682 == 0.003863277361540269
```