

Scrum Fundamentals Certified

SFC

<https://www.menti.com/bjctw4z5ff>

OBJETIVO

Proveer de las bases necesarias para poder obtener la certificación de **Scrum Fundamentals Certified** del *Scrum Study*.



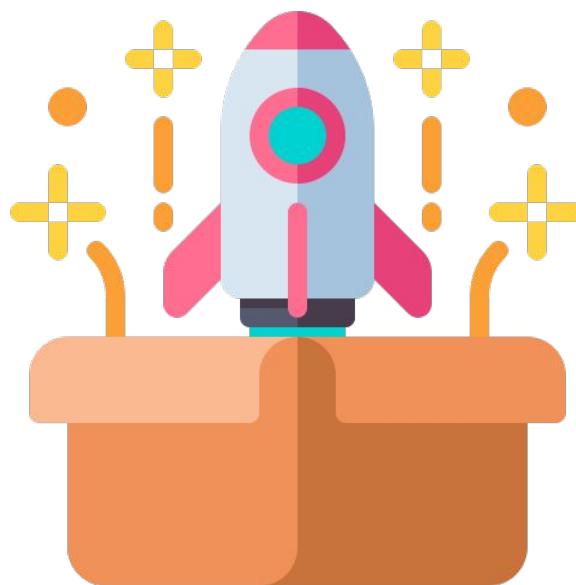
AGENDA

10:00 a 10:50	Antecedentes Principios
11:00 a 11:50	Aspectos
12:00 a 12:50	Procesos



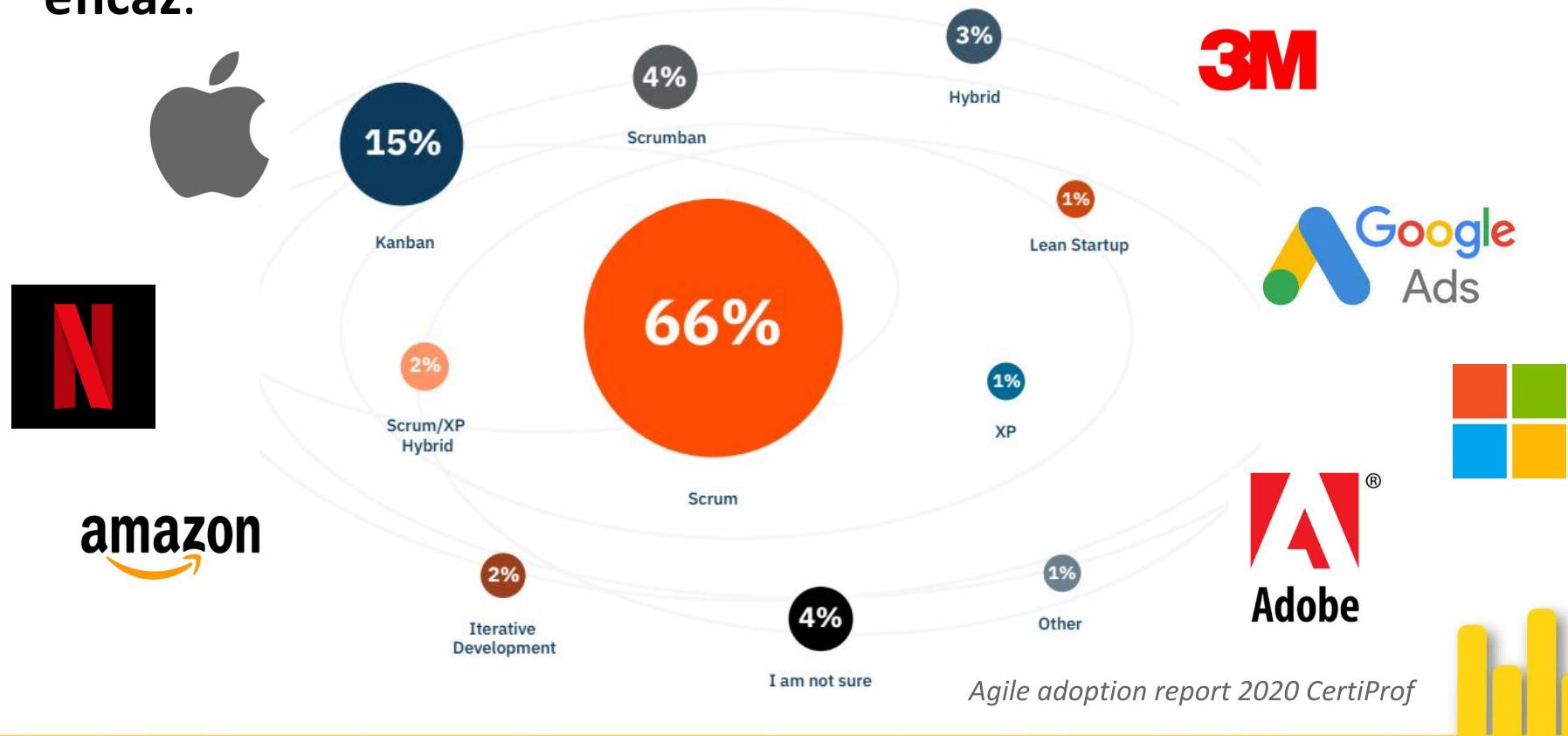
INTRODUCCIÓN

La construcción de productos se ven afectada por **limitaciones de tiempo, costos, alcance, calidad, recursos, capacidades organizacionales, etc.** que dificultan su planificación, ejecución, administración y éxito.



INTRODUCCIÓN

Scrum es el marco de trabajo ágil más utilizado a nivel mundial para la construcción de productos complejos que se caracteriza por ser **adaptativo, iterativo, flexible y eficaz**.





INTRODUCCIÓN

Scrum promueve la **transparencia, comunicación y responsabilidad colectiva** mediante la organización de equipos interfuncionales, autoorganizados y empoderados que trabajan juntos en estrecha colaboración en ciclos cortos llamados sprints.



ORIGEN DE SCRUM

80's

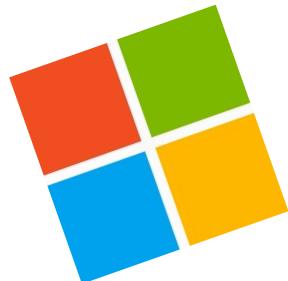


The New New Product Development Game

Hirotaka
Takeuchi



Ikujiro
Nonaka



OOPSLA 1995



¿POR QUÉ UTILIZAR SCRUM?

ADAPTABILIDAD

TRANSPARENCIA

MEJORA CONTINUA

RETROALIMENTACIÓN CONTINUA

RITMO SOSTENIBLE

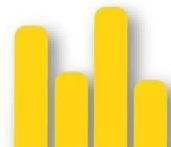
ENTREGA CONTINUA DE VALOR

ENTREGAS TEMPRANAS Y DE VALOR

RESPONSABILIDAD

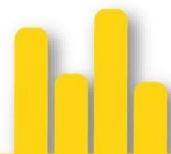
MOTIVACIÓN

AMBIENTE DE CONFIANZA

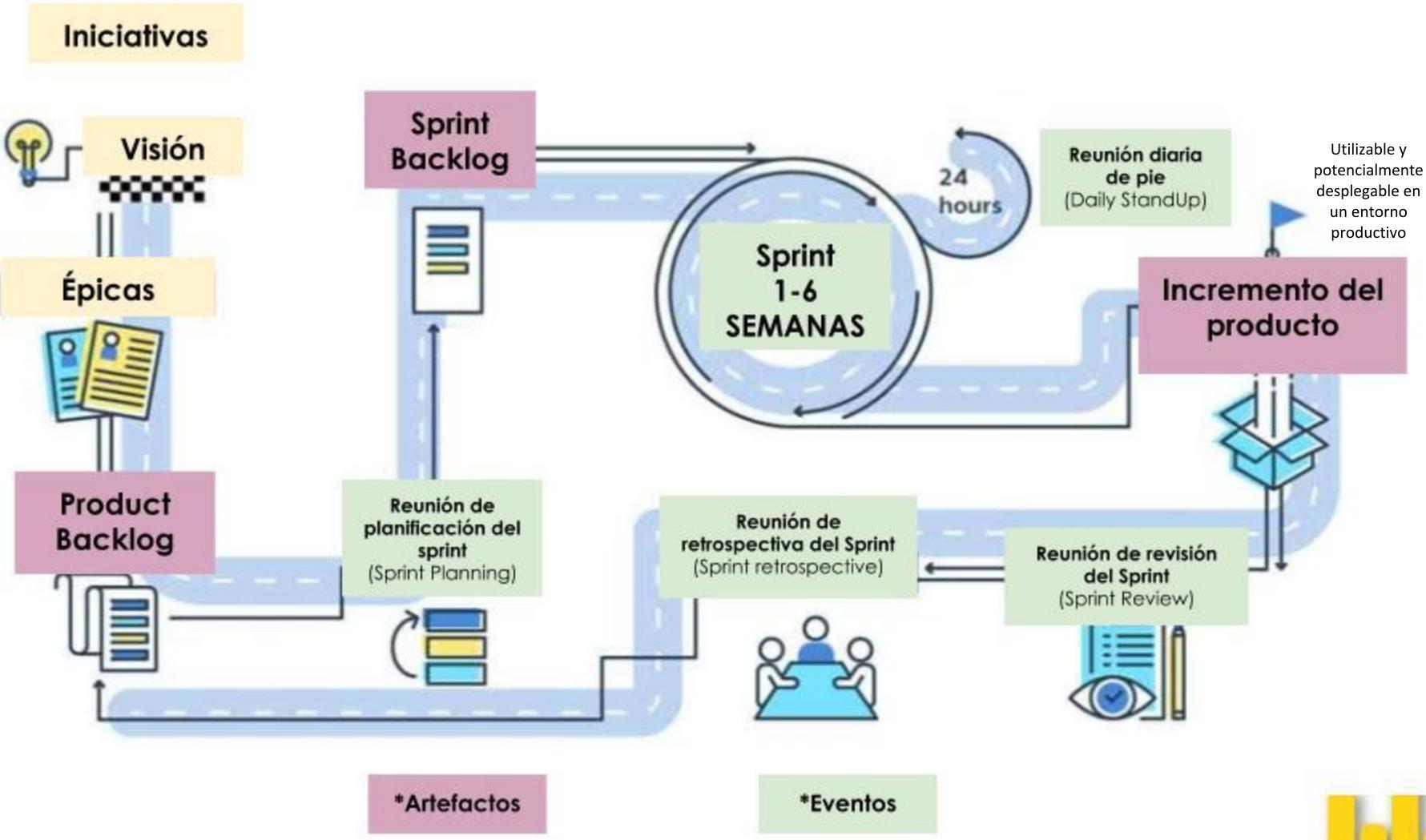


MARCO DE TRABAJO

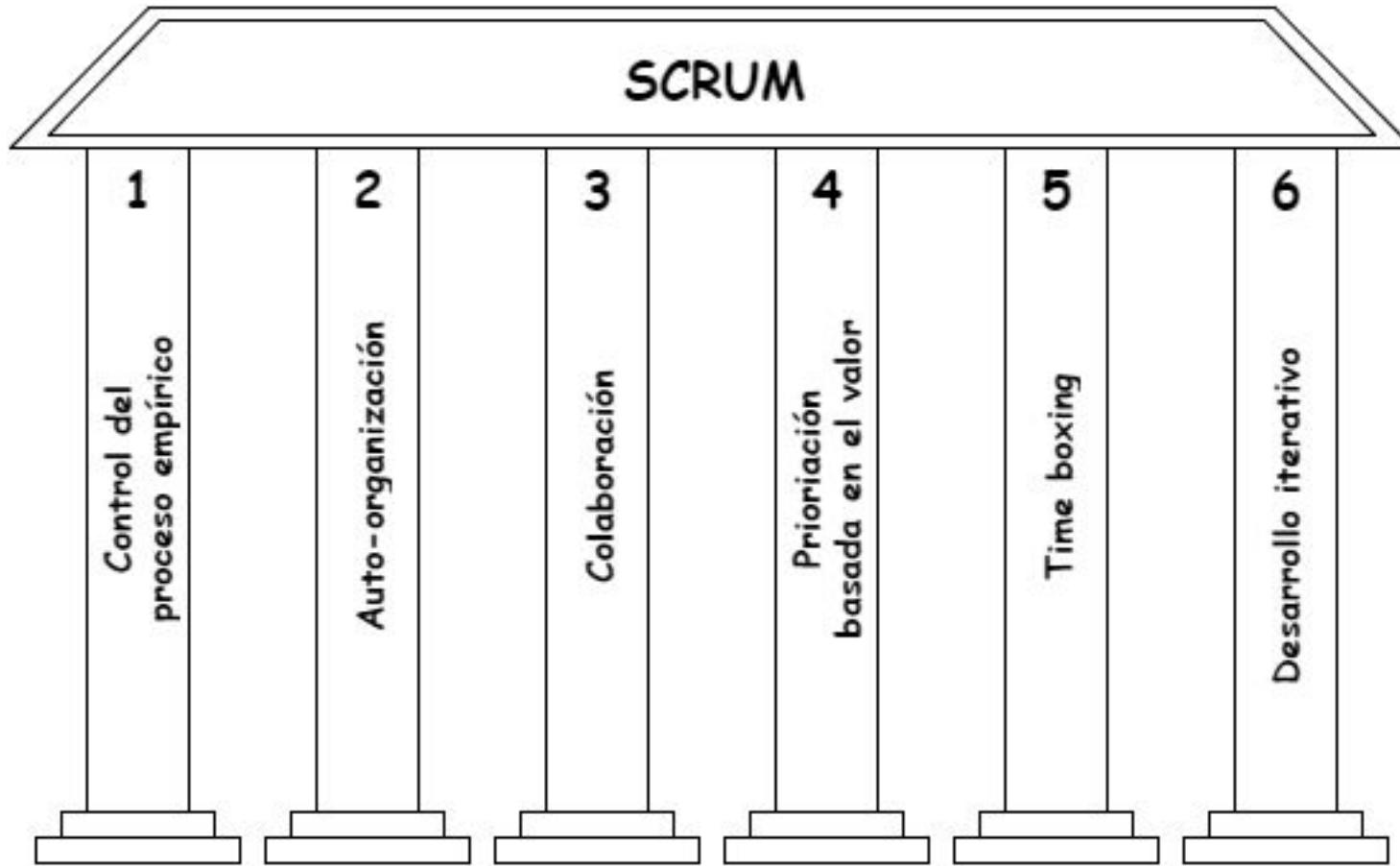
Los **principios, aspectos y procesos** de Scrum interactúan entre sí y son de igual importancia al tratar de obtener una mejor comprensión del marco de trabajo.



FLUJO SCRUM



PRINCIPIOS





PRINCIPIOS

1 Control del proceso empírico

Scrum se basa en la teoría de control de procesos empírica o **empirismo**. El empirismo asegura que el conocimiento procede de la experiencia y de tomar decisiones basándose en lo que se conoce. Tres pilares soportan toda la implementación del control de procesos empírico: transparencia, inspección y adaptación.



Jerónimo Palacios





PRINCIPIOS

2 Auto-organización

Scrum sostiene que las personas cuentan con **motivación propia** y que ofrecen más valor cuando se autoorganizan.



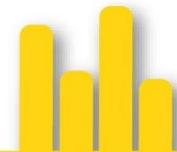


PRINCIPIOS

3 Colaboración

Se centra en las tres dimensiones básicas relacionadas con el trabajo colaborativo:

- Conocimiento
- Articulación
- Aprobación





PRINCIPIOS

4

Priorización basada en valor

Pone el enfoque de Scrum para ofrecer el máximo valor de negocio, desde el principio del proyecto hasta su conclusión.

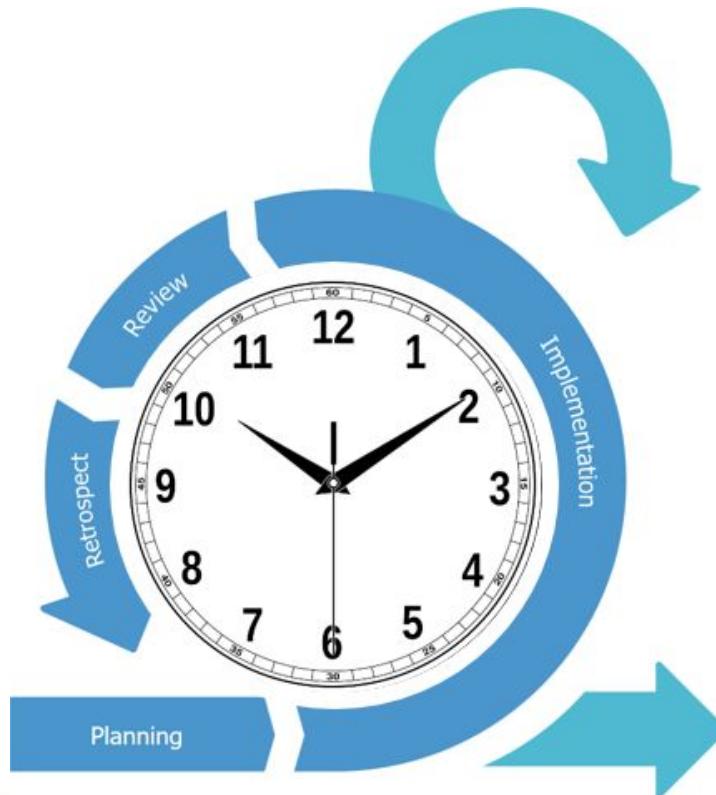




PRINCIPIOS

5 Time-boxing

El tiempo se considera una restricción limitante, y cómo este se utiliza para ayudar a manejar eficazmente la planificación y ejecución del proyecto.



Time Boxing

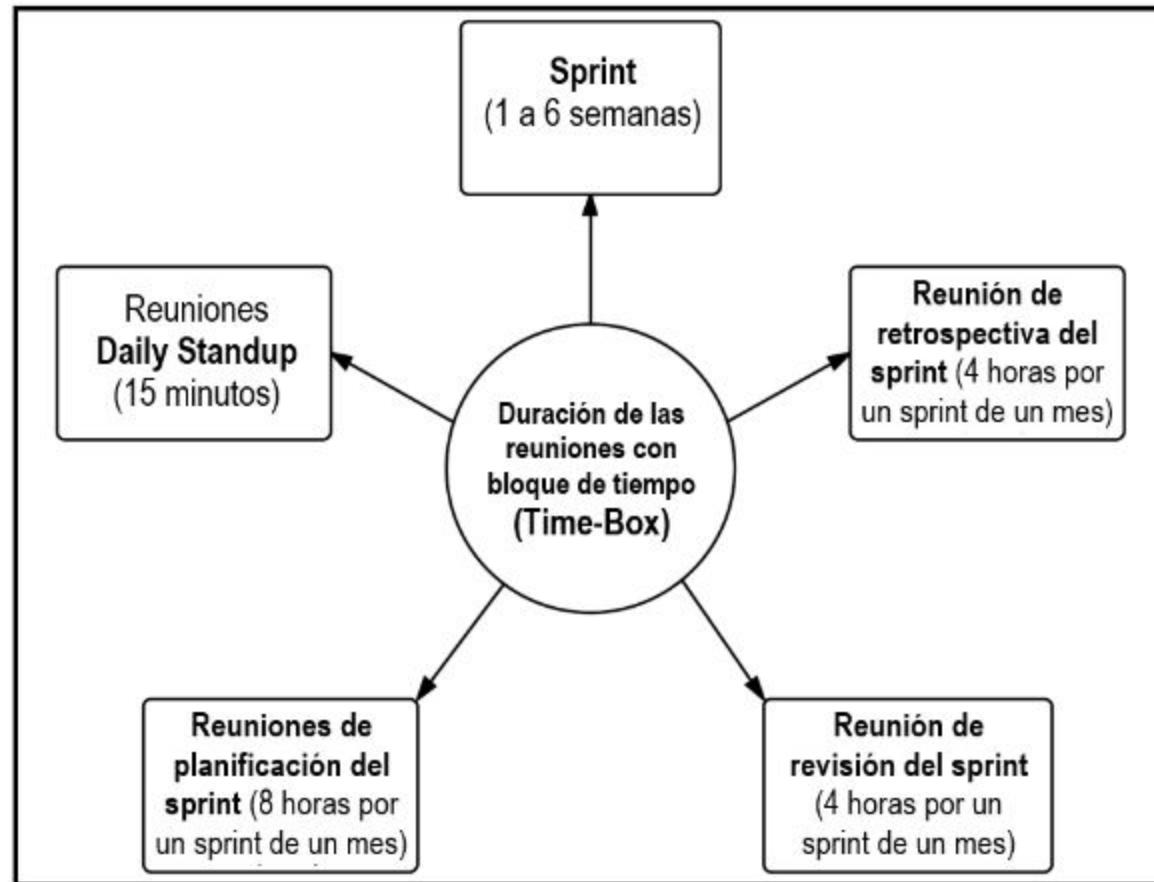


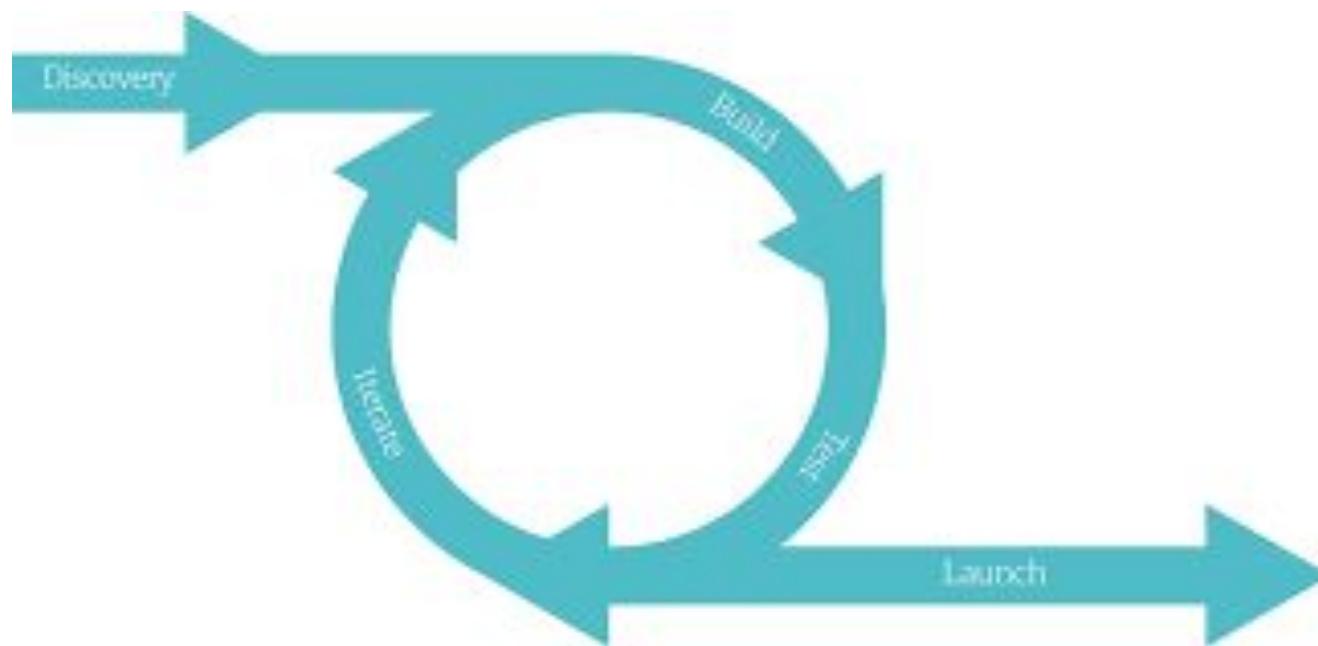
Figura 2-8: Duración de los bloques de tiempo (Time-Box) para las reuniones de Scrum



PRINCIPIOS

6 Desarrollo iterativo

Este principio define el desarrollo iterativo y hace énfasis en cómo gestionar mejor los cambios y crear productos que satisfagan las necesidades del cliente.



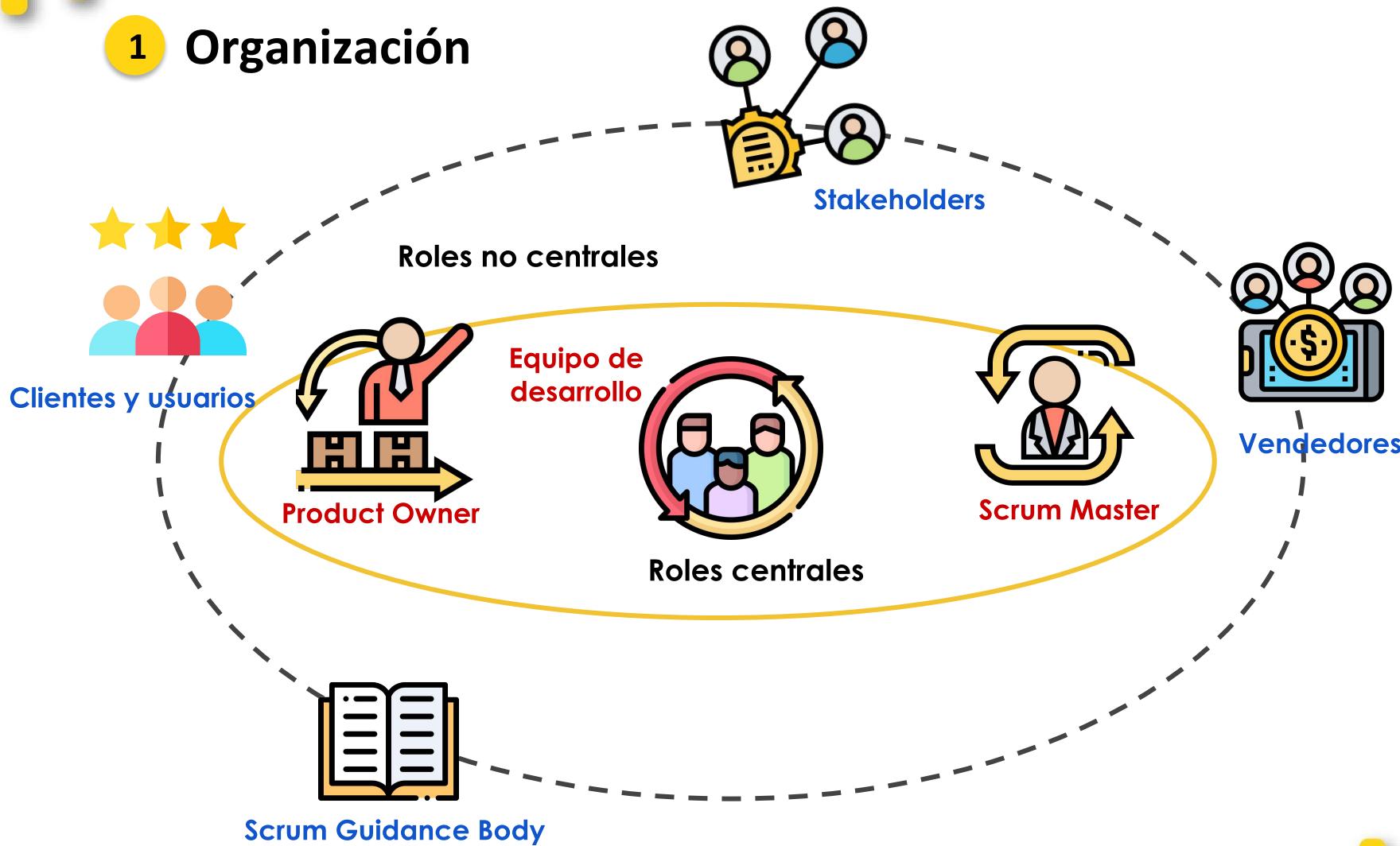
ASPECTOS

- 1 Organización
- 2 Justificación del negocio
- 3 Calidad
- 4 Cambios
- 5 Riesgo



ASPECTOS

1 Organización





ROLES CENTRALES

Product Owner

Es la persona responsable de lograr el máximo valor empresarial para el proyecto. Es **la voz del cliente**.





ROLES CENTRALES

Scrum Master

Es un **facilitador** que asegura que el equipo Scrum cuente con un ambiente propicio para completar el proyecto con éxito.

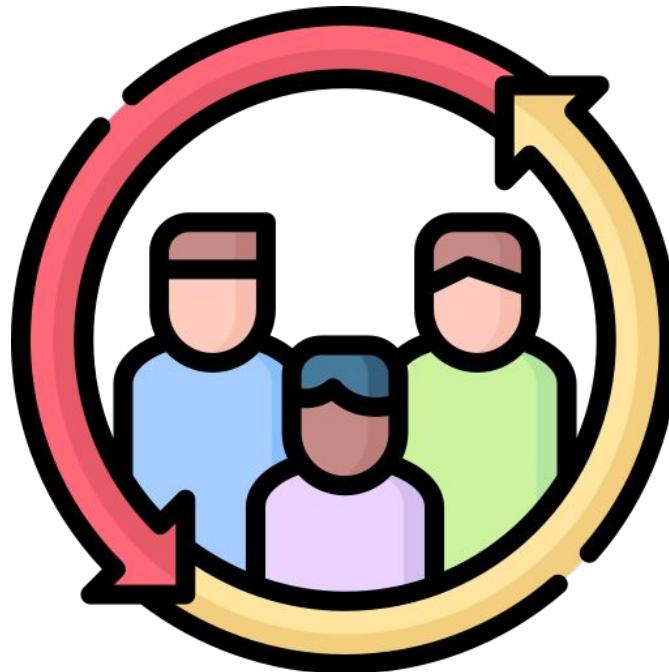




ROLES CENTRALES

Equipo de desarrollo

Son los miembros del equipo Scrum responsables de atender los requisitos especificados por el PO y de crear los entregables del proyecto.



ROLES NO CENTRALES

Stakeholders



Vendedores



Scrum Guidance Body



Clientes y usuarios



Oye cerdito, ¡deberíamos abrir un restaurante!

No sé... ¿cómo podríamos llamarlo?

¿Qué te parece
"Huevos con tocino"?

¡No gracias! Porque yo
estaría comprometido y tú
solamente involucrada...





ASPECTOS

2 Justificación del negocio.

Se basa en el concepto de **entrega impulsada por el valor**. Scrum busca iniciar la entrega de resultados lo antes posible.





ASPECTOS

3

Calidad.

La capacidad con la que cuenta el producto o los entregables para cumplir con los **criterios de aceptación** y de alcanzar el valor de negocio que el cliente espera.

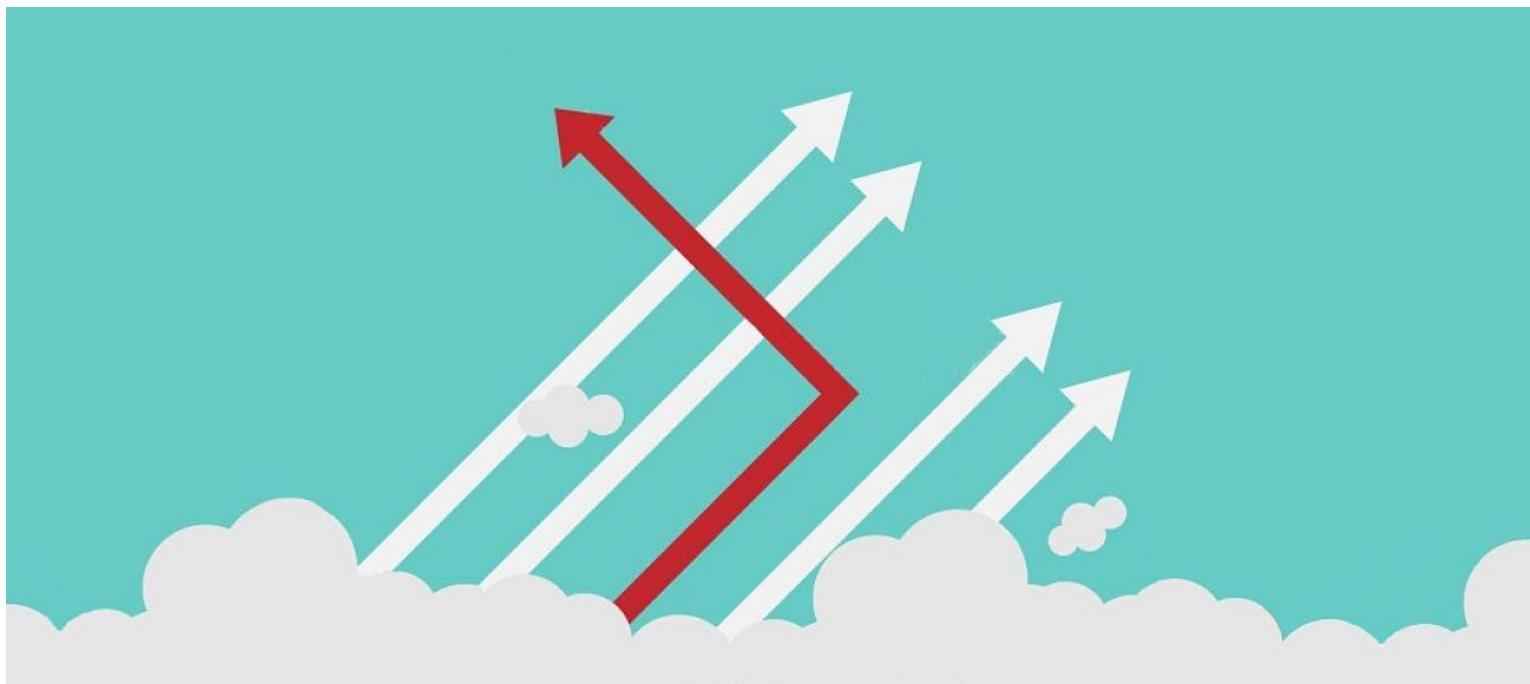




ASPECTOS

4 Cambio.

Los procesos de desarrollo de Scrum están diseñados para aceptar el cambio.





ASPECTOS

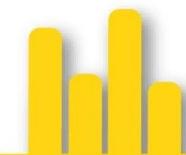
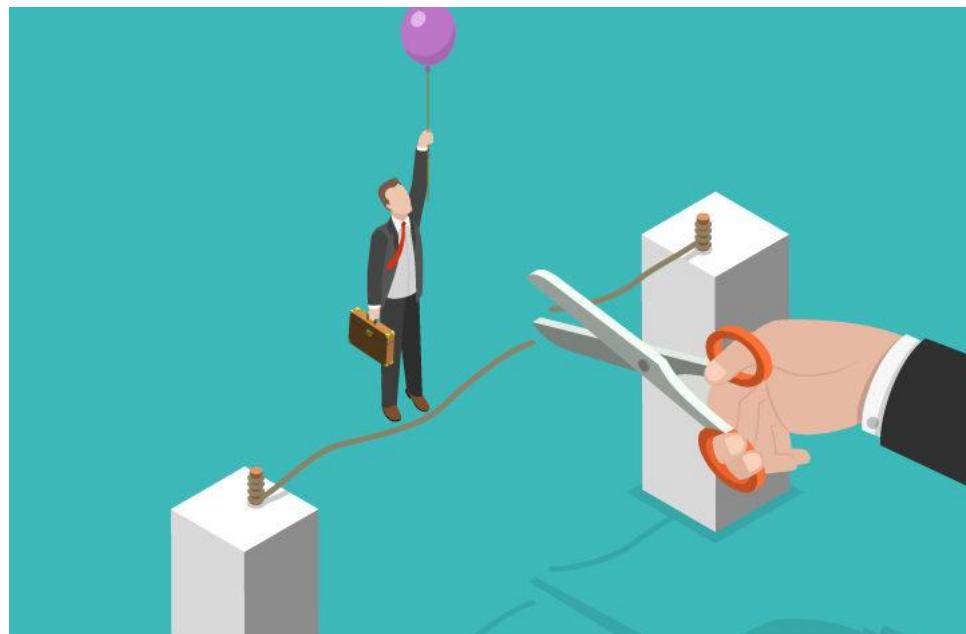
5

Riesgo.

Un evento incierto o serie de eventos que pueden afectar los objetivos de un proyecto y pueden contribuir a su éxito o fracaso.

Impacto positivo = oportunidades

Impacto negativo = amenazas



Riesgo

La gestión de riesgos debe hacerse de forma preventiva.

- La **probabilidad** de ocurrencia de cada riesgo.
- Posible **impacto** en el caso de tal ocurrencia.



PROCESOS

FASE: INICIACIÓN

Procesos

- 1 Crear la visión del proyecto.
- 2 Identificar al Scrum Master e interesados en el proyecto.
- 3 Formación del equipo Scrum.
- 4 Desarrollo de épica(s).
- 5 Crear el backlog priorizado del producto.
- 6 Realizar el plan de lanzamiento.

PROCESOS DE SCRUM

5 FASES, 19 PROCESOS

FASE: LANZAMIENTO

Procesos

- 18 Envío de entregables.
- 19 Retrospectiva del proyecto

FASE: PLANIFICACIÓN Y ESTIMACIÓN

Procesos

- 7 Elaborar historias de usuarios.
- 8 Estimar historias de usuario.
- 9 Comprometer historia de usuarios.
- 10 Identificar tareas.
- 11 Estimar tareas.
- 12 Crear el sprint backlog.

FASE: IMPLEMENTACIÓN

Procesos

- 13 Crear entregables.
- 14 Realizar Daily Meeting.
- 15 Refinar el backlog priorizado del producto.

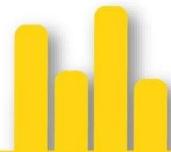
FASE: REVISIÓN Y RETROSPETIVA

Procesos

- 16 Demostrar y validar el sprint.
- 17 Retrospectiva del sprint.

1

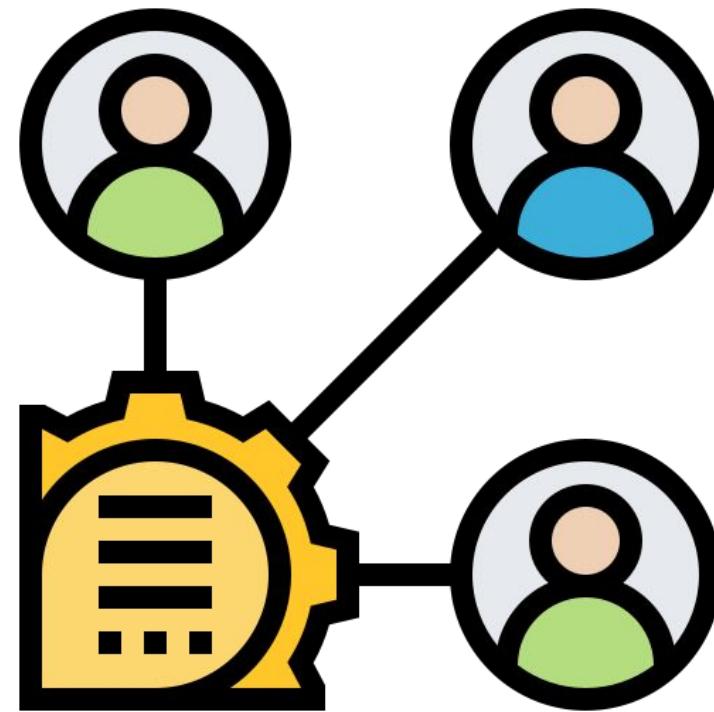
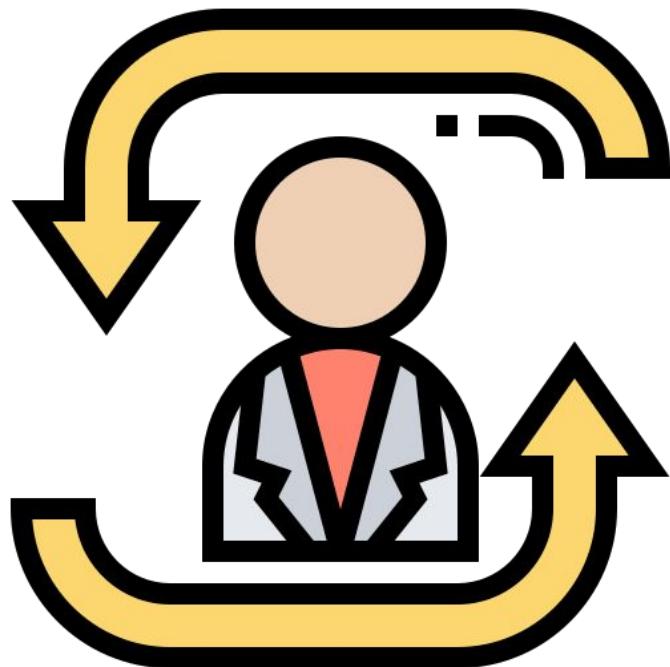
Crear la visión del proyecto



Inicio

2

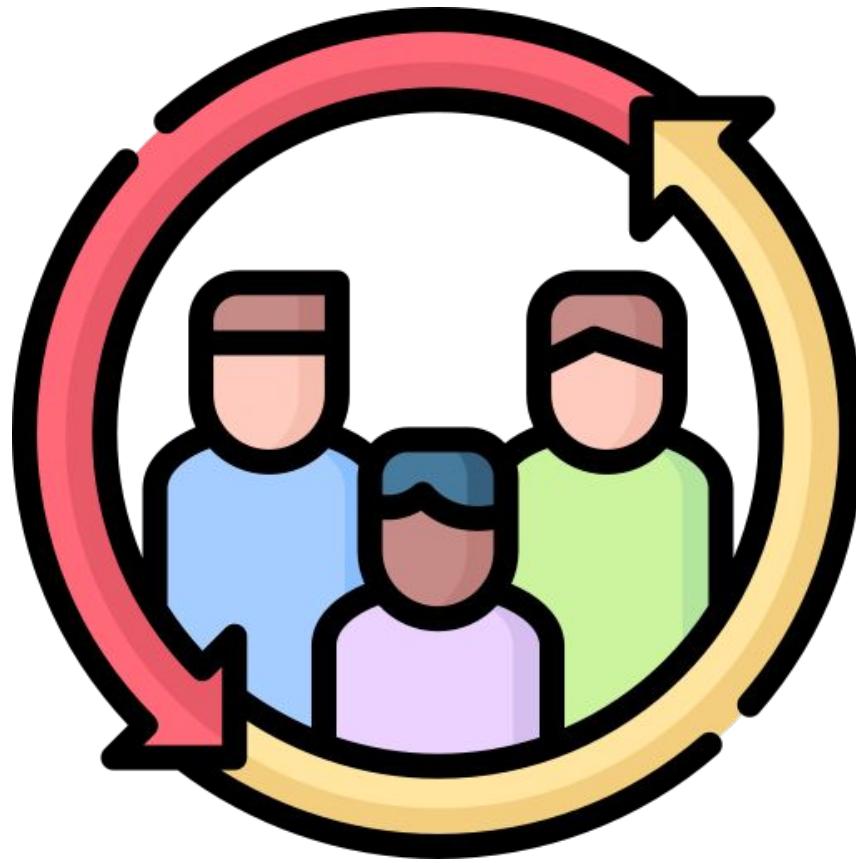
Identificar al Scrum Master y Stakeholders



Inicio

3

Formar el equipo de desarrollo

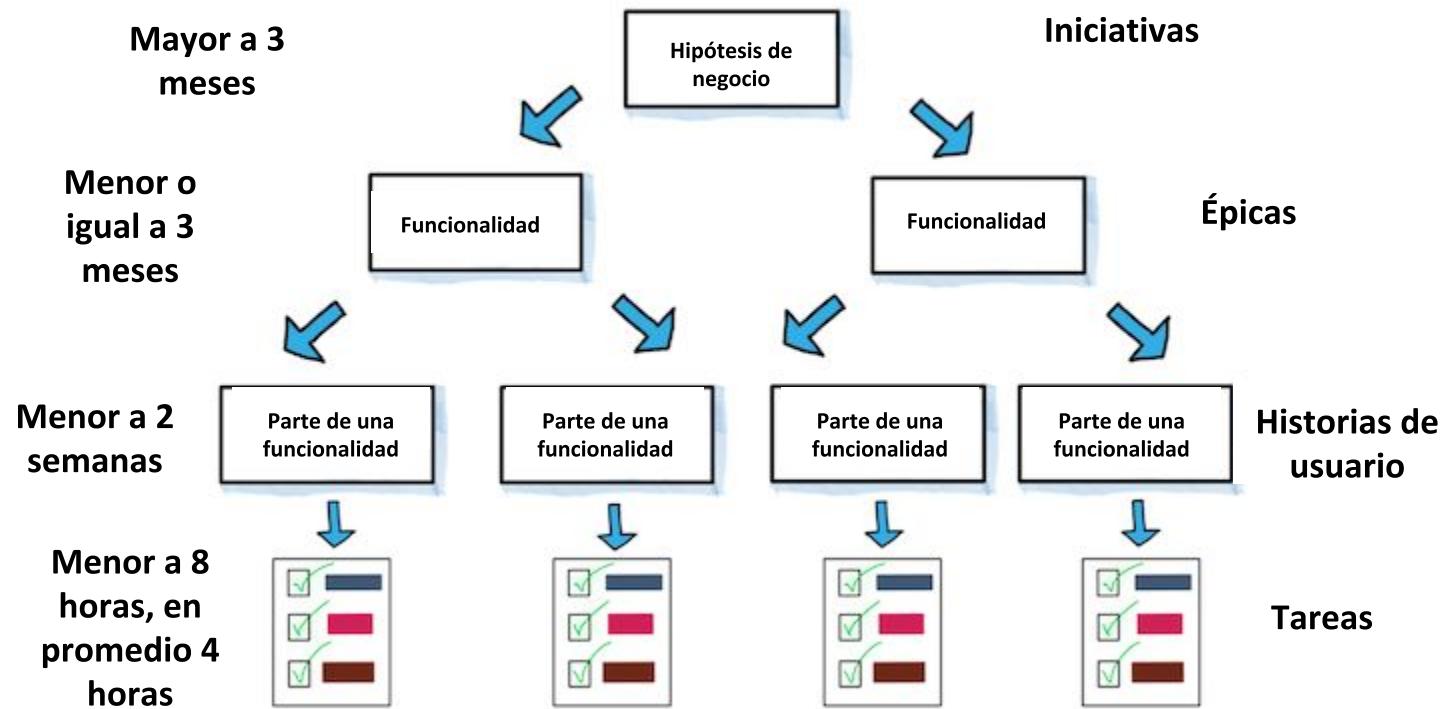


De 3 a 9 personas

Inicio

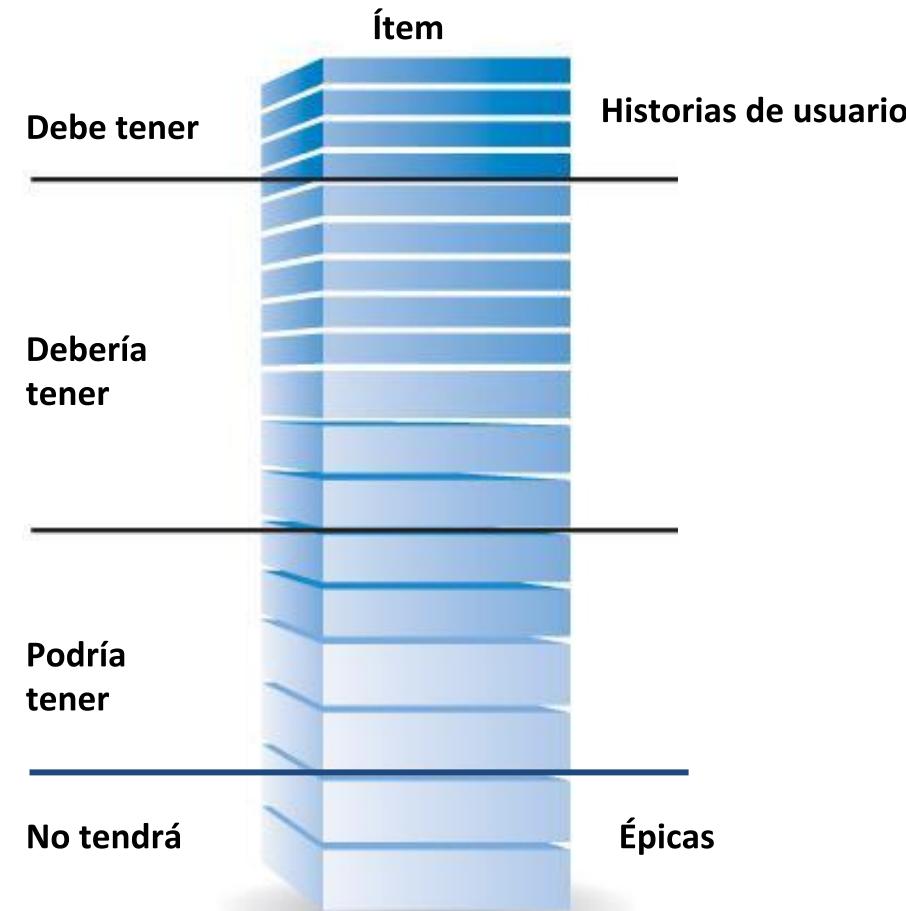
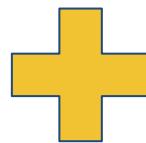
4

Crear épicas



5

Crear el backlog priorizado del producto



Inicio

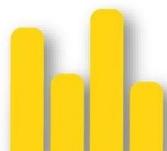
6

Planificar el lanzamiento del producto



Planificación y estimación

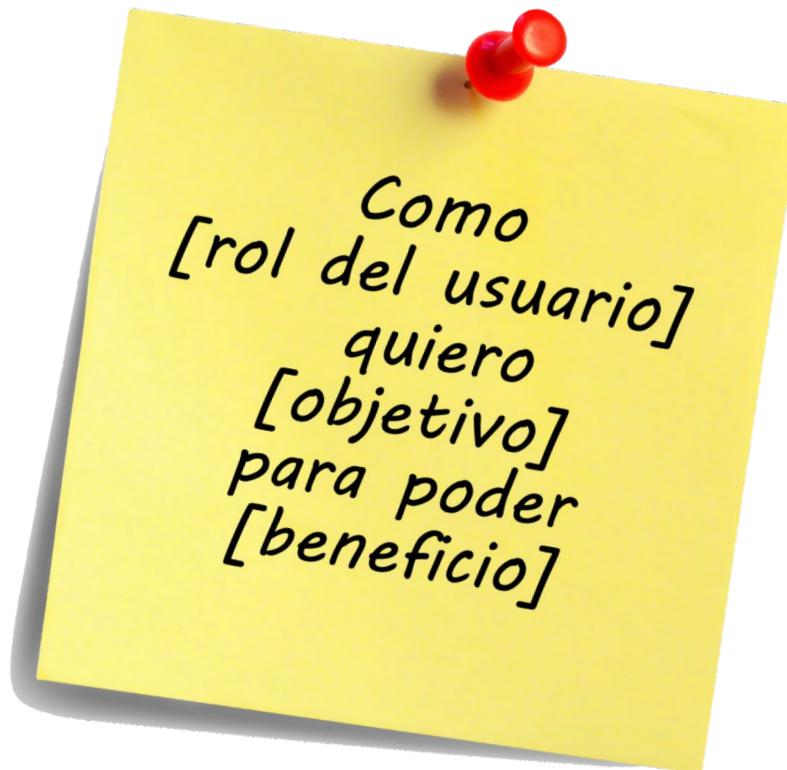
- Crear historias de usuario
- Estimar historias de usuario
- Comprometer historias de usuario
- Identificar tareas
- Estimar tareas
- Crear el Sprint Backlog



Planificación y Estimación

7

Crear Historias de usuario a partir de las épicas

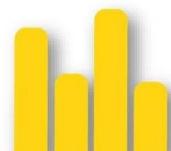


Como [rol del usuario]
quiero [objetivo]
para poder [beneficio]

A yellow sticky note with a red pushpin at the top right. The note contains handwritten text in Spanish describing a user story template.

Planificación y Estimación

8 Estimar las Historias de usuario



Planificación y Estimación

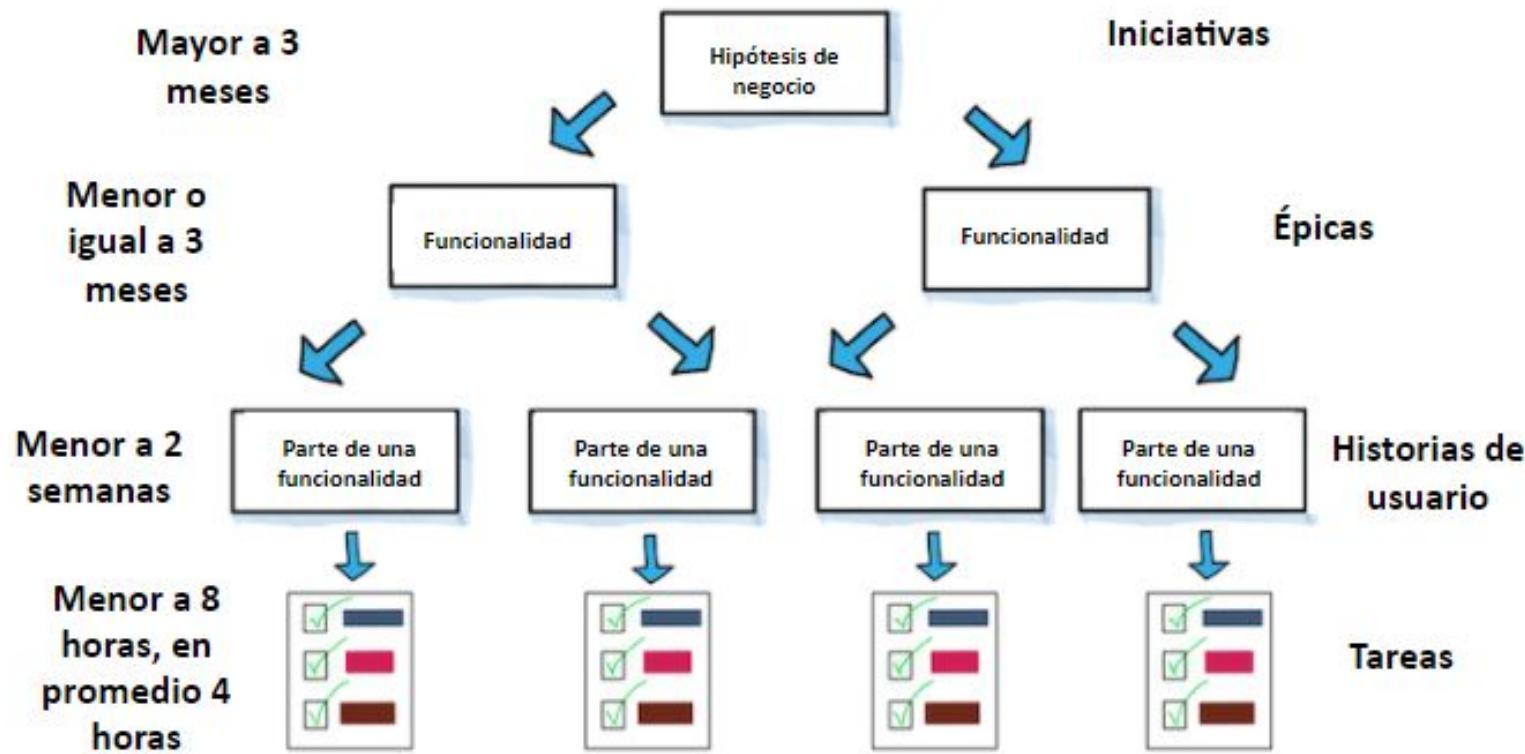
9

Comprometer las historias de usuario



Planificación y Estimación

10 Identificar tareas



Planificación y Estimación

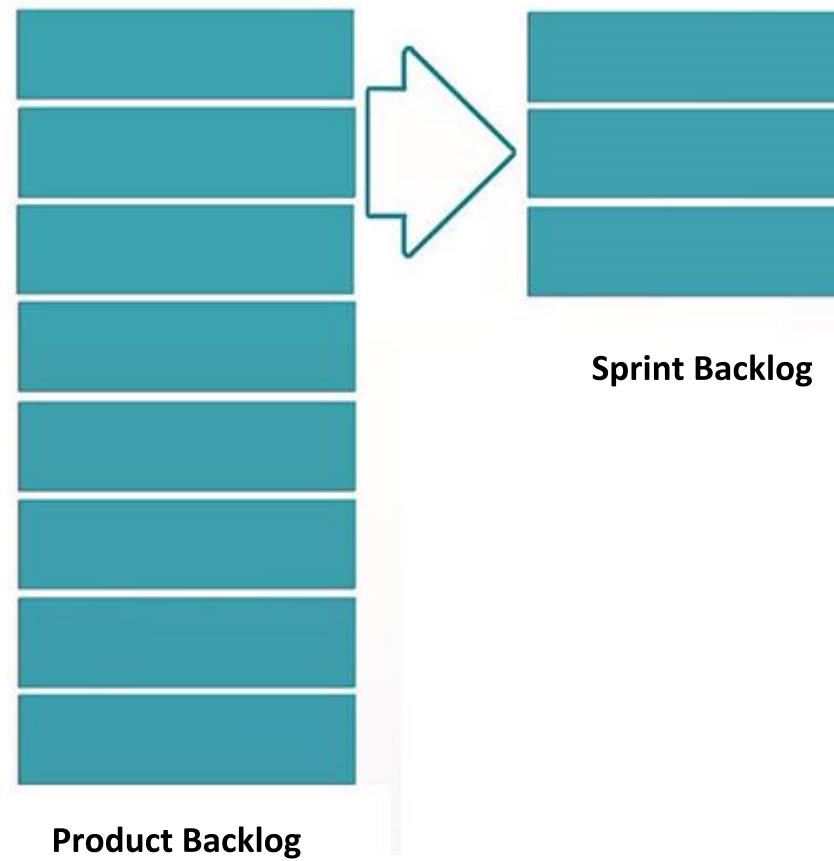
11 Estimar tareas



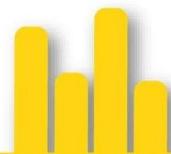
Planificación y Estimación

12

Crear el Sprint Backlog



Implementación



Implementación

13

Crear entregables



Implementación

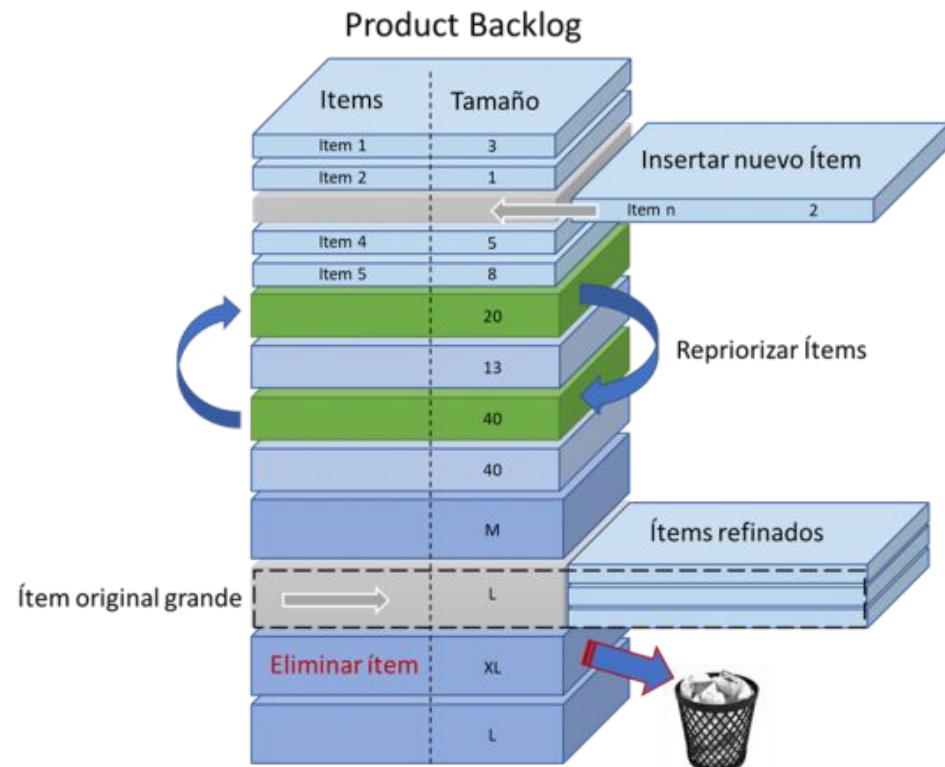
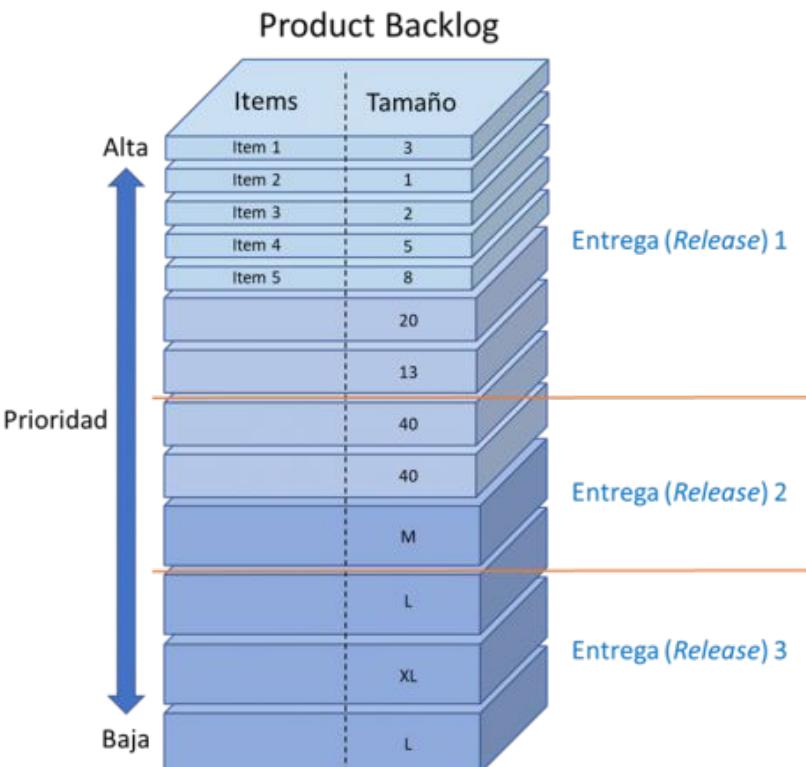
14

Realizar el Daily StandUp o Daily Meeting



Implementación

15 Refinamiento del backlog del producto



Revisión y retrospectiva



Revisión y Retrospectiva

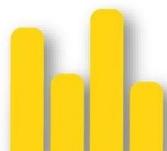
16

Demostrar y validar el sprint



Revisión y Retrospectiva

17 Retrospectiva del sprint



Lanzamiento



18 Enviar entregables



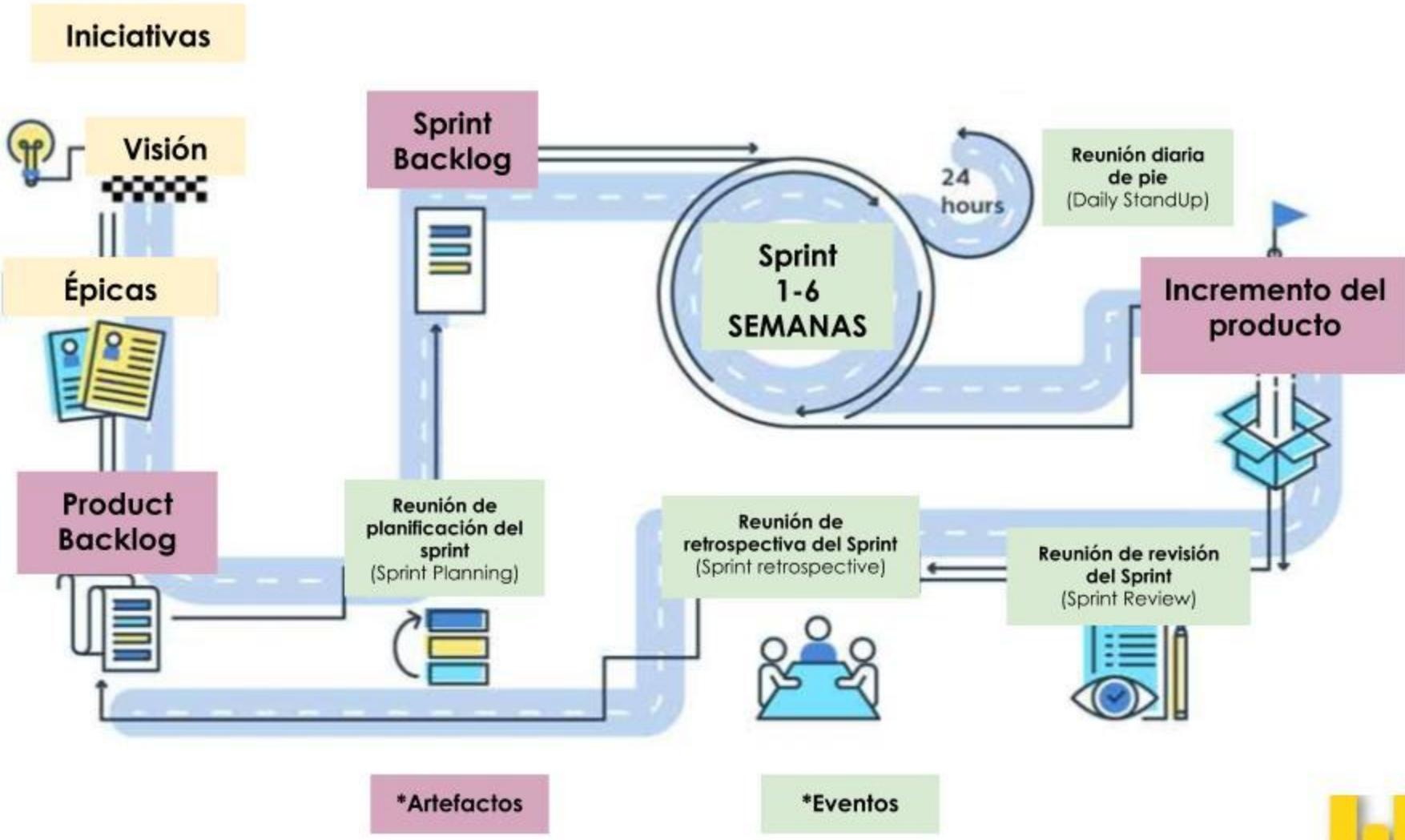
Lanzamiento

19

Retrospectiva del proyecto



FLUJO SCRUM



CERTIFICACIÓN

Cómo aplicar

1. Regístrate gratis y obtenga la membresía primaria de SCRUMstudy™.
Los miembros principales obtienen acceso gratuito a este curso.



2. Inicia sesión y accede al curso. El curso en línea incluye:

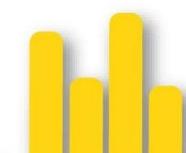
- Videos de conceptos importantes
- Guías de estudio
- Glosario de términos importantes (aplicación de teléfono)



4. Su nombre se agregará al Registro de certificación SCRUMstudy™.
Certificado de finalización del curso de muestra



3. Realice un examen en línea de 40 preguntas sin supervisión. Responda 30 de las 40 preguntas correctamente y sea reconocido como "SCRUM Fundamentals Certified" por SCRUMstudy™





COMENTARIOS Y PREGUNTAS

GRACIAS

<https://forms.gle/ii9yNSmrjZdqkLu2A>

