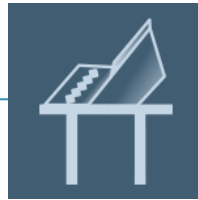


## Dezentrales Schiffe-Versenken



## Projektpräsentation

## Das Team

- Frédéric Bolvin | Terrabit GmbH
- Dennis Schubert | Weber eBusiness Services
- Manuel Vögele | iPoint-systems gmbh

## Inhalt

- Idee
- XMPP – Das Protokoll
- Matchmaker
- Client für Windows Phone 7
- Client für Android

## Idee

- Klassisches „Schiffe Versenken“
- Multiplayerfähig über Internet
- Entwicklung als App für Smartphones
  - Schnelle und intuitive Verbreitung möglich
  - Hohe Reichweite dank Entwicklung für WP7 und Android

## XMPP

- Extensible Messaging and Presence Protocol
- Dezentrales Versenden von Nachrichten über das Internet
- Kein zentraler Server nötig
- Spezifiziert in RFC 3920, 3921, 3922

## XMPP - Adressformat

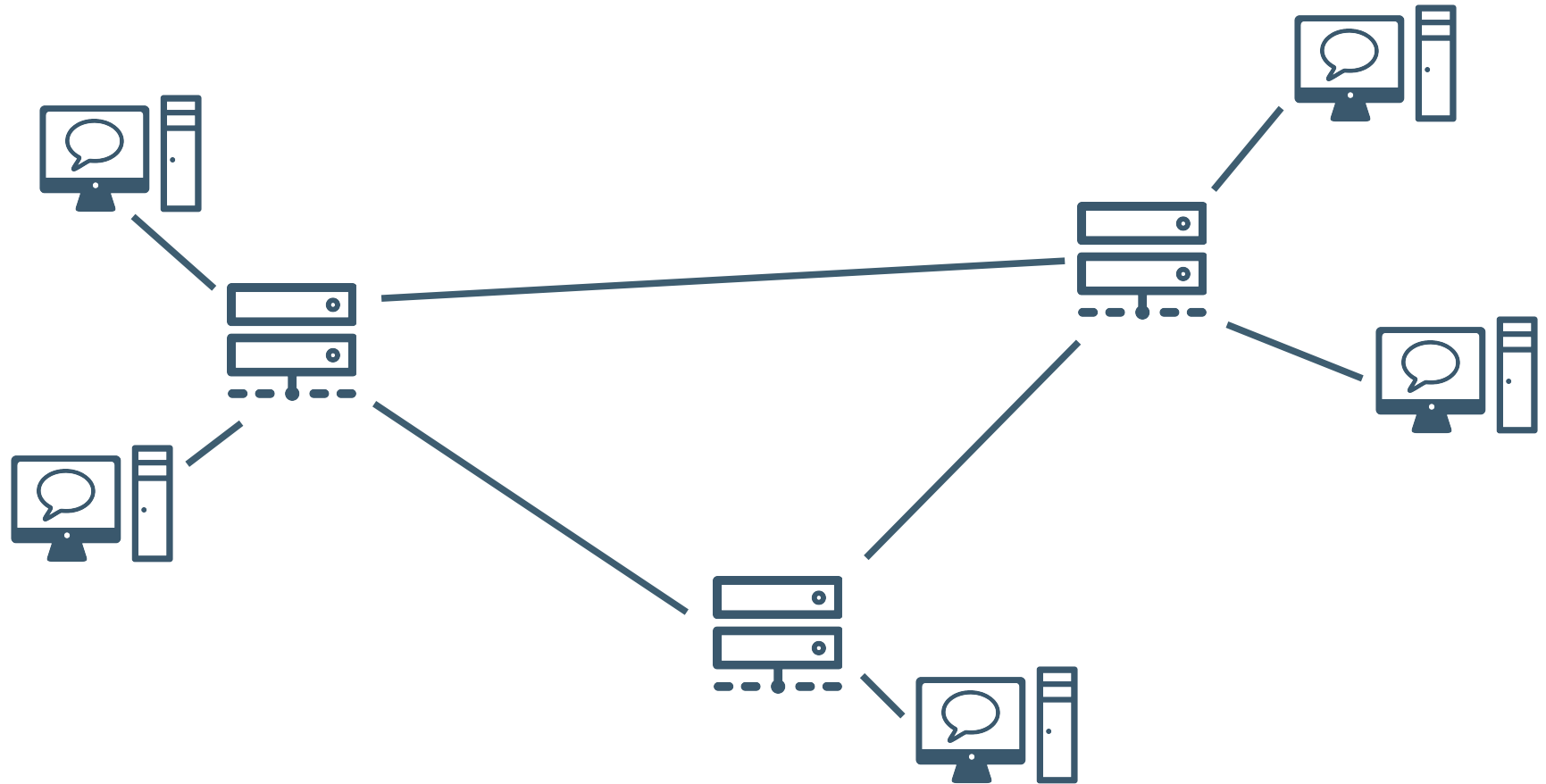
Benutzername

Resource

benutzer@example.com/desktop

Server

## XMPP - Dezentralität



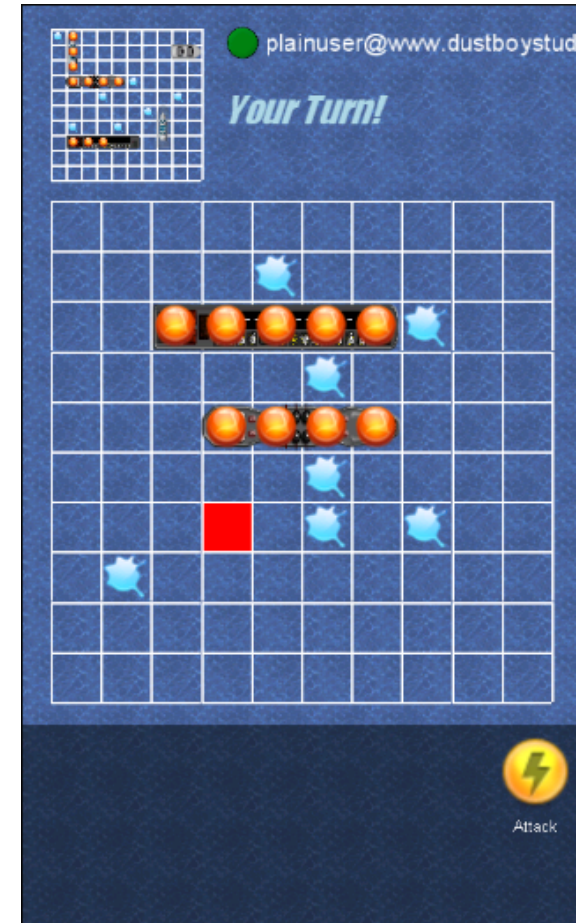
## Matchmaker

- Node.js
- Deployed auf Heroku
- Zuweisung von Spielern aus Warteschleife
- Erfassung von Statistiken



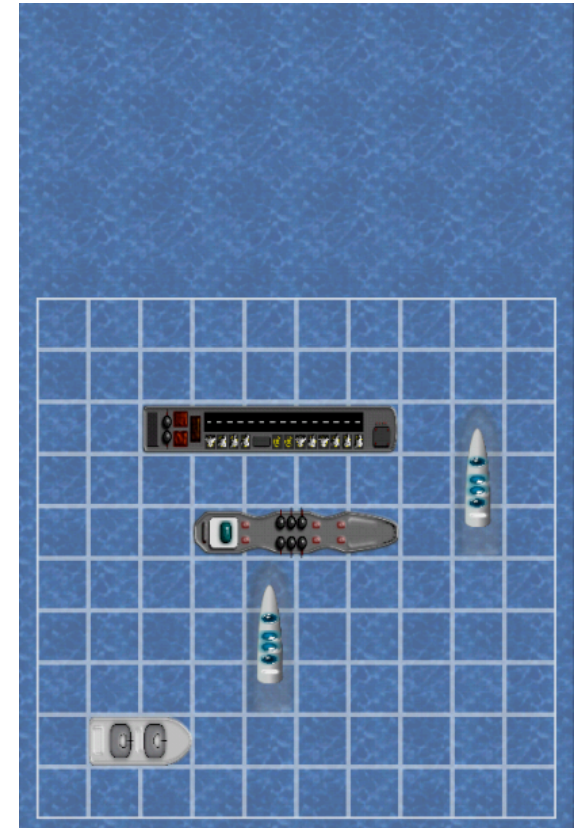
## Client für Windows Phone 7

- C# .NET
- Microsoft Silverlight
- XNA Framework
- Umsetzung gemäß Styleguides
- Echtzeit-Rendering

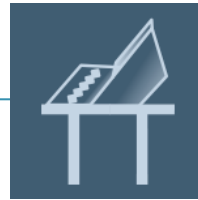


## Client für Android

- Java
- Benutzt den Layoutmanager
  - Einfach umzusetzen
  - Keine Animationen möglich



## Dezentrales Schiffe-Versenken



Vielen Dank!