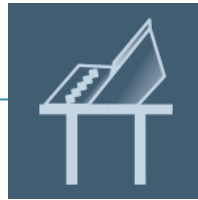


Dezentrales Schiffe-Versenken



Projektpräsentation

Das Team

- Frédéric Bolvin | Terrabit GmbH
- Dennis Schubert | Weber eBusiness Services
- Manuel Vögele | iPoint-systems gmbh

Inhalt

- Idee
- XMPP – Das Protokoll
- Matchmaker
- Client für Windows Phone 7
- Client für Android

Idee

- Klassisches „Schiffe Versenken“
- Multiplayerfähig über Internet
- Entwicklung als App für Smartphones
 - Schnelle und intuitive Verbreitung möglich
 - Hohe Reichweite dank Entwicklung für WP7 und Android

XMPP

- Extensible Messaging and Presence Protocol
- Dezentrales Versenden von Nachrichten über das Internet
- Kein zentraler Server nötig
- Spezifiziert in RFC 3920, 3921, 3922

XMPP - Adressformat

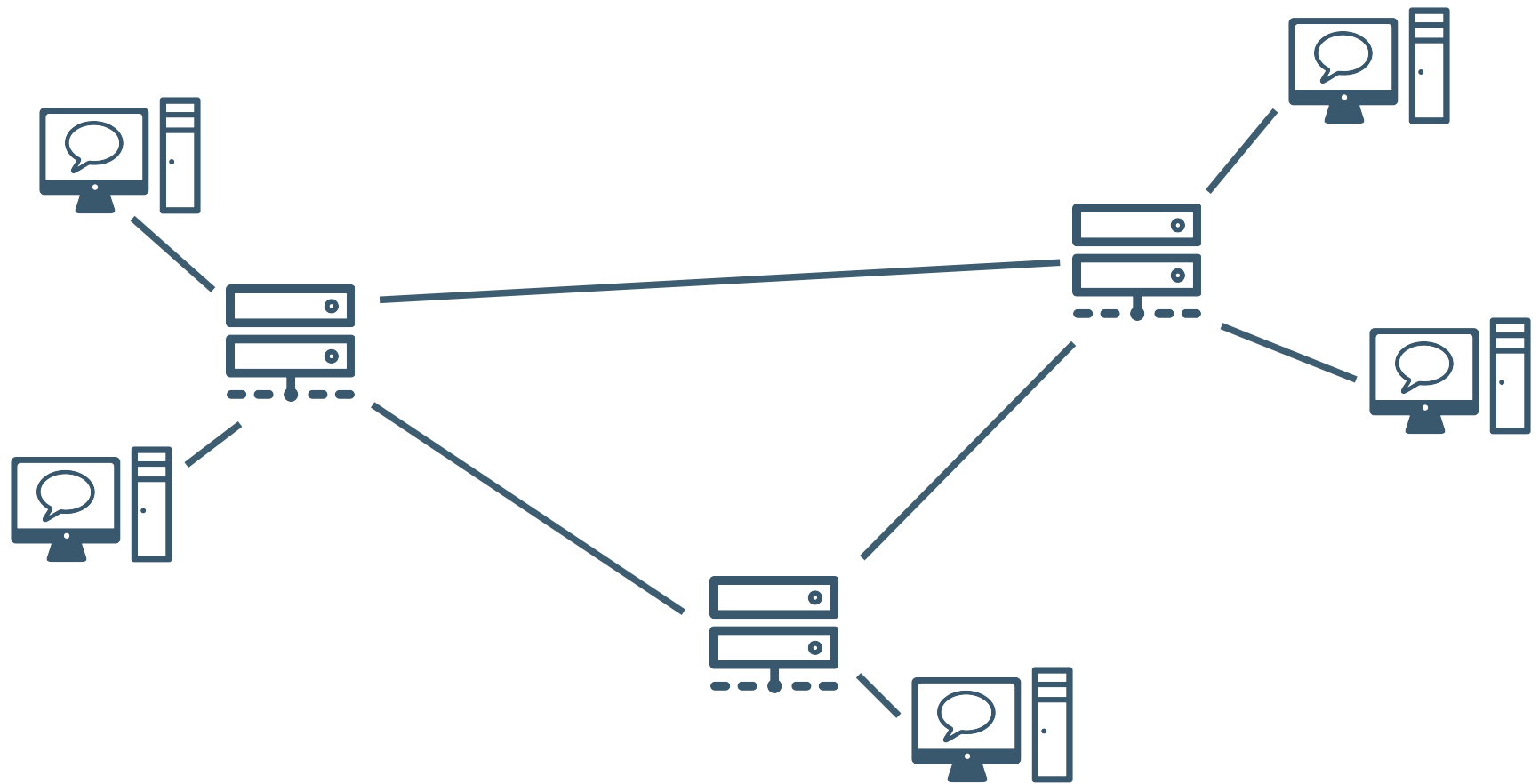
Benutzername

Resource

benutzer@example.com/desktop

Server

XMPP - Dezentralität

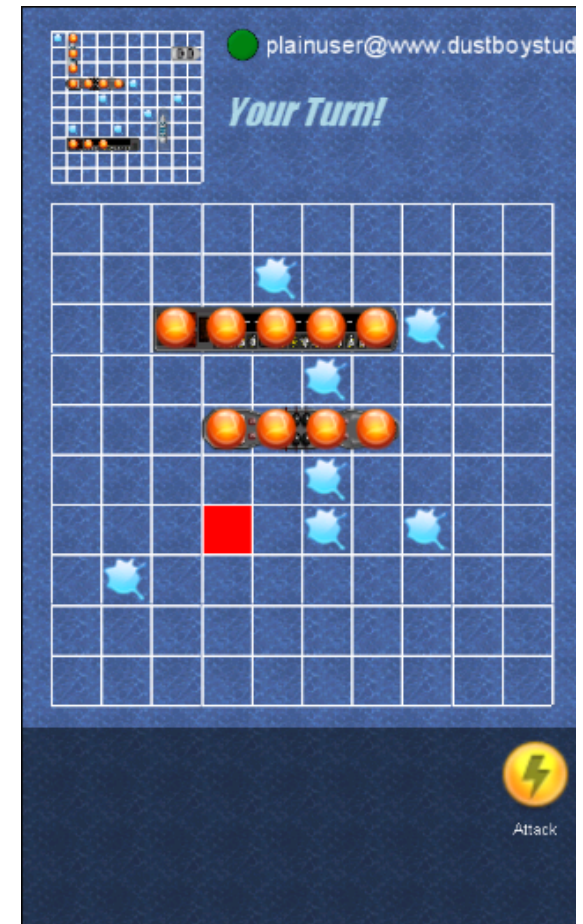


Matchmaker

- Node.js
- Deployed auf Heroku
- Zuweisung von Spielern aus Warteschleife
- Erfassung von Statistiken

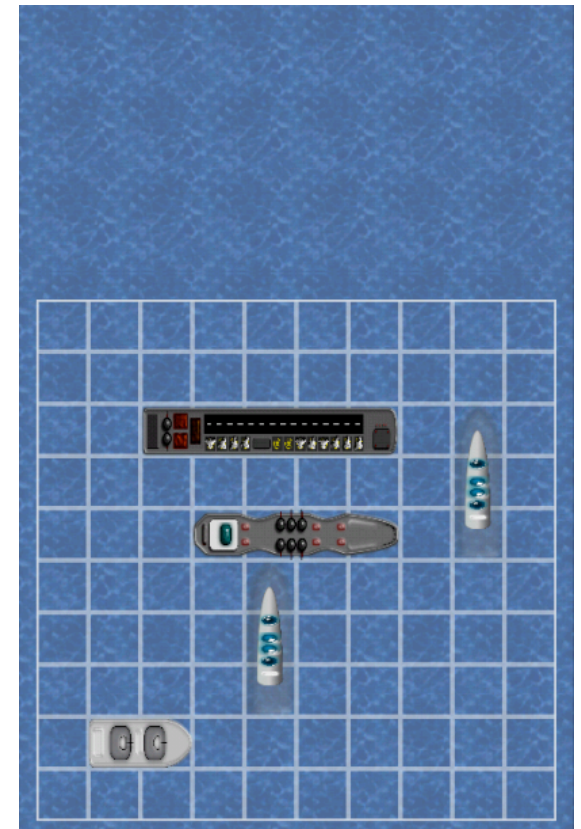
Client für Windows Phone 7

- C# .NET
- Microsoft Silverlight
- XNA Framework
- Umsetzung gemäß Styleguides
- Echtzeit-Rendering

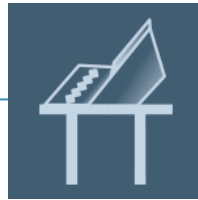


Client für Android

- Java
- Benutzt den Layoutmanager
 - Einfach umzusetzen
 - Keine Animationen möglich



Dezentrales Schiffe-Versenken



Vielen Dank!