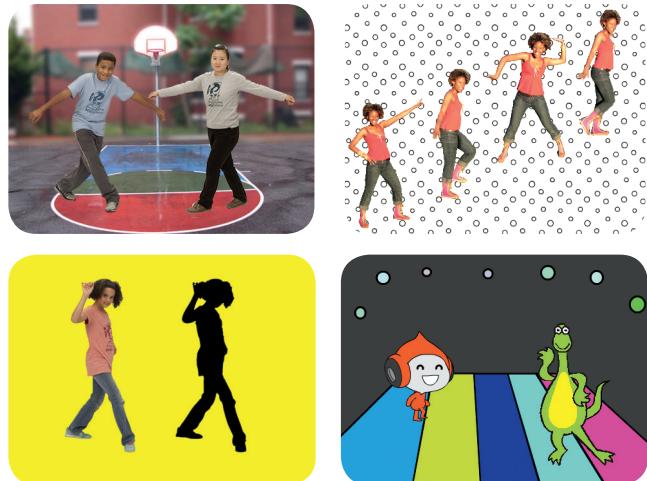


カードを作ろう
1. 点線で切ろう
2. カードを半分に折ろう
3. 裏をのりで貼ろう

さあ、踊ろうカード



ミュージックとダンスの振り付けを組み合わせたダンスシーンのアニメーションをデザインしよう

scratch.mit.edu/dance

SCRATCH

さあ、踊ろうカード

順番を気にせずカードを試そう：

- ダンスの振り付け
- ダンスを繰り返そう
- ミュージックを流そう
- かわりばんこ
- スタート位置
- シャドウの効果
- 跡を残そう
- 色の効果
- ちょっと踊ろう
- インタラクティブなダンス

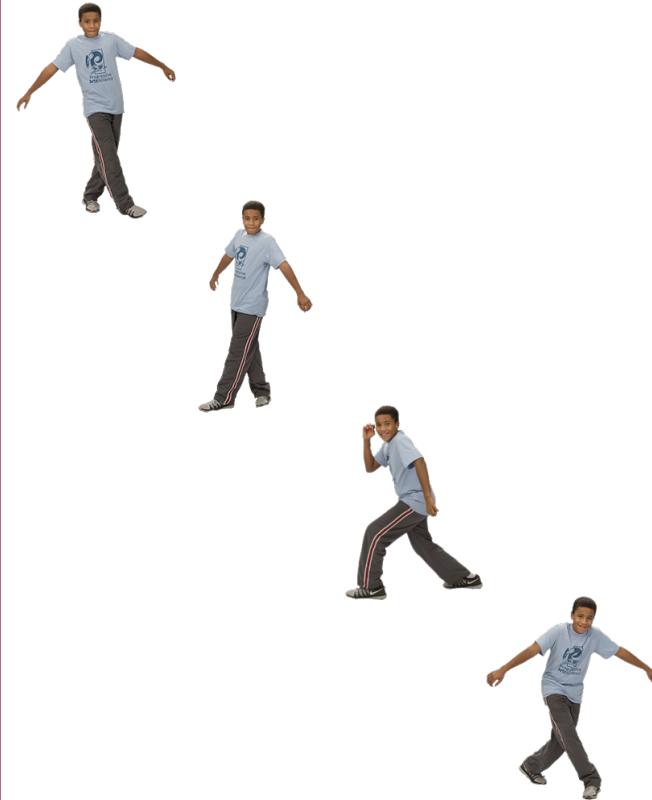
scratch.mit.edu/dance

SCRATCH

カードを作ろう
1. 点線で切ろう
2. カードを半分に折ろう
3. 裏をのりで貼ろう

ダンスの振り付け

ダンスのアニメーションを作ろう。



さあ、踊ろう

1

SCRATCH

ダンスの振り付け

scratch.mit.edu/dance

じゅんび 準備しよう

ダンスのテーマから
ダンサーを選ぼう。

新しいスプライト:



コスチューム タブをクリックして
いろいろなダンスの振り付けを確認しよう。



コードを足してみよう

スクリプト タブをクリックしよう。

がクリックされたとき

コスチュームを AZ top R step にする

0.5 秒待つ

コスチュームを AZ top L step にする

0.5 秒待つ

コスチュームを AZ top freeze にする

0.5 秒待つ

コスチュームを AZ top R cross にする

0.5 秒待つ

ダンスの振り付けを
選択しよう。

振りと振りの間の
時間を入力しよう。

ため 試してみよう

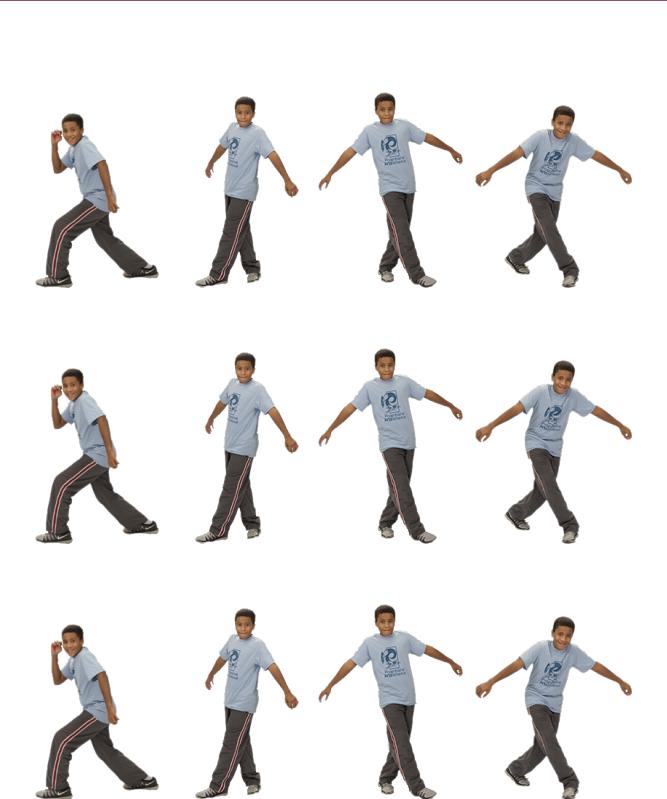
みどりの旗をクリックして
実行してみよう。



カードを作ろう
1. 点線で切ろう
2. カードを半分に折ろう
3. 裏をのりで貼ろう

ダンスを繰り返そう

ひとつづきのダンスステップを繰り返そう。



さあ、踊ろう

2

SCRATCH

ダンスを繰り返そう

scratch.mit.edu/dance

じゅんび 準備しよう

ダンスのテーマから
ダンサーを選ぼう

新しいスプライト:



AZ Hip-Hop

た コードを足してみよう

がクリックされたとき

コスチュームを AZ stance にする

2 秒待つ

④ 回繰り返す

コスチュームを AZ top R step にする

0.5 秒待つ

コスチュームを AZ top L step にする

0.5 秒待つ

コスチュームを AZ top freeze にする

0.5 秒待つ

コスチュームを AZ top R cross にする

0.5 秒待つ

ダンスのポーズを
選択しよう。

ダンスを繰り返す
回数を入力しよう。

ため 試してみよう

みどり
はた
緑の旗をクリックして
実行させてみよう。



1. 点線で切ろう
2. カードを半分に折ろう
3. 裏をのりで貼ろう

カードを半分に

カードを作ろう

さあ、^{おど}踊ろう

三

SCRATCH



ミュージックを流そう

うた　く　かえ　えんそう 歌を繰り返し演奏しよう。

ミュージックを流そう

scratch.mit.edu/dance

じゅんび
準備しよう

新しい背景:

はいけい えら
背景を選ぼう。



party room

音 タブをクリックしよう。

新しい音:



おんがく 音楽のループの カテゴリーから うた えら 歌を選ぼう。

あるいは、MP3などの
サウンドファイルを
アップロードしよう。

コードを足してみよう

スクリプト タブをクリックしよう。

 がクリックされたとき

10 回繰り返す 歌を繰り返す回数を入力しよう

終わるまで **dance celebrate** の音を鳴らす

終わるまで - ▼ の音を鳴らす つか 使おう。(- ▼ の音を鳴らす ではなく)

おんがく さいせい しゅうりょう さいせい はじ
そうでないと、音楽の再生が終了しないうちに再生が始まってしまうよ。

カードを作ろう 1. 点線で切ろう 2. カードを半分に折ろう 3. 裏をのりで貼ろう

さあ、踊ろう

4

SCRATCH

かわりばんこ

かわりばんこにダンスをするように
ダンサーをコーディネートしよう。



かわりばんこ

scratch.mit.edu/dance

じゅんび 準備しよう

ダンスのテーマから
ダンサーを二人選ぼう

新しいスプライト: / /



AZ Hip-Hop



Anina Hip-Hop

た コードを足してみよう



AZ Hip-Hop

がクリックされたとき

コスチュームを AZ top L step にする

0.5 秒待つ

コスチュームを AZ top R step にする

0.5 秒待つ

コスチュームを AZ stance にする

メッセージ1 を送る

メッセージを送ろう。



Anina Hip-Hop

メッセージ1 を受け取ったとき

私が踊る番よ！ と ② 秒言う

④ 回繰り返す

次のコスチュームにする

① 秒待つ

メッセージを受け取ったとき、
何をするのか、このダンサーに
教えよう。

ため 試してみよう

あどり
はた
じっこう

緑の旗をクリックして
実行させてみよう。



さあ、^{おど}踊ろう

5

SCRATCH

スタート位置

ダンサーたちにスタート位置を教えよう。



スタート位置

scratch.mit.edu/dance

準備しよう

とうじょう
登場させたいダンサーを選ぼう。

新しいスプライト:



Jouvi Hip-Hop

コードを足してみよう

がクリックされたとき

x座標を -100 、y座標を 20 にする

大きさを 90 % にする

コスチュームを jo stance ▾ にする

表示する

スタート位置をセットしよう。

大きさを調整しよう。

最初のコスチュームを

選択しよう。

から
必ずスプライトが表示されるようにしよう。

ヒント

x座標を ● 、y座標を ● にする を使ってステージ上のスプライトの位置を指定しよう。

マウスポインターで指せば x 座標と y 座標がわかるよ。



カードを作ろう
1. 点線で切ろう
2. カードを半分に折ろう
3. 裏をのりで貼ろう

シャドウの効果

ダンスのシルエットを作ろう。



さあ、踊ろう

6

SCRATCH

シャドウの効果

scratch.mit.edu/dance

準備しよう

ダンスのテーマから
ダンサーを選ぼう。

新しいスプライト:

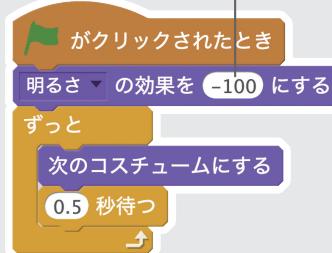


コードを足してみよう

メニューから明るさを
選択しよう。



明るさを -100 に
設定しよう。



試してみよう

緑の旗をクリックして
実行させてみよう。



停止ボタンをクリックして
ストップさせよう。



カードを作ろう
1. 点線で切ろう
2. カードを半分に折ろう
3. 裏をのりで貼ろう

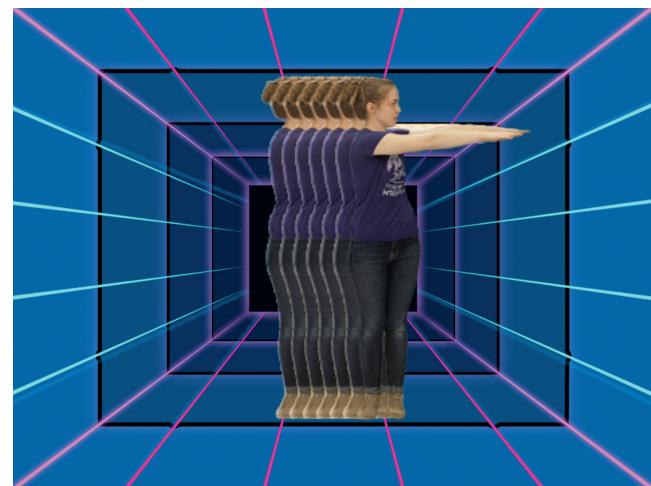
さあ、
踊ろう

7

SCRATCH

あと のこ 跡を残そう

ダンサーの動きの跡をスタンプしよう。



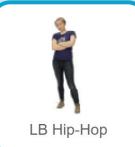
あと のこ 跡を残そう

scratch.mit.edu/dance

じゅんび 準備しよう

ダンスのテーマから
えら
ダンサーを選ぼう。

新しいスプライト: ♡ / 🎵 / 📸



LB Hip-Hop

た コードを足してみよう

がクリックされたとき

⑥ 回繰り返す

繰り返す回数を入力しよう。

スタンプ

ステージに現在のコスチュームの
スタンプを押そう。

10 歩動かす

0.1 秒待つ

消す

すべてのスタンプを消そう。

ため 試してみよう

みどり
はた
緑の旗をクリックして
じっこう
実行させてみよう。



カードを作ろう 1. 点線で切ろう 2. カードを半分に折ろう 3. 裏をのりで貼ろう

さあ、^{おど}踊ろう

8

SCRATCH

色の効果

はいけい いろのか
背景の色を変えよう。



色の効果

scratch.mit.edu/dance

じゅんび 準備しよう

新しい背景:



はいけい えら
背景を選ぼう。



spotlight-stage

た コードを足してみよう

スクリプト タブをクリックしよう。



spotlight-stage

がクリックされたとき

ずっと

色 の効果を 25 ずつ変える

0.5 秒待つ

いろいろな値を試してみよう。

ため 試してみよう

みどり はた
緑の旗をクリックして
実行させてみよう。



カードを作ろう
1. 点線で切ろう
2. カードを半分に折ろう
3. 裏をのりで貼ろう

さあ、
踊ろう

9

SCRATCH

ちょっと踊ろう

ダンサーを少し上下に動かして
生き生きと見せよう。



ちょっと踊ろう

scratch.mit.edu/dance

準備しよう

ダンスのテーマから
ダンサーを選ぼう。

新しいスプライト:



AZ Hip-Hop

コードを足してみよう

がクリックされたとき

8 回繰り返す

y座標を ① ずつ変える

0.5 秒待つ

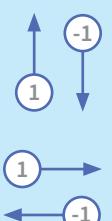
y座標を -1 ずつ変える

0.5 秒待つ

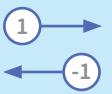
上に動かすにはプラスの
数字を入力しよう。

下に動かすにはマイナスの
数字を入力しよう。

ヒント



上下に動かすには、y座標を ● ずつ変える を使おう。

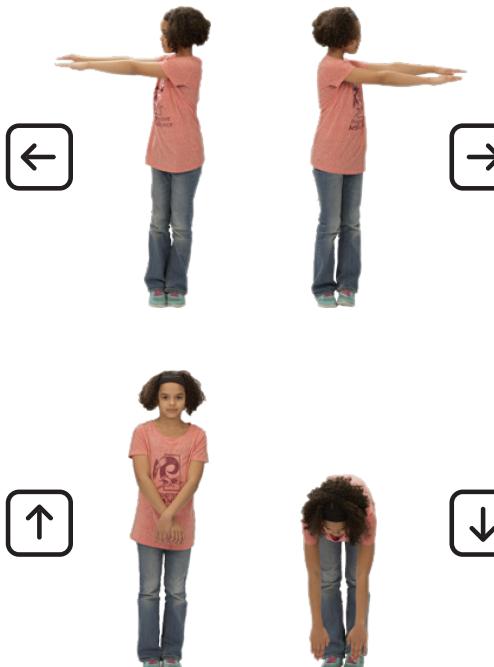


左右に動かすには、x座標を ● ずつ変える を使おう。

カードを作ろう
1. 点線で切ろう
2. カードを半分に折ろう
3. 裏をのりで貼ろう

インタラクティブなダンス

キーを押して、
ダンスの動きを変えよう。



さあ、踊ろう

10

SCRATCH

インタラクティブなダンス

scratch.mit.edu/dance

準備しよう

ダンスのテーマから
ダンサーを選ぼう。

新しいスプライト:



コードを足してみよう

左向き矢印 ▾ キーが押されたとき

コスチュームを jo pop left ▾ にする

右向き矢印 ▾ キーが押されたとき

コスチュームを jo pop right ▾ にする

上向き矢印 ▾ キーが押されたとき

コスチュームを jo top stand ▾ にする

下向き矢印 ▾ キーが押されたとき

コスチュームを jo pop down ▾ にする

ため試してみよう

やじるし
矢印キーを押してダンサーの動きを作つてみよう。