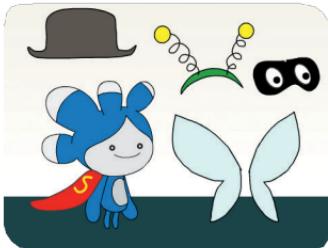


Cartões Jogo da moda



Vista um personagem com
vários modelos e estilos de
roupas.

Cartões Jogo da moda

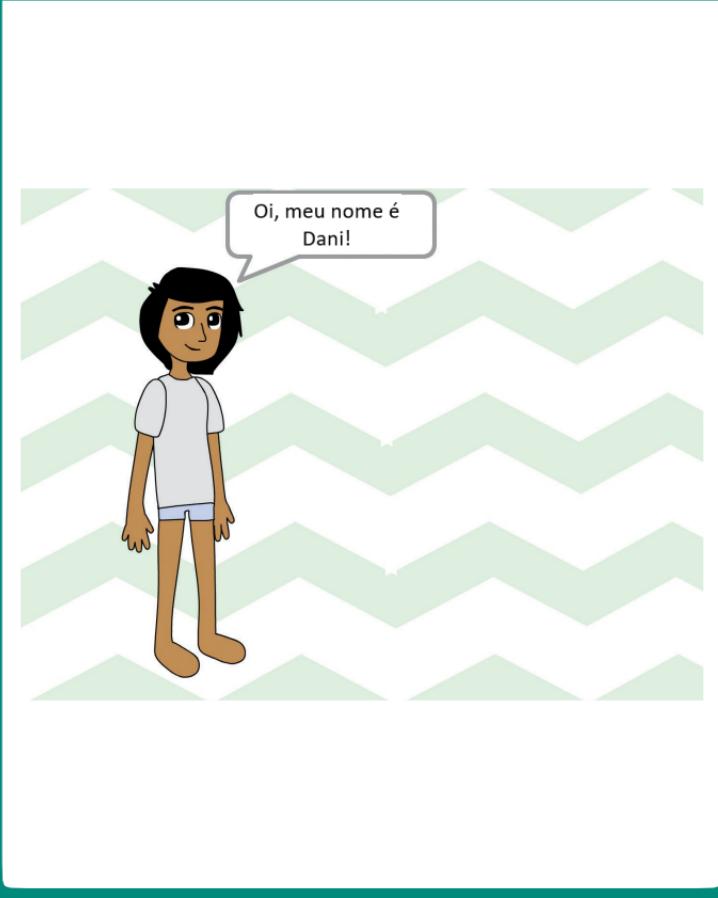
Comece pelo primeiro cartão, depois use os outros na ordem que desejar:

- Escolha um personagem
- Brinque com as cores
- Altere o estilo
- Mude o pano de fundo
- Exiba suas roupas
- Deslize
- Encaixe

Escolha um personagem



Escolha um personagem e
faça-o dizer alguma coisa.



Escolha um personagem

scratch.mit.edu/fashion



PREPARE-SE

Escolha um pano de fundo.

Novo pano de fundo:



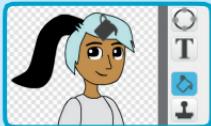
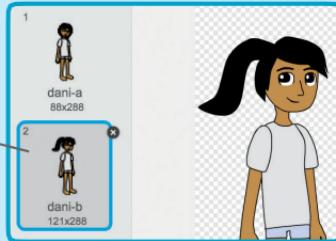
Escolha um personagem no tema Vestir-se.

Novo ator:



Clique na guia Fantasias.

Depois, selecione o visual que você quer usar.



Você pode usar o balde de tinta para alterar as cores!

ADICIONE ESTE CÓDIGO

Clique na guia Scripts



Defina a posição inicial.

Digite o que você quer que seu personagem diga.

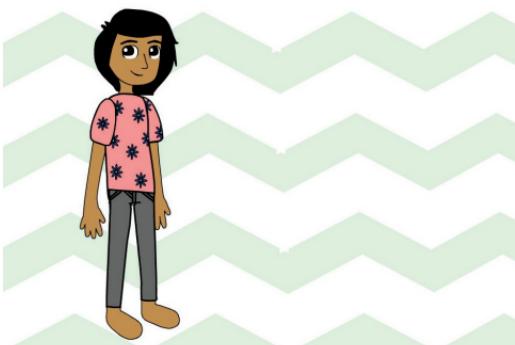
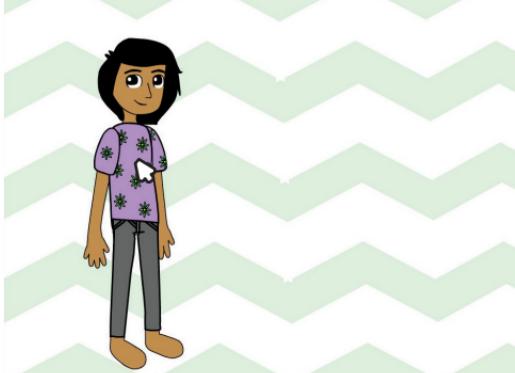
TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.



Brinque com as cores

Clique para alterar a cor das roupas.



Brinque com as cores

scratch.mit.edu/fashion



PREPARE-SE

Escolha uma peça de roupa, por exemplo Shirt2.

Novo ator:



Arraste a roupa sobre o personagem.



ADICIONE ESTE CÓDIGO



TESTE

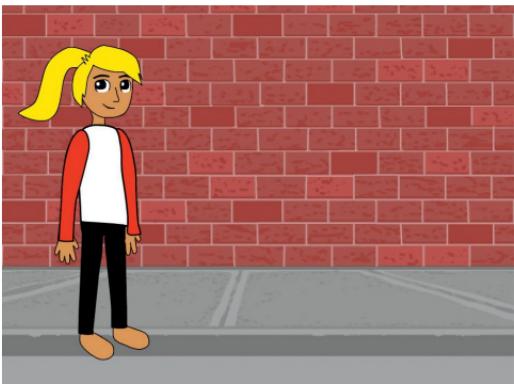
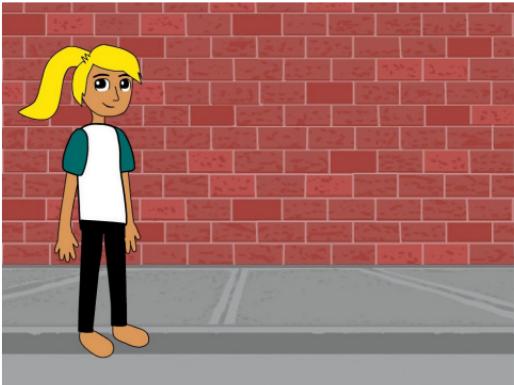
Clique na roupa para mudar a cor.



Altere o estilo



Pressione uma tecla para trocar
a fantasia.



Altere o estilo

scratch.mit.edu/fashion



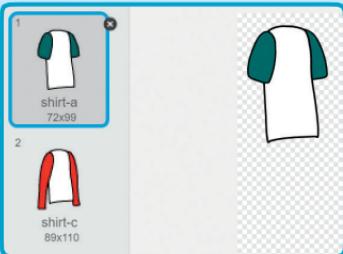
PREPARE-SE

Escolha uma peça de roupa, por exemplo Shirt.

Novo ator: /



Clique na guia Fantasias.



ADICIONE ESTE CÓDIGO

Clique na guia

Scripts

quando a tecla espaço for pressionada
próxima fantasia

Mude de fantasia.

quando clicar em

vá para a frente

Mantenha a camiseta na frente do personagem.

TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.



Pressione a tecla espaço para mudar o estilo.

Mude o pano de fundo

Clique em um botão para trocar o
pano de fundo.

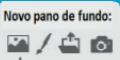


Mude o pano de fundo

scratch.mit.edu/fashion



PREPARE-SE



Escolha dois panos de fundo.



bedroom1



clothing store

Escolha um ator para ser o botão, como Arrow1.



Arrow1



ADICIONE ESTE CÓDIGO



quando este ator for clicado

mude para o pano de fundo

próximo pano de fundo ▾

Escolha o próximo pano de fundo no menu.

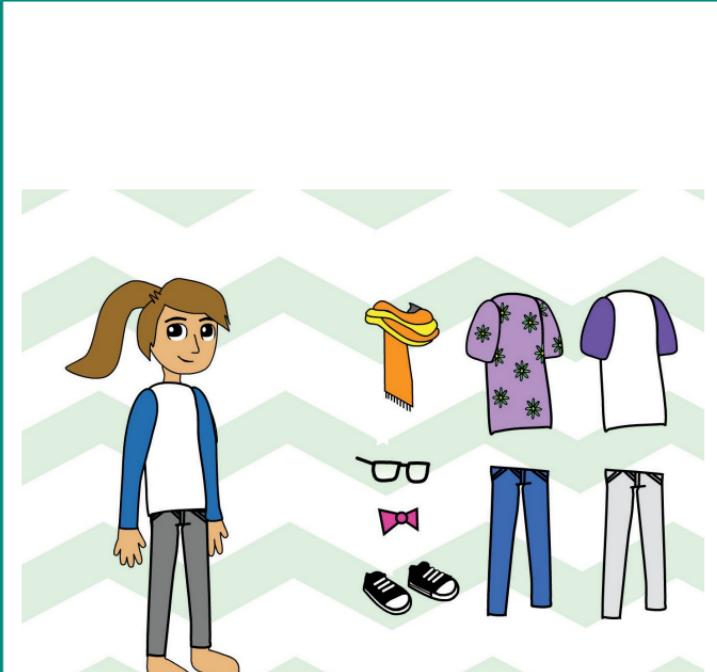
TESTE

Clique no botão para trocar o pano de fundo.



Exiba suas roupas

Coloque suas roupas na
posição inicial.



Exiba suas roupas

scratch.mit.edu/fashion



PREPARE-SE

Escolha algumas roupas e acessórios.

Novo ator: /

Organize-as ao lado do personagem.



ADICIONE ESTE CÓDIGO

Determine a posição inicial de cada peça de roupa.
(Seus números podem ser diferentes.)



quando clicar em
vá para x: 170 y: 70
vá para a frente



quando clicar em
vá para x: 170 y: -20
vá para a frente

TESTE

Arraste as roupas sobre o personagem.

Clique na bandeira verde para reiniciar.



Deslize

Faça os acessórios deslizarem até o lugar certo.



Deslize

scratch.mit.edu/fashion



PREPARE-SE

Escolha uma peça de roupa ou acessório,
por exemplo Sunglasses1.

Novo ator: /



Sunglasses1

ADICIONE ESTE CÓDIGO

Determine a posição
inicial.



Arraste os óculos sobre o
personagem e adicione o
bloco deslize.



Seus números podem ser
diferentes.

TESTE

Clique na
bandeira verde
para reiniciar.



Clique nos óculos de sol para
fazê-los deslizarem até o
personagem.

Encaixe

Faça as roupas se encaixarem
no lugar.



Encaixe

scratch.mit.edu/fashion



PREPARE-SE

Escolha uma peça de roupa ou acessório, por exemplo Vest.

Novo ator:



ADICIONE ESTE CÓDIGO

Arraste a roupa sobre o personagem e adicione este código.



Escolha um personagem.

Encaixe sobre o personagem.

Vá para a posição inicial.

TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.



Arraste a roupa sobre o personagem. Ela vai se encaixar no lugar!