

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat

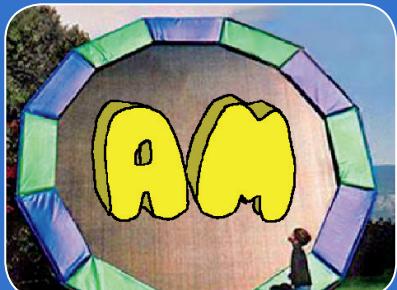


2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Targetes Anima el teu Nom



Anima les lletres del teu nom,
inicials o paraula preferida.

Targetes Anima el teu Nom

Prova aquestes targetes en qualsevol ordre:

- Clic de Colors
- Girs
- Fes un So
- Lletra Balladora
- Canvia de Mida
- Prem una Tecla
- Llisca pels Voltants

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



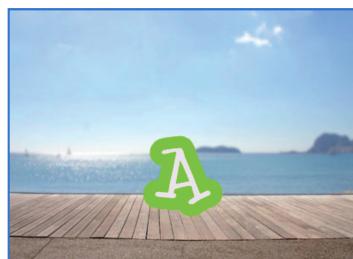
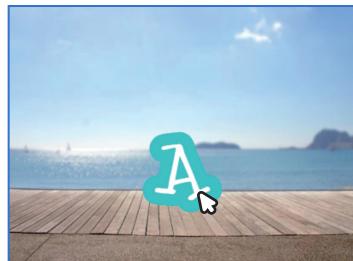
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Clic de Colors

Fes que una lletra canviï de color quan la cliques.



Anima el teu Nom

1

SCRATCH

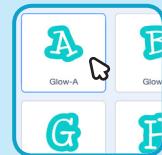
Clic de Colors

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Tria una lletra de la Biblioteca de Personatges.



Escull un fons.



Boardwalk

Menjar

Moda

Lletres

Per a veure només els personatges que són lletres, clica la categoria Lletres de la part superior de la Biblioteca de Personatges.

AFEGEIX AQUEST CODI



Prova diferents nombres.

PROVA-HO

Clica la teva lletra.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Girs

Fes que una lletra giri quan la cliques.



Anima el teu Nom

2

SCRATCH

Girs

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Vés a la Biblioteca de Personatges.



Clica la categoria Lletres



Tria una lletra.

AFEGEIX AQUEST CODI



Prova diferents noms.

PROVA-HO

Clica la teva lletra.



CONSELL

Clica aquest bloc per a resetear la posició del personatge.

apunta en direcció 90

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Toca un So

Clica una lletra per a que soni un so.



Anima el teu Nom

3

SCRATCH

Toca un so

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Vés a la Biblioteca de Personatges.



Clica la categoria Lletres.



Tri una lletra.



Escull un fons.



Boardwalk



Clica la pestanya Sons.



Tri un So.

AFEGEIX AQUEST CODI



Clica la pestanya Codi.



quan es cliqui aquest personatge

toca el so Guitar Strum fins que acabi

Tri un so del menú.

PROVA-HO

Clica la teva lletra.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



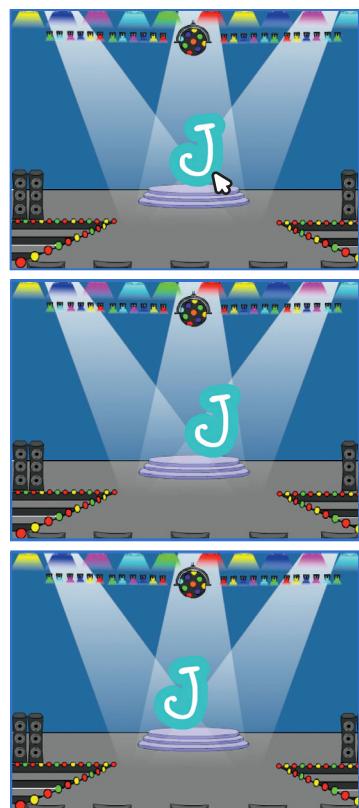
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Lletra Balladora

Fes que una lletra segueixi el ritme.



Anima el teu Nom

4

SCRATCH

Lletra Balladora

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Escull un fons.



Stage



Tria una lletra de la
Biblioteca de Personatges.



Clica el botó Extensions
(al marge inferior esquerre).



Aleshores clica Música
per a afegir els blocs de música.

AFEGEIX AQUEST CODI

Escriu un signe
“menys” per a
moure’t enrere.



Escull un tambor
diferent del menú.

PROVA-HO

Clica la teva lletra.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



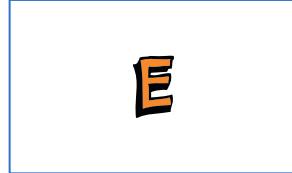
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Canvia de Mida

Fes que una lletra augmenti de mida
i després s'enconeixi.



Anima el teu Nom

5

SCRATCH

Canvia de Mida

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Vés a la Biblioteca de Personatges.



Clica la categoria Lletres



Tria una lletra.

AFEGEIX AQUEST CODI



Escriu un signe “menys”
per a fer-lo més petit.

PROVA-HO

Clica la teva lletra.



CONSELL

Clica aquest bloc per a restablir-ne la mida.

fixa la mida a 100 %

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Prem una Tecla

Prem una tecla per a fer canviar la teva lletra.



Anima el teu Nom

6

SCRATCH

Prem una Tecla

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Escull un Fons.



Tria una lletra de la Biblioteca de Personatges.



AFEGEIX AQUEST CODI

```
quan la tecla espai es premi  
gira C 90 graus  
augmenta l'efecte color en 25
```

Prova diferents nombres.



PROVA-HO



Prem la tecla espai.

```
quan la tecla espai es premi  
✓ espai flatax amunt
```

CONSELL

Pots escollir una tecla
diferent del menú.
Després, prem aquella tecla!

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Llisca pels Voltants

Fes que una lletra llisqui
suaument d'un lloc a un altre.



Anima el teu Nom

7

SCRATCH

Llisca pels Voltants

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Escull un fons.



Jurassic



Tria una lletra de la
Biblioteca de Personatges.



AFEGEIX AQUEST CODI



Prova diferents nombres.

PROVA-HO

Clica la teva lletra per a començar.



CONSELL

Quan mouis un personatge, la seva posició x i y canvien.

x és la posició d'esquerra a dreta.

y és la posició de dalt abaix.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Targetes Anima un Personatge



Dona vida a personatges
amb animacions.

Targetes Anima un Personatge

Prova aquestes targetes en qualsevol ordre:

- Mou-te amb les Fletxes
- Fes Saltar un Personatge
- Tecles d'Acció
- Llisca de Punt a Punt
- Animació que Camina
- Vola pel Voltant
- Animació que Parla
- Dibuixa una Animació

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Mou-te amb les Fletxes

Utilitza les tecles de fletxes per a moure el teu personatge pels voltants.



Anima un Personatge

1

SCRATCH

Mou-te amb les Fletxes

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Escull un fons.



Soccer 2



Tria un personatge.



Pico Walking

AFEGEIX AQUEST CODI

Canvia la x

Mou el teu personatge d'un costat a l'altre.



Escriviu un signe “menys” per a moure’t a l’esquerra.

Canvia la y

Mou el teu personatge amunt i avall.



Escriviu un signe “menys” per a moure’t cap avall.

PROVA-HO



Prem les tecles de fletxes del teu teclat per a moure el teu personatge per tot arreu.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Fes Saltar un Personatge

Prem una tecla per saltar amunt i avall.



Anima un Personatge

2

SCRATCH

Fes Saltar un Personatge

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Escull un fons



Blue Sky



Tria un personatge



Giga Walking

AFEGEIX AQUEST CODI



```
quau la tecla [espai v] es premi
  suma [60 v] a y
  espera [0.3 segons]
  suma [-60 v] a y
```

Escriu quina alçada vols saltar.

Escriu un signe "menys" per a tornar avall.

PROVA-HO



Prem la tecla espai del teu teclat.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Tecla d'Acció

Anima un personatge quan es premi una tecla.



Anima un personatge

3

SCRATCH

Tecla d'Acció

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Tria un personatge amb diversos vestits, com en Max.



Clica la pestanya Vestits per a veure els altres vestits del teu personatge.

(Alguns personatges només tenen un vestit.)

AFEGEIX AQUEST CODI



Clica la pestanya Codí.



Tria un vestit.

Escull un vestit diferent.

PROVA-HO



Prem la tecla espai del teu teclat.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Llisca de Punt a Punt

Fes que un personatge
lliqui d'un punt a un altre.



Anima un personatge

4

SCRATCH

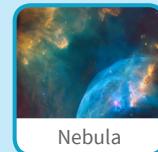
Llisca de Punt a Punt

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Escull un fons.



Nebula



Tria un personatge.

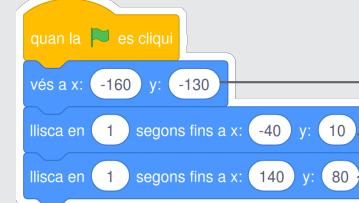


Rocketship

AFEGEIX AQUEST CODI



Rocketship



Estableix el punt d'inici.

Marca un altre punt on
lliscar.

Assenyala el punt final.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



CONSELL



Quan mou un personatge, les seves posicions x i y s'actualitzaran
a la paleta de blocs.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Animació que Camina

Anima un personatge fent-lo córrer o caminar.



Anima un personatge

5

SCRATCH

Animació que Camina

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Escull un fons.



Jungle



Tria un personatge que camini o corri.



Unicorn Running

AFEGEIX AQUEST CODI



```
quan la旗 es cliqui
    vés a x: -140 y: 60
    repeteix 50
        mou-te 10 passos
        següent vestit
    fin

```

CONSELL

espera 0.01 segons

Si vols alentir l'animació,
 prova d'afegir un bloc d'espera
dins del bloc repeteix.

PROVA-HO



Clica la bandera verda per a començar.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Vola pel Voltant

Fes que un personatge batí les seves ales mentre creua l'escenari.



Anima un Personatge

6

SCRATCH

Vola pel Voltant

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Escull un fons.



Canyon



Tria un Parrot, o un altre personatge volador.



Parrot

AFEGEIX AQUEST CODI

Llisca a través de la pantalla

Estableix el punt de sortida.
quan la bandera es cliqui
vés a x: -170 y: 120
lliça en 1 segons fins a x: 150 y: 50

Marca el punt final.

Bat les ales

Escull un vestit.
quan la bandera es cliqui
repetix (5) [canvia el vestit a parrot-a
espera 0.1 segons
canvia el vestit a parrot-b
espera 0.1 segons]
Tria'n un altre.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Animació que Parla

Fes que un personatge parli.



Anima un Personatge

7

SCRATCH

Animació que Parla

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Tria Penguin 2



Penguin 2



Vestits

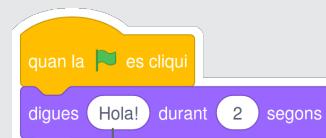
Clica la pestanya Vestits per a veure els altres vestits del teu personatge.

(Alguns personatges només tenen un vestit.)

AFEGEIX AQUEST CODI

Codi

Clica la pestanya Codí.



Escriv què vols que digui el teu personatge.



Tria un vestit.

Escull-ne un altre.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



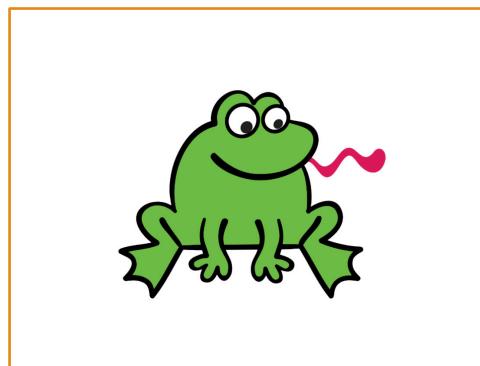
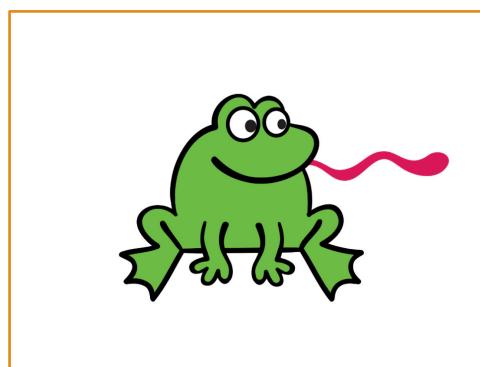
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Dibuixa una Animació

Edita els vestits d'un personatge per a crear la teva pròpia animació.



Anima un personatge

8

SCRATCH

Dibuixa una Animació

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



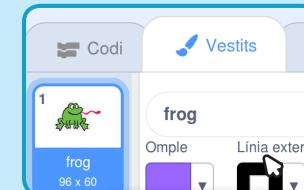
Tria un personatge.



Frog

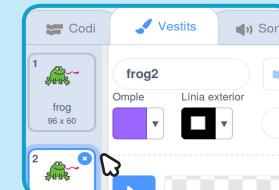


Vés a la pestanya Vestits.



Fes clic al botó dret per a duplicar-ho.
(En un Mac control + clic)

Ara hauries de tenir dos vestits idèntics.



Clica un vestit per a seleccionar-lo i edita'l.

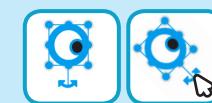
Clica l'eina Selecciona.



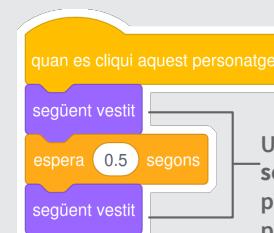
Selecciona una part del vestit per a encongrir-lo o allargar-lo.



Mou l'àncora per a rotar un objecte que hagis seleccionat.



AFEGEIX AQUEST CODI



Utilitza el bloc **següent vestit** per animar el teu personatge.

PROVA-HO



Clica la bandera verda per a començar.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Dibuixa una Animació

scratch.mit.edu

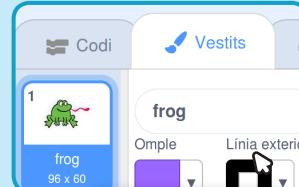
PREPARA-HO



Tria un personatge.

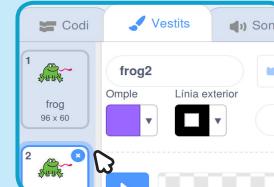


Vés a la pestanya Vestits.



Fes clic al botó dret per a duplicar-ho.
(En un Mac control + clic)

Ara hauries de tenir dos vestits idèntics.



Clica un vestit per a seleccionar-lo i edita'l.

Dibuixa una Animació

scratch.mit.edu

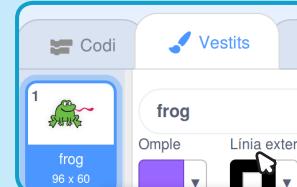
PREPARA-HO



Tria un personatge.



Vés a la pestanya Vestits.



Fes clic al botó dret per a duplicar-ho.
(En un Mac control + clic)

Ara hauries de tenir dos vestits idèntics.



Clica un vestit per a seleccionar-lo i edita'l.

Clica l'eina
Selecciona.



Selecciona una part del vestit per a encongrir-lo o allargar-lo.



Mou l'àncora per a rotar un objecte que hagis seleccionat.



AFEGEIX AQUEST CODI



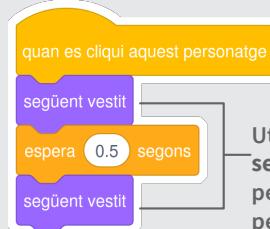
Utiliza el bloc
següent vestit
per animar el teu
personatge.

PROVA-HO



Clica la bandera verda per a començar.

AFEGEIX AQUEST CODI



Utiliza el bloc
següent vestit
per animar el teu
personatge.

PROVA-HO



Clica la bandera verda per a començar.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Targetes Fes Música



Tria instruments, afegeix sons
i prem tecles per a tocar música.

Targetes Fes Música

Prova aquestes targetes en qualsevol ordre:

- Toca el Timbal
- Crea un Ritme
- Anima un Timbal
- Fes una Melodia
- Toca una Acord
- Cançó Sorpresa
- Sons Vocals
- Enregistra Sons
- Toca una Cançó

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



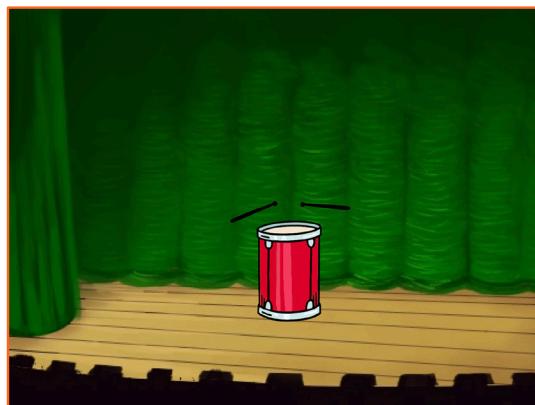
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Toca un Timbal

Prem una tecla per a fer sonar un timbal.



Toca un Timbal

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Escull un fons.



Theater 2



Tria un timbal.



Drum

AGFEGEIX AQUEST CODI

```
quan la tecla [espai ▾] es premi
  inicia el so [High Tom ▾]
```

Tria el so que vulguis del menú.

PROVA-HO



Prem la tecla espai del teu teclat.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Crea un Ritme

Toca un bucle de sons de timbal.



Fes Música

2

SCRATCH

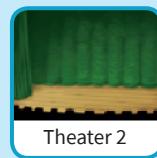
Crea un Ritme

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Escull un fons.



Theater 2



Tria un timbal de la categoria Música.



Drum Tabla

Ballar

Música

Espor

Per a veure només els personatges de música, clica la categoria Música de la part superior de la Biblioteca de Personatges.

AFEGEIX AQUEST CODI



Escriu quants cops vols que es repeteixi.

Prova diferents nombres per a canviar el ritme.



PROVA-HO

Prem la tecla espai del teu teclat.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Anima un Timbal

Canvia'n els vestits per animar-lo.



Fes Música

3

SCRATCH

Anima un Timbal

scratch.mit.edu

PREPARA-HO

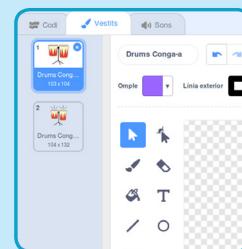


Tria un timbal.

Vestits

Clica la pestanya Vestits per veure'n els vestits.

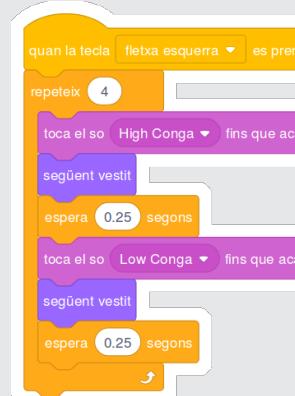
Pots utilitzar l'eina de dibuix per a canviar colors.



AFEGEIX AQUEST CODI



Clica la pestanya Codí.



Escull un so del menú.

PROVA-HO

Prem la tecla fletxa esquerra.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Fes una Melodia

Toca una sèrie de notes.



Fes Música

4

SCRATCH

Fes una Melodia

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Escull un fons.



Theater 2

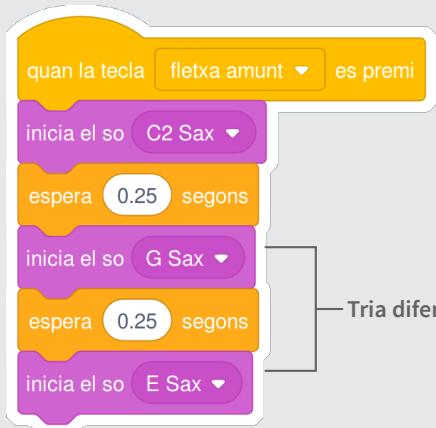


Tria el saxòfon o un altre instrument.



Saxophone

AFEGEIX AQUEST CODI



Escull fletxa amunt
(o una altra tecla).

Tria diferents sons.

PROVA-HO



Prem la tecla fletxa amunt.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



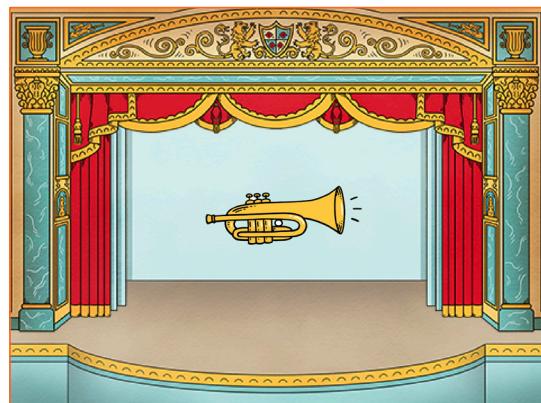
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Toca un Acord

Toca més d'un so alhora
per a crear un acord.



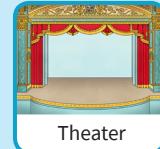
Toca un Acord

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Escull un fons.



Theater



Tria un instrument,
com ara la Trompeta.



Trumpet

AFEGEIX AQUEST CODI



Tria fletxa avall
(o una altra tecla).

Escull diferents sons.

CONSELL

Utilitza el bloc per a fer que els sons es reproduueixin al mateix temps.

Utilitza per a tocar sons uns després dels altres.

PROVA-HO



Prem la tecla fletxa avall.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Cançó Sorpresa

Toca un so aleatori d'una llista de sons.



Cançó Sorpresa

scratch.mit.edu

PREPARA-HO

Triar un instrument, com la guitarra.



Guitar

Sons

Clica la pestanya Sons per a veure tots els sons del teu instrument.



AFEGEIX AQUEST CODI

Codi

Clica la pestanya.



quan la tecla fletxa dreta es premi

inicia el so nombre a l'atzar entre 1 i 8

augmenta l'efecte color en 25

Triar fletxa dreta.

Insereix un bloc escull nombre a l'atzar.

Tecleja el nombre de sons del teu instrument.

PROVA-HO



Prem la tecla fletxa dreta.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Sons Vocals

Toca una sèrie de sons vocals.



Sons Vocals

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Tria el personatge
Micròfon.



Microphone



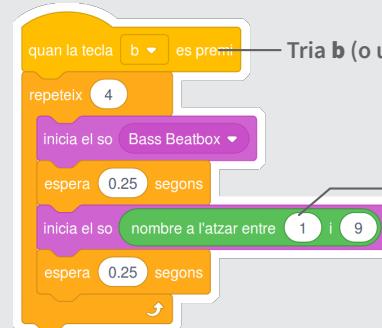
Clica la pestanya Sons per a veure tots els sons vocals.



AFEGEIX AQUEST CODI



Clica la pestanya Codí.



Tria **b** (o una altra tecla).

Insereix un bloc
nombre a l'atzar.

PROVA-HO



Prem la tecla **B** per començar.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Enregistra Sons

Crea els teus propis sons per tocar.



Fes Música

8

SCRATCH

Enregistra Sons

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Escull un fons.



Beach Malibu



Tria un personatge.



Beachball



Clica la pestanya Sons.

Després, escull
Enregistra en el
menú desplegable.



Enregistra

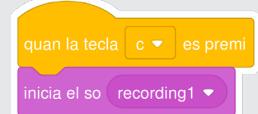


Clica el botó Gravar per a
enregistrar un so curt.

AFEGEIX AQUEST CODI



Clica la pestanya Codi.



quan la tecla [c] es premi
inicia el so recording1

Tria la C
(o una altra tecla).

PROVA-HO



Prem la tecla C per començar.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Toca una Cançó

Afegeix un bucle musical com a música de fons.



Toca una Cançó

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Tria un personatge,
com Altaveu.



Clica la pestanya Sons.

Escull un so de la
categoria Repeticions,
com el Drum Jam.

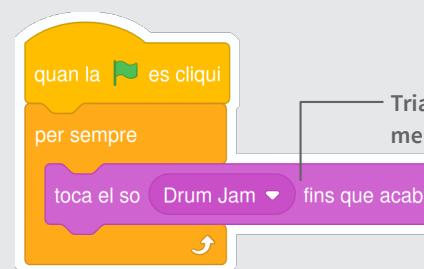
ots Animals Efectes Repeticions

Per a veure només els bucles musicals, clica la
categoria Repeticions a la part superior de la
Biblioteca de Sons.

AFEGEIX AQUEST CODI



Clica la pestanya Codi.



Tria el teu so del
menú.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per
començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Targetes Crea una Història



Tria personatges, afegeix una
conversa i fes realitat la teva història.

scratch.mit.edu

SCRATCH

Paquet de 9 targetes

Targetes Crea Una Història

Comença per la primera targeta i després
prova les altres en l'ordre que vulguis:

- Comença una història
- Mostra un Personatge
- Crea una Conversa
- Canvia Escenaris
- Llisca a un racó
- Apareix a l'Escenari
- Fes-ho Interactiu
- Afegeix la teva veu
- Clica un Botó

scratch.mit.edu/story

SCRATCH

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Comença una Història

Escull una escena i introduceix un personatge.



Crea una Història

1

SCRATCH

Comença una Història

scratch.mit.edu/story

PREPARA-HO

Nou fons:

Escull un fons.



Tria un personatge.

Nou Personatge:



Abby

AFEGEIX AQUESTS BLOCS



quan la es premi

canvia el fons a pathway

digues Què hi ha en aquest jardí? durant 2 segons

Escriu què vols que digui el teu personatge.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Mostra un Personatge

Fes que aparegui un nou personatge a l'escena.



Crea una Història

2

SCRATCH

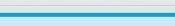
Mostra un Personatge

scratch.mit.edu/story

PREPARA-HO

Tria un personatge.

Nou Personatge:



Clica la pestanya Sons .

Nou so:



Escull un so, com per exemple fairydust.

AFEGEIX AQUESTS BLOCS

Clica la pestanya Programes .

```
quan la  es premi
  amaga't
  espera 3 segons
  toca el so fairydust
  mostra't
```

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Crea una Conversa

Fes que els teus personatges
parlin l'un amb l'altre.



Crea una Conversa

scratch.mit.edu/story

PREPARA-HO

Tria dos personatges.

Nou Personatge: /



Fish2

Crab

AFEGEIX AQUESTS BLOCS



quan la es premi

digues Has vist en Pearl? durant 2 segons

digues No la trobo. durant 2 segons

envia a tots missatge1

Envia un missatge.



quan rebí missatge1

digues Si! Segueix-me! durant 2 segons

Digues a aquest personatge què ha de fer quan rebi el missatge.

PROVA-HO

Clica la bandera verda
per a començar.



AJUDA EXTRA



Pots fer clic al botó d'obertura de menú
per a afegir un nou missatge.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Canvia Escenaris

Canvia el fons i fes que passi alguna cosa.



Canvia Escenaris

scratch.mit.edu/story

PREPARA-HO

Nou fons :



Escull dos fons.



winter

desert

Tria un personatge.

Nou Personatge:



Tera

AFEGEIX AQUESTS BLOCS



Tera

quan la es premi

canvia el fons a winter

digues Brrr! Quin fred fa aquí durant 2 segons

digues Trobo a faltar el sol. durant 2 segons

espera 1 segons

canvia el fons a desert

Escriviu què vols que digui el teu personatge.

Fes que passi alguna cosa quan canviïn els fons.

quan l'escenari canviï al fons desert

digues Aahh! això està més bé! durant 2 segons

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Llisca a un Racó

Fes que un personatge llisqui a través de l'escena.



Crea una Història

5

SCRATCH

Llisca a un Racó

<scratch.mit.edu/story>

PREPARA-HO

Nou fons:



Escull un fons.



slopes

Tria un personatge.

Nou Personatge:



Dog1

AFEGEIX AQUESTS BLOCS



quan la es premi
apunta en direcció 120
vés a x: -190 y: 60
llisca en 1 segons fins a x: -20 y: -170
apunta en direcció 90

Estableix un punt de partida.

Llisca a un altre punt.

AJUDA EXTRA

Arrossegà el teu personatge on el vulguis i afegeix un bloc vés a o llisca al teu programa.



Quan arrossegues un personatge, la seva posició x i y canvien a la paleta de blocs.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Apareix a l'Escenari

Canvia el fons i fes que aparegui un nou personatge.



Apareix a l'Escenari

<scratch.mit.edu/story>

PREPARA-HO

Nou fons:



bedroom2



winter

Escull dos fons.

Tria un personatge.

Nou Personatge:



Bear1

AFEGEIX AQUESTS BLOCS



Clica a la miniatura de l'Escenari.

quand la bandera verte es premi

canvia el fons a bedroom2

espera 6 segons

canvia el fons a winter

Canvia a aquest escenari.



quand la bandera verte es premi
amaga't

Amaga'l al començament.



quand l'escenari canviï al fons winter

mostra't

digues Hola! durant 2 segons

Apareix en aquest escenari.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



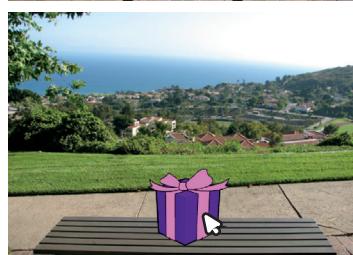
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Fes-ho Interactiu

Clica el personatge per fer-li fer alguna cosa.



Crea una Història

7

SCRATCH

Fes-ho Interactiu

scratch.mit.edu/story

PREPARA-HO

Escull un personatge.

Nou Personatge:



Clica la pestanya Sons .

Nou so:

Tria un so de la biblioteca de Sons.

AFEGEIX AQUESTS BLOCS

Clica la pestanya Programmes .

quan es cliqui aquest personatge

toca el so fairydust

Escull el teu so.

repeteix 10 vegades

Pots seleccionar diferents efectes del menú.

augmenta l'efecte color en 25

PROVA-HO

Clica el teu personatge per a començar.

AJUDA EXTRA



Per a eliminar l'efecte, prem la senyal d'Stop.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Afegeix la Teva Veu

Grava la teva veu per a fer parlar un personatge.



Afegeix la Teva Veu

<scratch.mit.edu/story>

PREPARA-HO

Escull un personatge.

Nou Personatge:



Devin

Clica la pestanya Sons .

Nou so:



Clica aquesta icona.
(Et caldrà un micròfon.)

Clica per a gravar
la teva veu.

AFEGEIX AQUESTS BLOCS

Clica la pestanya Programes .

```
quau la  es premi
toca el  so  gravació1
digues  Benvinguts a l'espectacle!  durant  2 segons
```

PROVA-HO

Clica la bandera verda
per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Clica un Botó

Clica un botó per a canviar d'Escenari.



Clica un Botó

<scratch.mit.edu/story>

PREPARA-HO

Nou fons:



Escull dos fons.



atom playground



basketball-court1-a

Escull com a personatge un botó de la galeria, com per exemple Arrow1.



Nou Personatge:



Arrow1

AFEGEIX AQUESTS BLOCS



Escull **següent fons** del menú.

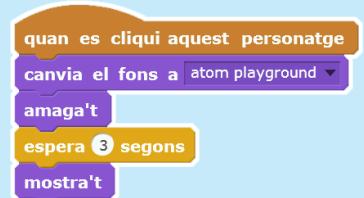
Escriu quant ha d'esperar fins a mostrar el botó.

PROVA-HO

Clica el teu botó per a començar.

AJUDA EXTRA

Afegeix aquest programa per a preparar la primera escena. Després clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat

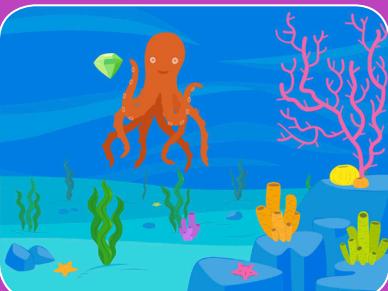
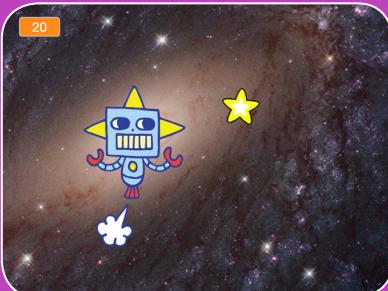


2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Targetes Joc d'Atrapar



Crea un joc en què persegueixis un personatge per a obtenir punts.

Targetes Joc d'Atrapar

Utilitza aquestes targetes en aquest ordre:

- 1. Mou-te a esquerra i dreta**
- 2. Mou-te amunt i avall**
- 3. Atrapa una Estrella**
- 4. Toca un So**
- 5. Afegeix Puntuació**
- 6. Apuja el Nivell!**
- 7. Missatge de Victòria**

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



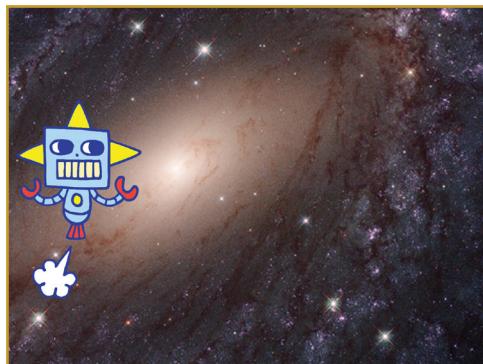
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Mou-te a Esquerra i Dreta

Prem les tecles de les fletxes per a moure't a dreta i esquerra.



Joc d'atrapar

1

SCRATCH

Mou-te a Esquerra i Dreta

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



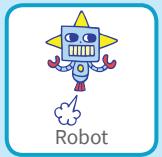
Escull un fons.



Galaxy



Tri un personatge.



Robot

AFEGEIX AQUEST CODI



quan la tecla [fletxa dreta v] es premi
suma [10] a x

Escull fletxa dreta.

quan la tecla [fletxa esquerra v] es premi
suma [-10] a x

Escull fletxa esquerra.
Escriu un signe "menys" per a moure't cap a l'esquerra.

PROVA-HO

Prem les tecles de fletxes.

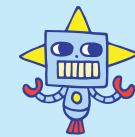


CONSELL

x és la posició a l'Escenari d'esquerra a dreta.

Escriu un nombre negatiu per a moure't a l'esquerra.

suma [-10] a x



Escriu un nombre positiu per a moure't a la dreta.

suma [10] a x



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



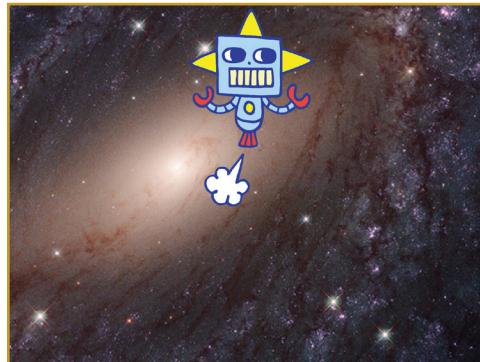
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Mou-te Amunt i Avall

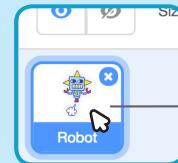
Prem les tecles de fletxes per a moure't amunt i avall.



Mou-te Amunt i Avall

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Clica el teu personatge per a escollir-lo.

AFEGEIX AQUEST CODI



Escull fletxa amunt.



Usa suma a y per moure't cap amunt.

Escull fletxa avall.

Escriu un signe "menys" per moure't cap avall.

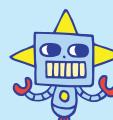
PROVA-HO

Prem les tecles de fletxes.



CONSELL

y és la posició a l'Escríner de dalt a baix.



sum 10 a y

sum -10 a y

Escriu un nombre positiu per a moure't cap amunt.

Escriu un nombre negatiu per a moure't cap avall.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



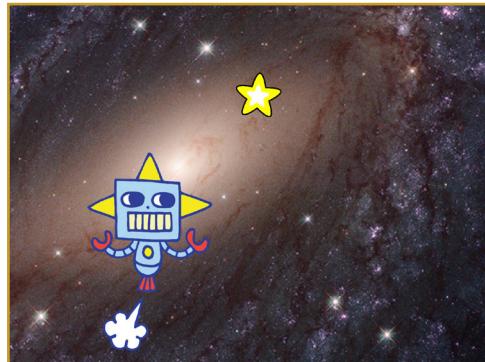
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Atrapa una Estrella

Afegeix un personatge a atrapar.



Atrapa una Estrella

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Tria un personatge
a perseguir, com
l'estrella.

AFEGEIX AQUEST CODI



quan la es cliqui
per sempre

lliça en 1 segons fins a posició aleatòria ▾

Escriu un nombre petit (com 0.5) per
a fer-lo lliscar més ràpidament.

PROVA-HO



Clica la bandera verda per a
començar.

Clica la senyal de Stop per
a parar.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



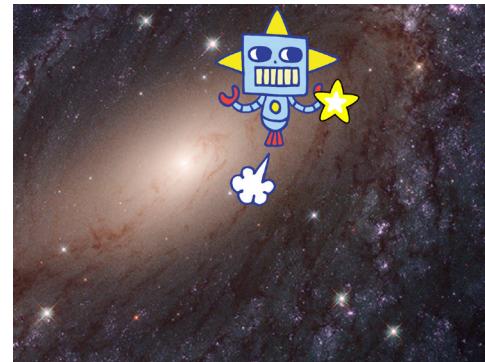
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Toca un So

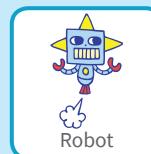
Fes sonar un so quan el teu personatge toqui l'estrella.



Toca un So

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Clica per a escollir el Robot.



Clica la pestanya de Sons.



Escull un so de la Biblioteca de Sons, com Collect.

AFEGEIX AQUEST CODI



Clica la pestanya Codi.



Insereix el bloc **tocant** en el bloc **si / llavors**.



PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



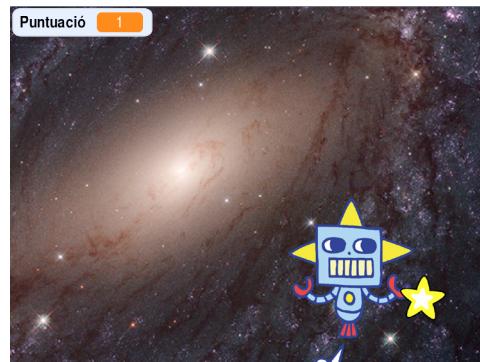
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Afegeix Puntuació

Aconsegueix punts quan toquis
l'estrella.

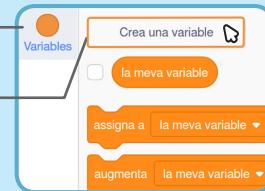


Afegeix puntuació

scratch.mit.edu

PREPARA-HO

Tria Variables



Clica el botó
Crea una Variable.

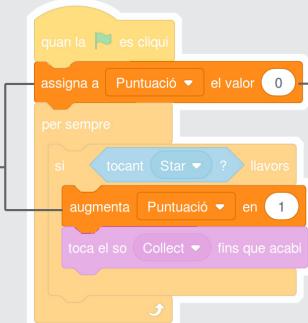


Anomena aquesta variable
Puntuació i aleshores clica
D'acord.

AFEGEIX AQUEST BLOC



Seleccionat **Puntuació**
del menú.



Afegeix aquest bloc per a
reiniciar la puntuació.

Afegeix aquest bloc per a
augmentar la puntuació.

CONSELL

Usa el bloc **assigna a la meva variable** per a reiniciar la puntuació a zero.



Usa el bloc **augmenta la meva variable** per a augmentar la puntuació.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



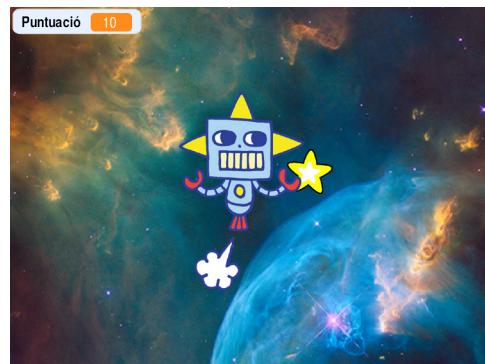
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Apuja el Nivell!

Vés al següent nivell.



Apuja el Nivell!

scratch.mit.edu

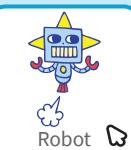
PREPARA-HO



Escull un segon fons, com Nebula.



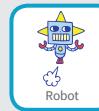
Nebula



Robot

Seleccióne el personatge Robot.

AFEGEIX AQUEST CODI



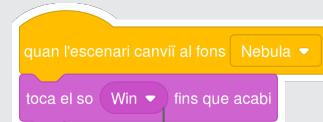
Puntuació
= 10

Inseríeix el bloc
Puntuació
al bloc **iguals**
de la categoria
Operadors.



Escull el teu primer fons.

Escull el fons al qual canviar.



Tria un so.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a iniciar el joc!



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



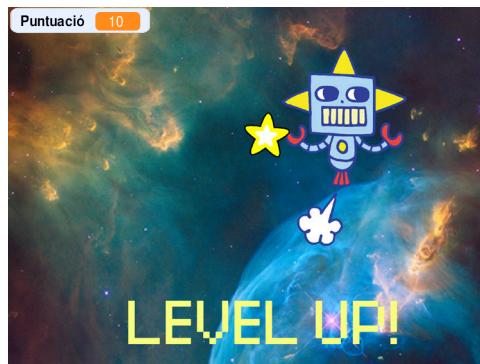
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Missatge de Victòria

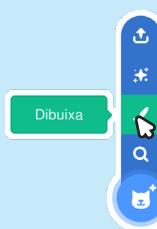
Mostra un missatge quan vagis al següent nivell.



Missatge de Victòria

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Clica el pinzell per a dibuxar un nou personatge.

Usa l'eina Text per a escriure un missatge, com ara "Nivell Superior!"



Pots canviar el color de la font, la mida i l'estil.

AFEGEIX AQUEST CODI

NIVELL SUPERIOR
Nivell Superior!



quan la bandera es cliqua
amaga't

Amaga el missatge al començament.



quan l'escenari canvia al fons Nebula
mostra't

espera [2] segons

amaga't

Tria el fons pel següent nivell.

Mostra el missatge.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a jugar el teu joc.

