

製作卡片



1. 對摺



2. 用糨糊黏起來



3. 沿虛線剪下

## 製作音樂 卡片



選擇樂器，加上聲音  
用鍵盤來彈奏音樂

[scratch.mit.edu/music](http://scratch.mit.edu/music)

SCRATCH

[scratch.mit.edu/music](http://scratch.mit.edu/music)

SCRATCH

## 製作音樂 卡片

不必照順序練習

- 打鼓
- 製作節奏
- 讓鼓動起來
- 製作旋律
- 彈奏和弦
- 驚喜的歌曲
- Beatbox
- 錄音
- 播放一首歌

製作卡片



1. 對摺



2. 用糨糊黏起來



3. 沿虛線剪下

# 打鼓

按鍵盤來讓鼓發出聲音



製作音樂

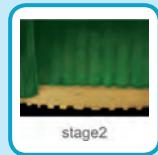
1

SCRATCH

# 打鼓

[scratch.mit.edu/music](http://scratch.mit.edu/music)

準備好



選擇一個背景

在音樂主題中選一個鼓



加上這個程式碼

當按下 空白鍵 ▾ 鍵  
播放音效 low tom ▾

—— 選擇一個聲音

試試看

按空白鍵

製作卡片



1. 對摺



2. 用糨糊黏起來



3. 沿虛線剪下

# 製作節奏

嘗試不同的打鼓聲音

①)



②)



③)



製作音樂

2

SCRATCH

# 製作節奏

[scratch.mit.edu/music](https://scratch.mit.edu/music)

準備好

新背景：



選擇一個背景

stage2

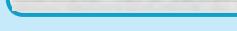


在音樂主題中  
選一個鼓



Drum-Tabla

新增角色：



加上這個程式碼

當按下 空白鍵 鍵

重複 3 次

播放音效 lo geh tabla

等待 0.25 秒

播放音效 lo geh tabla

等待 0.25 秒

輸入想要  
重複的次數

試試看不同的  
數字來變換節奏

試試看  
按空白鍵

製作卡片



1. 對摺



2. 用繩糊黏起來



3. 沿虛線剪下

# 讓鼓動起來

變換造型來製作動畫



①)



製作音樂

3

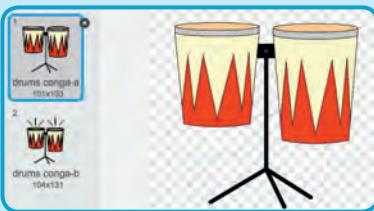
SCRATCH

# 讓鼓動起來

[scratch.mit.edu/music](https://scratch.mit.edu/music)

準備好

在音樂主題中選一個鼓 點擊造型分頁來看鼓的造型



可以使用繪圖工具改變顏色

加上這個程式碼

點擊程式分頁



試試看

點擊 “向左鍵”

製作卡片



1. 對摺



2. 用糨糊黏起來



3. 沿虛線剪下

# 作製旋律

演奏不同聲音



製作音樂

4

SCRATCH

# 作製旋律

[scratch.mit.edu/music](https://scratch.mit.edu/music)

準備好

新背景：  
/ /



選擇一個背景

在音樂主題中  
選一個樂器



新增角色：  
/ /

加上這個程式碼

```
when up arrow key pressed
  play sound C2 sax
  wait 0.25 secs
  play sound G sax
  wait 0.25 secs
  play sound E sax
```

選擇向上鍵  
(或其他鍵)

選擇不同聲音

試試看

點擊 “向上鍵”

製作卡片



1. 對摺



2. 用糨糊黏起來



3. 沿虛線剪下

# 彈奏和弦

同時彈奏多個聲音  
來演奏一個和弦



製作音樂

5

SCRATCH

# 彈奏和弦

[scratch.mit.edu/music](https://scratch.mit.edu/music)

準備好



選擇一個背景



在音樂主題中選一個樂器



加上這個程式碼

當按下 **向下鍵** 鍵  
播放音效 F trombone  
播放音效 A trombone  
播放音效 C2 trombone

選擇向下鍵  
(或其他鍵)

選擇不同聲音

小提示

使用 **播放音效 dance celebrate** 讓聲音同時出現

使用 **播放音效 dance celebrate 直到播放完畢** 聲音結束後才出現下一個聲音

製作卡片



1. 對摺



2. 用繩糊黏起來



3. 沿虛線剪下

# 驚喜的歌曲

從一系列的聲音中隨機播放



# 驚喜的歌曲

[scratch.mit.edu/music](http://scratch.mit.edu/music)

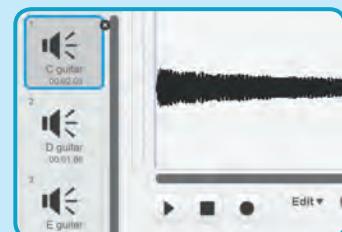
準備好

在音樂主題中選一個樂器

新增角色 :



點擊聲音分頁來看該樂器有多少聲音



加入這個程式碼

點擊程式分頁

當按下 向右鍵 - 鍵

選擇向右鍵

播放音效 在 1 到 8 間隨機選一個數

—— 插入隨機選取積木

將 顏色 - 特效改變 25

輸入該樂器有的聲音數

試試看

點擊 “向右鍵”

製作卡片



1. 對摺



2. 用糨糊黏起來



3. 沿虛線剪下

# Beatbox

播放一系列嘴巴製造的聲音



製造音樂

7

SCRATCH

# Beatbox

[scratch.mit.edu/music](http://scratch.mit.edu/music)

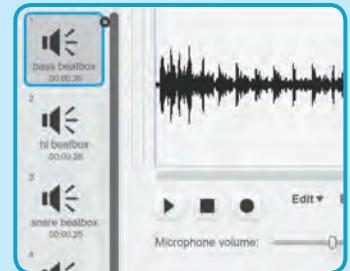
準備好

選擇麥克風

新增角色 :



點擊聲音分頁來看beatbox聲音



加上這個程式碼  
點擊程式分頁

當按下 b 鍵

重複 4 次

播放音效 wah beatbox

等待 0.25 秒

播放音效 在 1 到 10 間隨機選一個數

等待 0.25 秒

—— 選擇b(或其他鍵)

插入隨機選取積木

試試看  
點擊 “B鍵”



製作卡片



1. 對摺



2. 用糨糊黏起來



3. 沿虛線剪下

# 播放一首歌

重複一首音樂當作背景音樂



製作音樂

9

SCRATCH

# 播放一首歌

[scratch.mit.edu/music](https://scratch.mit.edu/music)

準備好

選擇一個角色，如音箱

新增角色：

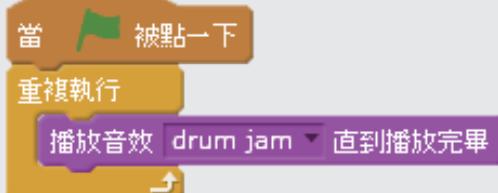


點擊聲音分頁



從音樂循環分類中  
選擇一個聲音

加上這個程式碼  
點擊程式分頁



小提示

確定是使用 積木  
而非 積木  
否則音樂會自行中斷

製作卡片



1. 對摺



2. 用糨糊黏起來



3. 沿虛線剪下

# 播放一首歌

重複一首音樂當作背景音樂



製作音樂

9

SCRATCH

# 播放一首歌

[scratch.mit.edu/music](https://scratch.mit.edu/music)

準備好

選擇一個角色，如音箱

新增角色：



點擊聲音分頁



從音樂循環分類中  
選擇一個聲音

加上這個程式碼  
點擊程式分頁



小提示

確定是使用 積木  
而非 積木  
否則音樂會自行中斷