



1. Vouw de kaart dubbel

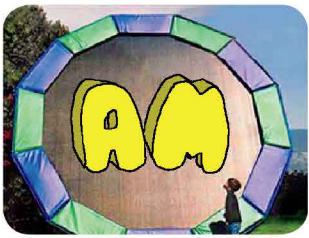


2. Lijm de zijden aan elkaar



3. Knip af langs de stippenlijn

Animeer je eigen naam kaartjes



Animeer de letters van je naam, initialen of je favoriete woord

Animeer je eigen naam kaartjes

Probeer deze kaartjes in gelijk welke volgorde:

- Kleur klikken
- Draaien
- Met geluid
- Dansende letters
- Grootte laten veranderen
- Druk op een knop
- Rond glijden



1. Vouw de kaart dubbel



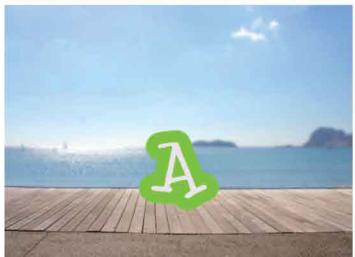
2. Lijm de zijden aan elkaar



3. Knip af langs de stippelijn

Kleur klikker

Laat een letter van kleur veranderen wanneer je er op klikt



Animeer je eigen naam

1

SCRATCH

Kleur klikker

scratch.mit.edu/name

Zet alles klaar

Nieuwe achtergrond

Kies een achtergrond



Kies een letter uit de Letters categorie.

Nieuwe sprite



VOEG DEZE CODE TOE:

wanneer op deze sprite wordt geklikt

verander kleur ▾ -effect met 25

Probeer verschillende cijfers

PROBEER HET

Klik op je letter





1. Vouw de kaart dubbel



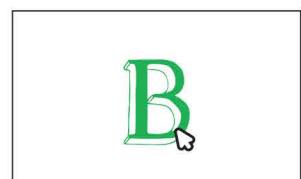
2. Lijm de zijden aan elkaar



3. Knip af langs de stippelijn

Draaien

Laat een letter draaien wanneer je er op klikt.



Animeer je eigen naam

2

SCRATCH

Draaien

scratch.mit.edu/name

ZET ALLES KLAAR

Kies een letter uit de Letters categorie.

Nieuwe sprite /



VOEG DEZE CODE TOE:

wanneer op deze sprite wordt geklikt
herhaal 10 keer
draai ⌂ 18 graden

Probeer verschillende cijfers

PROBEER HET

Klik op je letter



TIP

Klik op deze blok om de richting van je sprite te herstellen

richt naar 90 graden



1. Vouw de kaart dubbel



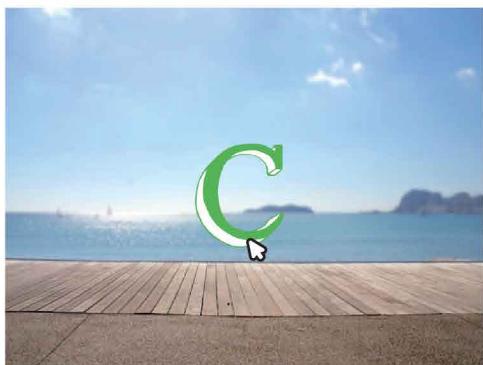
2. Lijm de zijden aan elkaar



3. Knip af langs de stippelijn

Met geluid

Klik op een letter om een geluid te laten afspelen



Animeer je eigen naam

3

SCRATCH

Met geluid

scratch.mit.edu/name

ZET ALLES KLAAR

Nieuwe achtergrond



Kies een achtergrond



Kies een letter uit de Letters categorie.



Klik op de Geluiden tab.

Nieuw geluid:



Kies een geluid.

VOEG DEZE CODE TOE:

Klik op de Scripts tab.

wanneer op deze sprite wordt geklikt

start geluid guitar strum

PROBEER HET

Klik op je letter



1. Vouw de kaart dubbel



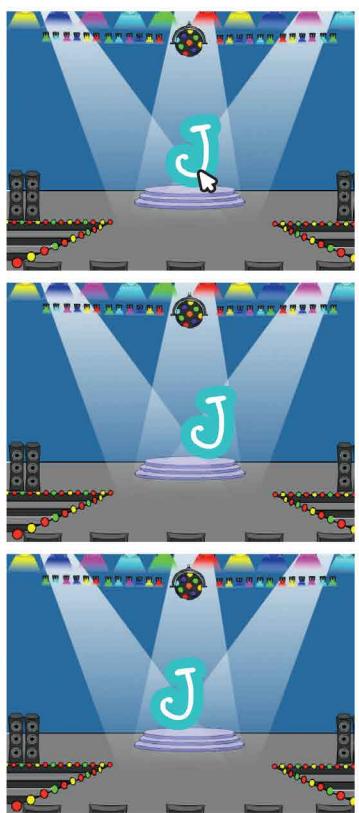
2. Lijm de zijden aan elkaar



3. Knip af langs de stippelijn

Dansende letters

Laat een letter bewegen op het ritme



Animeer je eigen naam

4

SCRATCH

Dansende letters

scratch.mit.edu/name



ZET ALLES KLAAR

Nieuwe achtergrond



Kies een achtergrond



Kies een letter uit de Letters categorie.



J-Glow

VOEG DEZE CODE TOE:

wanneer op deze sprite wordt geklikt

neem 10 stappen

Typ een positief cijfer om vooruit te bewegen

speel slagwerk 1 ▾ 0.25 tellen

neem -10 stappen

Typ een negatief cijfer om achteruit te bewegen

speel slagwerk 1 ▾ 0.25 tellen

TIP

Je kan ander slagwerk kiezen uit het menu

speel slagwerk 1 ▾ 0.25 tellen

(1) Kleine trom

(2) Bass Drum

(3) Randklap



1. Vouw de kaart dubbel



2. Lijm de zijden aan elkaar



3. Knip af langs de stippelijn

Grootte laten veranderen

Laat een letter groter en dan kleiner worden



Animeer je eigen naam

5

SCRATCH

Grootte laten veranderen

scratch.mit.edu/name

ZET ALLES KLAAR

Kies een letter uit de Letters categorie.

Nieuwe sprite:



E-block

VOEG DEZE CODE TOE:

wanneer op deze sprite wordt geklikt

herhaal 15 keer

verander grootte met 10

Typ een positief cijfer om groter te maken

herhaal 15 keer

verander grootte met -10

Typ een negatief cijfer om kleiner te maken

PROBEER HET

Klik op je letter.

TIP

Klik op deze blok om de grootte te herstellen

maak grootte 100 %



1. Vouw de kaart dubbel



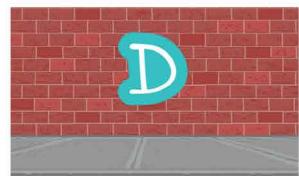
2. Lijm de zijden aan elkaar



3. Knip af langs de stippelijn

Druk op een knop

Druk op een knop om je letter te doen veranderen



Animeer je eigen naam

6

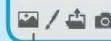
SCRATCH

Druk op een knop

scratch.mit.edu/name

ZET ALLES KLAAR

Nieuwe achtergrond

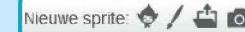


Kies een achtergrond



spotlight-stage

Kies een letter uit de Letters categorie.



D-Glow

VOEG DEZE CODE TOE:

```
wanneer spatiebalk wordt ingedrukt
draai ⚡ 90 graden
verander kleur ▾ -effect met 25
```

Probeer verschillende cijfers

PROBEER HET

Druk op de spatiebalk

TIP

Je kan een andere toets kiezen uit het menu.
Druk dan op die toets!

spatiebalk
pijltje omhoog
pijltje omtaag
pijltje rechts
pijltje links
any
a
b
c
d
e



1. Vouw de kaart dubbel



2. Lijm de zijden aan elkaar



3. Knip af langs de stippelijn

Rond glijden

Laat een letter vlot glijden van plaats tot plaats



Animeer je eigen naam

7

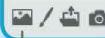
SCRATCH

Rond glijden

scratch.mit.edu/name

ZET ALLES KLAAR

Nieuwe achtergrond



Kies een achtergrond



Kies een letter uit de Letters categorie.



VOEG DEZE CODE TOE:

wanneer op deze sprite wordt geklikt

schuif in 1 sec. naar x: 10 y: 100

schuif in 1 sec. naar x: 127 y: -75

schuif in 1 sec. naar x: 10 y: 100

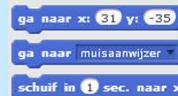
Probeer verschillende cijfers

PROBEER HET

Klik op je letter

TIP

Verzet je sprite waar je hem naartoe wil laten glijden en voeg een blok toe



Wanneer je een sprite verzet zal de x en y positie veranderen in de scriptblokken naar die van de sprite