

Make a Card



1. Fold the card in half

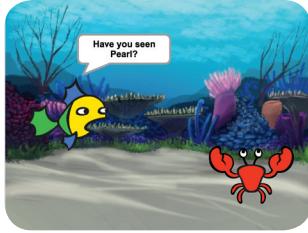


2. Glue the backs together



3. Cut along the dashed line

創作故事 活動卡片



選擇角色、加入對話，
生動表達你的故事。

創作故事 活動卡片

先從第一張卡片開始，
接著自由嘗試其他的卡片：

- 故事開場
- 角色出現
- 產生對話
- 變換場景
- 滑動到定點
- 變換場景讓角色出現
- 與角色互動
- 加入錄音
- 點擊按鈕

Make a Card



1. Fold the card in half



2. Glue the backs together



3. Cut along the dashed line

故事開場

選擇一個場景與一個人物。



Create a Story

1

SCRATCH

故事開場

scratch.mit.edu/story

準備好

新的背景



選擇一個背景。



pathway

選擇一個人物。



Abby

加入程式碼



當 被點擊

背景換成 pathway

說道 花園裡有什麼呢？ 2 秒

輸入你想讓人物說的一句話。

嘗試看看

點一下綠色旗子，
開始執行程式。



Make a Card



1. Fold the card in half



2. Glue the backs together



3. Cut along the dashed line

角色出現

讓一個新角色在場景中出現。



Create a Story

2

SCRATCH

角色出現

scratch.mit.edu/story

準備好

選擇一個角色。

新的角色 :



點擊 音效 分頁。



然後選擇一個音效，
例如: fairydust。

加入程式碼

點擊 程式 分頁。

```
當 [綠色旗子] 被點擊  
隱藏  
等待 (3) 秒  
播放音效 [fairydust v]  
顯示
```

嘗試看看

點一下綠色旗子，
開始執行程式。



Make a Card



1. Fold the card in half



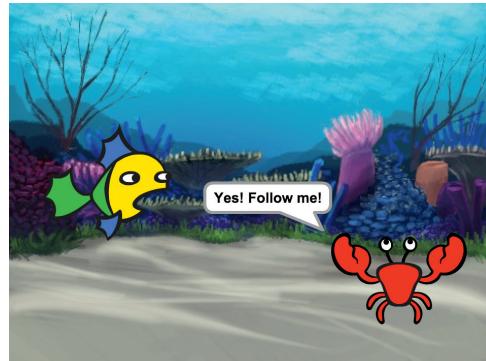
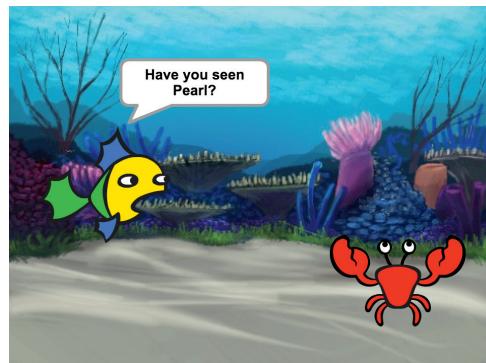
2. Glue the backs together



3. Cut along the dashed line

產生對話

讓角色們互相說話。



Create a Story

3

SCRATCH

產生對話

scratch.mit.edu/story

準備好

選擇兩個角色。

新的角色 : 🐟 / 📸 📸



Fish2



Crab

加入程式碼



Fish2

當 🏁 被點擊

說道 你有看到小花嗎? 2 秒

說道 我找不到她。 2 秒

廣播訊息 訊息1 ▾

—— 廣播一個訊息。



Crab

當收到訊息 訊息1 ▾

說道 有哦！跟我來！ 2 秒

—— 當這個角色接收到訊息時，告訴它要做些什麼。

嘗試看看

點一下綠色旗子，
開始執行程式。



小技巧



你可以點擊下拉選單，
來加入一個新的訊息。

Make a Card



1. Fold the card in half



2. Glue the backs together



3. Cut along the dashed line

變換場景

改變背景並製造一些效果。



變換場景

scratch.mit.edu/story

準備好

新的背景



選擇兩個背景。



winter



desert

選擇一個人物。

新的角色：



Tera

加入程式碼



當 被點擊

背景換成 winter

說道 這裡好冷哦！ 2 秒

說道 我喜歡太陽！ 2 秒

等待 1 秒

背景換成 desert

輸入你想讓角色
講的話。

當場景變換時，會發生的事情。

當背景換成 desert

說道 這裡好多了！ 2 秒

嘗試看看

點一下綠色旗子，
開始執行程式。



Create a Story

4

SCRATCH

Make a Card



1. Fold the card in half



2. Glue the backs together



3. Cut along the dashed line

滑動到定點

讓角色在螢幕中滑行。



Create a Story

5

SCRATCH

滑動到定點

scratch.mit.edu/story

準備好

新的背景

選擇一個背景。



slopes

選擇一個角色。

新的角色：



Dog1

加入程式碼



當 被點擊

面朝 120 度

定位到 x: -190 y: 60 —— 設定一開始的位置。

滑行 1 秒到 x: -20 y: -170 —— 滑動到另一個定點。

面朝 90 度

小技巧

將角色拖放到你想要的位置，然後在程式碼中加入定位或滑行積木。



當你拉動角色時，在積木工具區中，它的x與y座標的數值會更新。

Make a Card



1. Fold the card in half



2. Glue the backs together



3. Cut along the dashed line

變化場景讓角色出現

改變背景並讓一個新角色出現。



Create a Story

6

SCRATCH

變換場景讓角色出現

scratch.mit.edu/story

準備好

新的背景



選擇兩個背景。



選擇一個角色。

新的角色：



加入程式碼



點一下，舞台的縮圖，

當 被點擊
背景換成 bedroom2
等待 6 秒
背景換成 winter

變換到這個背景。



當 被點擊
隱藏

在一開始的時候隱藏。

當背景換成 winter
顯示
說道 Hello! 2 秒

在這個場景中出現。

嘗試看看

點一下綠色旗子，
開始執行程式。



Make a Card



1. Fold the card in half



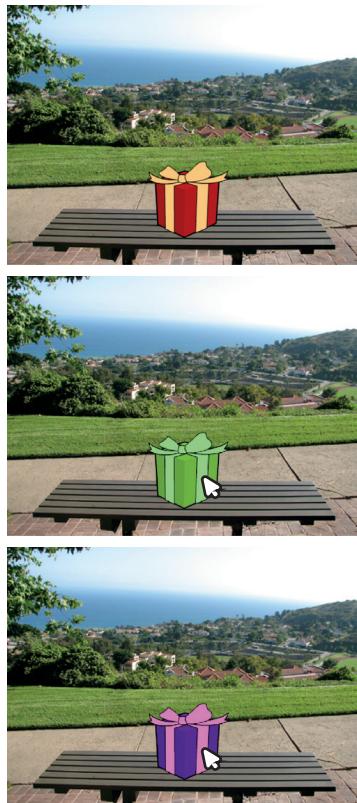
2. Glue the backs together



3. Cut along the dashed line

與角色互動

滑鼠點一下，讓角色做一些事情。



Create a Story

7

SCRATCH

與角色互動

scratch.mit.edu/story

準備好

選擇一個角色。

新的角色：



點擊 音效 分頁。

新的音效



然後從音效庫選出一個音效。

加入程式碼

點擊 程式 分頁。

當角色被點擊

播放音效 fairydust

循環 10 次

效果 顏色 改變 25

選擇音效。

從選單，你可以選擇不同的效果。

嘗試看看

滑鼠點一下角色來開始。

小技巧



點擊紅色停止符號，來清除效果。

Make a Card



1. Fold the card in half



2. Glue the backs together



3. Cut along the dashed line

加入錄音

錄下你的聲音，讓角色開始說話。



加入錄音

scratch.mit.edu/story

準備好

選擇一個角色。

新的角色 :



Devin

點擊 音效 分頁。

新的音效



點擊這個圖示。
(你需要麥克風。)

點擊這裡，
開始錄音。

加入程式碼

點擊 程式 分頁。

當 被點擊

播放音效 錄音1 ▾

說道 大家好！我是小明！ (2) 秒

嘗試看看

點一下綠色旗子，
開始執行程式。



Create a Story

8

SCRATCH

Make a Card



1. Fold the card in half



2. Glue the backs together



3. Cut along the dashed line

點擊按鈕

點擊按鈕，就變換背景。



Create a Story

9

SCRATCH

點擊按鈕

scratch.mit.edu/story

準備好

新的背景



選擇兩個背景。



atom playground



basketball-court1-a

選擇一個按鈕的角色，
例如： Arrow1。



Arrow1

加入程式碼



當角色被點擊

背景換成 下一個背景

隱藏

等待 3 秒 —— 輸入按鈕出現前
要等待的時間長度。

從選單，
選擇下一個背景。

嘗試看看

點一下按鈕來開始。

小技巧

加入這段程式碼來設定第一個場景。
然後點擊綠色旗子來開始執行程式。

