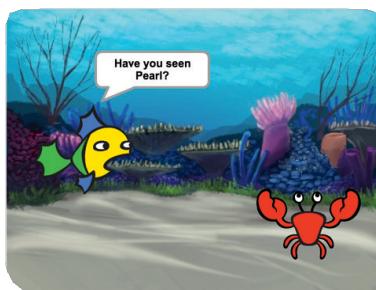




# GUIA DO EDUCADOR

## Crie uma história

Com este guia, você pode planejar e organizar uma oficina de uma hora de duração usando o Scratch. Os participantes criarão uma história com cenários, personagens e diálogos.



## Visão geral da oficina

Veja aqui uma sugestão de atividades para uma oficina de uma hora:



### IMAGINE

10 minutos

Primeiro, reúna os participantes para apresentar o tema e trocar ideias.



### CREIE

40 minutos

Depois, auxilie os participantes enquanto eles criam seus projetos em seu próprio ritmo.



### COMPARTILHE

10 minutos

No final da sessão, reúna todos os participantes para compartilhar e refletir sobre o que foi feito.



## Prepare-se para a oficina

Use esta lista para se preparar para a oficina.

### Assista ao tutorial

O tutorial *Crie uma história* mostra aos participantes como criar seus próprios projetos. Veja o tutorial antes de realizar a oficina, e experimente os primeiros passos: [scratch.mit.edu/story](http://scratch.mit.edu/story)



### Imprima os cartões de atividade

Imprima alguns cartões do *Crie uma história* para disponibilizar para os participantes durante a oficina.

[scratch.mit.edu/story/cards](http://scratch.mit.edu/story/cards)



### Verifique se todos os participantes têm contas Scratch

Os participantes podem criar suas próprias contas Scratch em [scratch.mit.edu](http://scratch.mit.edu), ou você pode criar contas de aluno para eles, se você tiver uma Conta de Professor. Para solicitar uma Conta de Professor, acesse: [scratch.mit.edu/educators](http://scratch.mit.edu/educators)

### Crie um estúdio para compartilhar os projetos no Scratch

Crie um estúdio para que os participantes possam adicionar seus projetos. Vá para a página **Minhas Criações**, depois clique no botão **+ Novo Estúdio**. Digite um nome para o estúdio (como "Nossos projetos de Histórias").

### Configure computadores ou laptops

Organize os computadores para que os participantes possam trabalhar individualmente ou em duplas.



## Imagine

Comece reunindo os participantes para apresentar o tema e trocar ideias para o projeto.

### Aquecimento: desenhe uma cena

Dê um papel a cada um dos participantes e peça que pensem em seu personagem favorito (por exemplo, de um livro, filme, ou imaginário). Depois peça que imaginem uma nova cena. Aonde seu personagem poderia ir? Quem ele encontraria lá? O que ele diria? Sugira que eles escrevam ou desenhem a cena da história. Peça que compartilhem a cena com outro colega do grupo.

### Ideias e inspiração

Mostre exemplos de projetos do *Crie uma história* para dar algumas ideias. Você pode encontrá-los no *Create a Story Examples* no site do Scratch.

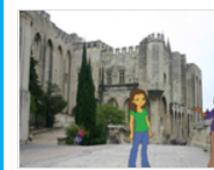
#### Create a Story Examples

Projetos ( 4 )

Comentários ( 0 )

Curadores

Atividade



Create a story  
por harleyquinn99000



HOW SCRATCH CAT  
MET GOBO  
por logogreen



Zodiac story  
por camstah

Veja o estúdio em: [scratch.mit.edu/studios/3757922](http://scratch.mit.edu/studios/3757922)



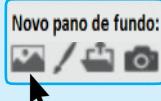
## Mostre como começar



Mostre os primeiros passos do tutorial para que os participantes saibam como começar.

No Scratch, clique em Criar.

Escolha um cenário na Biblioteca de panos de fundo:



Biblioteca de panos de fundo

Categoria  
Todos  
Interior  
Exterior  
Outro

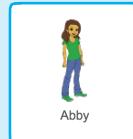
Escolha um personagem na Biblioteca de atores:



Biblioteca de Atores

Categoria  
Todos  
Animais  
Imaginários  
Letras  
Pessoas  
Coisas

Comece sua história:



**quando clicar em**

**mude para o pano de fundo** pathway

**diga** Quero explorar! **por** 2 **segundos**

Escolha um personagem e faça-o aparecer:



**quando clicar em**

**esconda**

**espere 2 seg**

**mostre**



## Crie



Auxilie os participantes enquanto eles criam seus projetos, individualmente ou em duplas.

**Comece com algumas dicas**

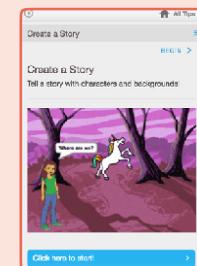
Faça algumas perguntas para ajudar os participantes a começar.

Onde sua história acontece?

O que acontece primeiro?

**Forneça recursos**

Ofereça opções de como iniciar



Alguns participantes podem gostar da ideia de seguir o tutorial on-line:  
[scratch.mit.edu/story](http://scratch.mit.edu/story)

Outros podem preferir usar os cartões impressos:  
[scratch.mit.edu/story/cards](http://scratch.mit.edu/story/cards)

**Sugira algumas ideias para começar**

- Escolha um pano de fundo
- Faça um personagem dizer algo
- Escolha um personagem
- Faça um personagem se esconder e aparecer



### Experimente outras coisas

- Troque os panos de fundo.
- Faça seus personagens conversarem.
- Mova seus personagens.
- Faça algo mudar quando for clicado.



### Incentive a adaptação

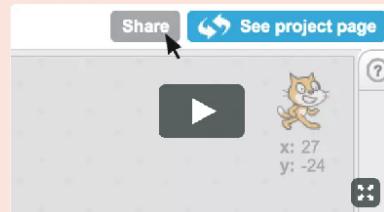
O Scratch foi criado para incentivar a criação pela experimentação e adaptação. Deixe que os participantes comecem suas histórias sem muito planejamento. Conforme eles criam, uma ideia pode levar a outra. Comemore esses lampejos de criatividade e os caminhos inesperados que as histórias podem tomar.



### Prepare-se para compartilhar

Para acrescentar instruções e créditos para um projeto, clique no botão: "Ver página do projeto".

Este vídeo mostra como compartilhar um projeto no site do Scratch: [vimeo.com/llk/share](https://vimeo.com/llk/share)



# Compartilhe



Ajude os participantes a compartilharem seus projetos em um estúdio no Scratch. Dê a eles o link do estúdio, assim eles podem clicar em "Adicionar Projetos" no fim da página.

Peça a alguns participantes que se voluntariem para mostrar seu projeto para o grupo.

## E agora?

Os participantes podem usar essas ideias e conceitos para criar diversos projetos. Veja aqui algumas ideias de projetos do *Crie uma história* que você pode sugerir:



### Reconte uma história

Comece a criar uma história que você já conhece no Scratch. Depois crie um novo final para ela ou um cenário diferente.



### História da vizinhança

Tire fotos de sua sala de aula, escola, ou vizinhança e use-as como pano de fundo em sua história.



### História coletiva

Cada participante tem 5 minutos para começar uma história. Depois, deve mudar para o próximo computador e dar continuidade à outra história. Repetir até o fim.

Scratch é um projeto do Lifelong Kindergarten Group no MIT Media Lab.