

せかい そうぞう 世界を想像しよう カード



なん せかい そうぞう
何でもできちゃう世界を想像しよう

せかい そうそう
世界を想像しよう
カード

じゅんばん き ため
順番を気にせずカードを試そう：

- ・おしゃべりさせよう
- ・飛び回らせよう
- ・左右に動かそう
- ・上下に動かそう
- ・コスチュームを変えよう
- ・滑るように動かそう
- ・拡大したり縮小しよう
- ・場面を変えよう
- ・音を加えよう

おしゃべりさせよう

スプライトにおしゃべりさせよう



...ができるたらと想像しよう



おしゃべりさせよう

scratch.mit.edu



じゅんび 準備しよう



スプライト1

おしゃべりさせたいスプライトを選ぼう

このコードを加えよう



が押されたとき

こんにちは! と 2 秒言う

··· ができたらと想像しよう と 60 秒言う

ーおしゃべりさせたいことをタイプしよう

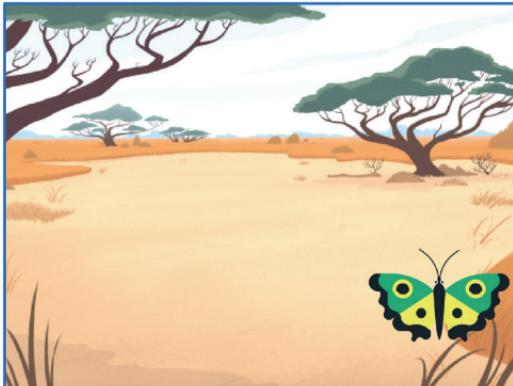
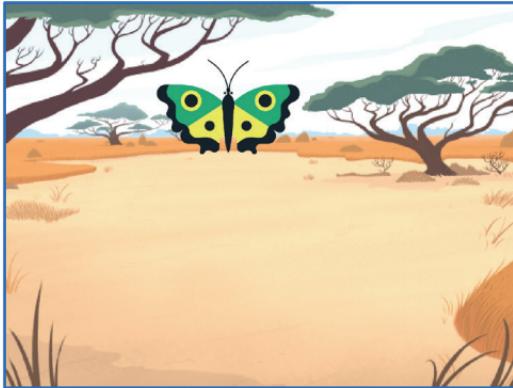
ため 試してみよう

はた お じっこう 旗を押して実行してみよう—



とまわ 飛び回らせよう

スペースキーを押してすべ
うごかそう



とまわ 飛び回らせよう

scratch.mit.edu



じゅんび 準備しよう



えら
スプライトを選ぼう



Butterfly 2



はいきい
えら
背景を選ぼう



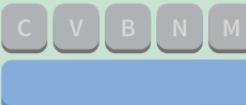
Savanna

くわ このコードを加えよう



”どこかの場所”を選択するとキーを押すたびに行く
場所が変わるよ

ため 試してみよう



お
キーボードのスペースキーを押してみよう

さ ゆ う う ご 左右に動かそう

やじるし お さ ゆ う う ご
矢印キーを押して左右に動かそう



さ ゆ う う ご

左右に動かそう

scratch.mit.edu



じゅんび 準備しよう



えら
スプライトを選ぼう



Ben



はいきい
えら
背景を選ぼう



Playing Field

このコードを加えよう

"**x** 座標を~ずつ変える" を使って、キャラクターを端から端に動かそう



右向き矢印 ▾ キーが押されたとき

x座標を 10 ずつ変える



左向き矢印 ▾ キーが押されたとき

x座標を -10 ずつ変える



ひだり うご ふ あたい い
左に動かすには負の値を入れよう

ため 試してみよう



キーボードの右矢印キーや左矢印キーを押してみよう

じょうげ 上下に動かそう

やじるし お じょうげ うご
矢印キーを押して上下に動かそう



じょうげ うご 上下に動かそう

scratch.mit.edu



じゅんび 準備しよう



えら
スプライトを選ぼう



Hedgehog



えら
背景を選ぼう



Woods and Bench

このコードを加えよう

"y 座標を~ずつ変える" を使って、キャラクターを上下に動かそう



Hedgehog



した うご ふ あたい い
下に動かすには負の値を入れよう

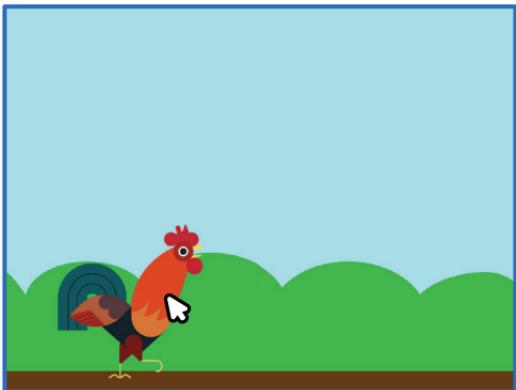
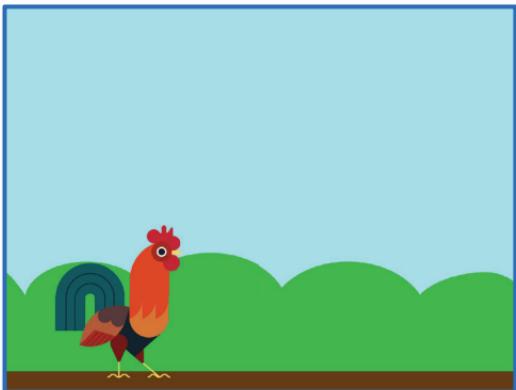
ため 試してみよう



うえやじるし したやじるし お
キーボードの上矢印キーや下矢印キーを押してみよう

コスチュームを変えよう

スプライトに動きをつけよう



か コスチュームを変えよう

scratch.mit.edu



じゅんび 準備しよう



えら
スプライトを選ぼう



Rooster



はいきい
えら
背景を選ぼう

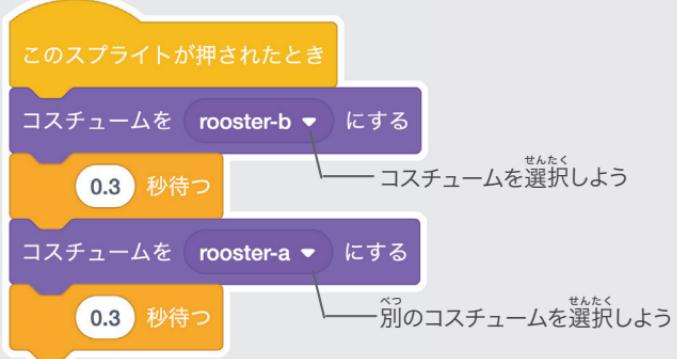


Blue Sky

このコードを加えよう



Rooster



```
when green flag is clicked
  [switch costume v to rooster-b for (0.3 sec)
  [switch costume v to rooster-a for (0.3 sec)]]
```

このスプライトが押されたとき

コスチュームを rooster-b にする

0.3 秒待つ

コスチュームを rooster-a にする

0.3 秒待つ

せんたく
コスチュームを選択しよう

せんたく
別のコスチュームを選択しよう

ため 試してみよう



スプライトを押してみよう

すべ うご 滑るよう^くに動かそう

ちてん べつ ちてん
スプライトのある地点から別の地点に
すべ うご
滑るよう^くに動かそう



すべ 滑るよう に動かそう

scratch.mit.edu



じゅんび 準備しよう



えら
スプライトを選ぼう



えら
はいき
背景を選ぼう



このコードを加えよう



が押されたとき

スタート地点をセットしよう

x座標を 0 、y座標を 0 にする

1 秒でx座標を -180 に、y座標を -100 に変える

別の地点をセットしよう

ため 試してみよう

はた お じっこう
旗を押して実行してみよう—



ヒント

いどう
スプライトを移動すると、x 座標と y 座標が変化する
のがわかるよ

ざひょう
x 座標は、左右の位置を示しているよ
ざひょう
y 座標は、上下の位置を示しているよ



x 座標が 52、y 座標が -122

かくだい しゅくしょう 拡大したり縮小しよう

お
スプライトを押したら
おお
大きさが変わるようにしよう



△)

かくだい

しゆくしょう

拡大したり縮小しよう

scratch.mit.edu



じゅんび 準備しよう



えら
スプライトを選ぼう



はいけい
えら
背景を選ぼう



このコードを加えよう



Drums Tabla

A Scratch script attached to the Drums Tabla sprite:

- When this sprite is touched:
 - Repeat [2 times]
 - Set size to [125%]
 - Play sound [Hi Na Tabla v] until done
 - Set size to [100%]

ため 試してみよう



お
スプライトを押してみよう

ばめんか 場面を変えよう

はいけい き か ばめん か
背景を切り変えて場面を変えよう



ばめんか 場面を変えよう

scratch.mit.edu



じゅんび 準備しよう



はいけい
背景を2つ選ぼう



Savanna



Metro



えら
スプライトを選ぼう



Avery

このコードを加えよう



Avery



はじ
み
はいけい
せんたく
はじめに見せたい背景を選択しよう

ばんめ
み
はいけい
せんたく
2番目に見せたい背景を選択しよう

おしゃべりさせたいことをタイプ
しよう

ため 試してみよう

はた
お
じっこう
旗を押して実行してみよう —



おとくわ 音を加えよう

あなたの声やいろいろな音を加えよう



こんにちは、みんな！

□)



おと くわ 音を加えよう

scratch.mit.edu



じゅんび 準備しよう



スプライトを選ぼう



Champ99



音タブをクリックして、

音を
録音するを選択しよう



録音する

あるいは、
音を
選ぼう



赤い録音するボタンをクリックして、
声や
いろいろな音を録音しよう

録音機能が使えない場合は、ライブラリー
の音を選ぼう

このコードを加えよう



コードタブをクリックしよう



録音した音を選択しよう

おしゃべりさせたいことをタイプしよう

ため

試してみよう

旗を押して実行してみよう

