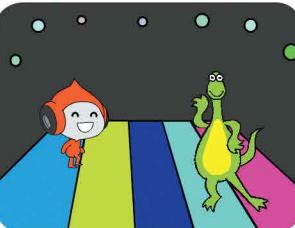




## Dans ! kaartjes



Ontwerp een geanimeerde dans-scene  
met muziek en dansposes

## Dans ! kaartjes

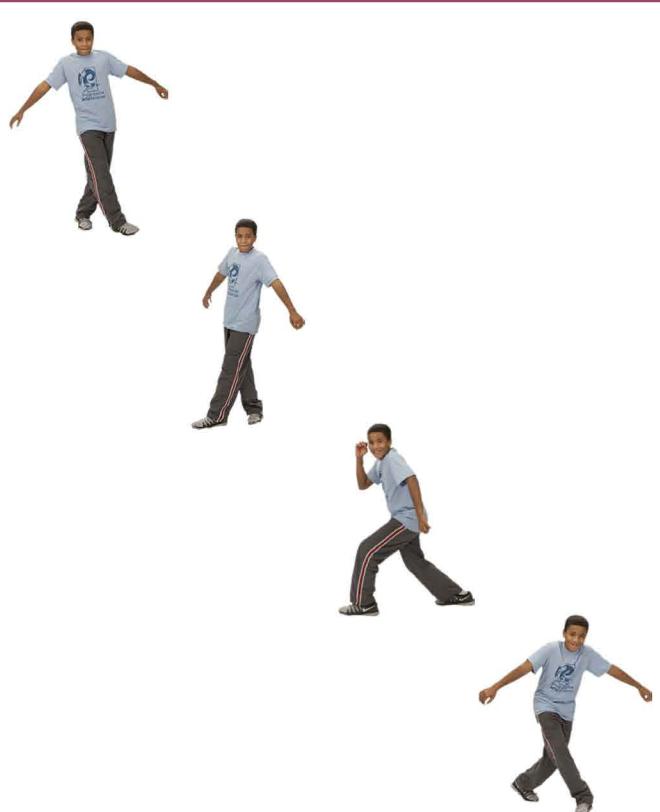
Probeer deze kaartjes in gelijk welke volgorde:

- Dans Sequentie
- Dans Loop
- Speel Muziek
- Elk op zijn beurt
- Startpositie
- Schaduweffect
- Een spoor achterlaten
- Kleureffect
- Bop een beetje
- Interactieve dans

**1. Vouw de kaart dubbel****2. Lijm de zijden aan elkaar****3. Knip af langs de stippenlijn**

# Dans Sequentie

Maak een geanimeerde dans.



Dans!

1

**SCRATCH**

# Dans Sequentie

[scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance)

## ZET ALLES KLAAR

Kies een danser uit de Muziek en Dans categorie.

Nieuwe sprite: /

AZ Hip-Hop

Klik op **Uiterlijken** tab om verschillende dansbewegingen te zien



## VOEG DEZE CODE TOE:

Klik op de **Scripts** tab.

wanneer wordt aangeklikt

verander uiterlijk naar 1080 top R step ▾  
wacht 0.5 sec.

verander uiterlijk naar 1080 top L step ▾  
wacht 0.5 sec.

verander uiterlijk naar 1080 top freeze ▾  
wacht 0.5 sec.

verander uiterlijk naar 1080 top R cross ▾  
wacht 0.5 sec.

Kies een dansbeweging

Typ hoe lang je wil wachten

## PROBEER HET

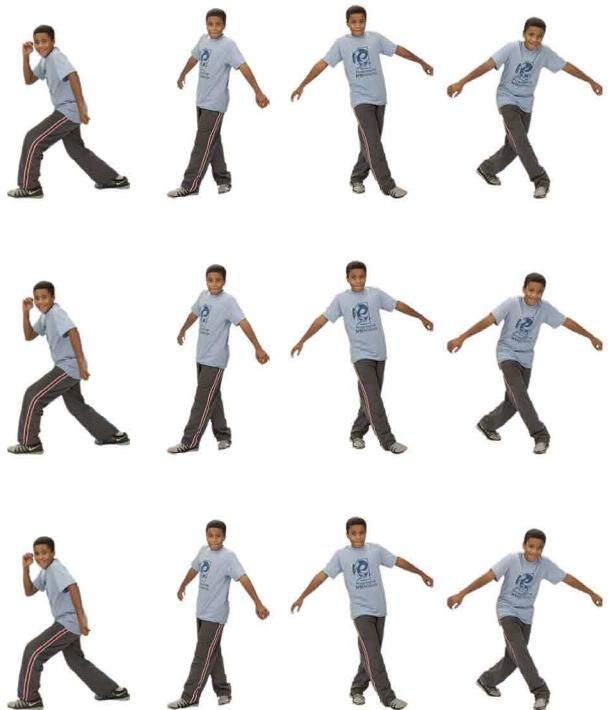
Klik op de groene vlag om te starten



**1. Vouw de kaart dubbel****2. Lijm de zijden aan elkaar****3. Knip af langs de stippelijn**

# Dans Loop

Herhaal een reeks dansbewegingen



Dans!

2

**SCRATCH**

# Dans Loop

[scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance)

## ZET ALLES KLAAR

Kies een danser uit de Muziek en Dans categorie.



Nieuwe sprite: ♀ / ♂ / 📸

## VOEG DEZE CODE TOE:

wanneer wordt aangeklikt

verander uiterlijk naar 1080 stance ▾

Kies een dansbeweging

wacht 2 sec.

herhaal 4 keer

Typ hoeveel keer je de dans wil herhalen.

verander uiterlijk naar 1080 top R step ▾

wacht 0.5 sec.

verander uiterlijk naar 1080 top L step ▾

wacht 0.5 sec.

verander uiterlijk naar 1080 top freeze ▾

wacht 0.5 sec.

verander uiterlijk naar 1080 top R cross ▾

wacht 0.5 sec.

## PROBEER HET

Klik op de groene vlag om te starten





1. Vouw de kaart dubbel



2. Lijm de zijden aan elkaar



3. Knip af langs de stippenlijn

# Speel Muziek

Speel en herhaal een liedje



Dans!

3

SCRATCH

# Speel Muziek

[scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance)

## ZET ALLES KLAAR

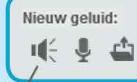
Nieuwe achtergrond



Kies een achtergrond



party room

Klik op de **Geluiden** tab.

Kies een geluid uit  
de Muziekherhalingen  
categorie.

Of laad een  
MP3 bestand

## VOEG DEZE CODE TOE:

Klik op de **Scripts** tab.

wanneer wordt aangeklikt

herhaal keer

start geluid dance celebrate en wacht

## TIP

Gebruik zeker en (en niet ) want anders kan het liedje niet uitspelen tot het einde voor het opnieuw begint.



1. Vouw de kaart dubbel



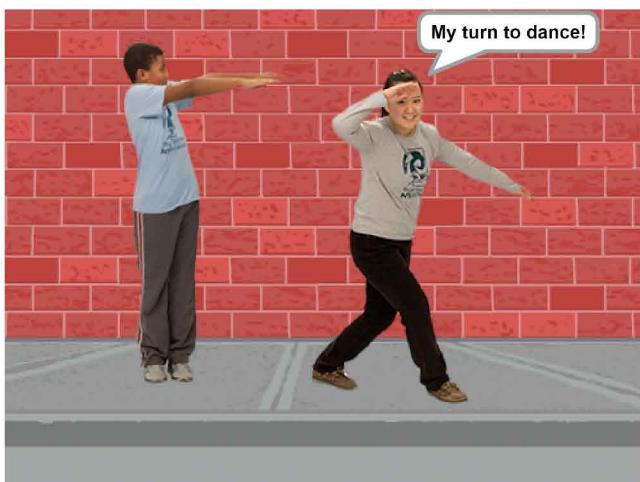
2. Lijm de zijden aan elkaar



3. Knip af langs de stippenlijn

# Elk op zijn beurt

Coördineer de dansers zodat de één na de ander begint



Dans!

4

SCRATCH

# Elk op zijn beurt

scratch.mit.edu/dance

## ZET ALLES KLAAR

Kies twee dansers uit de Muziek en Dans categorie.

Nieuwe sprite: /



AZ Hip-Hop      Anina Hip-Hop

## VOEG DEZE CODE TOE:



```
wanneer groene vlag wordt aangeklikt
verander uiterlijk naar 1080 top L step
wacht 0.5 sec.
verander uiterlijk naar 1080 top R step
wacht 0.5 sec.
verander uiterlijk naar 1080 stance
zend signaal message1
```

Zend een signaal.



```
wanneer ik signaal message1 ontvang
zeg Mijn beurt om te dansen! 2 sec.
herhaal 4 keer
volgend uiterlijk
wacht 1 sec.
```

Zeg deze danser wat hij moet doen wanneer hij het signaal ontvangt

## PROBEER HET

Klik op de groene vlag om te starten





1. Vouw de kaart dubbel



2. Lijm de zijden aan elkaar



3. Knip af langs de stippelijn

## Startpositie

Vertel je dansers waar ze starten



Dans!

5

SCRATCH

## Startpositie

[scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance)

### ZET ALLES KLAAR

Kies een danser die  
je wil doen starten

Nieuwe sprite: ♀ / ♂ / 📸



Jouvi Hip-Hop

### VOEG DEZE CODE TOE:

wanneer wordt aangeklikt

ga naar x: -100 y: 20

maak grootte 90 %

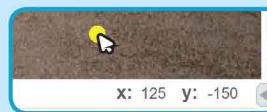
verander uiterlijk naar   
verschijn

Zorg er voor dat je sprite zichtbaar is (niet verdwenen)

### TIP

Gebruik om de positie van de sprite te bepalen

Je kan een X en Y positie vinden met het muis pijltje.





1. Vouw de kaart dubbel



2. Lijm de zijden aan elkaar



3. Knip af langs de stippenlijn

# Schaduweffect

Maak een dansend silhouet



Dans!

6

SCRATCH

# Schaduweffect

[scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance)

## ZET ALLES KLAAR

Kies een danser uit de Muziek en Dans categorie.

Nieuwe sprite: ♀ / ♂ / 📸



Jouvi Hip-Hop

## VOEG DEZE CODE TOE:

Kies helderheid  
in het menu

zet effect kleur op 0

kleur  
vissenog  
draikolk  
pixeleren  
mozaiek  
helderheid  
geest

Zet de helderheid op -100

wanneer vlag wordt aangeklikt

zet effect helderheid op -100

herhaal

volgend uiterlijk

wacht 0.5 sec.

## PROBEER HET

Klik op de groene vlag om te starten



Klik op de stop knop om te stoppen





1. Vouw de kaart dubbel



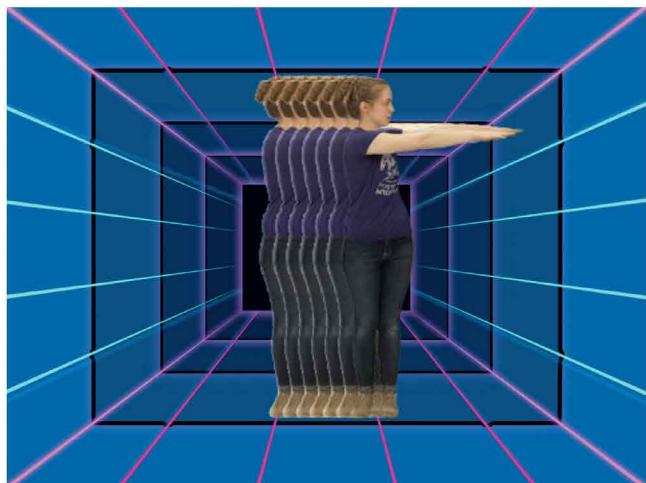
2. Lijm de zijden aan elkaar



3. Knip af langs de stippelijn

## Een spoor achterlaten

Laat een spoor achter de dans bewegingen



Dans!

7

SCRATCH

## Een spoor achterlaten

[scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance)

### ZET ALLES KLAAR

Kies een danser uit de Muziek en Dans categorie.

Nieuwe sprite: ⚡ / 📸 / 🎥



LB Hip-Hop

### VOEG DEZE CODE TOE:

```
wanneer [vlag] wordt aangeklikt
herhaal (6) keer
  [stempel]
  [neem (10) stappen]
  [wacht (0.1) sec.]
[wis alles]
```

Typ hoeveel keer je het wil herhalen  
Stempel het huidig uiterlijk  
Wis alle stempels

### PROBEER HET

Klik op de groene vlag om te starten





1. Vouw de kaart dubbel



2. Lijm de zijden aan elkaar



3. Knip af langs de stippelijn

# Kleureffect

Verander de achtergrond kleuren



Dans!

8

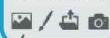
SCRATCH

# Kleureffect

[scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance)

## ZET ALLES KLAAR

Nieuwe achterg



Kies een achtergrond



spotlight-stage

## VOEG DEZE CODE TOE:

Klik op de **Scripts** tab.



wanneer wordt aangeklikt

herhaal

verander kleur -effect met [25 v]

wacht [0.5 sec.]

Probeer verschillende waarden

## PROBEER HET

Klik op de groene vlag om te starten





1. Vouw de kaart dubbel



2. Lijm de zijden aan elkaar



3. Knip af langs de stippelijn

## Bop een beetje

Laat je danser op en neer springen



Dans!

9

SCRATCH

## Bop een beetje

[scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance)

### ZET ALLES KLAAR

Kies een danser uit de Muziek en Dans categorie.

Nieuwe sprite /



AZ Hip-Hop

### VOEG DEZE CODE TOE:

wanneer wordt aangeklikt

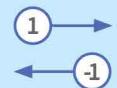
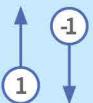
herhaal 8 keer

verander y met 1  
wacht 0.5 sec.  
verander y met -1  
wacht 0.5 sec.

Typ een positief nummer voor naar boven te bewegen  
Typ een negatief nummer voor beneden te bewegen

### TIP

Naar boven en beneden bewegen: verander y met



Naar links en rechts bewegen: verander x met



1. Vouw de kaart dubbel



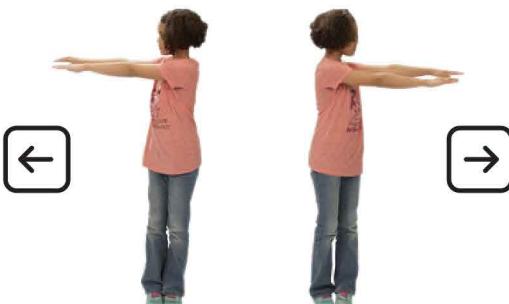
2. Lijm de zijden aan elkaar



3. Knip af langs de stippenlijn

# Interactieve Dans

Gebruik de pijltjes om de dansbewegingen te veranderen



Dans!

10

SCRATCH

# Interactieve Dans

[scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance)

## ZET ALLES KLAAR

Kies een danser uit de Muziek en Dans categorie.

Nieuwe sprite



Jouvi Hip-Hop

## VOEG DEZE CODE TOE:

wanneer pijltje links wordt ingedrukt  
verander uiterlijk naar jo pop left

wanneer pijltje rechts wordt ingedrukt  
verander uiterlijk naar jo pop right

wanneer pijltje omhoog wordt ingedrukt  
verander uiterlijk naar jo top stand

wanneer pijltje links wordt ingedrukt  
verander uiterlijk naar jo pop left

## PROBEER HET

Gebruik de pijltjes om je dansers te doen bewegen