

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat

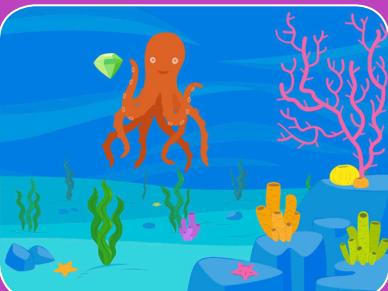


2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Targetes Joc d'Atrapar



Crea un joc en què persegueixis un personatge per a obtenir punts.

Targetes Joc d'Atrapar

Utilitza aquestes targetes en aquest ordre:

- 1. Mou-te a esquerra i dreta**
- 2. Mou-te amunt i avall**
- 3. Atrapa una Estrella**
- 4. Toca un So**
- 5. Afegeix Puntuació**
- 6. Apuja el Nivell!**
- 7. Missatge de Victòria**

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



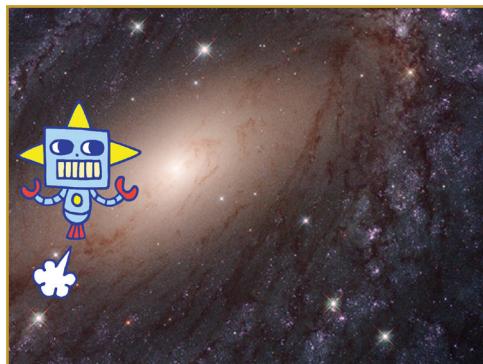
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Mou-te a Esquerra i Dreta

Prem les tecles de les fletxes per a moure't a dreta i esquerra.



Joc d'atrapar

1

SCRATCH

Mou-te a Esquerra i Dreta

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Escull un fons.



Galaxy



Tri un personatge.



Robot

AFEGEIX AQUEST CODI



quan la tecla [fletxa dreta v] es premi
suma [10] a x

Escull fletxa dreta.

quan la tecla [fletxa esquerra v] es premi
suma [-10] a x

Escull fletxa esquerra.
Escriu un signe "menys" per a moure't cap a l'esquerra.

PROVA-HO

Prem les tecles de fletxes.

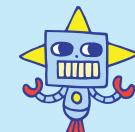


CONSELL

x és la posició a l'Escenari d'esquerra a dreta.

Escriu un nombre negatiu per a moure't a l'esquerra.

suma [-10] a x



Escriu un nombre positiu per a moure't a la dreta.

suma [10] a x



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



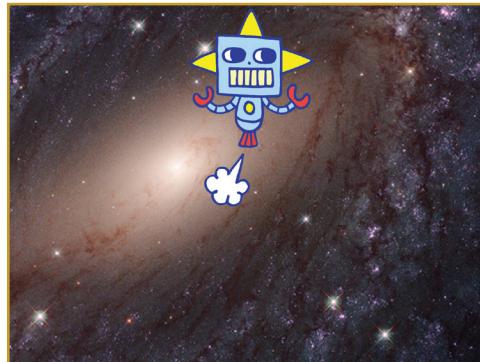
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Mou-te Amunt i Avall

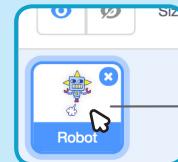
Prem les tecles de fletxes per a moure't amunt i avall.



Mou-te Amunt i Avall

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Clica el teu personatge per a escollir-lo.

AFEGEIX AQUEST CODI



Escull fletxa amunt.



Usa suma a y per moure't cap amunt.

Escull fletxa avall.

Escriu un signe "menys" per moure't cap avall.

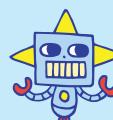
PROVA-HO

Prem les tecles de fletxes.

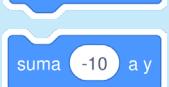


CONSELL

y és la posició a l'Escríner de dalt a baix.



Escriu un nombre positiu per a moure't cap amunt.



Escriu un nombre negatiu per a moure't cap avall.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



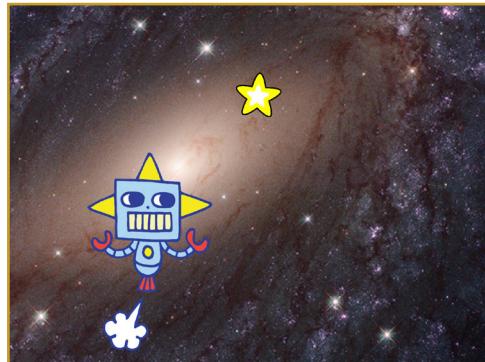
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Atrapa una Estrella

Afegeix un personatge a atrapar.



Atrapa una Estrella

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Tria un personatge
a perseguir, com
l'estrella.



Star

AFEGEIX AQUEST CODI



quan la es cliqui
per sempre

llisca en 1 segons fins a posició aleatòria ▾

Escriu un nombre petit (com 0.5) per
a fer-lo lliscar més ràpidament.

PROVA-HO



Clica la bandera verda per a
començar.

Clica la senyal de Stop per
a parar.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



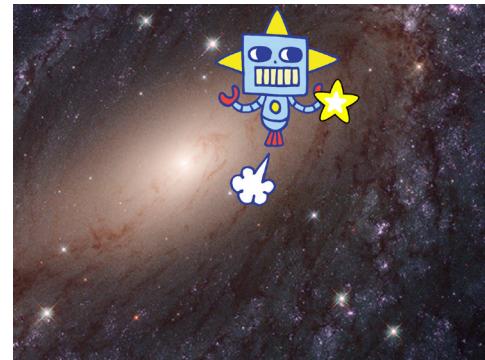
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Toca un So

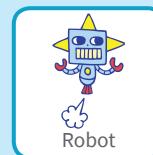
Fes sonar un so quan el teu personatge toqui l'estrella.



Toca un So

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Clica per a escollir el Robot.



Clica la pestanya de Sons.



Escull un so de la Biblioteca de Sons, com Collect.

AFEGEIX AQUEST CODI



Clica la pestanya Codi.



Insereix el bloc **tocant** en el bloc **si / llavors**.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Afegeix Puntuació

Aconsegueix punts quan toquis
l'estrella.



Afegeix puntuació

scratch.mit.edu

PREPARA-HO

Tria Variables



Clica el botó
Crea una Variable.

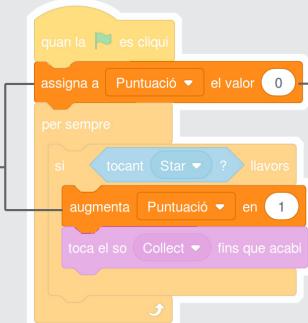


Anomena aquesta variable
Puntuació i aleshores clica
D'acord.

AFEGEIX AQUEST BLOC



Seleccionat Puntuació
del menú.



Afegeix aquest bloc per a
reiniciar la puntuació.

Afegeix aquest bloc per a
augmentar la puntuació.

CONSELL

Usa el bloc **assigna a la meva variable** per a reiniciar la puntuació a zero.



Usa el bloc **augmenta la meva variable** per a augmentar la puntuació.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



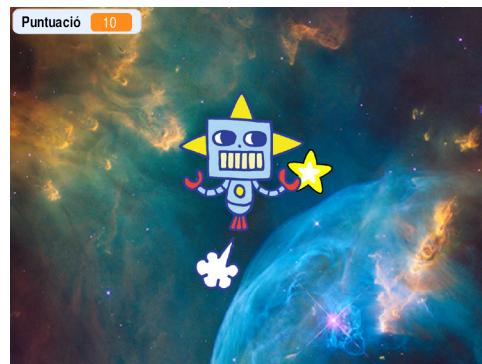
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Apuja el Nivell!

Vés al següent nivell.



Apuja el Nivell!

scratch.mit.edu

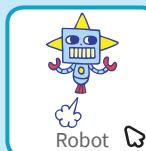
PREPARA-HO



Escull un segon fons, com Nebula.



Nebula



Robot

Seleccióne el personatge Robot.

AFEGEIX AQUEST CODI



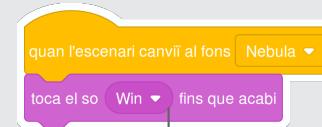
Puntuació
= 10

Inseríeix el bloc
Puntuació
al bloc **iguals**
de la categoria
Operadors.



Escull el teu primer fons.

Escull el fons al qual canviar.



Tria un so.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a iniciar el joc!



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Missatge de Victòria

Mostra un missatge quan vagis al següent nivell.



Missatge de Victòria

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Clica el pinzell per a dibuxar un nou personatge.

Usa l'eina Text per a escriure un missatge, com ara "Nivell Superior!"



Pots canviar el color de la font, la mida i l'estil.

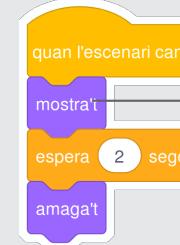
AFEGEIX AQUEST CODI

NIVELL SUPERIOR
Nivell Superior!



quan la bandera es cliqua
amaga't

Amaga el missatge al començament.



quan l'escenari canvia al fons Nebula
mostra't

espera [2] segons

amaga't

Tria el fons pel següent nivell.
Mostra el missatge.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a jugar el teu joc.

