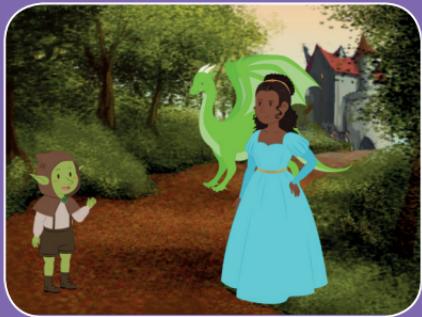


Cartões

Crie uma História



Escolha os atores, crie diálogos e
dê vida a sua história.

Cartões Crie uma História

Comece pelo primeiro cartão, depois use os outros na ordem que desejar:

- **Comece uma história**
- **Crie um diálogo**
- **Troque o cenário**
- **Clique em um ator**
- **Adicione sua voz**
- **Deslize para algum lugar**
- **Entre no palco**
- **Responda a um ator**
- **Adicione uma cena**

Comece uma história

Monte a cena e faça o ator
dizer alguma coisa.



Comece uma história

PREPARE-SE



Escolha um cenário.



Witch House



Escolha um ator.



Wizard

ADICIONE ESTE CÓDIGO



Wizard



Digite o que você quer que seu ator diga.

TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.



Crie um diálogo

Faça dois atores conversarem.



Crie um diálogo

scratch.mit.edu

PREPARE-SE



Escolha dois atores, por exemplo a bruxa e o elfo.



ADICIONE ESTE CÓDIGO



quando for clicado
diga Eu tenho uma coruja de estimação! por 2 segundos
espere 2 seg



quando for clicado
espere 2 seg
diga Qual é o nome dela? por 2 segundos

Digite o que você quer que cada um diga.

DICA

Para mudar a direção para onde o ator está virado, clique na guia **Fantacias** e depois clique em **Espelhar horizontalmente**.



Fantasias



Troque o cenário

Crie uma transição de um cenário para outro.



Troque o cenário

scratch.mit.edu



PREPARE-SE



Escolha um ator.



Elf



Escolha dois cenários.



Witch House



Mountain

ADICIONE ESTE CÓDIGO



Elf



Escolha um cenário para começar.

Escolha o segundo cenário.

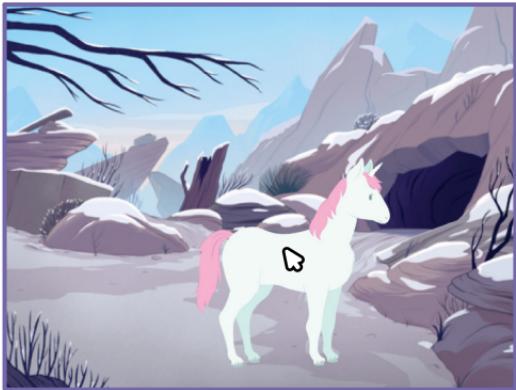
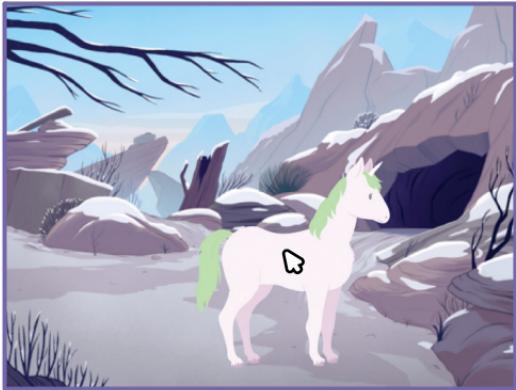
TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.



Clique em um ator

Torne sua história interativa.



Clique em um ator

scratch.mit.edu

PREPARE-SE



Escolha um cenário.



Mountain



Escolha um ator.



Unicorn

ADICIONE ESTE CÓDIGO



Unicorn



Você pode escolher diversos efeitos.

Selecione um som no menu.

TESTE

Clique no seu ator.



Adicione sua voz

Grave sua própria voz para
fazer um ator falar.



Adicione sua voz

scratch.mit.edu



PREPARE-SE



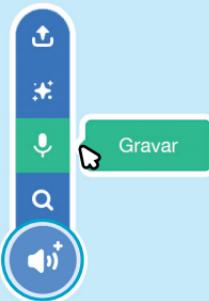
Escolha um ator.



Princess



Clique na guia Sons.



Escolha a opção Gravar no menu.

Clique em Gravar.



Quando terminar,
clique em Salvar.

ADICIONE ESTE CÓDIGO



Princess



Selecione a sua
gravação no menu.

TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.



Deslize para algum lugar

Faça um ator se mover pelo palco.



Deslize para algum lugar

scratch.mit.edu

PREPARE-SE



Escolha um cenário.



Mountain



Escolha um ator.



Owl

ADICIONE ESTE CÓDIGO



TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.



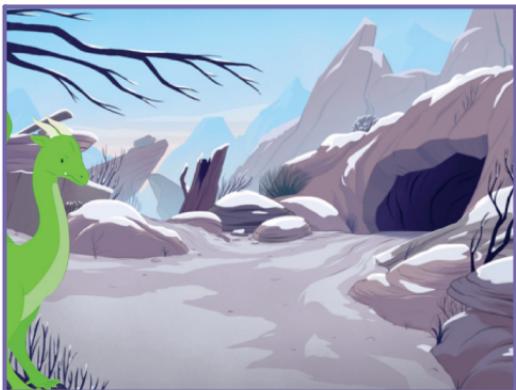
DICA



Quando você arrasta um ator, as posições **x** e **y** são atualizadas na paleta de blocos.

Entre no palco

Faça um ator entrar em cena.



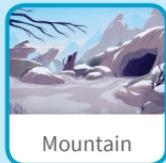
Entre no palco

scratch.mit.edu

PREPARE-SE



Escolha um cenário.



Mountain



Escolha um ator.



Dragon

ADICIONE ESTE CÓDIGO



O valor -240 colocará seu ator na extremidade esquerda do palco.

Altere esse valor para deslizar mais rápido ou mais devagar.

DICA

Altere o tamanho do ator inserindo um número maior ou menor.



Responda a um ator

Organize um diálogo, de modo que
um ator fale após o outro.



Responda a um ator

scratch.mit.edu

PREPARE-SE



Escolha um cenário.



Mountain



Escolha dois atores.



Goblin

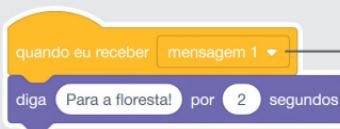


Princess

ADICIONE ESTE CÓDIGO



Envie uma mensagem para todos.



Diga a este ator o que fazer quando receber a mensagem.

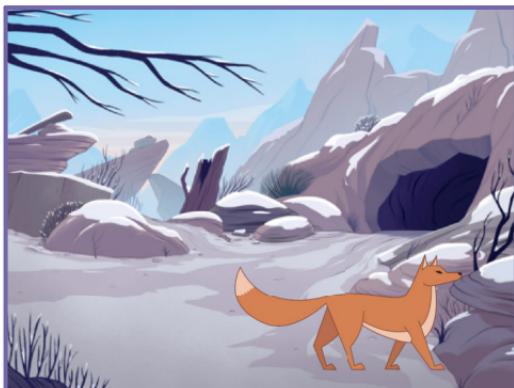
DICA



Você pode clicar no menu suspenso para criar uma nova mensagem.

Adicione uma cena

Crie várias cenas, com cenários e atores variados.



Adicione uma cena

scratch.mit.edu

PREPARE-SE



Escolha dois cenários.



Escolha um ator.



Witch House



Mountain



Fox

ADICIONE ESTE CÓDIGO



```
quando bandeira [verde] for clicado
  mude para o cenário [Witch House]
  esconda
  espere (4) seg
  mude para o cenário [Mountain]
```

```
quando o cenário mudar para [Mountain]
  vá para x: (80) y: (-100)
  mostre
```

Adicione um bloco **vá para** e
posicione seu ator onde quiser.

TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.

