

# いろをかえよう

スペースキーをおしてスプライトのいろをかえよう

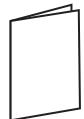


<http://scratch.mit.edu>

1

SCRATCH

カードをつくる



1.カードをはんぶんにある



2.うらにのりをつける



3.てんせんにそってカードをきる

# いろをかえよう

じゅんびをする

あたらしいスプライト: /

または、あたらしいスプライトをかく  
スプライトをライブラリーからせんたく

コードをためす

スペース ▾ キーがおされたとき

いろ ▾ のこうかを 25 ずつかえる

やる

スペースキーをおして、いろをかえる

ヒント

メニューから、べつのいろをえらべます

いろ ▾ のこうかを 25 ずつかえる

または、べつかずをにゅうりょくし、スペースキーをおします

ストップをおしてリセットします



# ビートにあわせてうごかそう

ドラムのビートにあわせてダンスをはじめる



<http://scratch.mit.edu>

2

SCRATCH

# ビートにあわせてうごかそう

じゅんびをする

あたらしいスプライト: ♀ / ⌂ ☺

ダンサーをせんたくするか、ほかのがぞうをえらぶ

コードをためす

```
がクリックされたとき
ずっと
30 ほうこかす
1 のドラムを 0.5 はくならす
-30 ほうこかす
2 のドラムを 0.5 はくならす
```

かいすうをにゅうりょく

ドラムのおとをせんたく



やる

フラッグをクリックしスタート

カードをつくる



1.カードをはんぶんにおる



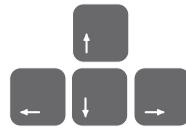
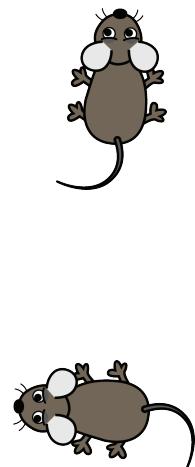
2.うらにのりをつける



3.てんせんにそってカードをきる

# キーでうごかそう

やじるしキーでスプライトをうごかす



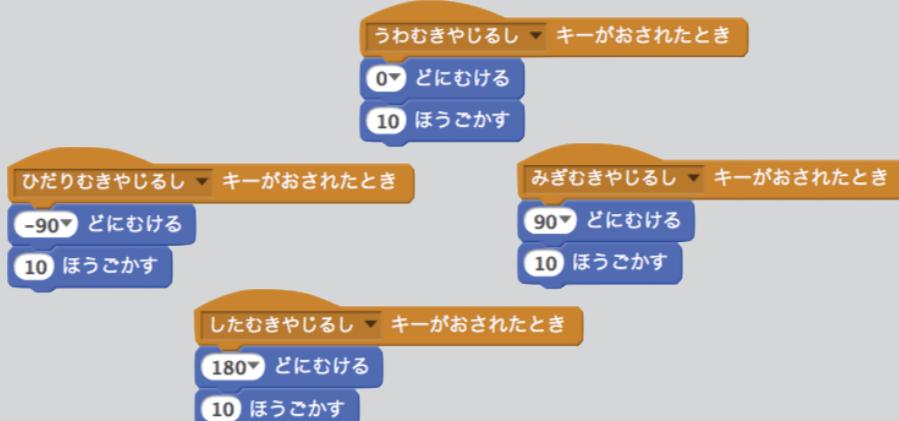
<http://scratch.mit.edu>

3

SCRATCH

# キーでうごかそう

コードをためす



やる

やじるしキーをおしてうごかそう

スプライトがさかさまになっている?  
かいてんほうほうをへんこうすることができるよ

ヒント

かいてんほうほうを **さゆうのみ** にする  
さゆうのみ  
かいてんしない  
じゅうにかいてん

カードをつくる



1.カードをはんぶんにある



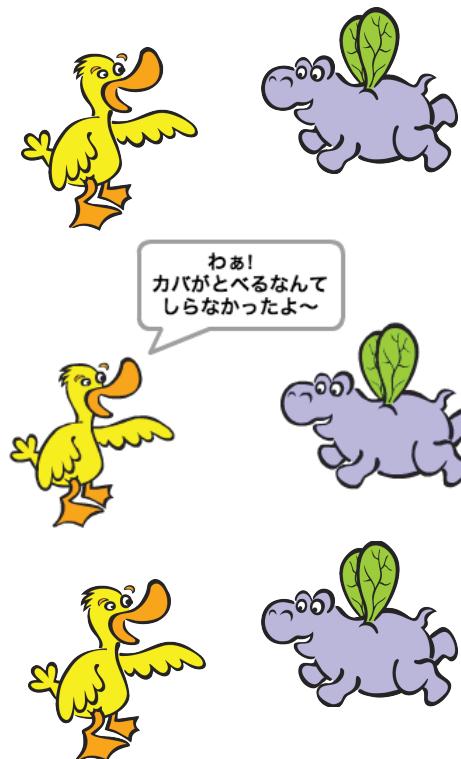
2.うらにのりをつける



3.てんせんにそってカードをくる

# おしゃべりをさせよう

スプライトになんのおしゃべりをさせたい?



<http://scratch.mit.edu>

4

SCRATCH

# おしゃべりをさせよう



じゅんびをする

あたらしいスプライト: ♦ / + / ☒

スプライトをえらぶ

コードをためす

このスプライトがクリックされたとき

わあ! カバがとべるなんてしらなかったよ~ と ② びょういう

ここにことばをにゅうりょく

やる



スプライトをクリックしてスタート

カードをつくる



1.カードをはんぶんにおける



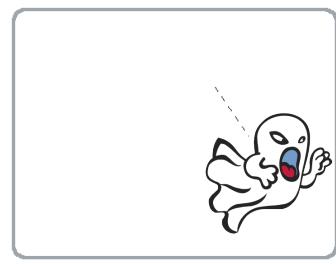
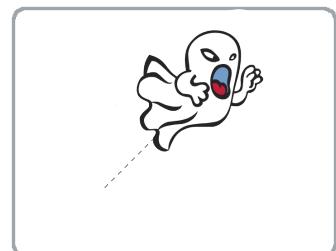
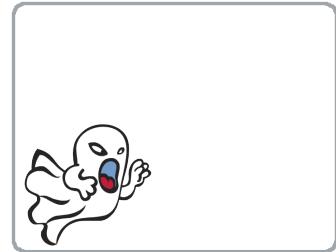
2.うらにのりをつける



3.てんせんにそってカードをきる

# スライドさせよう

ひとつのばしょから、べつのばしょへスムーズにうごかす



<http://scratch.mit.edu>

5

SCRATCH



じゅんびをする



コスチュームをえらぶか、あたらしいスプライトをかく

コードをためす

がクリックされたとき

- 1 びょうでxざひょうを 20 に、yざひょうを 80 にかえる
- 1 びょうでxざひょうを 10 に、yざひょうを -20 にかえる
- 2 びょうでxざひょうを -110 に、yざひょうを -100 にかえる

どれぐらいながく

すいへいほうこう

すいちょくほうこう



フラッグをクリックしスタート

やる

ヒント

スプライトのxyざひょうをしるには:



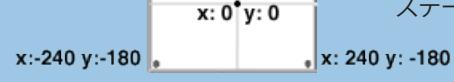
をクリック

xyざひょうがひょうじされます



x: -240 y: 180      x: 240 y: 180

x: -240 y: -180      x: 240 y: -180



ステージにxyざひょうがひょうじされます

カードをつくる



1.カードをはんぶんにある



2.うらにのりをつける



3.てんせんにそってカードをきる

# マウスをおいかげよう

マウスのポインターをおいかける



<http://scratch.mit.edu>

6

SCRATCH

# マウスをおいかげよう

じゅんびをする

あたらしいスプライト: 🐱 / 📸

ねこをえらぶか、ほかのスプライトをえらぶ

コードをためす

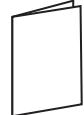
```
flag がクリックされたとき  
ずっと  
mouse-pointer へむける  
③ ほうごかす
```

やる



フラッグをクリックしスタート

カードをつくる



1.カードをはんぶんにある



2.うらにのりをつける



3.てんせんにそってカードをきる

# リリストダンス

おんがくをならしボディーツイストをする



<http://scratch.mit.edu>

7

SCRATCH

# リリストダンス

じゅんびをする

あたらしいスプライト:

あたらしいおと:



ダンスをするひとのがぞうをえらぶ

おとをえらぶか、あたらしいおとをろくおんする  
おとはみじかめに！

コードをためす

d キーがおされたとき

human beatbox2 のおとをなras

うずまき のこうかを 100 にする

0.5 びょうまつ

うずまき のこうかを 0 にする

0.5 びょうまつ

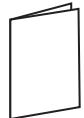
メニューからうずまきをえらぶ

D

キーをおしてスタート

やる

カードをつくる



1.カードをはんぶんにおける



2.うらにのりをつける



3.てんせんにそってカードをきる

# うずまきであそぼう

マウスをうごかして、しゃしんにうずまきをつくろう



<http://scratch.mit.edu>

8

SCRATCH

# うずまきであそぼう



じゅんびをする

あたらしいスプライト: 🐿️ / 🎨 / 📸

リスをえらぶか、ほかのしゃしんをえらぶ

コードをためす

がクリックされたとき  
ずっと  
うずまき のこうかを マウスのxざひょう にする

マウスのxざひょうをそうにゅう

メニューからうずまきをえらぶ

やる



フラッグをクリックしスタート

ヒント

X: 212 Y: -167  
あたらしいスプライト: 🐿️ / 🎨 / 📸

マウスをうごかすたびに、すうちがどのようにへんかするかみてみよう

カードをつくる



1.カードをはんぶんにおける



2.うらにのりをつける



3.てんせんにそってカードをきる

# アニメーション

シンプルなアニメーションをつくろう



<http://scratch.mit.edu>

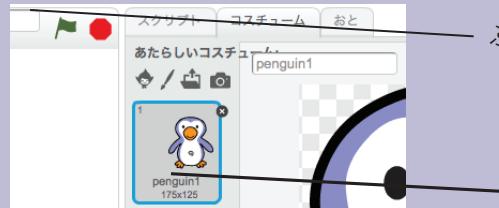
9

SCRATCH

# アニメーション



じゅんびをする



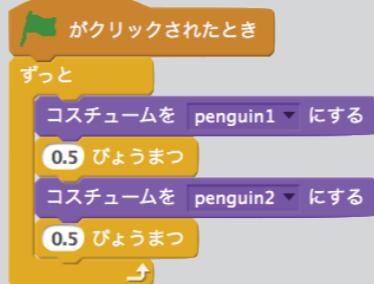
ふくせい(スタンパー)ツールをクリック



スプライトをクリックし、  
コスチュームをふくせいする

ペイントツールをつかって、  
ふくせいしたコスチュームに  
へんごうをくわえる

コードをためす

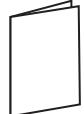


やる



フラッグをクリックしスタート

カードをつくる



1.カードをはんぶんにおける



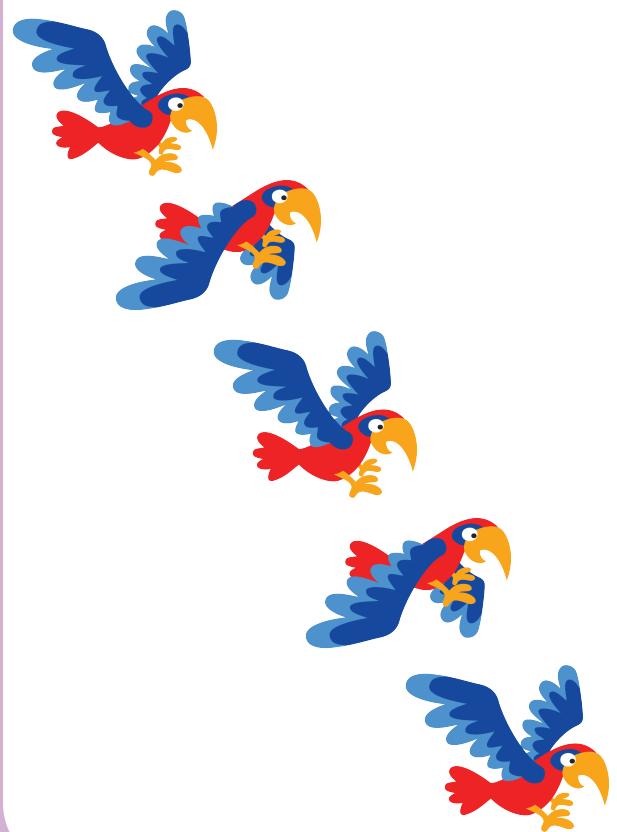
2.うらにのりをつける



3.てんせんにそってカードをきる

# どうがをつくろう

キャラクターがうごくどうがをつくろう



<http://scratch.mit.edu>

10

SCRATCH

# どうがをつくろう

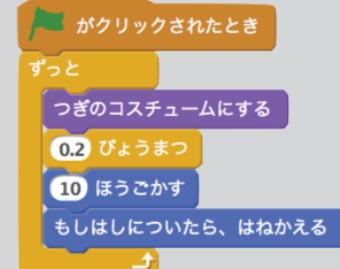


じゅんびをする

あたらしいスプライト:

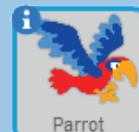
クリックしてスプライトライブラリーをひらく  
ふたついじょうのコスチュームがあるスプライトをえらぶ

コードをためす

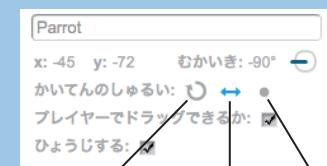


スプライトがさかさまになっている?  
かいてんほほうをへんこうすることができるよ

ヒント



●をクリック



じゅうにかいてん さゆうのみ かいてんしない

カードをつくる



1.カードをはんぶんにおる



2.うらにのりをつける



3.てんせんにそってカードをきる

# サプライズボタン

オリジナルのボタンをつくろう



<http://scratch.mit.edu>

11

SCRATCH

# サプライズボタン

じゅんびをする

あたらしいスプライト: /

ドラムをえらぶ ("もの"カテゴリーにあるよ)



info icon をクリック



スプライトのなまえのへんこができるよ

コードをためす

このスプライトがクリックされたとき

いろ ▾ のこうかを 25 ずつかえる

1 から 18 までのらんすう のドラムを 0.25 はくならす

いろ ▾ のこうかを -25 ずつかえる

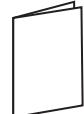
らんすうのブロックをそうにゅう

やる



スプライトをクリックしなにがおこる(きこえる)かためしてみよう

カードをつくる



1.カードをはんぶんにおける



2.うらにのりをつける



3.てんせんにそってカードをくる

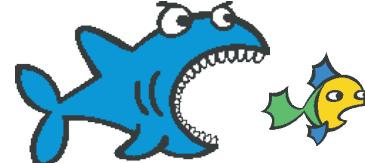
# へんすうをきろくしよう

スコアボードをゲームについかする

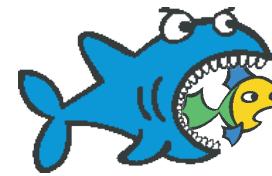
Shark: スコア 0



Shark: スコア 0



Shark: スコア 1



<http://scratch.mit.edu>

12

SCRATCH

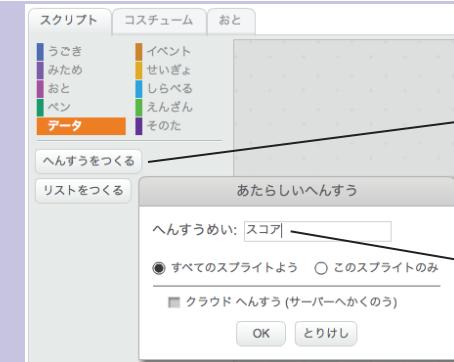
# へんすうをきろくしよう

Shark: スコア 1



じゅんびをする

データをえらぶ  
『へんすうをつくる』をクリック



へんすうめいに『スコア』をにゅうりょくし  
『OK』をクリック

コードをためす



プルダウンリストからおい  
かけるスプライトをえらぶ

スコアをひとつふやす

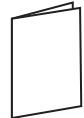


やる



フラッグをクリックしスタート

カードをつくる



1.カードをはんぶんにおける



2.うらにのりをつける



3.てんせんにそってカードをきる