

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Targetes Crea una Història



Escull personatges, afegeix converses,
i fes que la teva història cobri vida.

scratch.mit.edu/story

SCRATCH

Targetes Crea Una Història

Comença per la primera targeta i després
prova les altres en l'ordre que vulguis:

- Comença una història
- Mostra un Personatge
- Crea una Conversa
- Canvia Escenaris
- Llisca a un racó
- Apareix a l'Escenari
- Fes-ho Interactiu
- Afegeix la teva veu
- Clica un Botó

scratch.mit.edu/story

SCRATCH

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Comença una Història

Escull una escena i introduceix un personatge.



Crea una Història

1

SCRATCH

Comença una Història

scratch.mit.edu/story

PREPARA-HO

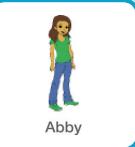
Nou fons:

Escull un fons.



Tria un personatge.

Nou Personatge:



Abby

AFEGEIX AQUESTS BLOCS



quan la es premi

canvia el fons a pathway

digues Què hi ha en aquest jardí? durant 2 segons

Escriu què vols que digui el teu personatge.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Mostra un Personatge

Fes que aparegui un nou personatge a l'escena.



Crea una Història

2

SCRATCH

Mostra un Personatge

scratch.mit.edu/story

PREPARA-HO

Tria un personatge.

Nou Personatge:



Clica la pestanya Sons .

Nou so:



Escull un so, com per exemple fairydust.

AFEGEIX AQUESTS BLOCS

Clica la pestanya Programes .

```
quan la  es premi
  amaga't
  espera 3 segons
  toca el so fairydust
  mostra't
```

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Crea una Conversa

Fes que els teus personatges parlin l'un amb l'altre.



Crea una Conversa

scratch.mit.edu/story

PREPARA-HO

Tria dos personatges.

Nou Personatge: /



Fish2

Crab

AFEGEIX AQUESTS BLOCS



quan la es premi

digues Has vist en Pearl? durant 2 segons

digues No la trobo. durant 2 segons

envia a tots missatge1

Envia un missatge.



quan rebí missatge1

digues Si! Segueix-me! durant 2 segons

Digues a aquest personatge què ha de fer quan rebi el missatge.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



AJUDA EXTRA



Pots fer clic al botó d'obertura de menú per a afegir un nou missatge.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



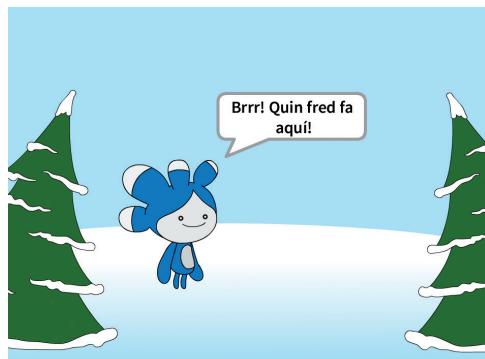
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Canvia Escenaris

Canvia el fons i fes que passi alguna cosa.



Canvia Escenaris

scratch.mit.edu/story

PREPARA-HO

Nou fons :



Escull dos fons.



winter

desert

Tria un personatge.

Nou Personatge:



Tera

AFEGEIX AQUESTS BLOCS



Tera

quan la es premi

canvia el fons a winter

digues Brrr! Quin fred fa aquí durant 2 segons

digues Trobo a faltar el sol. durant 2 segons

espera 1 segons

canvia el fons a desert

Escriviu què vols que digui el teu personatge.

Fes que passi alguna cosa quan canviïn els fons.

quan l'escenari canvii al fons desert

digues Aahh! això està més bé! durant 2 segons

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Llisca a un Racó

Fes que un personatge llisqui a través de l'escena.



Crea una Història

5

SCRATCH

Llisca a un Racó

<scratch.mit.edu/story>

PREPARA-HO

Nou fons:



Escull un fons.



slopes

Tria un personatge.

Nou Personatge:



Dog1

AFEGEIX AQUESTS BLOCS



quan la es premi
apunta en direcció 120
vés a x: -190 y: 60
llisca en 1 segons fins a x: -20 y: -170
apunta en direcció 90

Estableix un punt de partida.

Llisca a un altre punt.

AJUDA EXTRA

Arrossegà el teu personatge on el vulguis i afegeix un bloc vés a o llisca al teu programa.



Quan arrossegues un personatge, la seva posició x i y canvien a la paleta de blocs.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Apareix a l'Escenari

Canvia el fons i fes que aparegui un nou personatge.



Apareix a l'Escenari

<scratch.mit.edu/story>

PREPARA-HO

Nou fons:



bedroom2



winter

Escull dos fons.

Tria un personatge.

Nou Personatge:



Bear1

AFEGEIX AQUESTS BLOCS



Clica a la miniatura de l'Escenari.

quand la bandera verte es premi

canvia el fons a bedroom2

espera 6 segons

canvia el fons a winter

Canvia a aquest escenari.



quand la bandera verte es premi
amaga't

Amaga'l al començament.

quand l'escenari canviï al fons winter

mostra't

digues Hola! durant 2 segons

Apareix en aquest escenari.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Fes-ho Interactiu

Clica el personatge per fer-li fer alguna cosa.



Crea una Història

7

SCRATCH

Fes-ho Interactiu

scratch.mit.edu/story

PREPARA-HO

Escull un personatge.

Nou Personatge:



Clica la pestanya Sons .

Nou so:

Tria un so de la biblioteca de Sons.

AFEGEIX AQUESTS BLOCS

Clica la pestanya Programmes .

quan es cliqui aquest personatge

toca el so fairydust

Escull el teu so.

repeteix 10 vegades

Pots seleccionar diferents efectes del menú.

augmenta l'efecte color en 25

PROVA-HO

Clica el teu personatge per a començar.

AJUDA EXTRA



Per a eliminar l'efecte, prem la senyal d'Stop.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Afegeix la Teva Veu

Grava la teva veu per a fer parlar un personatge.



Afegeix la Teva Veu

<scratch.mit.edu/story>

PREPARA-HO

Escull un personatge.

Nou Personatge:



Devin

Clica la pestanya Sons .

Nou so:



Clica aquesta icona.
(Et caldrà un micròfon.)

Clica per a gravar
la teva veu.

AFEGEIX AQUESTS BLOCS

Clica la pestanya Programes .

quan la es premi

toca el so gravació1

digues Benvinguts a l'espectacle! durant 2 segons

PROVA-HO

Clica la bandera verda
per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Clica un Botó

Clica un botó per a canviar d'Escenari.



Clica un Botó

<scratch.mit.edu/story>

PREPARA-HO

Nou fons:



Escull dos fons.



atom playground



basketball-court1-a

Escull com a personatge un botó de la galeria, com per exemple Arrow1.



Nou Personatge:

AFEGEIX AQUESTS BLOCS



Arrow1

quan es cliqui aquest personatge
canvia el fons a següent fons de pantalla ▾
amaga't
espera 3 segons
mostra't

Escull següent fons del menú.

Escriu quant ha d'esperar fins a mostrar el botó.

PROVA-HO

Clica el teu botó per a començar.

AJUDA EXTRA

Afegeix aquest programa per a preparar la primera escena. Després clica la bandera verda per a començar.

quan es cliqui aquest personatge
canvia el fons a atom playground ▾
amaga't
espera 3 segons
mostra't