

# Créer une histoire

## Cartes



Choisissez de personnages, ajoutez  
une conversation,  
et donnez vie à votre histoire.



# Créer une histoire

## Cartes

Commencez avec la première carte, puis utilisez les autres dans n'importe quel ordre :

- Commencer une histoire
- Commencer une conversation
- Changer d'arrière-plan
- Cliquer sur un personnage
- Ajouter votre voix
- Glisser vers un endroit
- Marcher sur la scène
- Répondre à un personnage
- Ajouter une scène

# Commencer une histoire

Choisir la scène et demander à un personnage de dire quelque chose



# Commencer une histoire

## PRÉPAREZ



Choisissez un arrière-plan



Witch House



Choisissez un personnage

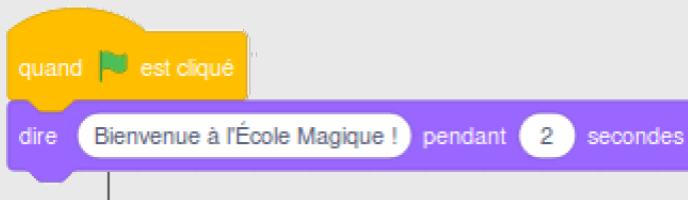


Wizard

## AJOUTEZ CE CODE



Wizard



Écrivez ce que vous voulez que le personnage dise.

## ESSAvez-le

Cliquez sur le drapeau vert pour commencer.



# Commencer une conversation

Faites parler deux personnages ensemble.



# Commencer une conversation

scratch.mit.edu

## PRÉPAREZ



Choisissez deux personnages,  
comme Witch et Elf.



Witch



Elf

## AJOUTEZ CE CODE

Cliquez sur la vignette de chaque personnage pour ajouter ce code.



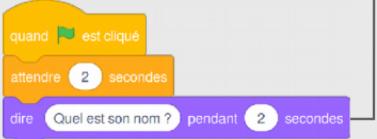
Witch



Tapez ce que vous voulez que  
chaque personnage dise.



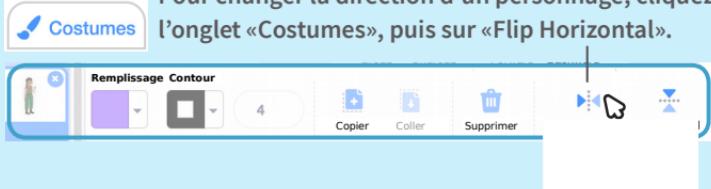
Elf



## ASTUCE



Pour changer la direction d'un personnage, cliquez sur l'onglet «Costumes», puis sur «Flip Horizontal».



# Changer d'arrière-plan

Passer d'un arrière-plan à un autre.



# Changer d'arrière-plan

scratch.mit.edu

## PRÉPAREZ



Choisissez un personnage.



Elf



Choisissez deux arrière-plans.



Witch House

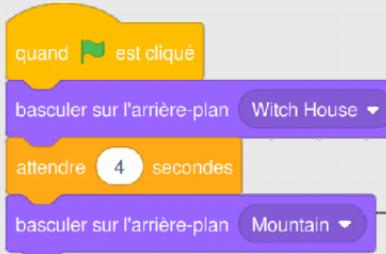


Mountain

## AJOUTEZ CE CODE



Elf



Choisissez l'arrière-plan avec lequel vous voulez commencer.

Choisissez le second arrière-plan.

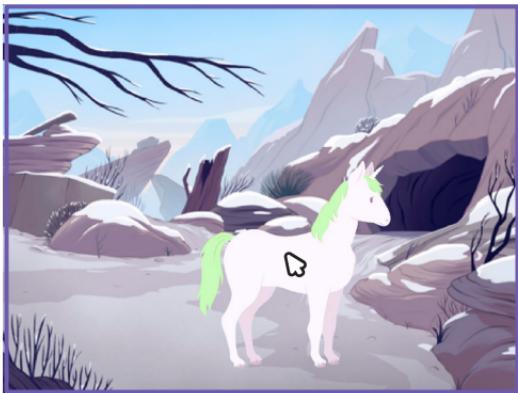
## ESSAYEZ

Cliquez sur le drapeau vert pour commencer.



# Cliquer sur un personnage

Rendre votre histoire interactive.



# Cliquer sur un personnage

scratch.mit.edu

## PRÉPAREZ



Choisissez un arrière-plan



Mountain



Choisissez un personnage.



Unicorn

## AJOUTEZ CE CODE



Vous pouvez choisir différents effets.

Sélectionnez un son depuis le menu déroulant.

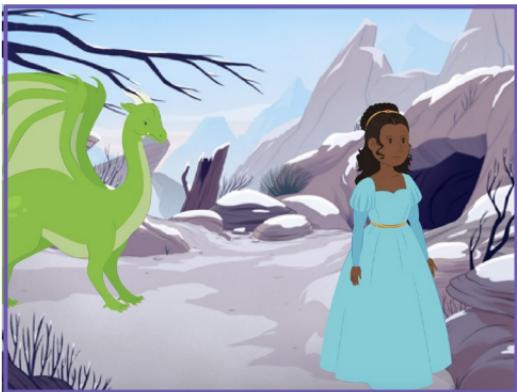
## ESSAYEZ

Cliquez sur le personnage.



# Ajouter votre voix

Enregistrer votre voix pour faire parler un personnage.



# Ajouter votre voix

scratch.mit.edu



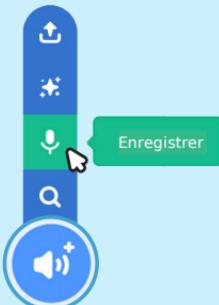
## PRÉPAREZ



Choisissez un lutin.

Sons

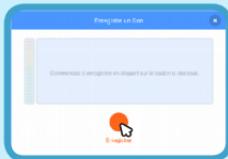
Cliquez sur l'onglet Sons.



Princess

Choisissez Enregistrer dans le menu déroulant.

Cliquez sur Enregistrer, puis parlez.



Quand vous avez terminé, cliquez sur Sauvegarder.

## AJOUTEZ CE CODE



Princess



Sélectionnez votre enregistrement depuis le menu déroulant.

## ESSAYEZ

Cliquez sur le drapeau vert pour commencer.



# Glisser vers un endroit

Faire bouger un personnage sur la scène.



# Glisser vers un endroit

scratch.mit.edu

## PRÉPAREZ



Choisissez un arrière-plan.



Choisissez un personnage.



## AJOUTEZ CE CODE

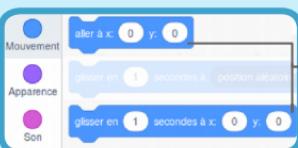


## ESSAYEZ

Cliquez sur le drapeau vert pour commencer.



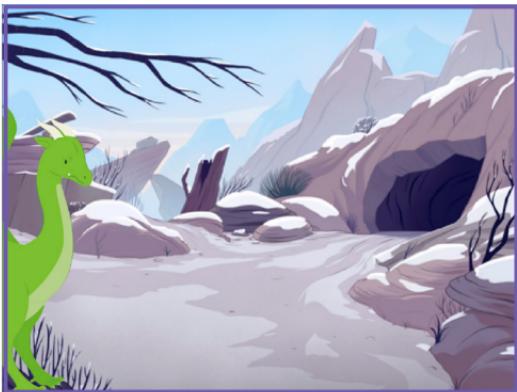
## ASTUCE



Lorsque vous faites glisser un lutin, ses positions **x** et **y** sont mises à jour dans la palette des blocs.

# Marcher sur la scène

Faire entrer un personnage dans la scène.



# Marcher sur la scène

scratch.mit.edu

## PRÉPAREZ



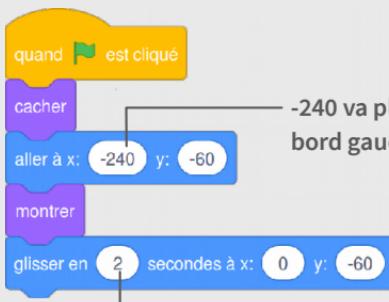
Choisissez un arrière-plan.



Choisissez un personnage.



## AJOUTEZ CE CODE

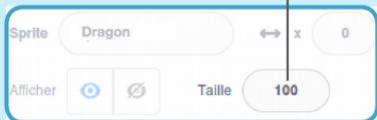


-240 va placer votre lutin au bord gauche de la scène.

Changez ce nombre pour le faire glisser plus ou moins vite.

## ASTUCE

Changez la taille du lutin en tapant un nombre plus petit ou plus grand.



# Répondre à un personnage

Coordonner une conversation pour qu'un personnage parle après l'autre.



# Répondre à un personnage

scratch.mit.edu

## PRÉPAREZ



Choisissez un arrière-plan.



Mountain



Choisissez deux personnages.



Goblin



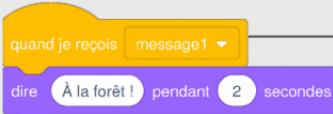
Princess

## AJOUTEZ CE CODE

Cliquez la vignette de chaque personnage, puis ajoutez-lui son code.



Envoyer un message.



Dites à ce personnage ce qu'il doit faire quand il reçoit le message.

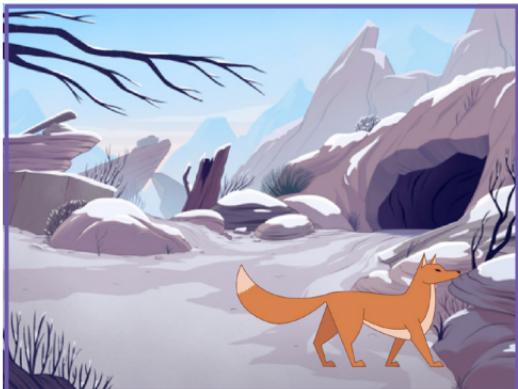
## ASTUCE



Vous pouvez cliquer sur le menu déroulant pour ajouter un nouveau message.

# Ajouter une scène

Créer plusieurs scènes avec différents arrière-plans et personnages.



# Ajouter une scène

scratch.mit.edu

## PRÉPAREZ



Choisissez deux arrière-plans.



Witch House



Mountain



Choisissez un personnage.



Fox

## AJOUTEZ CE CODE

