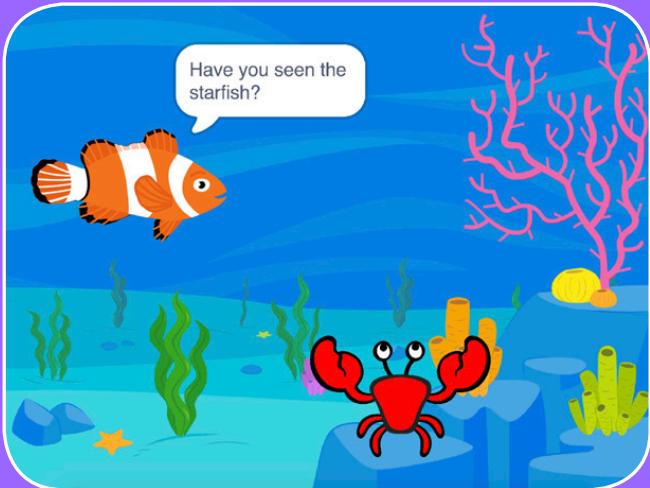


創作故事 Scratch卡片



選擇故事角色，增加對話內容，
創作你的故事吧！

創作故事

從第一張卡片開始
其餘卡片可以任意順序使用

- 故事開場
- 產生對話
- 變換場景
- 角色變化
- 加入你的聲音
- 滑行到定點
- 角色登場
- 角色之間互動
- 增加場景

故事開場

讓場景出現，人物開始說話



故事開場

準備開始



選擇一個背景



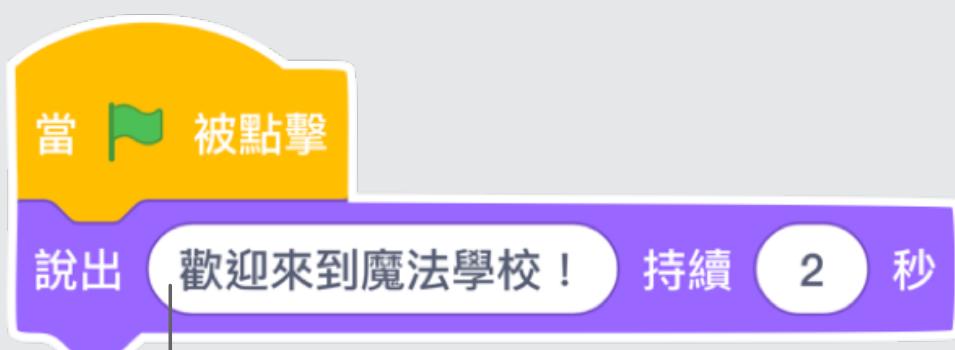
選擇一個角色



加入積木



Wizard



輸入你希望角色說的話

試試看

點擊綠旗，開始執行程式



產生對話

讓兩個角色互相對話



產生對話

scratch.mit.edu

準備開始



選擇兩個角色，例如
Witch 和 Elf.



加入積木

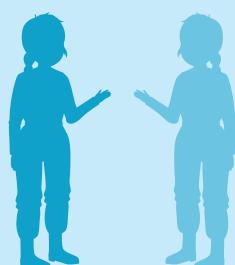
在角色區分別選擇兩角色，加入各自的積木



輸入你希望角色說的話



小提醒



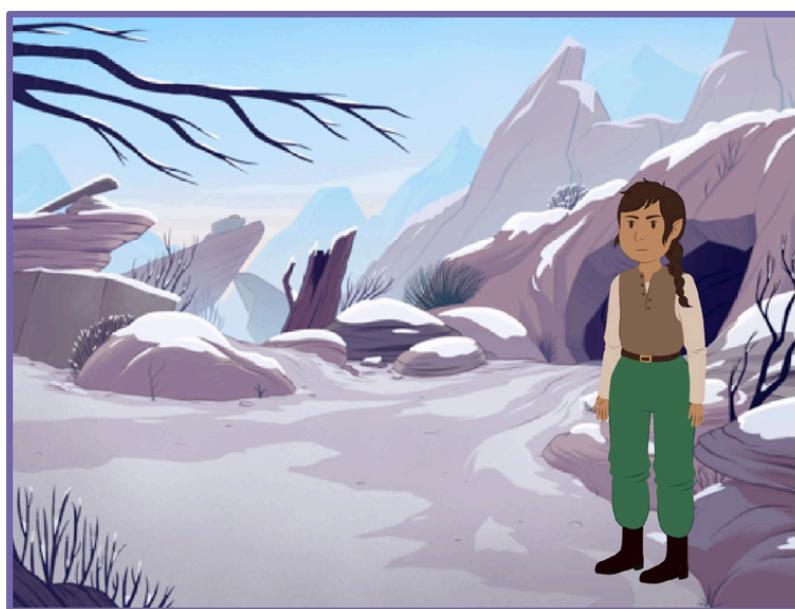
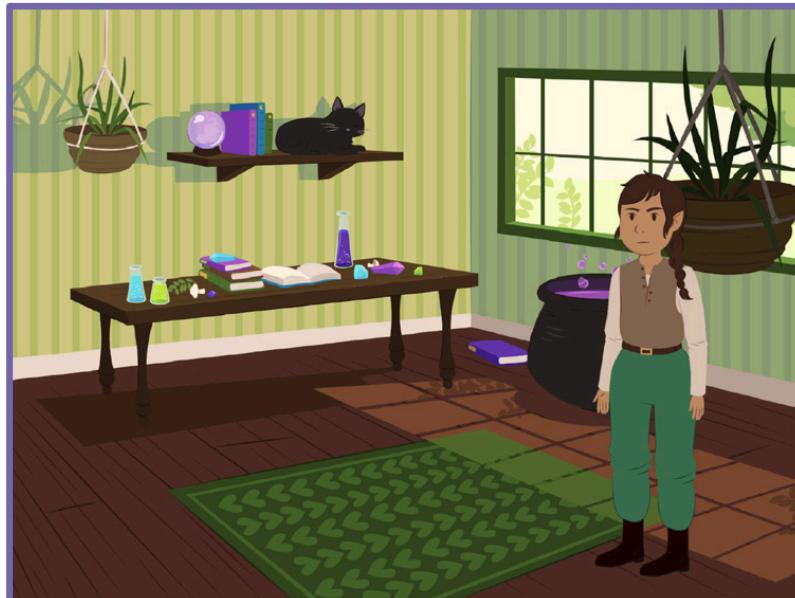
選擇「造型」頁面，然後點擊橫向翻轉，可以讓
角色有面對面的效果哦！

造型



變換場景

加入一個新的故事場景吧！



變換場景

scratch.mit.edu

準備開始



選擇一個角色



Elf



選擇兩張背景



Witch House



Mountain

加入積木



Elf



選擇第一幕的場景

選擇第二幕的場景

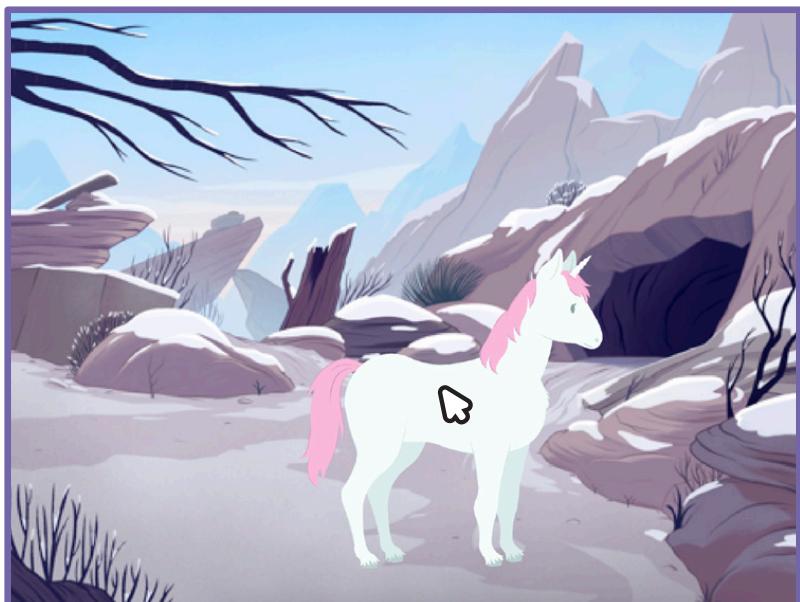
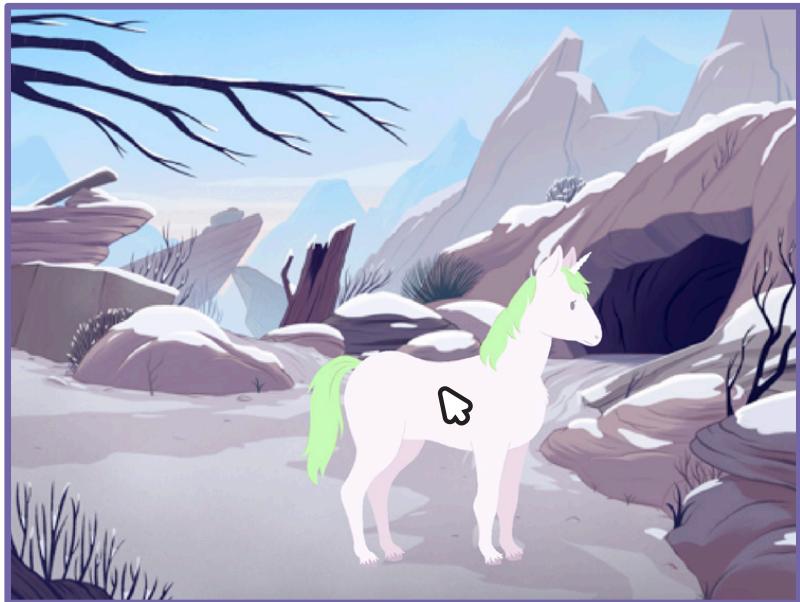
試試看

點擊綠旗，開始執行程式



角色變化

讓故事更有互動性



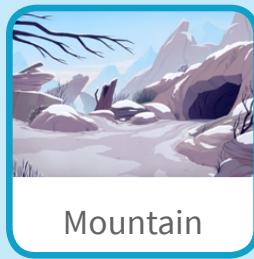
角色變化

scratch.mit.edu

準備開始



選擇一個背景



Mountain



選擇一個角色



Unicorn

加入積木



試試看選擇不同的效果吧

在下拉選單中，選擇一個聲音

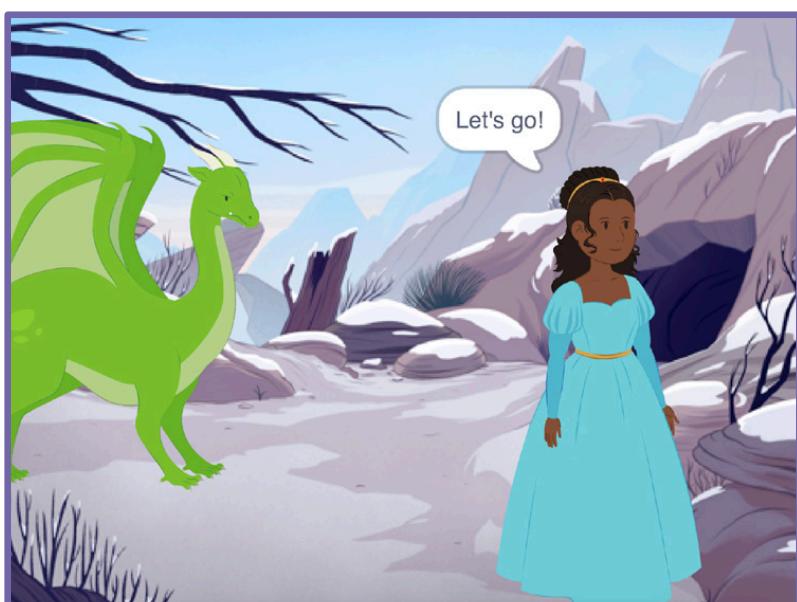
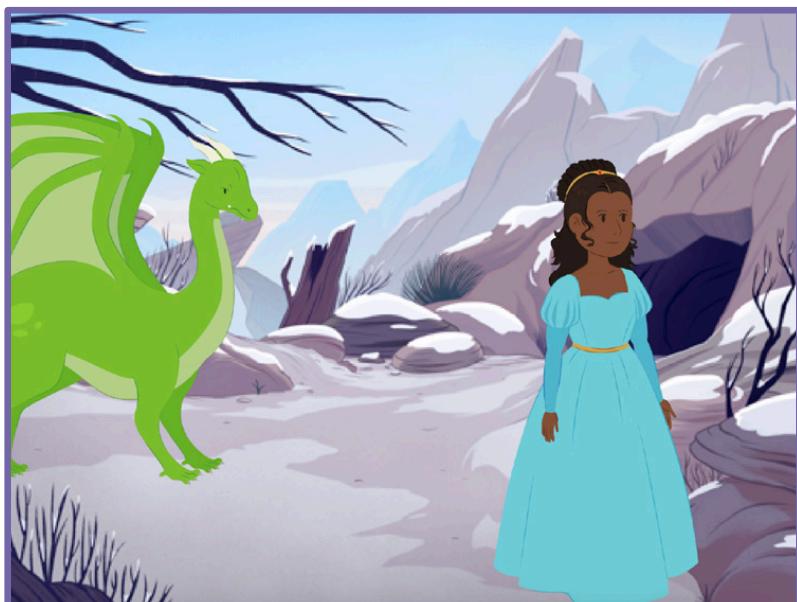
試試看

點擊你的角色



加入你的聲音

錄下你的聲音，透過角色說出來吧



加入你的聲音

scratch.mit.edu



準備開始



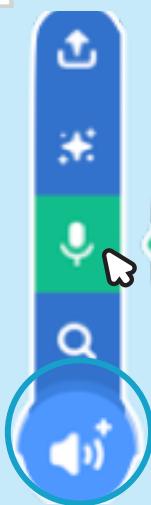
選擇一個角色



Princess

音效

選擇「音效」分類



錄製

在彈出選單中選擇錄音

點擊「錄音」



當你錄完時，點擊
完成

加入積木



Princess



在下拉選單中選擇你
的錄音

試試看

點擊綠旗，開始執行程式



滑行到定點

讓角色移動到場景中的指定位置吧！



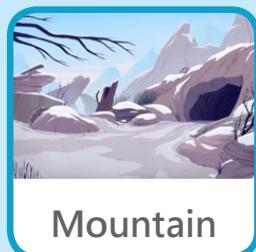
滑行到定點

scratch.mit.edu

準備開始



選擇一個背景



Mountain

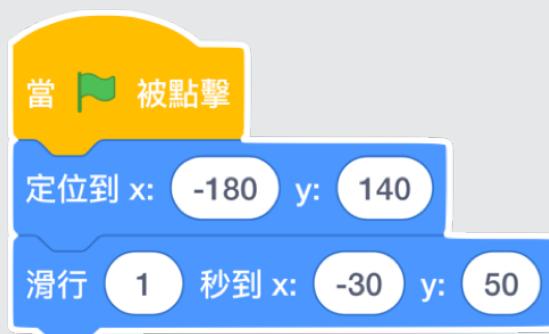


選擇一個角色



Owl

加入積木



試試看

點擊綠旗，開始執行程式



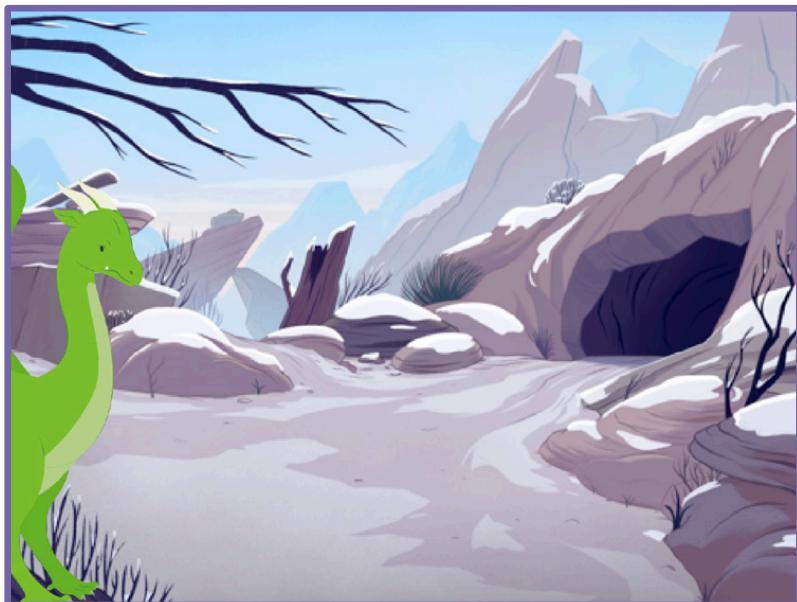
小提醒



當你拖移角色時，「滑行」積木中的x與y數值也會跟著改變哦！

角色登場

讓角色出現在場景中吧！



角色登場

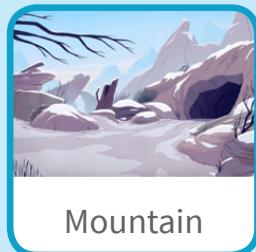
scratch.mit.edu



準備開始



選擇一個背景



Mountain

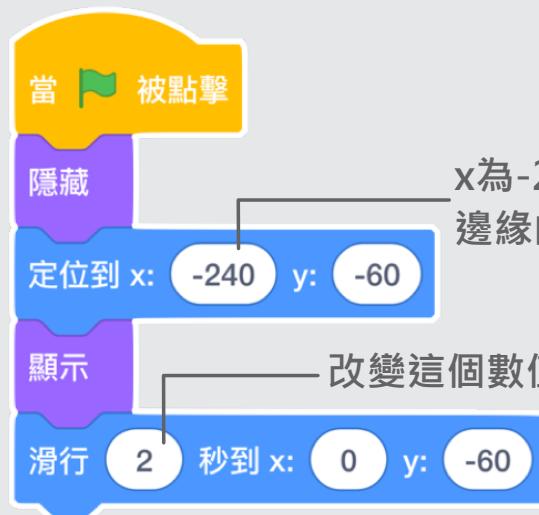


選擇一個角色



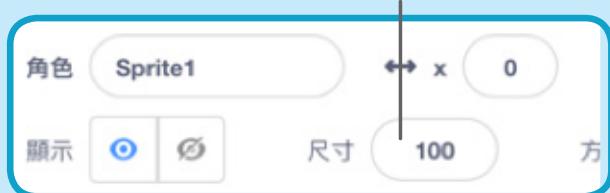
Dragon

加入積木



小提醒

輸入一個較小或較大的數值，可以改變角色的大小



角色之間互動

增加互動，讓角色可以接續對談



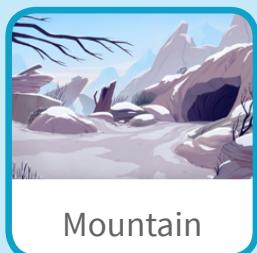
角色之間互動

scratch.mit.edu

準備開始



選擇一個背景



Mountain



選擇兩個角色



Goblin



Princess

加入積木

分別點選角色區的兩個角色，加入各自的積木



Goblin



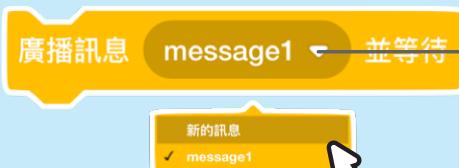
廣播一個訊息



Princess



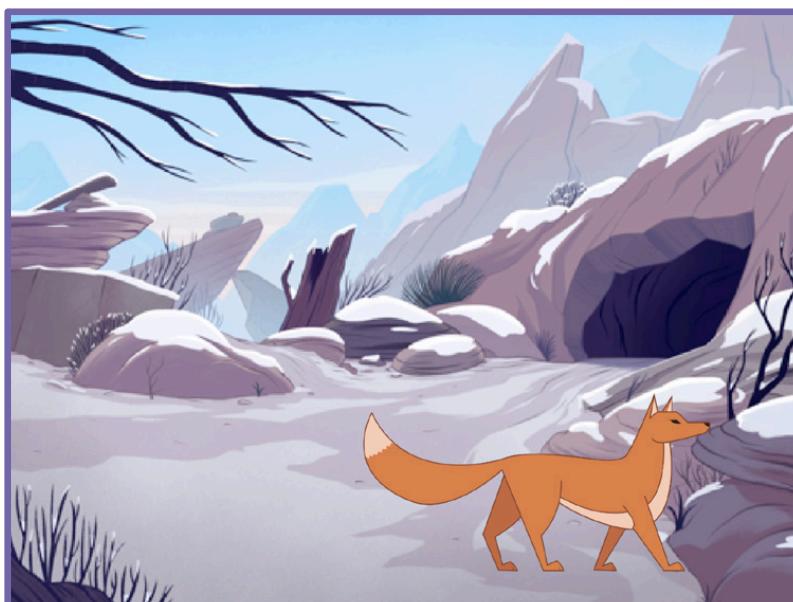
當收到廣播訊息後，角色要
做什麼



你可以點擊下拉選單去新增
一個廣播訊息

增加場景

增加有多個角色與背景的故事場景



增加場景

scratch.mit.edu

準備開始



選擇兩個背景



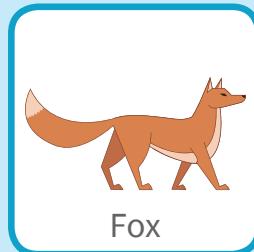
Witch House



Mountain



選擇一個角色



Fox

加入積木



Fox



使用「定位到」積木，讓角色出現在你想要的位置

試試看

點擊綠旗，開始執行程式 —

