

カードを作ろう  
1. 点線で切ろう  
2. カードを半分に折ろう  
3. 裏をのりで貼ろう

## なまえうご 名前を動かそう カード



あなたのなまえやお気に入りの  
ことばもじうご  
言葉の文字を動かそう

## なまえうご 名前を動かそう カード

この順番でカードを使おう：

- 色を変えよう
- 回転させよう
- 音を鳴らそう
- 踊らせよう
- サイズを変えよう
- キーを押して変化させよう
- あちこち滑るように動かそう

カードを作ろう  
1. 点線で切ろう  
2. カードを半分に折ろう  
3. 裏をのりで貼ろう

名前を動かそう

1

SCRATCH

# 色を変えよう

文字をクリックすると色が  
変わるようにしよう。



# 色を変えよう

[scratch.mit.edu/name](https://scratch.mit.edu/name)

## 準備しよう

新しい背景:

はいせい  
えら  
背景を選ぼう。



boardwalk

文字のカテゴリーから文字を選ぼう。  
(アルファベットのみ)

新しいスプライト:



A-Glow

## このコードを足してみよう

このスプライトがクリックされたとき

色 の効果を 25 ずつ変える

いろいろな数字を試そう。

## 試してみよう

文字をクリックしてみよう。



カードを作ろう  
1. 点線で切ろう  
2. カードを半分に折ろう  
3. 裏をのりで貼ろう

なまえうで  
名前を動かそう

2

SCRATCH

もじ  
文字をクリックして、  
かいてん  
回転させよう。

B

B

B

B

かいてん  
回転させよう

[scratch.mit.edu/name](http://scratch.mit.edu/name)

じゅんび  
準備しよう

もじ  
文字カテゴリーから文字を選ぼう。

新しいスプライト: ♦ / 🎨 / 📸

B

B-Story

た  
このコードを足してみよう

このスプライトがクリックされたとき  
10 回繰り返す  
18 度回す  
いろいろな  
数字を試そう。

ため  
試してみよう

もじ  
文字をクリックしてみよう。

B

ヒント

このブロックをクリックするとスプライトの向きが元に戻るよ。

90° 度に向ける

カードを作ろう  
1. 点線で切ろう  
2. カードを半分に折ろう  
3. 裏をのりで貼ろう

なまえうで  
名前を動かそう

3

SCRATCH

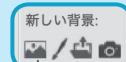
もじ  
文字をクリックして、  
おと  
音を鳴らそう。



おと  
音を鳴らそう

scratch.mit.edu/name

じゅんび  
準備しよう

新しい背景:  




はいきい  
えら  
背景を選ぼう。

もじ  
文字のカテゴリーから  
えら  
文字を選ぼう。



新しいスプライト:  


音 タブをクリックしよう。

新しい音:  


えら  
音を選ぼう。

このコードを足してみよう

スクリプト タブをクリックしよう。

このスプライトがクリックされたとき  
guitar strum ▾ の音を鳴らす

ため  
試してみよう

もじ  
文字をクリックしてみよう。

カードを作ろう  
1. 点線で切ろう  
2. カードを半分に折ろう  
3. 裏をのりで貼ろう

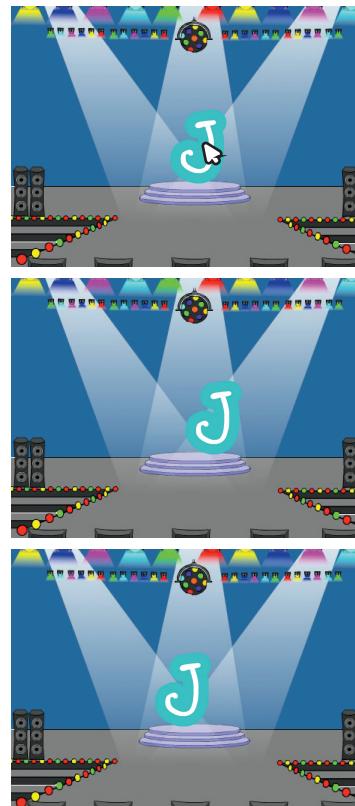
なまえうで  
名前を動かそう

4

SCRATCH

# 踊らせよう

リズムにあわせて  
文字を踊らせよう。



# 踊らせよう

[scratch.mit.edu/name](http://scratch.mit.edu/name)

## 準備しよう

新しい背景:  
 /

はいせい  
えら  
背景を選ぼう。



spotlight-stage

もじ  
もし  
文字のカテゴリーから  
文字を選んでみよう。



## このコードを足してみよう

### このスプライトがクリックされたとき

- 10 歩動かす
- 1▼ のドラムを 0.25 拍鳴らす
- 10 歩動かす
- 1▼ のドラムを 0.25 拍鳴らす

まえうで  
前に動かすには  
プラスの数字を入力しよう。  
うしろうで  
後ろに動かすには  
マイナスの数字を入力しよう。

## ヒント

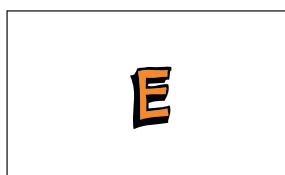
メニューからいろいろなドラムを選べるよ。

- 1▼ のドラムを 0.25 拍鳴らす
- (1) スネアドラム
  - (2) パスドラム
  - (3) サイドスティック

カードを作ろう  
1. 点線で切ろう  
2. カードを半分に折ろう  
3. 裏をのりで貼ろう

# サイズを変えよう

文字を大きくしたり  
小さくしてみよう。



名前を動かそう

5

SCRATCH

# サイズを変えよう

[scratch.mit.edu/name](http://scratch.mit.edu/name)

## 準備しよう

文字のカテゴリーから  
文字を選ぼう。

新しいスプライト: /



E-block

## このコードを足してみよう

このスプライトがクリックされたとき

15 回繰り返す

大きさを 10 ずつ変える

大きくするには  
プラスの数字を入力しよう。

15 回繰り返す

大きさを -10 ずつ変える

小さくするには  
マイナスの数字を入力しよう。

## 試してみよう

文字をクリックしてみよう。

## ヒント

このブロックをクリックすると文字のサイズが元に戻るよ。

大きさを 100 % にする

カードを作ろう  
1. 点線で切ろう  
2. カードを半分に折ろう  
3. 裏をのりで貼ろう

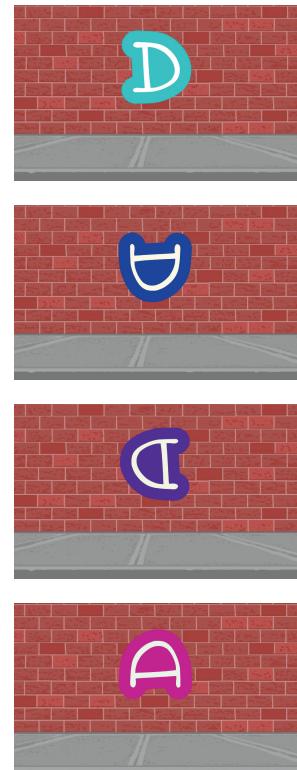
名前を動かそう

6

SCRATCH

# キーを押して 変化させよう

キーを押して  
文字を変化させよう。



# キーを押して変化させよう

[scratch.mit.edu/name](http://scratch.mit.edu/name)

## 準備しよう

新しい背景:

はいせい  
えら  
背景を選ぼう。



spotlight-stage

文字のカテゴリーから  
文字を選ぼう。

新しいスプライト:



## このコードを足してみよう

スペース▼キーが押されたとき  
度回す  
色▼の効果を ずつ変える

いろいろな  
数字を試そう。

## 試してみよう

スペースキーを押してみよう。

## ヒント

メニューからいろいろな  
キーを選べるよ。

スペース▼キーが押されたとき  
スペース  
上向き矢印  
下向き矢印  
右向き矢印  
左向き矢印  
どれかの

カードを作ろう  
1. 点線で切ろう  
2. カードを半分に折ろう  
3. 裏をのりで貼ろう

# あちこち滑るように動かそう

ある所からある所へ、  
文字をスムーズに動かそう。



名前を動かそう

7

SCRATCH

# あちこち滑るように動かそう

[scratch.mit.edu/name](https://scratch.mit.edu/name)

## 準備しよう

新しい背景:



はいきい  
えら  
背景を選ぼう。

新しいスプライト:



文字のカテゴリーから  
文字を選ぼう。



## このコードを足してみよう

このスプライトがクリックされたとき

- 1 秒でx座標を **10** に、y座標を **100** に変える
- 1 秒でx座標を **127** に、y座標を **-75** に変える
- 1 秒でx座標を **0** に、y座標を **0** に変える

いろいろな  
数字を試そう。

## 試してみよう

文字をクリックしてはじめよう。

## ヒント

スプライトを好きな場所に動かして、  
「x, y座標を～に変える」ブロックをスクリプトに追加しよう。



スプライトをドラッグすると、  
ブロックパレットの中の  
x座標とy座標が変化するよ。