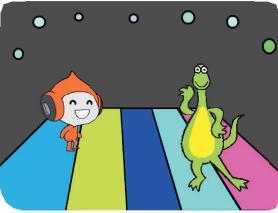


# Lass uns tanzen !



Entwirf eine animierte Tanzszene mit Musik und Bewegung.

[scratch.mit.edu/dance](https://scratch.mit.edu/dance)

SCRATCH

# Lass uns tanzen !

Probiere diese Karten in beliebiger Reihenfolge aus:

- Tanzfolge
- Tanzschleife
- Spiele Musik
- Wechselt euch ab
- Startposition
- Schatteneffekt
- Hinterlasse Spuren
- Farbeffekt
- Springe herum
- Interaktiver Tanz

[scratch.mit.edu/dance](https://scratch.mit.edu/dance)

SCRATCH

# Tanzfolge

Gestalte einen bewegten Tanz.

Lass uns tanzen !

1

**SCRATCH**

# Tanzfolge

[scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance)

**LOS GEHT'S !**

Wähle eine Figur aus dem Thema Tanz.

Neue Figur:

AZ Hip-Hop

Klicke auf den Kostüme Tab um die verschiedenen Tanzbewegungen zu sehen.

**FÜGE DIESEN CODE HINZU :**

Klicke den Skripte Tab.

```

Wenn grüne Flagge angeklickt
  wechsle zu Kostüm AZ top R step
  warte 0.5 Sek.
  wechsle zu Kostüm AZ top L step
  warte 0.5 Sek.
  wechsle zu Kostüm AZ top freeze
  warte 0.5 Sek.
  wechsle zu Kostüm AZ top R cross
  warte 0.5 Sek.

```

Wähle eine Tanzbewegung.

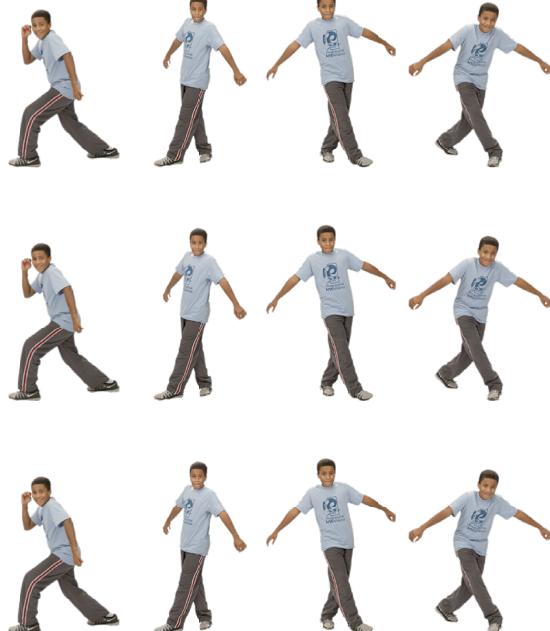
Gib ein wie lange gewartet werden soll.

**PROBIER'S AUS !**

Klicke zum Starten auf die grüne Flagge.

# Tanzschleife

Wiederhole eine Reihe von Tanzschritten.



Lass uns tanzen !

2

SCRATCH

# Tanzschleife

[scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance)

LOS GEHT'S !

Wähle eine Figur aus  
dem Thema Tanz.

Neue Figur: ⌂ / 📸 / 📸



FÜGE DIESEN CODE HINZU :

```
Wenn grüne Flagge angeklickt
  wechsle zu Kostüm AZ stance
  warte 2 Sek.
  wiederhole (4) mal
    wechsle zu Kostüm AZ top R step
    warte 0.5 Sek.
    wechsle zu Kostüm AZ top L step
    warte 0.5 Sek.
    wechsle zu Kostüm AZ top freeze
    warte 0.5 Sek.
    wechsle zu Kostüm AZ top R cross
    warte 0.5 Sek.
```

Wähle eine Tanzpose.  
Gib an, wie oft der Tanz  
wiederholt werden soll.

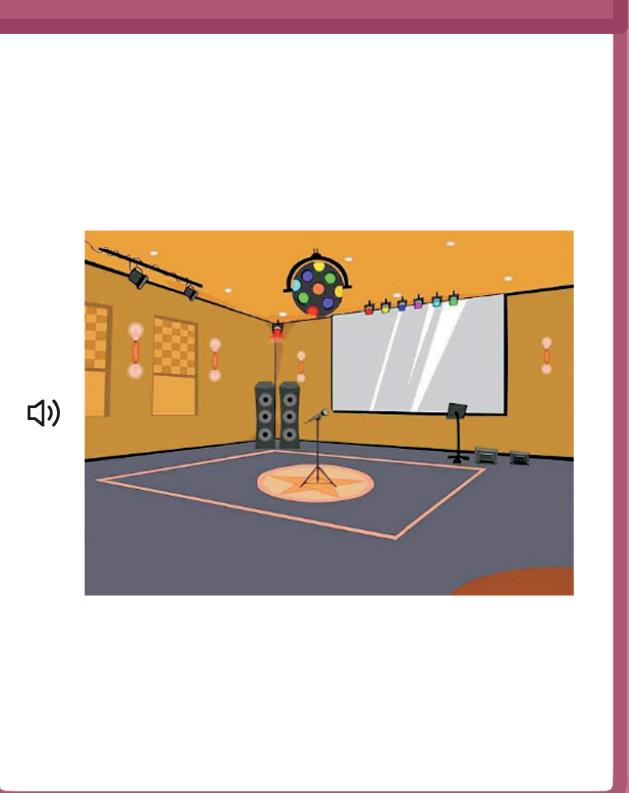
PROBIER'S AUS !

Klicke zum Starten auf  
die grüne Flagge.



# Spiele Musik

Spiele und wiederhole Musik.



Lass uns tanzen !

3

SCRATCH

# Spiele Musik

[scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance)

LOS GEHT'S !

Klicke den **Klänge** Tab.

Wähle einen Hintergrund.

Neues Bühnenbild

party room

Neuer Klang:

Oder lade eine MP3- oder eine andere Sounddatei hoch.

Wähle einen Song aus der Kategorie Musikschleifen.

FÜGE DIESEN CODE HINZU :

Klicke den **Skripte** Tab.

Wenn angeklickt wiederhole (10) mal

spiele Klang [dance celebrate ▾ ganz]

Gib an, wie oft Du den Song wiederholen möchtest.

TIPP

Achte darauf **spiele Klang ▾ ganz** zu verwenden  
(nicht **spiele Klang ▾**), sonst wird der Song nicht vollständig abgespielt.

# Wechselt euch ab

Koordiniere Deine Tänzer, so dass einer nach dem anderen beginnt.



Lass uns tanzen !

4

SCRATCH

# Wechselt euch ab

[scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance)

## LOS GEHT'S !

Wähle zwei Figuren aus  
dem Thema Tanz.

Neue Figur:



AZ Hip-Hop

Anina Hip-Hop

## FÜGE DIESEN CODE HINZU :



Wenn angeklickt

wechsle zu Kostüm [AZ top L step ▾]

warte 0.5 Sek.

wechsle zu Kostüm [AZ top R step ▾]

warte 0.5 Sek.

wechsle zu Kostüm [AZ stance ▾]

sende [Nachricht1] an alle

Lass den Tänzer eine  
Nachricht senden.



Wenn Ich [Nachricht1] empfange

sage [Ich bin dran mit Tanzen!] für 2 Sek.

wiederhole (4) mal

nächstes Kostüm

warte 1 Sek.

Sage dieser Tänzerin  
nun was zu tun ist  
wenn die Nachricht  
empfangen wird.

## PROBIER'S AUS !

Klicke zum Starten auf  
die grüne Flagge.



# Startposition

Sag Deinen Tänzern, wo Sie anfangen sollen.



Lass uns tanzen !

5

**SCRATCH**

# Startposition

[scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance)

## LOS GEHT'S !

Wähle eine Figur aus dem Thema Tanz, mit der Du starten willst.

Neue Figur: ♀ ♂ 🕹️ 🎨 📸



Jouvi Hip-Hop

### FÜGE DIESEN CODE HINZU :

```

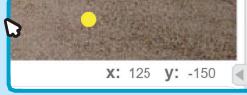
Wenn [grün]旗 angeklickt
  gehe zu x: -100 y: 20
  setze Größe auf 90 %
  wechsle zu Kostüm jo stance
  zeige dich

```

Stelle sicher, dass die Figur sich zeigt (und nicht versteckt ist).

### TIPP

Benutze **gehe zu x: [ ] y: [ ]**, um die Position einer Figur auf der Bühne einzustellen.  
 Du kannst die x- und y-Position finden, indem Du mit dem Mauszeiger darauf zeigst.



# Schatteneffekt

Gestalte eine tanzende Silhouette.



Lass uns tanzen !

6

SCRATCH

# Schatteneffekt

[scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance)

LOS GEHT'S !

Wähle eine Figur aus dem Thema Tanz.

Neue Figur: ♀ ♂ 🕵️ 🎨 📸



Jouvi Hip-Hop

FÜGE DIESEN CODE HINZU :

Wähle „Helligkeit“ aus dem Menü.

setze Helligkeit -Effekt auf 0

- Farbe
- Fischauge
- Wirbel
- Pixel
- Mosaik
- Helligkeit
- Durchsichtigkeit

Stelle die Helligkeit auf -100 ein.

```

Wenn grüne Flagge angeklickt
  setze Helligkeit -Effekt auf -100
  wiederhole fortlaufend
    nächstes Kostüm
    warte 0.5 Sek.
  end

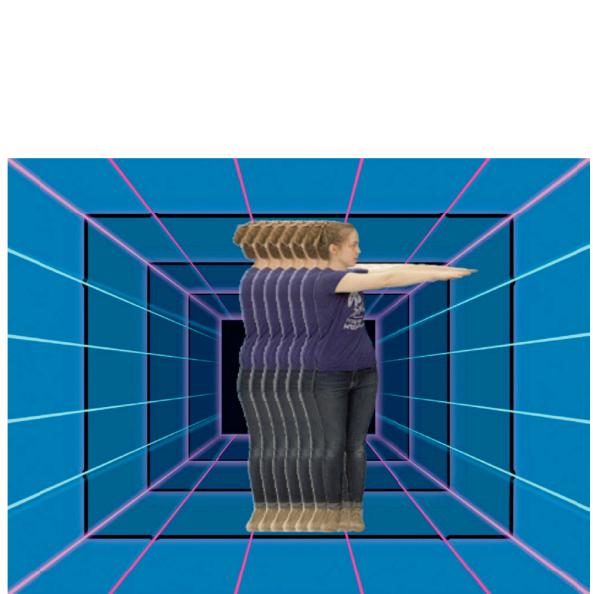
```

Klicke die grüne Flagge zum Starten.

Klicke das Stopperschild um anzuhalten.

# Hinterlasse Spuren

Stempel eine Spur, während Dein Tänzer sich bewegt.



Lass uns tanzen !

7

SCRATCH

# Hinterlasse Spuren

[scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance)

**LOS GEHT'S !**

Wähle eine Figur aus dem Thema Tanz.

Neue Figur:    

 LB Hip-Hop

**FÜGE DIESEN CODE HINZU :**



Wenn  angeklickt  
wiederhole (6) mal  
  hinterlasse Abdruck  
  gehe (10) er-Schritt  
  warte (0.1) Sek.  
wische Malspuren weg

Gib an, wie oft der Abdruck wiederholt werden soll.  
Stempel das aktuelle Kostüm auf die Bühne.  
Lösche alle Stempel.

**PROBIER'S AUS !**

Klicke zum Starten auf die grüne Flagge. 

# Farbeffekt

Lass den Hintergrund die Farbe wechseln.

Lass uns tanzen !

8

SCRATCH

# Farbeffekt

[scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance)

LOS GEHT'S !

Wähle einen Hintergrund.

Neues Bühnenbild

FÜGE DISEN CODE HINZU :

Klicke den Skripte Tab.

Wenn grüne Flagge angeklickt wiederhole fortlaufend

- ändere Farbe -Effekt um 25
- warte 0.5 Sek.

Probiere verschiedene Zahlen aus.

PROBIER'S AUS !

Klicke zum Starten auf die grüne Flagge.

# Springe herum

Lasse Deinen Tänzer auf und ab hüpfen.



Lass uns tanzen !

9

SCRATCH

# Springe herum

[scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance)

## LOS GEHT'S !

Wähle eine Figur aus  
dem Thema Tanz.

Neue Figur:



AZ Hip-Hop

## FÜGE DIESEN CODE HINZU :

```
Wenn green旗 angeklickt  
wiederhole (8) mal  
  ändere y um 1  
  warte (0.5) Sek.  
  ändere y um -1  
  warte (0.5) Sek.
```

Gib eine positive Zahl  
ein, um nach oben zu  
gehen.

Gib eine negative Zahl  
ein, um nach unten zu  
gehen.

## TIPP

Um nach oben oder unten zu gehen,  
verwende **ändere y um** .



Um Dich nach links oder rechts zu bewegen,  
benutze **ändere x um** .

# Interaktiver Tanz

Drücke Tasten, um Tanzbewegungen zu ändern.

Lass uns tanzen !

10

SCRATCH

# Interaktiver Tanz

[scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance)

## LOS GEHT'S !

Wähle eine Figur aus dem Thema Tanz.

Neue Figur:

## FÜGE DIESEN CODE HINZU :

Wenn Taste Pfeil nach links gedrückt wechsle zu Kostüm jo pop left

Wenn Taste Pfeil nach rechts gedrückt wechsle zu Kostüm jo pop right

Wenn Taste Pfeil nach oben gedrückt wechsle zu Kostüm jo top stand

Wenn Taste Pfeil nach unten gedrückt wechsle zu Kostüm jo pop down

## PROBIER'S AUS !

Drücke die Pfeiltasten, um Deine Tänzerin zu bewegen.