

Referenzkarte OMIKRON.Debugger

Die Tastaturbelegung des Debuggers

| | |
|--------------------------------|--|
| SHIFT ↑ | : Scrollt den Bildschirm (der Cursor bleibt stehen) |
| SHIFT + CONTROL ↑ | : Scrollt den Bildschirm und bewegt den Cursor mit |
| SHIFT ⇐ ⇒ | : Bewegt den Cursor an den linken/rechten Rand |
| Backspace | : Löscht das Zeichen vor dem Cursor |
| TAB | : Der Cursor springt zur nächsten 8er Position |
| CONTROL RETURN | : Setzt den Cursor in die linke untere Ecke |
| SHIFT RETURN | : Schreibt CR |
| Clr/Home | : Setzt den Cursor in die obere linke Ecke |
| SHIFT Clr/Home | : Löscht den Bildschirm, .setzt.den Cursor nach oben links |
| ESC | : Löscht den Bildschirm ab der Cursorposition |
| Delete | : Löscht das Zeichen unterm Cursor, Rest rückt auf |
| SHIFT Delete | : Löscht die Zeile, in der der Cursor steht, Rest rückt auf |
| CONTROL Delete | : Löscht die Zelle ab der Cursorposition |
| Insert | : Fügt ein Space an der Cursorposition ein |
| SHIFT Insert | : Fügt eine Zeile ab der Cursorposition ein |
| CONTROL Insert | : Schaltet den Insert-Modus an (Autoinsert) |
| ALTERNATE Insert | : Schaltet den Insert-Modus aus |
| Undo | : Restauriert die Zeile (bis zum letzten RETURN) |
| Help | : Schreibt eine Zelle zurück, die. mit |
| SHIFT Help | : gespeichert wurde |
| CONTROL 1-9 | : Speichert den Bildschirminhalt in einen von zehn Buffer ab. Mit:1- 9 sind die Tasten über der Alpha- Tastatur gemeint. Es wird nur der Teil unter der Registeranzeige gespeichert! |
| ALTERNATE 1 - 9 | : Holt. den Bildschirminhalt aus einem Buffer zurück |
| ALTERNATE Zahl | : Wenn Sie eine Zahl über den Zehnerblock eingeben, wird das entsprechende ASCII-Zeichen ausgegeben. Drücken Sie z. B. ALTERNATE 138 (dann ALTERNATE loslassen), wird e ausgegeben. |
| CONTROL ⇐ ⇒ | : Damit können Sie durch den Cache blättern (entspricht den Pfeilen links neben der Registeranzeige) (siehe UNTRACE) |
| CONTROL Clr/Home | : Zeigt die aktuellen Register an (entspricht dem “Fuller” links von der Registeranzeige) |
| Funktionstaste | : Wählt eine der oben angezeigten Befehle an (siehe 5.2.) |
| CTRL + ALT + Delete | : Warmstart des Debuggers |
| CTRL + ALT + Rechtes SFT + Del | : Kaltstart des Debuggers (ist das gleiche wie der RESET-Taster. Mit zwei Resets schnell hintereinander wird der Debugger verlassen.) |
| CONTROL + P | : Setzt den PC an die aktuelle Adresse |
| CONTROL + B + 0-9 A-F | : Setzt einen. Breakpoint an die aktuelle Adresse |
| CONTROL + G | : Startet das Programm ab der aktuellen Adresse (die aktuelle Adresse steht am Zeilenanfang) |
| SHIFT-SHIFT (beide) | : das laufende Programm wird unterbrochen und es wird in den Debugger zurückgekehrt. |
| CONTROL + Help | : Der Debugger wird beendet und springt in den Assembler zurück. Das ist nur möglich, wenn der Debugger vom Assembler gestartet wurde. |
| CONTROL + SHIFT + Help | : Der Bildschirminhalt wird im DEGAS-Format abgespeichert. |
| Caps Lock | : Umschaltung Zehnerblock |

| | | | |
|----------------------|---|---|-----|
| normal und mit SHIFT | | | |
| (|) | / | * |
| 7 | 8 | 9 | - |
| 4 | 5 | 6 | + |
| 1 | 2 | 3 | En- |
| 0 | | , | ter |

| | | | |
|--------------------------|---|---|-----|
| Mit Caps Lock ohne SHIFT | | | |
| A | B | C | D |
| 7 | 8 | 9 | E |
| 4 | 5 | 6 | F |
| 1 | 2 | 3 | En- |
| 0 | | , | ter |

Referenzkarte OMIKRON.Assembler

Die Tastaturbelegung des Assemblers

| | |
|----------------------|---|
| Backspace | : löscht das Zeichen links vom Cursor |
| Delete | : löscht das Zeichen unter dem Cursor |
| Insert | : fügt ein Leerzeichen an der Cursorposition ein |
| SHIFT Insert | : fügt, eine Leerzeile ein |
| CONTROL Delete | : löscht die aktuelle’ Zeile |
| CONTROL Y | : löscht die aktuelle Zeile |
| CONTROL Insert | : schaltet die Editiermodi um (Überschr./Autoinsert I/II) |
| CLR/Home | : zum Anfang der Seite |
| SHIFT CLR/Home | : zum Ende der Seite |
| Tab | : zur nächsten Tabulatorposition |
| SHIFT Tab | : zur nächsten Tabulatorposition ohne einzurücken. |
| SHIFT Return | : zur nächsten Zeile und fügt eine Leerzeile ein, |
| CONTROL P | : zum Ende der Zeile |
| CONTROL Ü | : zum Anfang der Zeile |
| CONTROL Pfeil hoch | : blättert eine Seite nach oben |
| CONTROL Pfeil runter | : blättert eine Seite nach unten |
| CONTROL CLR/Home | : zum Anfang des Sourcetexts |
| CONTROL Z | : zur Position der letzten Änderung |
| CONTROL J | : zum nächsten Fehler |
| CONTROL S | : zur nächsten ";x"-Marke |
| CONTROL SHIFT S | : zur vorhergehenden ";x"-Marke |
| ALTERNATE E | : zum Ende des Sourcetexts |
| ALTERNATE B | : zum Blockanfang |
| ALTERNATE K | : zum Blockende |
| ALTERNATE Z | : zur Zelle (akt. Z.wird für CTRL Z gemerkt |
| ALTERNATE SHIFT Z | : zur Zeile o. erneute Abfrage des Label-namens |
| ALTERNATE S | : zur nächsten nicht-tokenisierbaren Z.(A-Load) |
| ALTERNATE SHIFT S | : zur letzten nicht-tokenisierbaren Zeile |
| ALTERNATE J | : zum nächsten Fehler |
| ALTERNATE SHIFT J | : zum vorherigen Fehler |
| ALTERNATE 1-0 | : Zu einer Positionsmarkierung |
| ALTERNATE 8 | : zum Anfang des TEXT-Segments |
| ALTERNATE * | : zum Anfang des DATA-Segments |
| ALTERNATE = | : zum Anfang des Block-Storage-Segments (BSS) |
| CONTROL 1-0 | : setzt eine Positionsmarkierung |
| CONTROL SHIFT 1-0 | : löscht eine Positionsmarkierung |
| ALTERNATE 1- 0 | : zu einer Positionsmarkierung |
| CONTROL 8 | : markiert den Blockanfang (auch mit der Maus) |
| CONTROL K | : markiert das Blockende (auch mit der Maus) |
| ALTERNATE B | : zum Blockanfang |
| ALTERNATE K | : zum Blockende |
| CONTROL H | : löscht die Blockmarkierungen (Hide Block) |
| ALTERNATE Y | : löscht den Block |
| CONTROL D | : dupliziert die Zeile, in der der Cursor steht. |
| CONTROL F | : sucht ein Symbol (nur zu Symbolaufrufen) |
| CONTROL L | : sucht einen ASCII-Text |
| CONTROL E | : sucht und ersetzt einen ASCII-Text |
| ALTERNATE F | ; setzt die Symbolsuche fort |
| ALTERNATE L | : setzt die ASCII-Suche fort |
| CONTROL W | : Zahlenbasis wandeln (Dez/Hex/Bin/“ASC”/‘ASC’) |
| CONTROL + | : Zeichensatz ausgeben (Auswahl mit Maus) |
| ALTERNATE SHIFT Help | : Speichert den Bildschirminhalt im DEGAS-Format |

Reference Card OMIKRON.Debugger

The Keyboard Layout of the Debugger

| | |
|------------------------------|---|
| SHIFT ↑ | : Scrolls the screen (the cursor stops) |
| SHIFT + CONTROL ↑ | : Scroll the screen and moves the cursor with |
| SHIFT ⇐ ⇒ | : Moves the cursor on the left / right edge |
| Backspace | : Deletes the sign in front of the cursor |
| TAB | : The cursor jumps to the next 8-time position |
| CONTROL RETURN | : Sets the cursor in the lower-left corner |
| SHIFT RETURN | : Writes CR |
| Clr/Home | : Sets the cursor into the upper-left corner |
| SHIFT Clr/Home | : Deletes the screen, set the cursor to the upper-left |
| ESC | : Deletes the screen from the cursor position |
| Delete | : Deletes the sign under the cursor, remainder moves on |
| SHIFT Delete | : Deletes the line in which the cursor is resting on |
| CONTROL Delete | : Deletes the cell from the cursor position |
| Insert | : Inserts a space at the cursor position |
| SHIFT Insert | : Inserts a line from the cursor position |
| CONTROL Insert | : Cycle the INSERT mode (Auto-Insert) |
| ALTERNATE Insert | : Cycle the INSERT mode |
| Undo | : Restores the line (until the last return) |
| Help | : Write a cell back, with which |
| SHIFT Help | : was saved |
| CONTROL 1-9 | : Stores the screen content in one of ten buffers. With: 1-9, the keys are meant above the alpha keyboard. Only the part is stored under the register indicator! |
| ALTERNATE 1 - 9 | : Retrieve the screen content from a buffer |
| ALTERNATE Number | : If you enter a number on the numeric keypad, outputs the the appropriate ASCII character. Press e.g. Alternate 138 (then release alternate), E is output. appropriate ASCII characters output. |
| CONTROL ⇐ ⇒ | : This allows you to scroll through the cache (corresponds to the arrows to the left of the register indicator) (see Untrace) |
| CONTROL Clr/Home | : Displays the current registers (corresponds to the "Fuller" links from the register notice) |
| Function key | : Selects one of the commands displayed above (see 5.2.) |
| CTRL + ALT + Delete | : Warm-start the Debugger |
| CTRL + ALT + Right SFT + Del | : Cold-start the Debugger (is the same as the Reset button. With two Resets quickly in a row will leave the Debugger.) |
| CONTROL + P | : Sets the PC to the current address |
| CONTROL + B + 0-9 A-F | : Sets Breakpoint to the current address |
| CONTROL + G | : Start the program from the current address (The current address is at the beginning of the line) |
| SHIFT-SHIFT (both) | : The current program is interrupted and it is returned to the Debugger. |
| CONTROL + Help | : The Debugger is ended and jumps back into the Assembler. That's only possible if the Debugger was started by the Assembler. |
| CONTROL + SHIFT + Help | : The screen content is saved in Degas-format. |
| Caps Lock | : Toggle keypad |

| Normal and with SHIFT | | | |
|-----------------------|---|---|-----|
| (|) | / | * |
| 7 | 8 | 9 | - |
| 4 | 5 | 6 | + |
| 1 | 2 | 3 | En- |
| 0 | | , | ter |

| With Caps-Lock, without SHIFT | | | |
|-------------------------------|---|---|-----|
| A | B | C | D |
| 7 | 8 | 9 | E |
| 4 | 5 | 6 | F |
| 1 | 2 | 3 | En- |
| 0 | | , | ter |

Reference Card OMIKRON.Assembler

The Keyboard Layout of the Assembler

| | |
|----------------------|--|
| Backspace | : Deletes the character to the left of the cursor |
| Delete | : Deletes the character under the cursor |
| Insert | : Inserts a space at the cursor position |
| SHIFT Insert | : adds a blank line |
| CONTROL Delete | : Deletes the current line |
| CONTROL Y | : Deletes the current line |
| CONTROL Insert | : Switches the editing modes (overwrite/insert I/II) |
| CLR/Home | : Back to the top of the page |
| SHIFT CLR/Home | : To the bottom of the page |
| Tab | : To the next tab position |
| SHIFT Tab | : To the next tab position without mitigating |
| SHIFT Return | : To the next line and inserts a blank line |
| CONTROL p | : To the end of the line |
| CONTROL Ŭ | : To the beginning of the line |
| CONTROL Arrow | : Scrolls a page upwards |
| CONTROL Arrow down | : Scroll down a page |
| CONTROL CLR/Home | : Back to the beginning of the source text |
| CONTROL Z | : To the position of the last change |
| CONTROL J | : To the next mistake |
| CONTROL S | : To the nights "; x" brand |
| CONTROL SHIFT S | : To the previous "; X" brand |
| ALTERNATE E | : To the end of the source text |
| ALTERNATE B | : To the block start |
| ALTERNATE K | : To the block end |
| ALTERNATE Z | : To the cell (act. Z. is notified for Ctrl Z |
| ALTERNATE SHIFT Z | : To line o. Renewed query of the label name |
| ALTERNATE S | : To the next non-tokenizable Z. (A-Load) |
| ALTERNATE SHIFT S | : To the last non-tokenizable line |
| ALTERNATE J | : To the next mistake |
| ALTERNATE SHIFT J | : To the previous error |
| ALTERNATE 1-0 | : To a position mark |
| ALTERNATE 8 | : To the beginning of the TEXT segment |
| ALTERNATE * | : Back to the top of the DATA Segment |
| ALTERNATE = | : Back to the top of the Block Storage Segment (BSS) |
| CONTROL 1-0 | : Sets a position marker |
| CONTROL SHIFT 1-0 | : Deletes a position mark |
| ALTERNATE 1-0 | : To a position marker |
| CONTROL 8 | : Marks the block start (also with the mouse) |
| CONTROL K | : Marks the blaze end (also with the mouse) |
| ALTERNATE B | : To the block start |
| ALTERNATE K | : To the block end |
| CONTROL H | : Deletes the block marks (hide block) |
| ALTERNATE Y | : View the block |
| CONTROL D | : Duplicate the line in which the cursor stands |
| CONTROL F | : Look for a symbol (only to call calls) |
| CONTROL L | : Look for an ASCII text |
| CONTROL E | : Looks and replaces an ASCII text |
| ALTERNATE F | ; Sets the symbol search |
| ALTERNATE L | : Sets the ASCII search |
| CONTROL W | : Convert numbers (DEC / HEX / BIN / "ASC" / 'ASC') |
| CONTROL + | : Output character set (selection with mouse) |
| ALTERNATE SHIFT Help | : Saves the screen content in Degas-format |