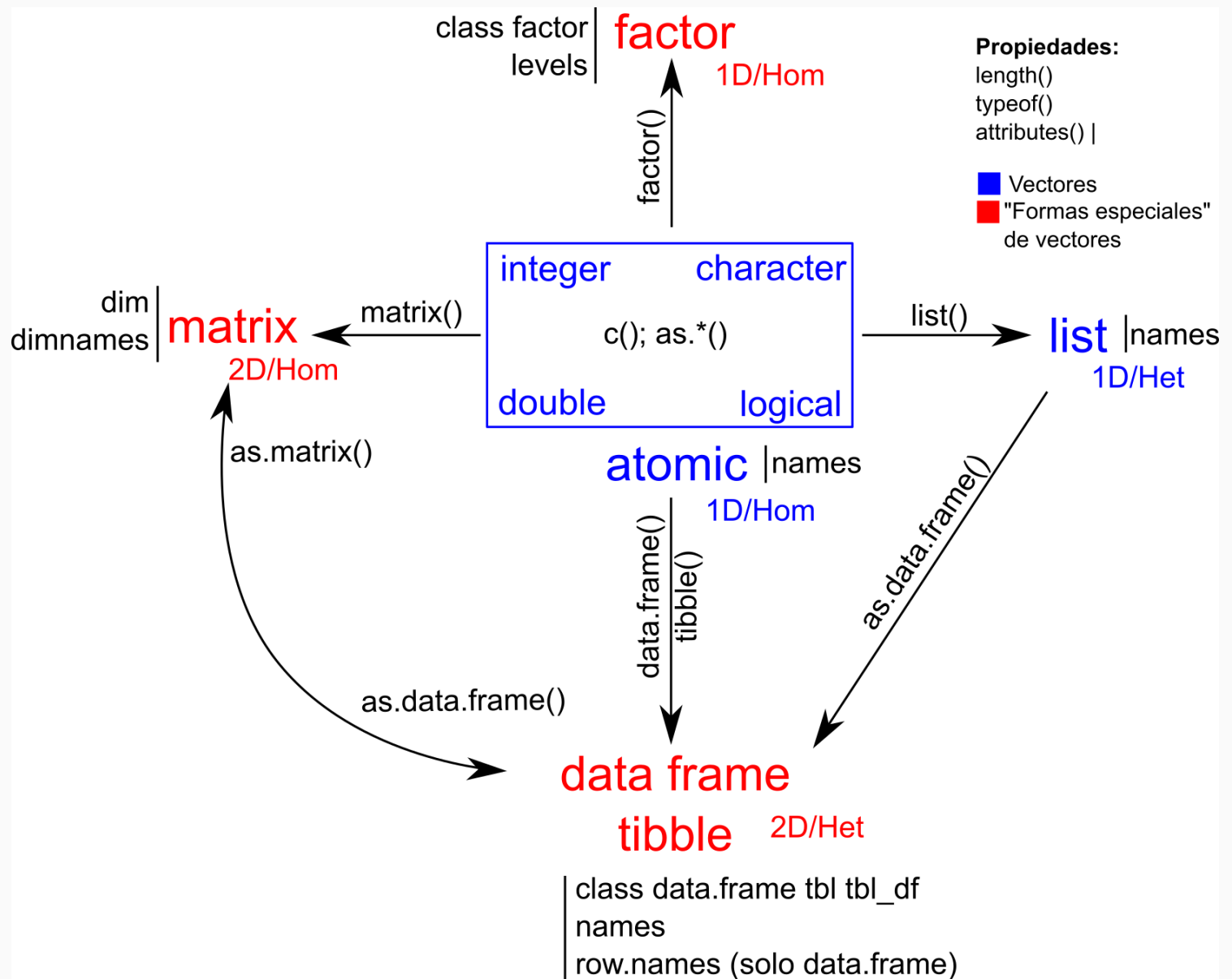


# Estructuras de datos en R

Vectores atómicos, listas, matrices,  
factores, *data frames* y *tibbles*

Dr. Samuel D. Gamboa Tuz



# Vectores

- Conjuntos de uno o varios valores, o elementos.
- Propiedades:
  - **Tipo**. Se checa con la función `typeof()`.
  - **Longitud**. Se checa con la función `length()`.
  - **Atributos**. Se checa con la función `attributes()`.
- Se dividen en **vectores atómicos** y **listas**.
- Vectores atómicos:
  - Contiene valores homogéneos (un solo tipo).
  - Se construyen con la función `c()` (*combine*).
  - Cuatro tipos: *integer*, *double*, *character*, *logical*.
- Listas:
  - Pueden contener valores heterogéneos (varios tipos).
  - Se construyen con la función `list()`.
  - Único tipo: *list*.

## Tipos de vectores atómicos y listas

*integer, double, character, logical, list*

## *integer (int)*

- Valores numéricos enteros seguidos por la letra *L*.

```
int_vector <- c(1L, 4e3L, NA, 0L, -5L, 600L)
int_vector
```

```
## [1] 1 4000 NA 0 -5 600
```

```
typeof(int_vector)
```

```
## [1] "integer"
```

```
is.integer(int_vector)
```

```
## [1] TRUE
```

```
length(int_vector)
```

```
## [1] 6
```

- También se pueden crear con la función `seq()` o el operador `:` usando números enteros. ¿Habrá más formas?

## *double (dbl)*

- *Double-precision floating-point.*
- Valores numéricos con punto decimal. Ej. 0.1, 10.0, -5.5, 6.6e-3.
- En la práctica, R convierte todos los números que ingresamos a tipo *double*.

```
dbl_vector <- c(NaN, 4e-05, -3, Inf, 5.0, NA)  
dbl_vector
```

```
## [1]      NaN  4e-05 -3e+00      Inf  5e+00      NA
```

```
typeof(dbl_vector)
```

```
## [1] "double"
```

```
is.double(dbl_vector)
```

```
## [1] TRUE
```

```
length(dbl_vector)
```

```
## [1] 6
```

# character (chr)

- Valores (*strings*) encerrados en comillas simples (') o dobles (").

```
chr_vector <- c("1", "", "frase o palabra", NA, "NA", 200)  
chr_vector
```

```
## [1] "1"          ""          "frase o palabra"  
## [4] NA          "NA"       "200"
```

```
typeof(chr_vector)
```

```
## [1] "character"
```

```
is.character(chr_vector)
```

```
## [1] TRUE
```

```
length(chr_vector)
```

```
## [1] 6
```

# *logical (lgl)*

- Valores de verdadero o falso.

```
lgl_vector <- c(TRUE, FALSE, NA, F, T, TRUE)  
lgl_vector
```

```
## [1] TRUE FALSE NA FALSE TRUE TRUE
```

```
typeof(lgl_vector)
```

```
## [1] "logical"
```

```
is.logical(lgl_vector)
```

```
## [1] TRUE
```

```
length(lgl_vector)
```

```
## [1] 6
```



# Coerción de vectores atómicos

- *character > double > integer > logical.*
- ¿Cuál será el tipo de estos vectores atómicos?

```
a <- c("a", 2.0, 1L, TRUE, NA)
a
```

```
## [1] "a"      "2"      "1"      "TRUE" NA
```

```
b <- c(5.5, 1L, FALSE, NA)
b
```

```
## [1] 5.5 1.0 0.0 NA
```

```
c <- c(1L, TRUE, FALSE, NA)
c
```

```
## [1] 1 1 0 NA
```

# Coerción explícita

- Se puede convertir de un tipo de vector a otro con funciones `as.*()`.
- Cuando no sea posible, se asignan `NA`s.

```
x <- c("1", "2", "3", "cuatro", "T", "FALSE")  
is.character(x)
```

```
## [1] TRUE
```

```
as.double(x)
```

```
## Warning: NAs introduced by coercion
```

```
## [1] 1 2 3 NA NA NA
```

```
as.integer(x)
```

```
## Warning: NAs introduced by coercion
```

```
## [1] 1 2 3 NA NA NA
```

```
as.logical(x)
```

```
## [1] NA NA NA NA TRUE FALSE
```

```
y <- c(1, 2, -3, 4.3, 5.5, 0)
is.double(y)
```

```
## [1] TRUE
```

```
as.logical(y)
```

```
## [1] TRUE TRUE TRUE TRUE TRUE FALSE
```

```
as.character(y)
```

```
## [1] "1" "2" "-3" "4.3" "5.5" "0"
```

```
as.integer(y)
```

```
## [1] 1 2 -3 4 5 0
```

- En la coerción de *double* o *integer* a *logical*, los ceros se convierten en **FALSE** y cualquier otro número se convierte en **TRUE**.
- En la coerción de *double* a *integer*, los decimales se pierden.

```
z <- c(TRUE, FALSE, TRUE, FALSE, NA)
is.logical(z)
```

```
## [1] TRUE
```

```
as.character(z)
```

```
## [1] "TRUE" "FALSE" "TRUE" "FALSE" NA
```

```
as.double(z) # o as.integer(z)
```

```
## [1] 1 0 1 0 NA
```

- Puedes sumar el número o proporción de valores **TRUE** en un vector con **sum()** o **mean()**, pero hay que eliminar los **NAs** antes con **na.omit()**.

```
sum(na.omit(z))
```

```
## [1] 2
```

```
mean(na.omit(z))
```

```
## [1] 0.5
```

# list

- Una lista es una colección de objetos, los cuales pueden ser vectores atómicos (de diferentes tipos), otras listas, matrices, *data frames*, etc.
- Se crean con la función `list()`.

```
list_vector <- list(int_vector, dbl_vector, chr_vector, lgl_vector)
list_vector
```

```
## [[1]]
## [1] 1 4000 NA 0 -5 600
##
## [[2]]
## [1] NaN 4e-05 -3e+00 Inf 5e+00 NA
##
## [[3]]
## [1] "1" "" "frase o palabra"
## [4] NA "NA" "200"
##
## [[4]]
## [1] TRUE FALSE NA FALSE TRUE TRUE
```

```
str(list_vector)
```

```
## List of 4  
## $ : int [1:6] 1 4000 NA 0 -5 600  
## $ : num [1:6] NaN 4e-05 -3e+00 Inf 5e+00 ...  
## $ : chr [1:6] "1" "" "frase o palabra" NA ...  
## $ : logi [1:6] TRUE FALSE NA FALSE TRUE TRUE
```

```
typeof(list_vector)
```

```
## [1] "list"
```

```
is.list(list_vector)
```

```
## [1] TRUE
```

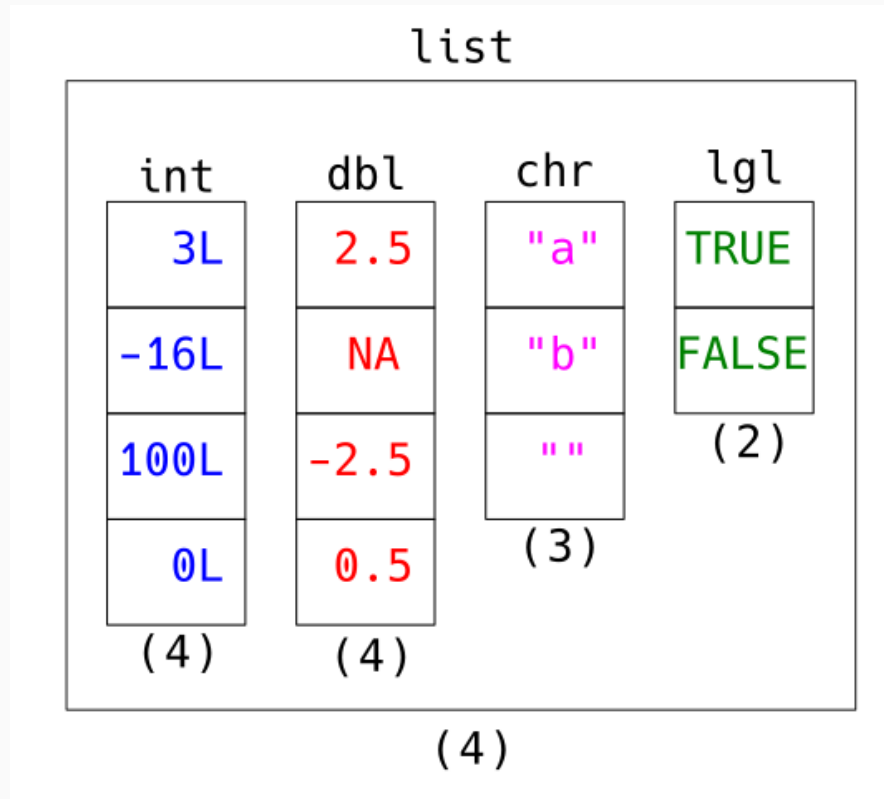
```
length(list_vector)
```

```
## [1] 4
```

- En este ejemplo, no importaría si un elemento de la lista tuviera una longitud de 1000, la longitud de la lista seguiría siendo cuatro.

# En resumen...

- Hay cuatro tipos principales de vectores atómicos: *integer*, *double*, *character*, *logical*.
- Una lista (tipo *list*) es una colección de otros elementos; por ejemplo, vectores atómicos de diferentes tipos y longitudes, u otras listas.



# Vectores con nombres

Atributo *names*



# *attributes*

- Metadatos asociados a un vector o a sus elementos.
- Se pueden checar con la función `attributes()`.

```
attributes(dbl_vector)
```

```
## NULL
```

```
attributes(list_vector)
```

```
## NULL
```

# names

- El atributo *names* es un vector tipo *character* de la misma longitud que el vector nombrado.
- Se utiliza la función `names()` para checar, asignar y borrar nombres.

```
names(dbl_vector)
```

```
## NULL
```

```
names(dbl_vector) <- c("A", "B", "C", "D", "E", "F")
dbl_vector
```

```
##      A      B      C      D      E      F
##   NaN 4e-05 -3e+00   Inf  5e+00   NA
```

```
names(dbl_vector)
```

```
## [1] "A" "B" "C" "D" "E" "F"
```

```
names(dbl_vector) <- NULL # Quitar nombres
names(dbl_vector)
```

```
## NULL
```

- También se puede asignar los nombres directamente al momento de crear un vector.

```
named_vector1 <- c("a" = 1, "b" = 2, "c" = 3)
named_vector2 <- c("1" = "a", "2" = "b", "3" = "d")
named_vector1
```

```
## a b c
## 1 2 3
```

```
named_vector2
```

```
## 1 2 3
## "a" "b" "d"
```

```
attributes(named_vector1)
```

```
## $names
## [1] "a" "b" "c"
```

```
names(named_vector2)
```

```
## [1] "1" "2" "3"
```

- En una lista, se puede nombrar sus elementos y los elementos de los vectores que contiene; se decir, puede contener dos o más juegos de nombres (dependiendo de la estructura de la lista).

```
named_list <- list(named_vector1, named_vector2)
names(named_list) <- c("vector1", "vector2")
named_list
```

```
## $vector1
## a b c
## 1 2 3
##
## $vector2
## 1 2 3
## "a" "b" "d"
```

```
attributes(named_list)
```

```
## $names
## [1] "vector1" "vector2"
```

```
names(named_list)
```

```
## [1] "vector1" "vector2"
```

```
str(named_list)
```

```
## List of 2  
## $ vector1: Named num [1:3] 1 2 3  
## ..- attr(*, "names")= chr [1:3] "a" "b" "c"  
## $ vector2: Named chr [1:3] "a" "b" "d"  
## ..- attr(*, "names")= chr [1:3] "1" "2" "3"
```

- Nos podemos referir a los elementos de una lista por su nombre haciendo uso del operador `$` (adelanto de *subsetting*).

```
named_list$vector1
```

```
## a b c  
## 1 2 3
```

```
named_list$vector2
```

```
## 1 2 3  
## "a" "b" "d"
```

# En resumen...

- El atributo `names` son metadatos en la forma de vectores tipo *character* de la misma longitud que los vectores que nombran.
- Sirve para identificar y referirse a los elementos de un vector.

|       |     |     |     |
|-------|-----|-----|-----|
| names |     |     |     |
| "a"   | "b" | "c" | "d" |

|       |      |      |       |      |      |       |      |     |       |      |       |
|-------|------|------|-------|------|------|-------|------|-----|-------|------|-------|
| names | "a1" | 3L   | names | "b1" | 2.5  | names | "c1" | "a" | names | "d1" | TRUE  |
|       | "a2" | -16L |       | "b2" | NA   |       | "c2" | "b" |       | "d2" | FALSE |
|       | "a3" | 100L |       | "b3" | -2.5 |       | "c3" | " " |       |      |       |
|       | "a4" | 0L   |       | "b4" | 0.5  |       |      |     |       |      |       |

# Matrices

Atributos *dim* y *dimnames*

# Matrices

- Una **matriz** es un vector atómico con dos dimensiones: número de filas y número de columnas.
- Se utiliza la función `dim()` para checar, agregar, y quitar dimensiones (similar a `names()`).

```
m1 <- c(1, 2, 3, 4, 5, 6)
dim(m1)
```

```
## NULL
```

```
dim(m1) <- c(2, 3)
m1
```

```
##      [,1] [,2] [,3]
## [1,]    1    3    5
## [2,]    2    4    6
```

```
attributes(m1)
```

```
## $dim
## [1] 2 3
```



```
is.matrix(m1)
```

```
## [1] TRUE
```

```
typeof(m1)
```

```
## [1] "double"
```

```
dim(m1) <- NULL  
is.matrix(m1)
```

```
## [1] FALSE
```

- Por lo general, las matrices se crean con la función `matrix()`.

```
mat <- matrix(  
  data = m1,  
  nrow = 2, ncol = 3, byrow = TRUE,  
  dimnames = list(c("row1", "row2"), c("col1", "col2", "col3"))  
)  
mat
```

```
##      col1 col2 col3  
## row1    1    2    3  
## row2    4    5    6
```

```
dimnames(mat) <- NULL
mat
```

```
##      [,1] [,2] [,3]
## [1,]    1    2    3
## [2,]    4    5    6
```

```
rownames(mat) <- c("ROW1", "ROW2")
colnames(mat) <- c("COL1", "COL2", "COL3")
mat
```

```
##      COL1 COL2 COL3
## ROW1    1    2    3
## ROW2    4    5    6
```

```
attributes(mat)
```

```
## $dim
## [1] 2 3
##
## $dimnames
## $dimnames[[1]]
## [1] "ROW1" "ROW2"
##
## $dimnames[[2]]
## [1] "COL1" "COL2" "COL3"
```

- Puedes preguntarle a R el número de filas o columnas de una matriz con `nrow()` y `ncol()`, o `dim`.

```
nrow(mat)
```

```
## [1] 2
```

```
ncol(mat)
```

```
## [1] 3
```

```
dim(mat)
```

```
## [1] 2 3
```

- La longitud de una matriz corresponde al número de elementos en ella, como un vector atómico.

```
length(mat)
```

```
## [1] 6
```

- Si dos matrices tienen el mismo número de filas, se pueden unir con `cbind()`.

```
mat1 <- matrix(1:10, 5); mat2 <- matrix(1:15, 5)
cbind(mat1, mat2)
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
## [1,]    1    6    1    6   11
## [2,]    2    7    2    7   12
## [3,]    3    8    3    8   13
## [4,]    4    9    4    9   14
## [5,]    5   10    5   10   15
```

- Si dos matrices tienen el mismo número de columnas, se pueden unir con `rbind()`.

```
mat3 <- matrix(letters[1:10], 2, 5); mat4 <- matrix(1:15, 3, 5)
rbind(mat3, mat4)
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
## [1,] "a"  "c"  "e"  "g"  "i"
## [2,] "b"  "d"  "f"  "h"  "j"
## [3,] "1"  "4"  "7"  "10" "13"
## [4,] "2"  "5"  "8"  "11" "14"
## [5,] "3"  "6"  "9"  "12" "15"
```

- Se aplican las mismas reglas de coerción que con los vectores atómicos.

- Las matrices pueden tranponerse con la función `t()`.

```
mat <- matrix(rep(c(T,F), 10), 2)
mat
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6] [,7] [,8] [,9] [,10]
## [1,]  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE  TRUE
## [2,] FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE
```

```
t(mat)
```

```
##      [,1] [,2]
## [1,]  TRUE FALSE
## [2,]  TRUE FALSE
## [3,]  TRUE FALSE
## [4,]  TRUE FALSE
## [5,]  TRUE FALSE
## [6,]  TRUE FALSE
## [7,]  TRUE FALSE
## [8,]  TRUE FALSE
## [9,]  TRUE FALSE
## [10,] TRUE FALSE
```

- Cuando la matriz es numérica (*integer* o *double*) or *logical* se pueden sumar los elementos u obtener su promedio por columna o fila con `colSums()`, `colMeans()`, `rowSums()` y `rowMeans()`.

```
colSums(mat)
```

```
## [1] 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
```

```
colMeans(mat)
```

```
## [1] 0.5 0.5 0.5 0.5 0.5 0.5 0.5 0.5 0.5 0.5
```

```
rowSums(mat)
```

```
## [1] 10 0
```

```
rowMeans(mat)
```

```
## [1] 1 0
```

# En resumen...

- Una matriz es un vector atómico de dos dimensiones indicadas por el atributo *dim* (número de filas y columnas); *dim* es un vector de tipo *integer* y longitud 2.
- Las columnas y filas pueden estar nombradas con el atributo *dimnames* (nombre de las dimensiones); *dimnames* es una lista con dos vectores de tipo *character*.

matrix

|   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 1 | 2 |
| 4 | 5 | 6 | 4 | 5 |
| 1 | 2 | 3 | 1 | 2 |
| 4 | 5 | 6 | 4 | 5 |

( 20 )

dim

|   |   |
|---|---|
| 4 | 5 |
|---|---|

dimnames

rownames

|      |      |      |      |
|------|------|------|------|
| "r1" | "r2" | "r3" | "r4" |
|------|------|------|------|

colnames

|      |      |      |      |      |
|------|------|------|------|------|
| "c1" | "c2" | "c3" | "c4" | "c5" |
|------|------|------|------|------|

# Factores, *data frames* y *tibbles*

Atributo *class*



# *factor (fct)*

- Vectores que se utilizan para almacenar datos categóricos.
- Se crean con la función `factor()` a partir de un vector atómico.

```
x <- as.integer(c(1, 2, 3, 1, 2, 3))  
fct_vector <- factor(x)  
fct_vector
```

```
## [1] 1 2 3 1 2 3  
## Levels: 1 2 3
```

- El tipo de un factor es *integer*, pero **no** se comporta como numérico.

```
typeof(fct_vector)
```

```
## [1] "integer"
```

```
fct_vector * 10
```

```
## Warning in Ops.factor(fct_vector, 10): '*' not meaningful for  
## factors
```

```
## [1] NA NA NA NA NA NA
```

- Tiene dos atributos: *levels* y *class factor*.

```
attributes(fct_vector)
```

```
## $levels  
## [1] "1" "2" "3"  
##  
## $class  
## [1] "factor"
```

- Se pueden checar el número de *levels* con `nlevels()` y sus valores con `levels()`

```
nlevels(fct_vector)
```

```
## [1] 3
```

```
levels(fct_vector)
```

```
## [1] "1" "2" "3"
```

- El atributo *levels* es un vector de tipo *character* que contiene los valores (categorías) posibles, por *default* en orden alfabético.
- Se puede especificar o cambiar el orden de los levels, y las etiquetas, con `factor()`.

```
x
```

```
## [1] 1 2 3 1 2 3
```

```
fct_vector <- factor(x,  
                     levels = c(3, 2, 1),  
                     labels = c("three", "two", "one"))  
fct_vector
```

```
## [1] one   two   three one   two   three
```

```
## Levels: three two one
```

- El orden y las etiquetas de los `levels()` es relevante al momento de crear gráficas.

# data.frame

- Los *data frames* se crean con la función `data.frame()` a partir de vectores atómicos (de "una dimensión") de una misma longitud; estos vectores pueden ser de diferentes tipos.

```
df <- data.frame(int_vector, dbl_vector, chr_vector, lgl_vector, fct_vector)
df
```

```
##   int_vector dbl_vector      chr_vector lgl_vector fct_vector
## 1         1      NaN              1      TRUE      one
## 2      4000    4e-05              FALSE      two
## 3        NA   -3e+00 frase o palabra      NA      three
## 4         0      Inf              <NA>     FALSE      one
## 5        -5    5e+00              NA      TRUE      two
## 6        600      NA             200      TRUE      three
```

```
str(df)
```

```
## 'data.frame':   6 obs. of  5 variables:
## $ int_vector: int  1 4000 NA 0 -5 600
## $ dbl_vector: num  NaN 4e-05 -3e+00 Inf 5e+00 ...
## $ chr_vector: chr  "1" "" "frase o palabra" NA ...
## $ lgl_vector: logi  TRUE FALSE NA FALSE TRUE TRUE
## $ fct_vector: Factor w/ 3 levels "three","two",...: 3 2 1 3 2 1
```

- Un *data frame* tiene tres atributos:
  1. ***names***. Nombres de las columnas.
  2. ***class***. Tiene la clase *data.frame*.
  3. ***row.names***. Nombres de las filas.

```
attributes(df)
```

```
## $names
## [1] "int_vector" "dbl_vector" "chr_vector" "lgl_vector" "fct_vector"
##
## $class
## [1] "data.frame"
##
## $row.names
## [1] 1 2 3 4 5 6
```

- La longitud del *data frame* es igual a su número de columnas y su tipo es *list*.

```
length(df)
```

```
## [1] 5
```

```
typeof(df)
```

```
## [1] "list"
```

- Al igual que una matriz, un *data.frame* tiene dos dimensiones: número de filas y número de columnas.

```
dim(df); nrow(df); ncol(df)
```

```
## [1] 6 5
```

```
## [1] 6
```

```
## [1] 5
```

- Los nombres de las filas pueden modificarse con `row.names()` y los nombres de las columnas con `names()`. También con `dimnames()`.

```
row.names(df) <- letters[1:6] # o rownames()
names(df) <- LETTERS[1:5] # o colnames()
df
```

```
##      A      B      C      D      E
## a    1    NaN    1  TRUE    one
## b 4000 4e-05    FALSE    two
## c   NA -3e+00 frase o palabra   NA three
## d    0    Inf    <NA> FALSE    one
## e   -5 5e+00    NA  TRUE    two
## f  600    NA    200  TRUE    three
```

## En resumen...

- En la práctica, un *data frame* funciona como una tabla.
- Un *data frame* tiene características de matriz y de lista.

data.frame

names

|      | "c1" | "c2" | "c3" | "c4"  | "c5" |
|------|------|------|------|-------|------|
|      | int  | dbl  | chr  | lgl   | fct  |
| "r1" | 3L   | 2.5  | "a"  | TRUE  | a    |
| "r2" | -16L | NA   | "b"  | FALSE | b    |
| "r3" | 100L | -2.5 | " "  | TRUE  | c    |
| "r4" | 0L   | 0.5  | "x"  | FALSE | d    |

row.names

(5)

# tibble

- Un *tibble* es muy similar a un *data frame*.
- Se crea con la función `tibble()` del paquete **tibble** (si instalaste el Tydiverse, ya tienes instalado Tibble):

```
(  
  tbl <- tibble::tibble(int_vector, dbl_vector,  
                        chr_vector, lgl_vector,  
                        fct_vector)  
)
```

```
## # A tibble: 6 x 5  
##   int_vector dbl_vector chr_vector      lgl_vector fct_vector  
##      <int>      <dbl> <chr>          <lgl>      <fct>  
## 1         1    NaN     "1"           TRUE       one  
## 2       4000  0.00004  ""            FALSE      two  
## 3        NA    -3     "frase o palabra" NA          three  
## 4         0    Inf     <NA>          FALSE      one  
## 5        -5     5     "NA"           TRUE       two  
## 6        600   NA     "200"          TRUE       three
```

```
class(tbl)
```

```
## [1] "tbl_df"      "tbl"        "data.frame"
```



```
str(tbl)
```

```
## tibble [6 × 5] (S3: tbl_df/tbl/data.frame)
##  $ int_vector: int [1:6] 1 4000 NA 0 -5 600
##  $ dbl_vector: num [1:6] NaN 4e-05 -3e+00 Inf 5e+00 ...
##  $ chr_vector: chr [1:6] "1" "" "frase o palabra" NA ...
##  $ lgl_vector: logi [1:6] TRUE FALSE NA FALSE TRUE TRUE
##  $ fct_vector: Factor w/ 3 levels "three","two",...: 3 2 1 3 2 1
```

- Por default, un *tibble* solo imprime las primeras 10 filas y te indica cuantas más contiene el data set.
- Cuando no todas las columnas alcanzan a mostrarse en pantalla, solo imprime los nombres de las faltantes en la parte de abajo (puedes ver el objeto completo con `View()`).
- Debajo del nombre de cada columna se indica el tipo de vector de la columna.
- Los tibbles no usan *row.names*.
- El resultado aplicar un subset con `[ ]` a un *tibble* siempre es un *tibble*.

## Veamos un ejemplo con dataset más grande...

- Puedes transformar un *data frame* en un *tibble* con `as_tibble()`

```
tbl_mtcars <- tibble::as_tibble(mtcars) # Datos precargados en R
tbl_mtcars
```

```
## # A tibble: 32 x 11
##   mpg   cyl  disp    hp  drat    wt  qsec    vs  am  gear  carb
##   <dbl> <dbl> <dbl> <dbl> <dbl> <dbl> <dbl> <dbl> <dbl> <dbl> <dbl>
## 1  21     6  160   110  3.9   2.62  16.5     0     1     4     4
## 2  21     6  160   110  3.9   2.88  17.0     0     1     4     4
## 3  22.8    4  108    93  3.85  2.32  18.6     1     1     4     1
## 4  21.4    6  258   110  3.08  3.22  19.4     1     0     3     1
## 5  18.7    8  360   175  3.15  3.44  17.0     0     0     3     2
## 6  18.1    6  225   105  2.76  3.46  20.2     1     0     3     1
## 7  14.3    8  360   245  3.21  3.57  15.8     0     0     3     4
## 8  24.4    4  147.    62  3.69  3.19  20      1     0     4     2
## 9  22.8    4  141.    95  3.92  3.15  22.9     1     0     4     2
## 10 19.2    6  168.   123  3.92  3.44  18.3     1     0     4     4
## # ... with 22 more rows
```

- También puedes construir un *tibble* con `tribble()`, pero a veces no es muy práctico:

```
tbl_tr <- tibble::tribble(  
  ~x, ~y, ~z,  
  1, 2, "a",  
  3, 4, "b",  
  5, 6, "c",  
  7, 8, "d",  
  9, 10, "e`"  
)  
  
tbl_tr
```

```
## # A tibble: 5 x 3  
##       x     y z  
##   <dbl> <dbl> <chr>  
## 1     1     2 a  
## 2     3     4 b  
## 3     5     6 c  
## 4     7     8 d  
## 5     9    10 e`
```

## Importar y exportar *data frames* y *tibbles*

# read.table()

- Para importar debes pasar el **path** y nombre del archivo a la función `read.table()`. Puede ser una liga de internet.
- Importemos el dataset de *palmer penguins*.

```
penguin_filename <- paste0("https://raw.githubusercontent.com/",  
  "rfordatascience/tidytuesday/master/data/",  
  "2020/2020-07-28/penguins.csv")  
penguin_data <- read.table(penguin_filename, sep = ",", header = TRUE,  
  stringsAsFactors = FALSE, comment.char = "",  
  check.names = FALSE)  
  
head(penguin_data, 2)
```

```
##   species      island bill_length_mm bill_depth_mm flipper_length_mm  
## 1  Adelie Torgersen      39.1           18.7             181  
## 2  Adelie Torgersen      39.5           17.4             186  
##   body_mass_g    sex year  
## 1      3750   male 2007  
## 2      3800 female 2007
```

- Hay varias variantes de `read.table()`, como `read.csv()`, etc.
- Una vez importado el dataset se puede convertir en una matriz con `as.matrix()` o en un tibble con `as_tibble()`.

# readr::read\_csv()

- Se puede importar directamente una tabla de datos como tibble con las funciones `read_csv()` o `read_tsv()`, etc. del paquete **readr** (viene con el tidyverse).

```
tbl_penguins <- readr::read_csv(penguin_filename)
tbl_penguins
```

```
## # A tibble: 344 x 8
##   species island bill_length_mm bill_depth_mm flipper_length_...
##   <chr>    <chr>         <dbl>         <dbl>         <dbl>
## 1 Adelie  Torge...         39.1          18.7          181
## 2 Adelie  Torge...         39.5          17.4          186
## 3 Adelie  Torge...         40.3          18           195
## 4 Adelie  Torge...         NA           NA            NA
## 5 Adelie  Torge...         36.7          19.3          193
## 6 Adelie  Torge...         39.3          20.6          190
## 7 Adelie  Torge...         38.9          17.8          181
## 8 Adelie  Torge...         39.2          19.6          195
## 9 Adelie  Torge...         34.1          18.1          193
## 10 Adelie Torge...         42           20.2          190
## # ... with 334 more rows, and 3 more variables: body_mass_g <dbl>,
## #   sex <chr>, year <dbl>
```

# `write.table()` y `readr::write_csv()`

- Los datos se pueden exportar como tablas con cualquiera de las funciones `write*()`:

```
write.table(penguin_data, file = "penguins1.tsv", sep = "\t",  
            row.names = FALSE, quote = FALSE)  
readr::write_csv(penguin_data, "penguins2.csv")
```

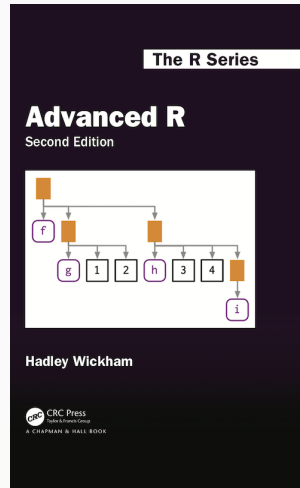
# Actividades recomendadas

- ¿Qué información nos dan las funciones `mode()`, `typeof()` y `class()`?
- Aplica esas funciones a las diferentes estructuras de datos que vimos en esta presentación y compara.
- ¿Para qué sirven y cómo se utilizan las funciones `setNames()` y `unname()`?
- ¿Que otros tipos de vectores atómicos existen?
- ¿Qué vectores almacenan fechas y horas en R?
- ¿Cómo se importan datos desde una hoja de cálculo de Excel?



# Bibliografía recomendada

Advanced R - Hadley Wickham



Capítulo 3 - Vectores

<https://adv-r.hadley.nz/vectors-chap.html>