20/6/2021 CRC Maker

lı	Interface IReader			
•	Definir la firma de las operaciones encargadas de leer archivos y extraer su información para almacenarla en sus respectivas listas	<ul><li>InitialQuestion</li><li>MainCategroy</li><li>MixedCategory</li><li>SpecificCategory</li></ul>		
	FileReader			
•	Tiene la responsabilidad de leer archivos de texto txt y extraer su información para almacenarla en sus respectivas listas	• IReader		
	InitialQuestion			
•	Conocer la información necesaria para construir una InitialQuestion			
	MainCategory			
•	Conocer la información necesaria para construir una MainCategory			
	MixedCategory			
•	Conocer la información necesaria para construir una MixedCategory			
	SpecificCategory			
•	Conocer la información necesaria para construir una SpecificCategory			

https://echeung.me/crcmaker/

20/6/2021 CRC Maker

## CoreBot • Administrar las rondas de preguntas. IReader **IPersonProfile** Enviar a imprimir las preguntas. • Lanzar excepciones en caso de inputs incorrectos. IInputReceiver **IMessageSender** Interface **IMessageSender** Tiene la responsabilidad de enviar la información que se va a imprimir ConsolePrinter • Tiene la responsabilidad de imprimir un mensaje en la consola **IMessageSender** TelegramPrinter • Tiene la responsabilidad de imprimir un mensaje en Telegram **IMessageSender** PersonProfile • Tiene la responsabilidad de conocer la información necesaria para **IPersonProfile** crear un perfil de acuerdo con las preferencias y opciones elegidas por el usuario Interface **IPersonProfile** Tiene la responsabilidad de declarar las operaciones que debe definir una clase que implemente la interfaz IPersonProfile

https://echeung.me/crcmaker/

20/6/2021 CRC Maker

Interface	IInputReceiver	
	eponsabilidad de declarar las operaciones que debe definir que implementa lInputReceiver para recibir respuestas del	

ConsoleReceiver	
Tiene la responsabilidad de recibir una respuesta del usuario a través de la consola	IInputReceiver

TestAnswerReceiver	
Tiene la responsabilidad de recibir una respuesta pre-construida	IInputReceiver