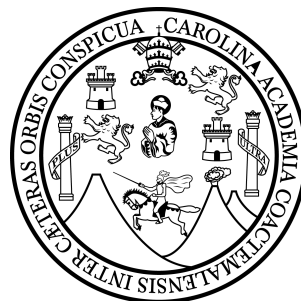


Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Catedrático Ing. William Estuardo Escobar Argueta
Aux: Hector Josue Orozco Salazar
IPC1



Proyecto 1

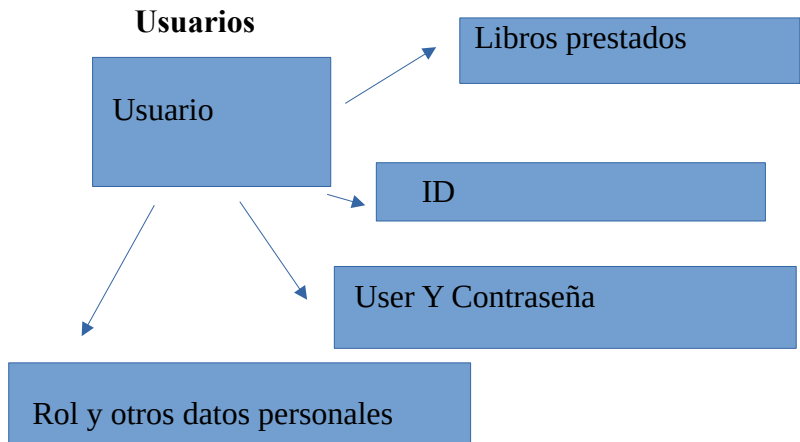
Biblioteca

Sebastian Alejandro Vásquez Cartagena
202109114

MVC (Model, View, Controller)

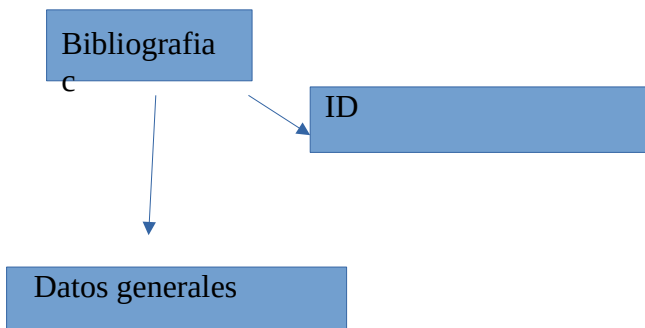
A lo largo de todo el proyecto se utilizó este patrón para poder generar código más limpio, ordenado y manejable. Esta filosofía consta de separar el apartado visual (view) la información (model) y el cómo se relacionan ambas (controller).

Por lo que para cada ventana en el proyecto hay un controlador que gestiona su comportamiento.



Para llevar control de todos los usuarios existentes se creó un arreglo de usuarios que se fue pasando de ventana en ventana.

Bibliografía



Para identificar de forma única cada libro se creó una variable estática y en el método constructor se autoincrementa ésta variable estática en 1 unidad. Y ésta se copia a una variable privada de la clase llamada id.

De la clase Bibliografía heredan diferentes clases

Libro Digital

Libro

Revista

Tesis

En la parte de usuarios del proyecto es necesario llevar a control de más información valiosa. Por lo que se creo una clase llamada Info, la cual llevaba varios datos importantes para el proyecto

