

**Міністерство освіти і науки України**  
**Національний університет «Запорізька Політехніка»**

Кафедра програмних засобів

**ЗВІТ**

з лабораторної роботи №5

з дисципліни «Методи Оптимізації та Дослідження Операцій» на тему:  
«Порівняння методів одновимірного пошуку»

**Виконав**

Студент групи КНТ-122

О. А. Онищенко

**Прийняли**

Викладач

Л. Ю. Дейнега

2024

# ПОРІВНЯННЯ МЕТОДІВ ОДНОВИМІРНОГО ПОШУКУ

## Мета роботи

Опанувати методику проведення й аналізу чисельних експериментів з метою вибору ефективних стратегій пошуку оптимуму

## Постановка задачі

- Провести аналіз ефективності заданих методів пошуку для рішення завдання мінімізації досліджуваної функції.
- Для оцінки ефективності порівнюваних методів оптимізації використати наступні характеристики:
  - час, витрачений на одержання рішення;
  - кількість обчислень функції (або її похідній), необхідних для досягнення кінцевого результату;
  - точність рішення, що вимірюється як відносна (у відсотках) помилка оцінювання координати точки істинного мінімуму;
  - чутливість досліджуваних методів до змін параметрів збіжності

Функція:

$$(x - 2)^2$$

Інтервал:  $[-1, 3]$

## Результати виконання

### Код програми

```
from rich.console import Console
from rich.traceback import install
```

```

install()
console = Console()

import time

def f(x):
    return (x - 2) ** 2

def df(f, x, step=0.0001):
    return (f(x + step) - f(x)) / step

def golden(f, a, b, epsilon, step=0.1, calls=0):
    ratio = (5**0.5 - 1) / 2
    c = b - ratio * (b - a)
    d = a + ratio * (b - a)
    while abs(c - d) > epsilon:
        if f(c) < f(d):
            b = d
        else:
            a = c
        calls += 2
    c = b - ratio * (b - a)
    d = a + ratio * (b - a)
    return (a + b) / 2, calls

def bisection(f, a, b, epsilon, step=0.1, calls=0):
    L = b - a
    while L > epsilon:
        x1 = a + L / 4
        xm = (a + b) / 2
        x2 = b - L / 4
        if f(x1) > f(xm):
            calls += 4
            if f(xm) < f(x2):
                a = x1
                b = x2
            else:
                a = xm
        else:
            b = xm
    L = b - a
    return (a + b) / 2, calls

```

```

def powell(f, a, b, epsilon, step=0.1, calls=0):
    def quadraticApproximation(p1, p2, p3, f):
        v1, v2, v3 = f(p1), f(p2), f(p3)
        return (
            0.5
            * ((v2 - v1) * (p3**2 - p1**2) - (v3 - v1) * (p2**2 - p1**2))
            / ((v2 - v1) * (p3 - p1) - (v3 - v1) * (p2 - p1))
        )

    while True:
        p2 = a + step
        v1, v2 = f(a), f(p2)
        calls += 2
        p3 = a + 2 * step if v1 > v2 else a - step
        v3 = f(p3)
        calls += 1
        vMin, pMin = min((v1, a), (v2, p2), (v3, p3))
        pPrime = quadraticApproximation(a, p2, p3, f)
        calls += 4
        if abs(vMin - f(pPrime)) < epsilon and abs(pMin - pPrime) <
epsilon:
            return pMin, calls
        a, p2, p3 = sorted(
            [pMin, pPrime, pMin + step if pMin == pPrime else pMin -
step]
        )

def derivative(f=f, x=0, step=0.0001):
    return (f(x + step) - f(x)) / step

def newton(f, a, b, epsilon, step=0.1, calls=0):
    X_N = a
    while 1:
        F_Prime = derivative(f, X_N)
        F_Double_Prime = derivative(lambda x: derivative(f, x), X_N)
        calls += 2

        if abs(F_Prime) < epsilon:
            break
        if F_Double_Prime == 0:
            break

        X_N1 = X_N - F_Prime / F_Double_Prime
        if abs(X_N1 - X_N) < epsilon:
            break
        X_N = X_N1
    return X_N, calls

```

```

def bolzani(f, a=-1, b=3, epsilon=1e-6, step=0.1, calls=0):
    Midpoint = (a + b) / 2
    while (b - a) > epsilon:
        Midpoint = (a + b) / 2
        Left_Derivative = derivative(f, a)
        Right_Derivative = derivative(f, b)
        Mid_Derivative = derivative(f, Midpoint)
        calls += 3

        if abs(Mid_Derivative) < epsilon:
            return Midpoint, calls

        if Left_Derivative > 0 and Mid_Derivative < 0:
            b = Midpoint
        elif Mid_Derivative > 0 and Right_Derivative < 0:
            a = Midpoint
        else:
            if abs(Left_Derivative) < abs(Right_Derivative):
                b = Midpoint
            else:
                a = Midpoint
    return Midpoint, calls

def hordination(f, a, b, epsilon, step=0.1, calls=0):
    xn = (a + b) / 2
    while abs(f(xn)) > epsilon:
        calls += 1
        der = df(f, xn)
        calls += 1
        if der == 0:
            break
        xn = xn - f(xn) / der
        calls += 1
    return xn, calls

def cube(f, a, b, epsilon, step=0.1, calls=0):
    import numpy as np

    x_values = np.array([a, b])
    y_values = np.array([f(a), f(b)])
    derivative_at_a = derivative(f, a)
    calls += 5

    A = np.array([[a**2, a, 1], [b**2, b, 1], [2 * a, 1, 0]])
    b = np.array([f(a), f(b), derivative_at_a])

```

```

calls += 4

coeffs = np.linalg.solve(A, b)
calls += 1

a, b, _ = coeffs
vertex_x = -b / (2 * a)

if a <= vertex_x <= b:
    x_star = vertex_x
else:
    x_star = a if f(a) < f(b) else b
    calls += 2

return x_star, calls

```

```

methods = [
    {
        "name": "golden",
        "function": golden,
        "result": None,
        "time": 0,
        "calls": 0,
        "accuracy": 0,
        "sensitivity": 0,
    },
    {
        "name": "bisection",
        "function": bisection,
        "result": None,
        "time": 0,
        "calls": 0,
        "accuracy": 0,
        "sensitivity": 0,
    },
    {
        "name": "powell",
        "function": powell,
        "result": None,
        "time": 0,
        "calls": 0,
        "accuracy": 0,
        "sensitivity": 0,
    },
    {
        "name": "newton",
        "function": newton,
        "result": None,
    }
]

```

```

        "time": 0,
        "calls": 0,
        "accuracy": 0,
        "sensitivity": 0,
    },
    {
        "name": "bolzani",
        "function": bolzani,
        "result": None,
        "time": 0,
        "calls": 0,
        "accuracy": 0,
        "sensitivity": 0,
    },
    {
        "name": "hordination",
        "function": hordination,
        "result": None,
        "time": 0,
        "calls": 0,
        "accuracy": 0,
        "sensitivity": 0,
    },
    {
        "name": "cube",
        "function": cube,
        "result": None,
        "time": 0,
        "calls": 0,
        "accuracy": 0,
        "sensitivity": 0,
    },
]
a = -1
b = 3
epsilon = 1e-6
step = 0.1

for method in methods:
    perfectRes = 2.0

    start = time.perf_counter()
    method["result"], functionCalls = method["function"](f, a, b,
epsilon)
    end = time.perf_counter()
    method["time"] = end - start

    method["calls"] = functionCalls

```

```

method["accuracy"] = abs(method["result"] - perfectRes)

# Change precision for sensitivity
Changed_Precision = 1e-7
resChanged, calls = method["function"](f, a, b, Changed_Precision,
step)
method["sensitivity"] = abs(method["result"] - resChanged)

for method in methods:
    console.print(
        f"{method['name']}: {method['result']:.7f}, time:
{method['time']:.7f}, calls: {method['calls']}, accuracy:
{method['accuracy']:.7f}, sensitivity: {method['sensitivity']:.7f}"
    )

```

## Результати роботи програми

```

golden: 2.0000001, time: 0.0000297, calls: 58, accuracy: 0.0000001, sensitivity: 0.0000001
bisection: 2.0000000, time: 0.0000234, calls: 88, accuracy: 0.0000000, sensitivity: 0.0000000
powell: 2.0000000, time: 0.0000927, calls: 203, accuracy: 0.0000000, sensitivity: 0.0000000
newton: 1.9999506, time: 0.0000070, calls: 4, accuracy: 0.0000494, sensitivity: 0.0000006
bolzani: 1.9999504, time: 0.0000364, calls: 60, accuracy: 0.0000496, sensitivity: 0.0000004
hordination: 1.9990743, time: 0.0000149, calls: 30, accuracy: 0.0009257, sensitivity: 0.0007357
cube: 0.9999750, time: 0.0695145, calls: 12, accuracy: 1.0000250, sensitivity: 0.0000000

```

Рисунок 1.1 – Результати розрахунку мінімумів по завершенню роботи програми

## Висновки

Таким чином, ми опанували методику проведення й аналізу чисельних експериментів з метою вибору ефективних стратегій пошуку оптимуму

## Контрольні питання

### Властивості функцій однієї змінної



Функції однієї змінної мають декілька властивостей. Вони можуть бути сталими, зростаючими або спадаючими. Вони також можуть бути неперервними або переривчастими, диференційованими або недиференційованими. Поняття функції включає в себе арифметичні операції над функціями, межі, односторонні межі та монотонні функції.

### **Критерії оптимальності в одновимірних оптимізаційних задачах**

Одновимірна оптимізація передбачає пошук максимуму або мінімуму функції. Методи розв'язання цих задач включають метод виключення, метод інтерполяції та метод прямого пошуку коренів. Мета полягає в тому, щоб знайти точку, яка мінімізує або максимізує функцію в заданому інтервалі.

### **Ідентифікація оптимумів у випадку функції однієї змінної. Пошук глобального оптимуму**

Оптимуми функції можна визначити як точки, в яких похідна функції дорівнює нулю або не існує. Ці точки можуть бути локальними (мінімум або максимум в певній області) або глобальними (мінімум або максимум у всій області визначення функції). Глобальна оптимізація передбачає перебір всього вхідного простору для пошуку глобального оптимуму.