

Silkroad Layer 2 Protocol v1 Proposal

Einleitung

Das Silkroad Protokoll dient zur Kommunikation der Netzwerkelemente eines Seidenstraße-Netzwerks.

Physikalische Grundlagen

Layer 1 Frame Format

Die Layer 1-Definition befindet sich in der SSS7-Hardware-Dokumentation und legt einen Payload für den Layer 2 von 16 Byte fest.

Layer 2 Frame Format

Inhalt	MSGID (0)	SRC (1)	DST (2)	PAYLOAD (3)
Länge	1 byte	1 byte	1 byte	13 byte

MSGID

Die MSGID zeichnet den Typ der Nachricht aus. Folgende Nachrichtentypen existieren:

MSGID	Beschreibung	DST	PAYLOAD Length	PAYLOAD
0x00	Kapsel erkannt	Network Coordinator (0x01)	1	Byte 0: keine Information 0x00; aufwärts 0x01; abwärts 0x02
0x01	Verbindung herstellen	Router, der die Anforderung erfüllen soll	1	Byte 0: einzustellender Ausgang
0x02	Verbindung wurde hergestellt	Network Coordinator (0x01)	1	Byte 0: Ausgang, der eingestellt wurde
0x03	Anforderung direkter Transfer	Network Coordinator (0x01)	1	Byte 0: Ziel für den Transfer
0x04	Anforderung Barcode Transfer	Network Coordinator (0x01)	0	keiner
0x05	Bestätigung Transfer	Quelle der Anforderung	2	Byte 0: Anforderungsnr. Byte 1-2: Voraussichtl. Wartezeit in s

0x06	Transfer Start	Quelle der Anforderung	1	Byte 0: Anforderungsnr.
0x07	Barcode gelesen	Network Coordinator	1	Byte 0: Zieladresse
0x08				
0x09				
0x0A				
0x0B				
0x0C				
0x0D				
0x0E				
0x0F				

SRC

Sender der Nachricht.

DST

Empfänger der Nachricht. 0x00 ist ein Broadcast.

PLLENGTH

Länge des Payload in Bytes. Für jeden Messagetype sind nur bestimmte Payload-Längen erlaubt.

PAYLOAD

Payload zur spezifizierten Nachricht

Ablaufdiagramme

Kapselversand

