# 컴퓨터 비전

**Computer Vision** 

#### 수업 소개

- **교과목명**: 컴퓨터 비전 (Computer Vision)
- **담당교수**: 최유경 / ykchoi@sejong.ac.kr
- **수강대상**: 컴퓨터 비전 전공자 및 유사 분야 전공자
- 수업방식
  - 온라인 녹화 강의
  - Slack을 통한 질의응답 채널 운영
- 질의응답
  - Slack App 활용
  - 질문은 개인 DM 이 아닌, 모두에게 공유되는 채널 사용 요망
    - 비슷한 질문에 대한 답변 공유 차원

### 수업 소개

- 시험방식
  - 중간/기말시험: 이론/실습 시험 구성
  - 시험 일정 및 방식은 블랙보드 및 깃 허브 참고
- 평가방법
  - 절대평가
  - 중간고사(15%), 기말고사(15%): 실습 시험 비율 <del>높음</del>
    - 이론 시험은 답안을 타이핑하여 제출
    - 실습 시험은 리더보드를 통한 평가시스템 운영
  - 수시평가 및 과제 (60%)
    - 텀프로젝트: 개인 프로젝트
  - 출석 (10%): 블랙보드 출결 기준을 따름

### 수업 소개

- 수업교안
  - 이론 강의 노트와 실습 코드 제공
    - Stanford CS231n 수업과 Tubingen ML4360 수업을 활용함
- 수업자료
  - 블랙보드: 강의 동영상
  - 깃허브: 강의 동영상 링크, 강의노트, 실습 코드 등
    - https://github.com/sejongresearch/ComputerVision

- CV 퀀텀 점프(Quantum Jump) 프로젝트
  - 프로젝트 목적
    - 다양한 CV 분야를 경험하고, 방법을 맛본다. (베이스라인 성능 제출/복원)
    - 나만의 아이디어를 코드로 구현할 줄 안다. (베이스라인&아이디어 구현)
  - 수준별 프로젝트
    - Novice > Contributor > Expert > Master > Grandmaster
    - [레벨1,2] Novice, Contributor 지칭, [레벨 3,4] Expert, Master 지칭
  - 레벨은 교수자가 학습자와 함께 정함
    - 수업 전 분석 결과
      - [레벨 3,4]: 19명 예상, [레벨 1,2]: 16명 예상

- 프로젝트 1단계: (2주차~7주차)
  - [레벨3, 4] CV 연구 퀀텀 점프(Quantum Jump)
    - 자신의 관심 주제 및 연구 주제와 관련하여 챌린지 리더보드 제작
      - 공개 데이터 셋 혹은 자신만의 데이터 셋 구성 모두 가능
      - 중복 주제 허용하지 않을 예정 (선착순 or 면담)
    - 공개코드기반 베이스라인 논문 선정
    - 리더보드상의 베이스라인 성능 제시
    - 리더보드상의 베이스라인 논문의 발표 영상과 코드 설명 영상 제공
  - [레벨1, 2] CV 경험 퀀텀 점프(Quantum Jump)
    - 파이썬, 파이토치 익숙해지기
    - 컴퓨터비전에 익숙해지기
    - 리더보드, 베이스라인 개념에 익숙해지기

- 프로젝트 2단계: (9주차~12주차)
  - [레벨3, 4] CV 연구 퀀텀 점프(Quantum Jump)
    - 프로젝트 1단계에서 구축된 리더보드 중 관심 분야 <u>선정 2개</u>
    - 선택한 분야 리더보드 상의 베이스라인 찍기
    - (주의할 점) 최대한 베이스라인 코드 원복 연습
  - [레벨1, 2] CV 경험 퀀텀 점프(Quantum Jump)
    - 프로젝트 1단계에서 구축된 리더보드 중 관심 분야 <u>선정 4개</u>
    - 선택한 분야 리더보드 상의 베이스라인 찍기
    - (주의할 점) 최대한 베이스라인 코드 원복 연습

- 프로젝트 3단계: (13주차~15주차)
  - [레벨3, 4] [레벨1, 2] CV 퀀텀 점프 (Quantum Jump)
    - **최소 1개의** 리더보드 베이스라인을 넘기 위해, 코드가 공개된 적이 없는 논문을 선정하고 논문 상의 성능을 복원하여 리더보드에 제출
    - 해당 논문에 자신의 아이디어를 추가할 경우 가산점(+) 부여

#### ■ 프로젝트 프리패스\*

- 프로젝트 1단계 리더보드 제공자 중 자신의 연구 분야 SOTA 논문에 아이디어를 추가하여 논문 초안을 작성하면 기타 시험에 관계 없이 A+ 부여
- 해당 논문은 본인과 본인 지도 교수님 이름으로 논문 제출 예정

### 레벨 테스트

- 2020년도 세종AI 챌린지 문제
  - 시험 정보
    - https://github.com/SejongAI-Challenge/2020.AI.Challenge
  - 시험문제 [링크]
  - 30분 내에 시험 문제 3문제 중 1문제만 풀면 PASS
    - 문제 해결을 위해 공식메뉴얼만 참고하여 해결 시 =〉 Master
    - 문제 해결을 위해 캐글, 코랩 등의 사용법만 검색 시 =〉 Expert
    - 문제 해결을 위해 구글링 혹은 블로그 남의 코드 참고 시 =〉 Contributor
    - 문제 해결에 어려움이 있을 경우 =〉 Novice

#### 레벨 테스트

#### ■ 결과 제출

- 제출할 이메일: <u>admin@rcv.sejong.ac.kr</u>
- 이메일 제목: [컴퓨터비전] 레벨테스트 결과 제출
- Late submit 에 대한 제출 결과 캡쳐 사진 (성능)
- 문제해결에 사용한 코드 (노트북 공유 혹은 코드 다운로드 받아 함께 제출)
- 본인이 문제 해결을 위해 참고한 정보 메모
  - 문제 해결을 위해 공식메뉴얼만 참고
  - 문제 해결을 위해 캐글, 코랩 등의 사용법만 검색
  - 문제 해결을 위해 구글링 혹은 블로그 남의 코드 참고
  - 문제 해결에 어려움이 있을 경우