

# SELFSCRUM

How to Manage Learning

Martin Jahr

Version 0.0.1



## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Über SELFSCRUM</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Eine neue Seite</b>	<b>3</b>
2.1	Es war einmal.... . . . . .	3
<b>3</b>	<b>src</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Untitled</b>	<b>3</b>

# 1 Über SELFSCRUM

SELFSCRUM ist eine Methode zum selbstbestimmten Lernen in der Schule und anderswo.

## Lizenz:

Die SELFSCRUM Dokumentation steht unter der Lizenz Creative Commons Namensnennung 4.0 International<sup>1</sup> (CC BY 4.0):



## Du darfst:

- **Teilen** - das Material in jedwedem Format oder Medium vervielfältigen und weiterverbreiten.
- **Bearbeiten** - das Material remixen, verändern und darauf aufbauen und zwar für beliebige Zwecke, sogar kommerziell.

## Unter folgenden Bedingungen:

- **Namensnennung** - Du musst angemessene Urheber- und Rechteangaben machen, einen Link zur Lizenz beifügen und angeben, ob Änderungen vorgenommen wurden. Diese Angaben dürfen in jeder angemessenen Art und Weise gemacht werden, allerdings nicht so, dass der Eindruck entsteht, der Lizenzgeber unterstütze gerade Sie oder Ihre Nutzung besonders.
- **Keine weiteren Einschränkungen** - Du darfst keine zusätzlichen Klauseln oder technische Verfahren einsetzen, die anderen rechtlich irgendetwas untersagen, was die Lizenz erlaubt.

# 2 Eine neue Seite

## 2.1 Es war einmal....

Ein Source Editor. Der konnte ganz gut mit Markdown umgehen. Aber die Mitarbeiter wollten ihn nicht haben.

Da sprach der Source Editor mit dem Herausgeber und sagte: „Wir müssen etwas tun!“

# 3 src

# 4 Untitled

---

<sup>1</sup><https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.de>