

SurfaceView

-scaleValue: int
-currentOffsetX: float
-currentOffsetY: float
-previousOffsetX: float
-previousOffsetY: float

-autoScaling(): void
-drawEpuck(): void
-drawCross(): void
-drawTopLeftEdge(): void
-drawTopRightEdge(): void
-drawBottomLeftEdge(): void
-drawBottomRightEdge(): void
-drawTopT(): void
-drawRightT(): void
-drawBottomT(): void
-drawLeftT(): void



DrawThread

-paint: Paint
+run(): void
-doDraw()