



Universidad de Granada



BluFEEDMe

Ángel Daniel Sanjuán Espejo
David Armenteros Escabias

Tutores:

José Luis Bernier Villamor
José Carlos Calvo Tudela

Sistema para la publicación
y difusión de noticias

Departamento de Arquitectura y Tecnología
de los Computadores

Problema planteado

Sistema para la publicación y difusión de noticias

Motivos:

Dispersión de información

Saturación de información en internet.

Acceso a la información en la mayor parte de los casos a través de un único medio.

¿Qué queremos conseguir?

 **INTEGRABILIDAD**

 **ACCESIBILIDAD**

 **CERCANÍA AL USUARIO**

BluFEEDme



BLUFEEDME

Introducción

Problema
planteado y
situación actual

BLUFEEDME

Arquitectura
BLUFEEDME

Licencias y
código libre

Conclusiones

Web Service, plataforma web y pantallas

Introducción

BLUFEEDME

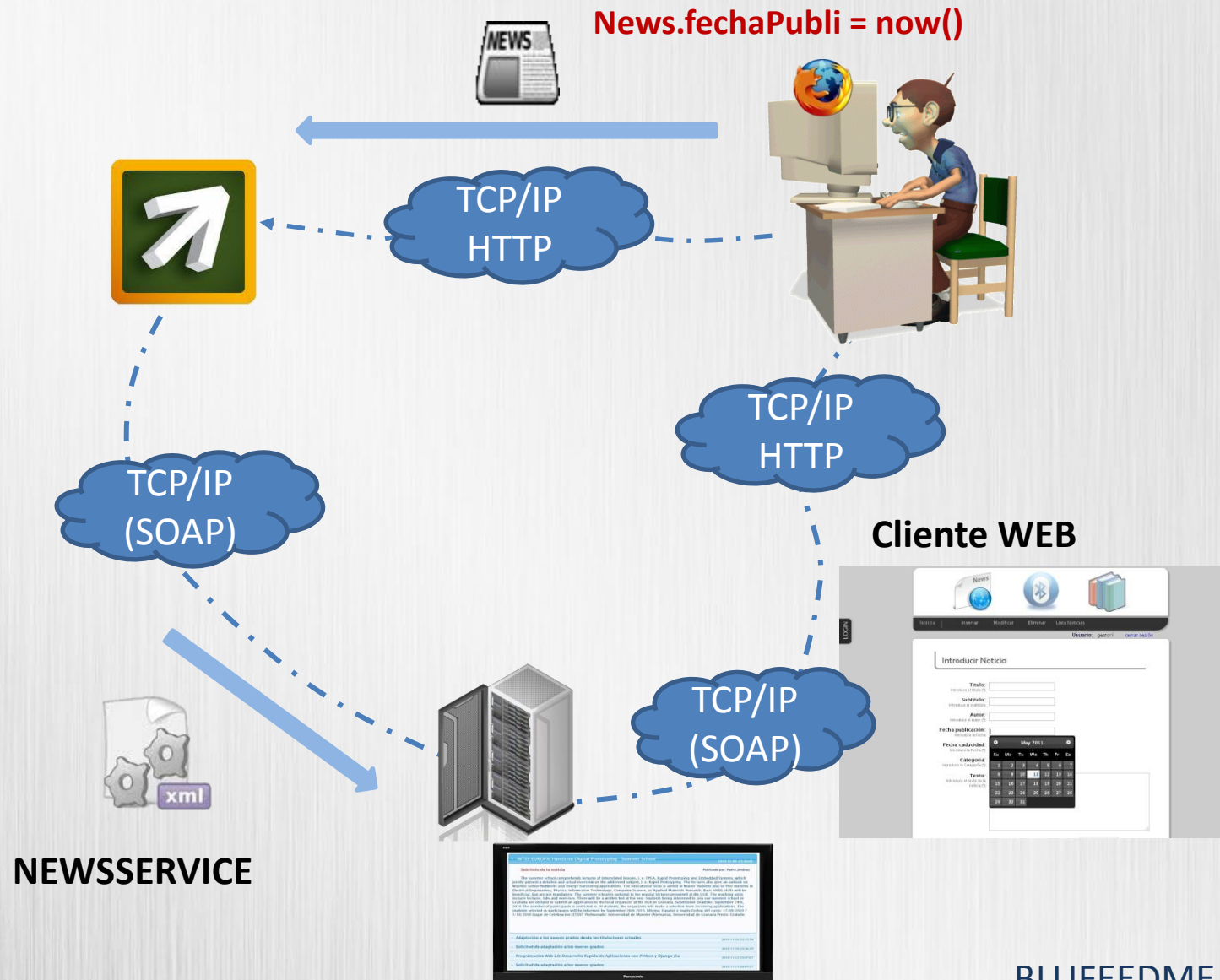
Web Service y
Plataforma gestión
Web y pantallas

Bluetooth

Arquitectura
BLUFEEDME

Licencias y
código libre

Conclusiones



BLUFEEDME

Bluetooth

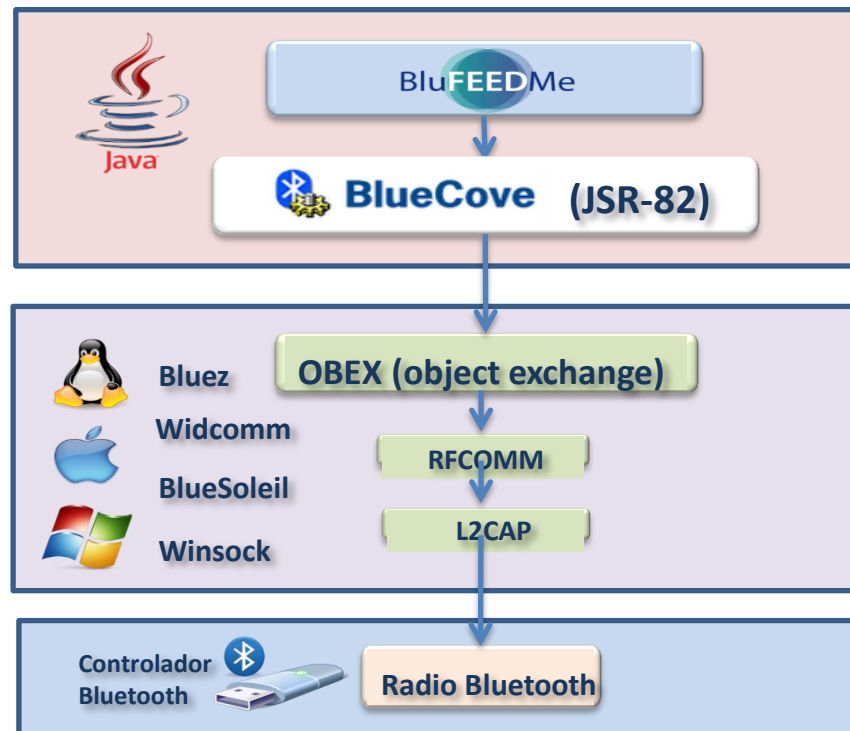
Tecnología de radio de alcance local

Conectividad inalámbrica

Pequeño tamaño y mínimo consumo

Bajo precio de integración y gratuita.

Presente en la mayoría de dispositivos móviles actuales: PDAs, Tablets, teléfonos móviles, ordenadores portátiles, etc.



Arquitectura Software



Arquitectura en capas en cada subsistema

Capa de Interfaz de usuario

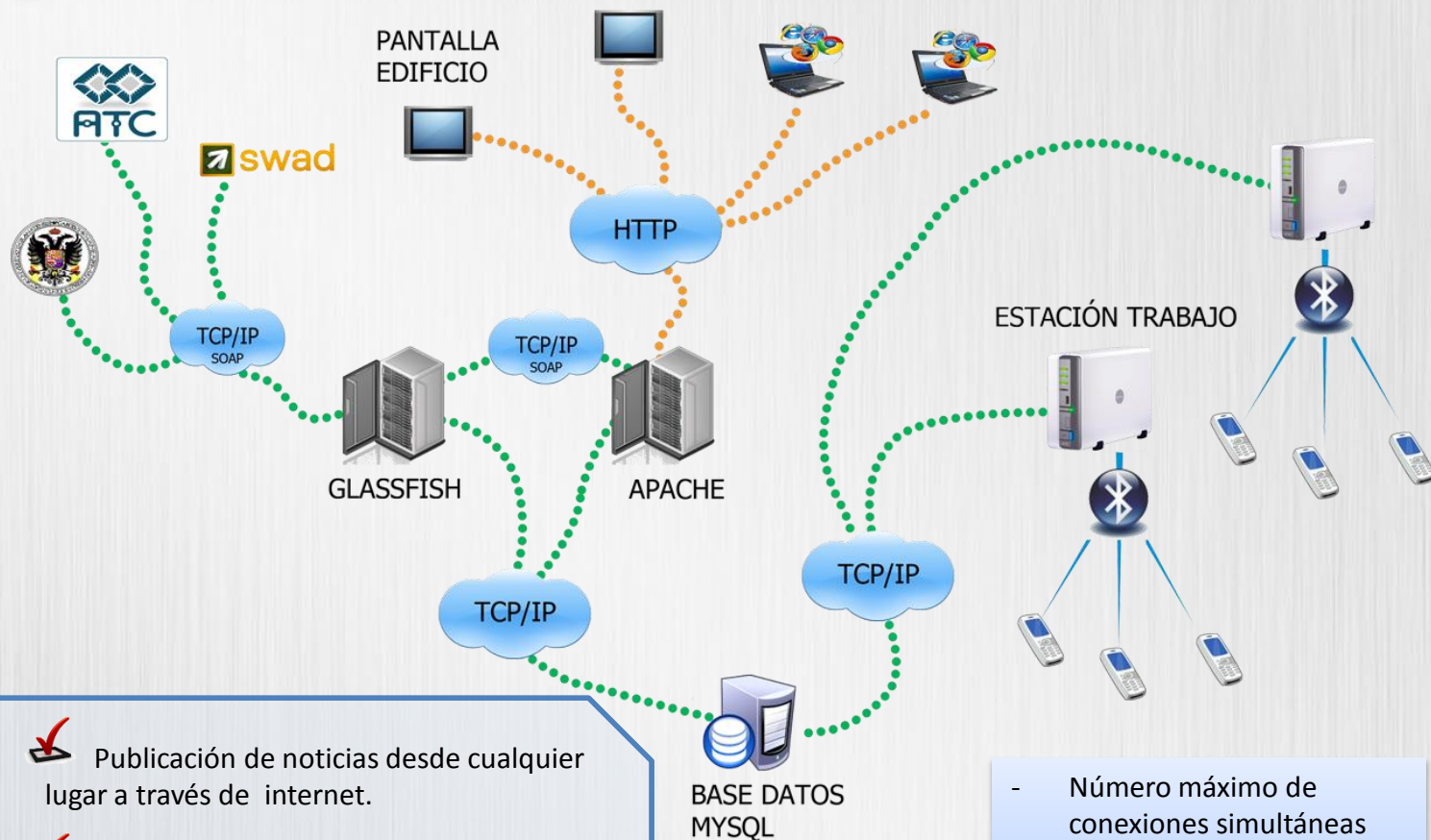
Capa Lógica de la aplicación

Capa de Servicios o modelo

Arquitectura de repositorio

Despliegue BLUFEEDME

Despliegue escenario general



- ✓ Publicación de noticias desde cualquier lugar a través de internet.
- ✓ Fácil integración con otros sistemas web para publicar noticias.
- ✓ Recepción de las noticias de forma gratuita, local y personalizada.

- Número máximo de conexiones simultáneas
- Cobertura limitada
- Equilibrio entre nº servidores y repetidores de señal