



SERGIO RIVERA

MERN/FULL STACK DEVELOPER

+5491123281007
sergiorive02@gmail.com
linkedin.com/in/sergio-riv/
https://sergio-rivera.web.app/

HABILIDADES

FRONT END

- React JS (Hooks, Redux, Router)
- Javascript (ES6)
- HTML5
- Bootstrap
- CSS3, SASS

BACK END

- Node, npm
- Express
- SQL Server, MySQL, Posgre SQL
- MongoDB
- .NET, ASP
- MVC

OTROS

- C++, C#
- Java
- Git
- Inglés B1

INTERESES

- GAMING
- PASEOS EN BICICLETA
- APRENDIZAJE CONSTANTE
- VIAJES



PERFIL PERSONAL

Soy un desarrollador MERN/Full Stack. Nací en Estados Unidos, pero actualmente vivo en Buenos Aires, Argentina.

Desde que empecé mi carrera universitaria en 2020 me di cuenta de programar es lo que más me gusta hacer. Actualmente estoy en búsqueda de proyectos y ofertas laborales en las que me pueda desempeñar usando al máximo mis habilidades.

Si tuviera que destacar algunas fortalezas sería mi responsabilidad, consistencia y lealtad.

Si deseas conocer un poco más sobre mi, te invito a ver mi página web personal, adjuntada a la izquierda de este documento.



HISTORIAL ACADÉMICO

- 2013-2019 **BACHILLER EN ADMINISTRACIÓN CONTABLE**
INSTITUTO FEDERICO DICKENS
- 2020-2022 **TÉCNICO SUPERIOR EN PROGRAMACIÓN**
UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL, FRGP
- 2022-2022 **CURSO DE REACT HOOKS, REDUX, ROUTER**
UDEMY
- PRESENTE

FEATURED PROJECTS

BUDGE.IT React, Express, SQL Server, Node

Aplicación de presupuesto personal, administra tus ingresos y egresos. Cuenta con un login, filtros de búsqueda y operaciones CRUD.

Deploy: <https://budgetit.netlify.app/>

Repositorio: <https://github.com/sergioriv2/budgetit>

New Wave Games ASP, MVC, SQL Server HTML/CSS

Página para vender códigos de juegos hecha con el patrón MVC usando ASP y SQL Server. Contiene inicio de sesión, filtros de búsquedas, estadísticas, compras y operaciones CRUD.

Repositorio: https://github.com/Goldyr/TP_Final_Prog3/tree/Dev

LEAGUE OF BUILDS C/C++, SFML

Gestor de archivos CRUD basado en los objetos y personajes del videojuego 'League of Legends'.

Cuenta con 2 tipos de interfaces, una para la terminal y otra interfaz gráfica.

Repositorio: <https://github.com/sergioriv2/leagueof-builds>

AMIX C/C++, SFML

Un videojuego creado en menos de 72 horas, como parte de una Game Jam. ¡Busca los objetos de tus amigos antes de perder su amistad para siempre!

Repositorio: <https://github.com/sergioriv2/AMIX>

DIEZ MIL C/C++,

El juego 'Diez Mil' pero recreado para la consola. Cuenta con interfaz grafica, sistema de puntajes y opción para jugar solo o con un amigo de forma local. ¡Juega ya y obtén diez mil puntos en la menor cantidad de rondas posibles!

Repositorio: https://github.com/sergioriv2/Juego_Diez-Mil