

# Sergio Armando Rivera Cucho

Junior Developer

## INTERESES

- Videojuegos
- Series
- Viajar
- Desarrollo intrapersonal
- Aprender

## HISTORIAL DE PROYECTOS

2020 - 2021	<b>League of Builds</b> Software gestor de archivos con interfaz basado en el videojuego "League of Legends"  C/C++  <a href="https://github.com/sergioriv2/leagueofbuilds">https://github.com/sergioriv2/leagueofbuilds</a>
2020 - 2020	<b>Diez Mil</b> Juego de consola virtual de dados  C/C++  <a href="https://github.com/sergioriv2/Juego_DiezMil">https://github.com/sergioriv2/Juego_DiezMil</a>
2020 - 2020	<b>AMIX</b> Juego creado para una Gamejam en menos de 48 horas  C/C++  <a href="https://amixfse.itch.io/amix">https://amixfse.itch.io/amix</a>



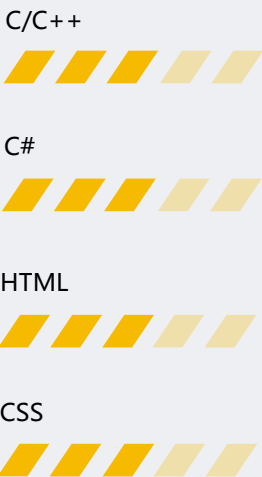
🏠 Del Viso, Pilar, Buenos Aires  
☎ 01115-2328 1007  
✉ [sergiorive02@gmail.com](mailto:sergiorive02@gmail.com)  
🌐 [linkedin.com/in/sergio-riv/](https://linkedin.com/in/sergio-riv/)

## ACERCA DE MÍ

19 años y estudiante de una tecnicatura de programación en la UTN.

El 2019 empecé mi carrera y me enamoré de la programación, el 2020 hice unos cursos de desarrollo web por curiosidad, ahora mi enfoque es ser desarrollador full stack.

## HABILIDADES



2020 - 2020

### Minecard

Juego de cartas web basado en el videojuego  
"Minecraft"

HTML/CSS - JavaScript

<https://minecard-5f8f4.web.app>

JavaScript



SQL



React



Git



2020 - 2020

### Página Web Podcast – Esto Pasó Posta

Página web responsive de un podcast

HTML/CSS

<https://estopasoposta-fm.firebaseio.com/>

## SOFTWARE

- Visual Studio
- Visual Studio Code
- CodeBlocks
- GitHub
- Photoshop
- Microsoft Excel
- Microsoft Word
- Microsoft PowerPoint
- Microsoft SQL Management Studio

## IDIOMAS

- Español (nativo)
- Inglés
  - **Nivel oral:**  
intermedio
  - **Nivel escrito:**  
intermedio
  - **Nivel lectura:**  
intermedio