

Application Web et Sécurité



27 Mai 2021

- 1 Introduction
- 2 Présentation
- 3 Fonctionnalités
- 4 Implémentation
 - Sécurité
- 5 Améliorations
- 6 Conclusion

- Application web
- mini-jeu de rôles 2D
- Javascript

- Il comportera 2 modes de jeux :
 - **"Battle - Mêlée Générale"** : match à mort entre joueurs
 - **"Survie"** : carte ouverte / vagues de zombies / récompenses
- Choix de la map parmi 5 décors
- Choix parmi différents rôles :
 - **Sorcier** : Pdv 1/5, Portée 3/5, Mouv 1/5, Attaque 5/5
 - **Épeiste** : Pdv 3/5, Portée 1/5, Mouv 3/5, Attaque 3/5
 - **Tank** : Pdv 5/5, Portée 1/5, Mouv 3/5, Attaque 1/5
 - **Tireur** : Pdv 1/5, Portée 5/5, Mouv 2/5, Attaque 3/5

- Accueil : données de jeu et tutoriel
- Jeux : lancer une partie, créer ou rejoindre, chat, etc
- Connexion/Inscription
- Profil : informations utilisateur
- Historique : résumé des parties précédentes

- **Modules :**

- Express : Initialise un serveur
- Socket.io : Gestion des interactions client/serveur
- Firebase : Authentification et BDD NoSQL en temps réel
- Tiled : Création des cartes 2D

- **Algorithme :**

- A* : Algorithme de recherche du plus court chemin

Démonstration

- Prévention contre les injections de script
- Connexion et Inscription gérées automatiquement par l'API de Firebase

- Amélioration du design
- Ajout de personnages et d'animation
- Ajout de modes de jeu
- Création d'un shop

- Projet enrichissant
 - Maîtrise de nouveaux outils
 - Nouvelles compétences
- Gestion du temps et organisation
- Expérience de groupe en condition réel