

# Application Web et Sécurité



15 avril 2021

- 1 Présentation du projet
- 2 Fonctionnalités
- 3 Implémentation
- 4 Travail effectué et à faire
- 5 Conclusion

Il comportera 4 modes de jeux :

- **"Battle - Mêlée Générale"** : combat entre joueurs
- **"Survie"** : carte ouverte / vague de zombie / récompenses
- **"Survie - Hardcore"** : carte restreinte / vague de zombie / munition limitée / récompenses

Choix de la map parmi 5 décors

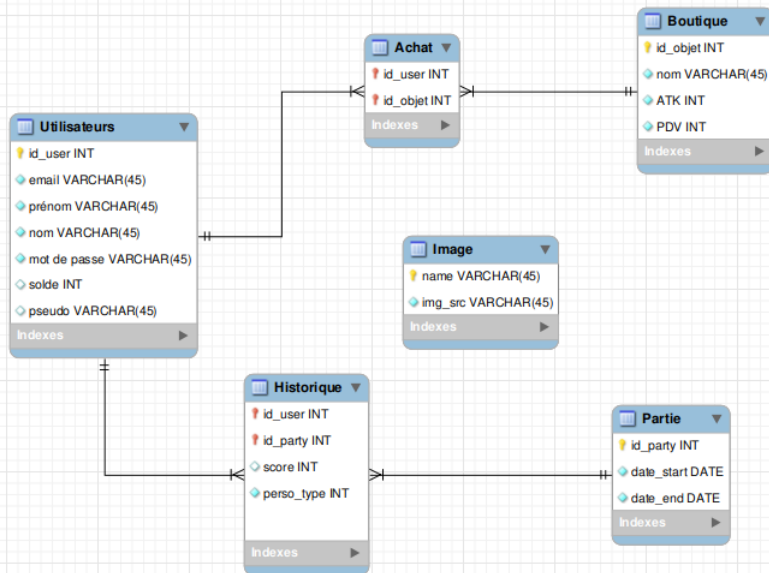
Choix parmi différents rôles :

- **Sorcier** : Pdv 1/5, Portée 3/5, Mouv 1/5, Attaque 5/5
- **Épeiste** : Pdv 3/5, Portée 1/5, Mouv 3/5, Attaque 3/5
- **Tank** : Pdv 5/5, Portée 1/5, Mouv 3/5, Attaque 1/5
- **Tireur** : Pdv 1/5, Portée 5/5, Mouv 2/5, Attaque 3/5

- Profil : informations utilisateur
- Jeux : lancer une partie
- Historique : résumé des parties précédentes
- Boutique : amélioration des personnages  
(possibilités d'acheter du crédit avec de l'argent réel)

- Communication entre utilisateurs
- Création des cartes
- Hébergement du site
- Stockage des données

# Implémentation



- **Front-end** : HTML / CSS

- Accueil
- Connexion
- Inscription
- Page de jeu

- **Back-end** : JavaScript

- Implémentation de la communication Serveur / Client
- Début de jeu

- **Reste à faire** :

- Intégration de la base de données
- Implémentation des pages historique et profil
- Création des maps
- Implémentations des différentes fonctionnalités du jeu

- **Contrainte Temporelle** : Assurer les délais et optimiser le temps
- **Contraintes d'organisation** : Avancer en parallèle et respectant les différents rôles et tâches attribuées