

# Application Web et Sécurité



22 avril 2021

- 1 Introduction
- 2 Code
- 3 Inconvénients et Améliorations
- 4 Conclusion

- **Avancée de la semaine précédente :**

- Implémentation du front-end HTML / CSS
- Implémentation des fonctionnalités de base du jeu
- Début d'implémentation du back-end : Chat, Communication Client / Serveur
- Conception du schéma de la base de données

- **Prévu pour cette semaine :**

- Implémentation de la base de données
- Gestion des interactions avec la base de données

- Création de la base de données en temps réel avec firebase et liaison au serveur du projet
- Liaison entre le site et la BDD pour authentifier les utilisateurs :
  - Connexion
  - Inscription
  - Page de profil

- Amélioration des différentes fonctionnalités du jeu
  - Limitation graphique (pas de hors carte)
  - Apparition d'ennemies autonomes
  - Affichage de l'overlay (Pseudo, pdv, score, ...)
  - Ajout d'images
  - Historique de jeu
  - Ajout d'un pré-menu de sélection (en cours de développement)
  - Création d'une nouvelle carte
- Sécurité
  - Prévention contre l'injection JavaScript dans le chat du jeu coté serveur.

- Voici quelques inconvénient relevés au cours de cette semaine :
  - Design : Amélioration des maps, projectiles, personnages, etc.
  - Performance : Diviser l'affichage en plusieurs Canvas pour optimiser le rafraichissement de l'affichage
  - Sécurité : Rajouter des couches de sécurité.

Enfin, Le projet avance mieux que prévu, tous nos objectifs hebdomadaire ont été achevés ainsi qu'une anticipation des fonctionnalités à venir. Continuer de prendre en compte les améliorations pour mener à bien le projet en respectant les performances et la sécurité.