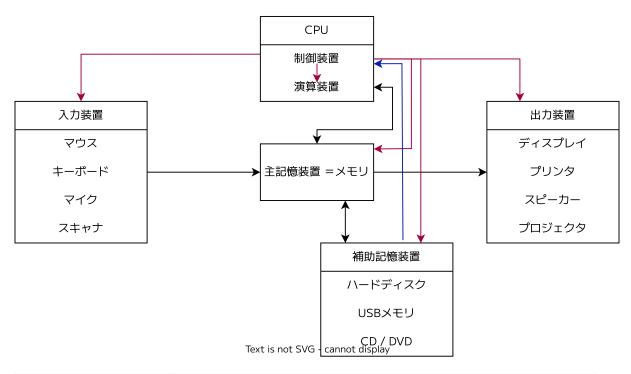
# 1. 情報産業と社会

## 1.1. 4 章 1 節「コンピュータの仕組み」

#### ハードウェア



名前	説明
プログラムカウンタ	次に実行する命令が入ってくる番地を記憶しておくレジスタ
命令レジスタ	
命令デコーダ	
汎用レジスタ	

### レジスタ

...一時的に記憶する装置

### 0

#### 単位一覧

- $\cdot$  8bit = 1B
- $1GHz(10^9) = 1ns$
- 1MIPS = 1,000,000 回/秒