

*Mobilni agent* je softverska komponenta koja ima mogućnost prelaska sa jednog računara u mreži na drugi. Za ovu funkcionalnost, agenti se oslanjaju na *agentski server*, RMI servis čiji je osnovni zadatak prihvatanje mobilnog agenta sa udaljenog računara.

Napisati distribuiranu (RMI) aplikaciju koja simulira trku mobilnih agenata. Osnovni prozor kontrolne aplikacije omogućuje korisniku da zada ukupan broj mobilnih agenata, kao i IP adrese računara na kojima su postavljeni agentski serveri. Nakon znaka za start, agenti obilaze zadate servere, jednog po jednog, u slučajno odabranom redosledu.

Kontrolna aplikacija korisniku pruža uvid u trenutnu poziciju svakog agenta. S toga, kada stigne na server, agent mora kontrolnoj aplikaciji javiti svoju trenutnu poziciju. Pre nego što može preći na sledeći server, agent mora rešiti zagonetku koja se sastoji iz pronalaženja najkraćeg puta u lavirintu (matrici) dimenzija 5x5 polja. Definicija lavirinta i algoritam za pronalaženje najkraćeg puta su proizvoljni. Pronađeno rešenje agent ispisuje u konzoli servera.

Nakon što je posetio sve zadate servere, agent se vraća na početni računar. Kada se trka završi, odnosno kada se svi agenti vrate na početni računar, u prozoru kontrolne aplikacije prikazati koliko je svakom od njih bilo potrebno vremena da završi trku, i jasno označiti pobednika.

*Rok za predaju rešenja je 06. maj 2012. u 23:55h.*