

«Мачи-Коро». И Python.



План

- Идея проекта
- Средства разработки
- «Ожидание и реальность»
- Что дальше?

Немного о «Мачи-Коро»

- Настольная карточная экономическая игра
- Количество игроков: 2 — 5
- *Суть:* быстрее остальных игроков построить в своем городе 4 достопримечательности.
Деньги на строительство формируются как доход от других предприятий в городе



Немного о «Мачи-Коро»



Программная реализация

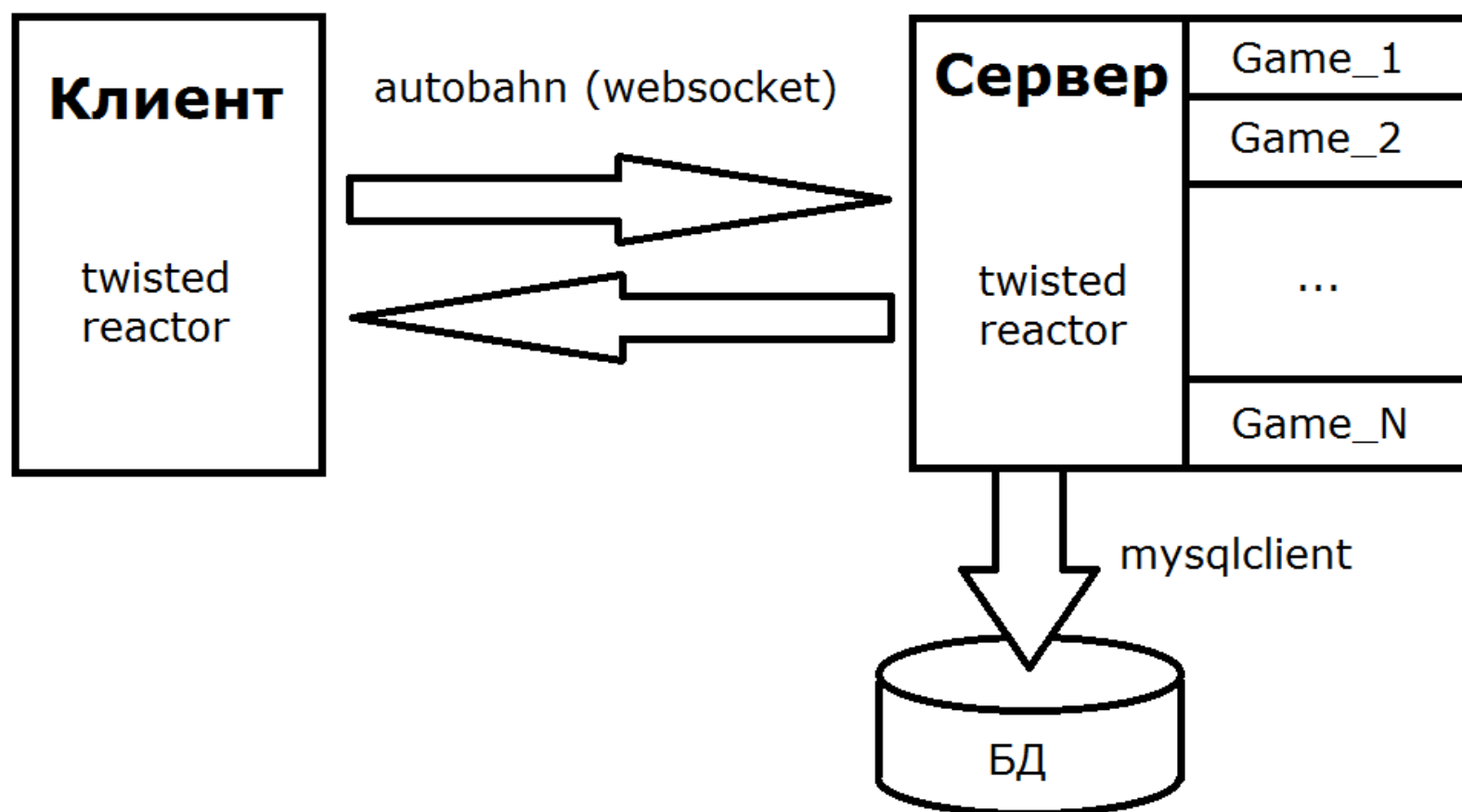
Клиент-серверное приложение на Python 3.5

СУБД: MySQL CE

Python-framework`и:

- Autobahn (websockets)
- Twisted (reactor event loop)
- Mysqlclient (MySQLdb interface)
- ~~Threading~~

Программная реализация



Программная реализация

Модульная структура **серверной** части:

- *Сервер* : обработка входящих запросов, создание и отслеживание игр
- *Game* : общая игровая логика (реализация ходов)
- *Player* : игровая логика, связанная с действиями игроков
- *Card* : реализация игровых карт (с описанием их эффектов)
- *Request handler* : взаимодействие с реальными игроками

Программная реализация

Модульная структура **клиентской** части:

- *Клиент* : соединение с сервером, получение игровых запросов от сервера
- *Request handler* : обработка игровых запросов сервера, обработка запросов от клиента (ввод с терминала)

В будущем...

- Полностью асинхронный сервер
- Web-браузерный пользовательский интерфейс
- Система авторизации игроков

Спасибо за внимание!

