Projet inter-promo

Groupe n°2	Lun. 2	Mar. 3	Mer. 4	Jeu. 5	Ven. 6	Sam. 7	Dim. 8	Lun. 9	Mar. 10	Mer. 11	Jeu. 12	Ven
Application Client	-	1	2	3	4	-	-	5	6	7	8	Ĉ
Validation des pré-requis												
Faire le design de l'application												
(espace compteetc)												
Codage de la barre de recherche												
et de la page de recherche												
Saisie d'un objet à jeter												
Système de "likes"												
Intégration du travail des autres groupes												
Rédaction du rapport												

Échéances majeures				
Premier jour	Installation et vérification du travail préparatoire Initialisation du projet Explication des concepts fondamentaux : GitHub			
Au cours de la première semaine	Création des interfaces des différentes pages Implémentation de l'application avec des données factices			
Fin de la première semaine	Première version de l'application sur toutes sortes de mobile Rédaction partielle du rapport			
Au cours de la deuxième semaine	Intégration du travail des autres groupes (web Services) Ajout de fonctionnalités : système de likes, historique			
Fin de la deuxième semaine	Vérification du respect des contraintes observées par le groupe "Collecte" Rédaction du rapport (dans sa version finale)			

Notes diverses					
Tous les matins	Pull de la branche master de GitHub pour avoir une application à jour				
	Briefing de 10 à 15 minutes pour définir ce qui doit être fait et répartir les tâches				

Push sur la branche master ou une autre branche pour ne pas perdre notre travail Prendre 15 à 20 minutes pour faire le bilan de la journée				
Parler du travail qui sera a réaliser le lendemain				