

# Algoritmi in podatkovne strukture 1

Visokošolski strokovni študij Računalništvo in informatika



Požrešni  
algoritmi



# Optimizacijski problemi

- Definicija optimizacijskega problema
  - naloga
    - kako so *matematično* opisani vhodni podatki?
  - rešitev in dopustna rešitev
    - kako so opisani izhodni podatki?
    - morebitne dodatne **omejitve**
    - rešitev, ki zadošča vsem omejitvam je **dopustna**
  - cilj in kriterijska funkcija
    - funkcija nad rešitvijo, ki vrne vrednost rešitve
    - minimizacija ali maksimizacija
  - optimalna rešitev
    - dopustna rešitev, ki optimizira kriterijsko funkcijo



# Požrešna metoda

- Ideja metode

- postopna gradnja končne rešitve
- pričnemo s »prazno« delno rešitvijo
- **zaporedoma** dopolnjujemo rešitev
- na vsakem **koraku** izberemo v tistem **trenutku** najbolj **obetaven** način dopolnitve rešitve
  - npr. največje povečanje kriterijske funkcije
  - kratkovidnost pogleda
- dokler ne dobimo končne rešitve

# Menjava kovancev

- Klasičen primer
  - s kovanci vrednosti
  - 200, 100, 50, 20, 10, 5, 2, 1 centov
  - sestavi skupno vrednost  $k$  centov
  - uporabi čim manj kovancev

# Menjava kovancev

- Požrešna rešitev
  - po vrsti po padajoči vrednosti kovanca
  - izbiramo kovance dokler je skupna vrednost  $\leq k$
- Ali *požrešni princip* vedno deluje?
  - s kovanci vrednosti 10, 8, 1 eur in sestavi 17 eur
- Kdaj deluje *požrešni princip*?



# Požrešna metoda

- Slabosti požrešne metode
  - ne deluje vedno, v smislu, da ne najde optimalne rešitve
- Zakaj uporabiti požrešno metodo?
  - učinkovit algoritem
    - če deluje, ponavadi deluje zelo hitro
    - na vsakem koraku upoštevamo le trenutni scenarij, ne upoštevamo globalnega scenarija
  - težki problemi
    - včasih skoraj optimalna rešitev

# Razporeditev datotek na trak

- Opis problema
  - dano množico datotek
    - vsaka datoteka ima neko dolžino
  - razporedi na trak
  - tako, da bo povprečni čas dostopa datoteke
    - vedno začnemo na začetku traku
  - najmanjši

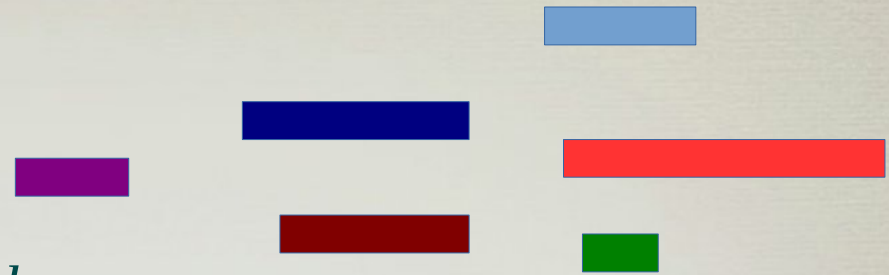


# Razporeditev datotek na trak

- Definicija problema

- naloga

- $n$  datotek:  $1, 2, \dots, n$
    - dolžine datotek:  $l_1, l_2, \dots, l_n$
    - dolžina  $l(i) = l_i$



- dopustna rešitev

- zaporedje datotek:  $s = (s_1, s_2, \dots, s_n)$

- cilj

- najmanjši povprečni čas branja

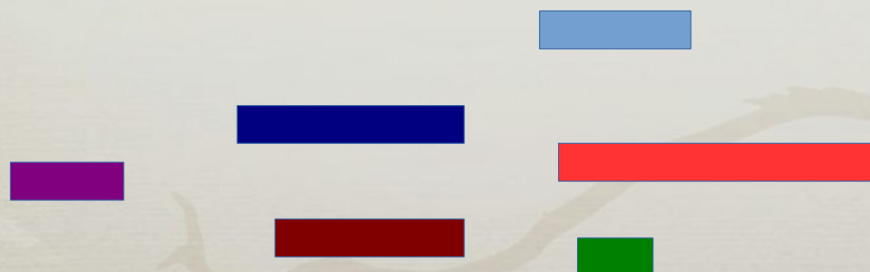
$$t_i(s) = c \cdot \sum_{j=1}^i l(s_j)$$

$$\bar{t}(s) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n t_i(s)$$



# Razporeditev datotek na trak

- Požrešni algoritem
  - izbira najkrajše datoteke
  - datoteke urejene po dolžini
    - dolžine datotek:  $l_1 \leq l_2 \leq \dots \leq l_n$
  - neurejene datoteke
    - dolžine datotek:  $l_1, l_2, \dots, l_n$

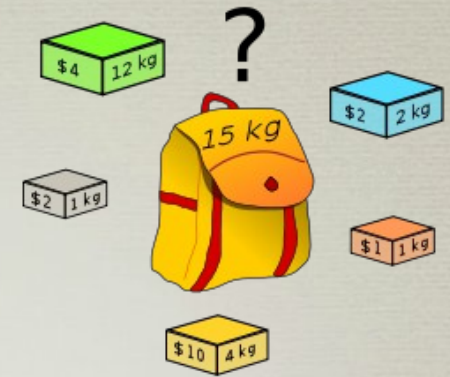


# Razporeditev datotek na trakove

- Posplošitev prejšnjega problema
  - $n$  datotek
  - $m$  trakov
- Požrešni algoritem
  - izbira najkrajše datoteke
  - zapis na najmanj zaseden trak
  - datoteke torej zapisujemo na trakove po vrsti

# Problem nahrbtnika

- Definicija problema
  - nahrbtnik prostornine  $V$
  - $n$  predmetov oštevilčenih od 1 do  $n$
  - za vsak predmet  $i \in \{1, 2, \dots, n\}$  poznamo
    - $c_i$  – cena / vrednost predmeta  $i$ ,  $c_i > 0$
    - $v_i$  – velikost predmeta  $i$ ,  $0 < v_i \leq V$
- Poišči nabor predmetov
  - katerih skupna velikost ne presega prostornine nahrbtnika
  - katerih skupna vrednost je največja





# Preprosti nahrbtnik

- Definicija problema

- naloga

- prostornina  $V$ ,  $n$  predmetov, ki jih lahko **režemo**
    - vrednosti  $(c_1, c_2, \dots, c_n)$
    - velikosti  $(v_1, v_2, \dots, v_n)$

- dopustna rešitev

- deleži  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$ , kjer  $0 \leq x_i \leq 1$

- omejitev

- katerih skupna velikost  
ne presega prostornine nahrbtnika

$$\sum_{i=1}^n x_i v_i \leq V$$

- cilj

- katerih skupna vrednost  
je največja

$$\max \sum_{i=1}^n x_i c_i$$

# Preprosti nahrbtnik

- Požrešni algoritem
  - zaporedoma izbiramo predmete
    - upoštevamo omejitve
    - izberemo predmet po nekem kriteriju
  - primer
    - z različnimi kriteriji
    - kateri kriterij vodi do optimalnosti?
  - algoritem
  - zahtevnost
  - pravilnost