# Univerza v Ljubljani Fakulteta za računalništvo in informatiko

## Igor Rožanc

## TESTIRANJE IN KAKOVOST (PROGRAMSKE OPREME) - TiK

Izbirni predmet za 2. (in 3.) letnik BVS Računalništvo in informatika

Študijsko leto 2017/18



## Kazalo

1

Izvajalci

Urnik

Vsebina predmeta (predavanj in vaj)

Način dela

Spletna učilnica

Izpiti in ocenjevanje

Literatura

© Igor Rožanc



## Izvajalci

2

## Predavatelj in asistent:

## **IGOR ROŽANC**

Laboratorij za tehnologijo programske opreme (LTPO)

Pisarna: R2 -50

El.pošta: igor.rozanc@fri.uni-lj.si

Telefon: 01 / 47 98 202

GOVORILNE URE: PETEK ob 11.15 uri v R2-50

© Igor Rožanc

Univerza v Ljubljani, Fakulteta za računalništvo in informatiko



## Urnik

3

## Predavanja:

- 3 šolske ure na teden
- precej študentov (53)
- urnik:

PETEK, od 8.15 do 11.00 ure v Pr03

## natančneje:

PETEK, od 8.15 do 9.00 PETEK, od 9.15 do 10.00 PETEK, od 10.15 do 11.00

Foreign students: THURSDAY, 14.00 - 15.00 at Pr07

(short lecture and exercise presentation in English)

© Igor Rožanc



Urnik 4

## Laboratorijske vaje:

- 2 šolski uri na teden
- začetek čez dva tedna, 5.3.2018
- 3 skupine po cca 18 študentov
- trenutni urnik:

SREDA, od 14.15 do 15.45 ure v Pr17

**ČETRTEK, od 8.30 do 10.00 ure v Pr15** 

ČETRTEK, od 12.15 do 13.45 ure v Pr07

© Igor Rožanc

Univerza v Ljubljani, Fakulteta za računalništvo in informatiko



## Koledar

5

Teden	Predavanja	Vaje	Domača naloga
19. – 23. 2.	☺		
26. 2. – 2. 3.	☺		
5. – 9. 3.	☺	☺	
12. – 16. 3.	☺	☺	
19. – 23. 3.	☺	☺	
26. – 30. 3.	☺	☺	
2. – 6. 4.	☺	☺	
4. – 13. 4.	☺	☺	
16. – 20. 4.	☺	☺	
23. 4. – 4. 5. *	☺	☺	☺
7. – 11. 5.	☺	☺	
14. – 18. 5.	☺	☺	
21. – 25. 5.	☺	☺	
28. 5. – 1. 6.	☺	☺	
4. – 8. 6.	☺	☺	☺

© Igor Rožanc



## Vsebina predmeta

6

- področje razvoja PO => del TPO (Software Engineering)
- dopolnitev dosedanjih znanj:
  - a) Programiranje 1, 2
  - b) Algoritmi in podatkovne strukture 1, 2
  - c) številnih drugih izbirnih (programerskih) predmetov
- Testiranje PO:
  - a) teorija (definicije, vrste, testni proces, **pokritja**)
  - b) praktični vidiki testiranja, orodja
- Kakovost PO:
  - a) kaj je kakovost PO
  - b) standardizirani pristopi za kakovosten razvoj PO

© Igor Rožanc

Univerza v Ljubljani, Fakulteta za računalništvo in informatiko



## Vsebina predavanj

7

- a) Uvod
- Predmet Testiranje in kakovost: 1 ura
- Uvod v kakovost programske opreme: 5 ur
- Uvod v testiranje: 5 ur
- b) Testiranje PO:
- Testiranje z uporabo grafov: 10 ur
- Testiranje z uporabo programske logike: 8 ur
- Testiranje na podlagi sintakse: 3 ure
- Testiranje z delitvijo vhodnih podatkov: **3 ure**
- Posebosti testiranja specifičnih tehnologij (OO, spletne): 1 ura
- Testna orodja, prihodnost testiranja: 1 ura
- Povzetek testiranja : 1 ura
- c) Kakovost PO:
- Kakovost programske opreme: 3 ure
- Modeli in standardi za zagotavljanje kakovosti PO: (v uvodu)
- Primer: Osebni proces razvoja PO (Personal Software Process): 3 ure
- Zaključek: 1 ura

© Igor Rožanc



## Vsebina vaj

8

#### Laboratorijske vaje:

#### Avditorni del:

Primeri in naloge iz snovi predavanj, pokritja testiranja po različnih principih, PSP beležke in plani

## Laboratorijski del:

- Spoznavanje orodij za izvajanje testiranja javanskih programov
- Pisanje/nadgradnja javanskih programov v okolju NetBeans
- Prikaz izvedbe testiranja enot, integracije in sistemskega testiranja
- Dokumentiranje izvedbe testiranj
- Spremljanje porabe časa, velikosti in števila napak v skladu s PSP
- Planiranje porabe časa, velikosti in napak
- Analiza dosežkov

© Igor Rožanc

Univerza v Ljubljani, Fakulteta za računalništvo in informatiko



## Način dela

9

## Predavanja:

- obvezna udeležba na predavanjih
- klasična ex-katedra predavanja
- snov razdeljena na posamezne dele: uvod, testiranje, kakovost
- uporaba projektorja za predstavitev opornih točk in slik
- tabla in veliko zgledov (!)
- prosojnice v eUčilnici
- objava prosojnic po predavanjih
- pričakujem pogovor in vprašanja
- vsebina predavanj se spreminja

© Igor Rožanc



Način dela 10

## Laboratorijske vaje:

- računalniška učilnica + tabla + spletna učilnica
- 3 obdobja, vsako svoje izdelke (ocene):
  - **1. obdobje**: spoznavanje osnov uporabe testnih orodij, pravilno testiranje obstoječih programov, neformalno merjenje dosežkov izzivi
  - obdobje: izdelava enostavnega javanskega projekta, njegovo celovito testiranje, pravilno PSP mersko spremljanje – izzivi + 1. domača naloga
  - obdobje: nadgradnja projekta, kakovostna izvedba testiranja, planiranje-merjenje-analiza po PSP principih – izzivi + 2. domača naloga
- zagovor in oddaja: razviti programi, PSP in testna dokumentacija
- podoroben dogovor na vajah

© Igor Rožanc

Univerza v Ljubljani, Fakulteta za računalništvo in informatiko



## Način dela

11

#### Laboratorijske vaje:

- **bolonjski program:** ovrednoteno sprotno praktično delo
- obvezna udeležba za vse vpisane študente TIK (vsaj 10 od 13)
- na vajah lahko zberete največ 110 pik iz:
  - cca 10 izzivov: 10 \* 5 = 50
  - dveh domačih nalog: 2 \* 30 = 60
- pike pretvorimo v točke vaj: min (50, št.pik/2)
- za udeležbo na pisnem izpitu je treba zbrati vsaj 25 točk
- vaje veljajo le to šolsko leto (do 30.9.2018)

© Igor Rožanc



## Spletna učilnica

**12** 

## eUčilnica:

- vsebina predavanj in vaj
- izzivi in domače naloge
- urnik
- · izpitni roki
- literatura, spletne povezave
- obvestila, forum

## Študijski informacijski sistem StudIS:

- evidenca točk z vaj
- · prijava na izpit
- rezultati izpitov

© Igor Rožanc

Univerza v Ljubljani, Fakulteta za računalništvo in informatiko



## Izpiti in ocenjevanje

13

Prijava na izpit: min. 25 točk vaj + dovolj obiska na vajah (10 x) Pisni izpit – trije roki:

SREDA, 13. junij 2018 ČETRTEK, 28. junij 2018 TOREK, 11. september 2018

- Vsebina: teoretičen del (več vpr.) 2-3 naloge testiranje, 1-2 nalogi kakovost
- Čas pisanja: 90 minut
- Literatura: ročno napisan list A4 format
- Točkovanje: do 60 točk
- Pogoj za pozitivno:
  - min. 25 točk pisnega izpita IN
  - min. 50 točk skupaj (= min 25 točk vaj)

© Igor Rožanc



Končna ocena 14

#### Končna ocena:

na podlagi skupnega števila točk vaj in pisnega izpita

Točke:	Končna ocena:
manj kot 50 točk	negativno (5)
50 - 59 točk	zadostno (6)
60 - 69 točk	dobro (7)
70 - 79 točk	prav dobro (8)
80 - 89 točk	prav dobro (9)
90 ali več točk	odlično (10)

## Ustni izpit le v izjemnih primerih

tri vprašanja iz snovi, na vsaj dve je treba dati zadovoljiv odgovor

© Igor Rožanc

Univerza v Ljubljani, Fakulteta za računalništvo in informatiko



## Literatura

15

- S. L. Pfleeger, J.M.Atlee: **Software Engineering, Theory and Practice** (Pearson Prentice Hall, 2006)
- N. Fenton, S. L. Pfleeger: Software Metrics, A Rigourous and Practical Approach (PWS Publishing Company, 1997)
- Watts S. Humphrey: Introduction to the Personal Software Process (Carnegie Mellon University, Addison-Wesley, 1997)
- Watts S. Humphrey: A Discipline for Software Engineering (Carnegie Mellon University, Addison-Wesley, 1995)
- P. Ammann, J. Offutt: The Introduction to Software Testing (Cambridge University Press, 2008)
- C. Kanner, J. Bach, B. Pettichord: Lessons Learned in Software Testing (Willey Computer Press, 2002)
- D. Philips: The Software Project Maneger's Handbook (Willey & Sons, 2004)
- NASA: Software Measurement Guidebook (Software Engineering Laboratory Series SEL-94-102, 1995)

© Igor Rožanc