SPLETNO PROGRAMIRANJE pisni izpit, 16. 2. 2012

Vsaka naloga je vredna 25 točk. Čas pisanja: 70 minut. Literatura je dovoljena. Vsako nalogo rešujte na svojo stran! Programe in izpise komentirajte!

1. Spletne tehnologije

- a.) Kakšna je razlika med standardoma HTML in XHTML? Katere podtipe dokumentov (doctype) standarda XHTML poznaš in kakšna je razlika med njimi?
- b.) Katere načine opredelitve odtenkov barv poznaš? Kaj so to t.i. varne barve?
- c.) Kaj je razlika v tehnologiji, ki se izvaja na strani klienta, in tehnologiji, ki se izvaja na strani strežnika? Primerjaj ju z varnostnega stališča.

2. JavaScript

- a.) Zapiši XHTML dokument, ki vsebuje tri vgnezdene zaznamke . Vsakega poimenuj z ustreznim atributom in imeni: zunanji, sredinski, notranji. V notranjost vgnezdenih zaznamov zapiši poljubno kratko besedilo.
- b.) Za zgornjo kodo XHTML zapiši skriptni blok v jeziku JavaScript, v katerem sprogramiraj funkcijo izpisi Ime. Ta naj ki izpiše naziv elementa, ki je prožil dogodek (glej nazive iz prejšnje točke).
- c.) Na koncu skriptne kode (točka b) vsakemu od elementov registriraj rokovalnik dogodka, ki naj se proži ob premiku kurzorja miške preko elementa. Rokovalnik naj bo kar funkcija izpisilme. Rokovalnik elementa *zunanji* naj se proži v fazi *bubbling*, rokovalnik elementov *sredinski* in *notranji* pa v fazi *capturing*.
- d.) Kakšen je vrstni red izvedenih dogodkov in s tem povzročenih izpisov?

3. ASP.NET

Napiši aplikacijo v tehnologiji ASP.NET, ki ustreza naslednjim zahtevam:

- stran naj uporablja Ajax na strani strežnika,
- stran naj vsebuje dve neodvisni kontroli za posodabljanje vsebine (imenujmo ju *zgoraj* in *spodaj*), od katerih naj vsaka vsebuje besedilno vnosno polje in gumb. Gumb v kontroli *zgoraj* naj proži posodobitev samo te kontrole. Gumb v kontroli *spodaj* naj proži posodobitev obeh kontrol,
- v datoteko s programsko kodo (code-behind) napiši funkcijo, ki besedilo v vnosnem polju spremeni v zaporedno številko posodobitve strani (posodobitev vsake kontrole UpdatePanel šteje za neodvisno posodobitev strani).

4. JavaServer pages

V tehnologiji JavaServer Pages napiši samo-oddajni obrazec, ki ustreza naslednjim zahtevam:

- obrazec naj uporablja knjižnico JSTL in njene akcijske elemente,
- ob prvem obisku naj aplikacija prikaže obrazec, v katerega lahko uporabnik vnese neko celoštevilsko vrednost *n*,
- ob oddaji obrazca iz prejšnje alinee naj aplikacija izpiše vrednosti od 1 do n (eno v vsaki vrstici) in njihove kvadrate.

```
Primer za vnešeni n=3:
1: 1
2: 4
3: 9
```