# 1. Preverjanje znanja - Računalniška grafika (28.10.2010)

Čas za opravljanje preverjanja: 20 min Skupno je možnih 10 točk.

#### 1. Naloga (1 točka)

Kateri vektor predstavlja vsoto vektorjev  $\mathbf{c} = \mathbf{a} + \mathbf{b}$ , kjer sta  $\mathbf{a} = \begin{bmatrix} 3 & 5 & 8 \end{bmatrix}^T$  in  $\mathbf{b} = \begin{bmatrix} -1 & 4 & 9 \end{bmatrix}^T$ .

a) 
$$\mathbf{c} = \begin{bmatrix} -4 & -1 & 1 \end{bmatrix}^T$$

b) 
$$\mathbf{c} = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 \end{bmatrix}^T$$

c) 
$$\mathbf{c} = \begin{bmatrix} 2 & 9 & 18 \end{bmatrix}^T$$

d) 
$$\mathbf{c} = \begin{bmatrix} 4 & 9 & 17 \end{bmatrix}^T$$

# 2. Naloga (1 točka)

Norma vektorja  $\mathbf{a}=\left[\begin{array}{cccc} 5 & -4 & 9 \end{array}\right]^T$ je.  $\mbox{\bf 9}$ 

## 3. Naloga (1 točka)

Izračunaj skalarni produkt vektorjev  $\mathbf{a} = \begin{bmatrix} 1 & 5 & 8 \end{bmatrix}^T$  in  $\mathbf{b} = \begin{bmatrix} 5 & 6 & 2 \end{bmatrix}^T$ . 96

## 4. Naloga (2 točki)

Kdaj je vektorski produkt dveh vektorjev ničelni vektor? (obkroži pravilne odgovore)

- a) kadar je eden izmed vektorjev ničelni vektor
- b) kadar sta vektorja pravokotna
- c) kadar sta vektorja vzporedna
- d) kadar sta vektorja kolinearna
- e) kadar je dolžina enega vektorja enaka 0

a2\* b3 - a3\* b2 a3\* b1 - a1\* b3 a1\* b2 - a3\* b1 
5. Naloga (2 točki)

Izračunaj vektorski produkt vektorjev: 
$$\mathbf{a} = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 7 \end{bmatrix}^T$$
 in  $\mathbf{b} = \begin{bmatrix} 6 & 1 & 8 \end{bmatrix}^T$ .

25

-7

6. Naloga (3 točke)

Kako bi s pomočjo spodaj naštetih transformacij, ki jim določite parametre  $(n \text{ in } \alpha)$ , iz leve slike dobili desno? Zapiši z veriženjem transformacij. Točka označena na liku predstavlja središče vrtenja lika.

 ${f I}$  . . . trenutna transformacija (identiteta)

 $\mathbf{T}_x(n)$ ...premik v smeri x za n enot

 $\mathbf{T}_y(n)$  ... premik v smeri y za n enot

 $\mathbf{T}_z(n)$ ...<br/>premik v smeri z za n enot

 $\mathbf{S}(k)$  ... razteg za faktor k v vseh smereh

 $\mathbf{R}(\alpha)$ ...vrtenje okoli osi z za $\alpha$ stopinj



