

SZOFTECH & GUI

Szoftvertechnológia és Grafikus Felhasználói Felület Tervezése

2019-2020-2

Sipos Miklós

sipos.miklos@nik.uni-obuda.hu

Rólam

- NIK BSc
- NIK MSc
- Területek
 - Beágyazott rendszerek
 - Webfejlesztés (backend + frontend) BSc
 - Mobil fejlesztés
 - Desktop fejlesztés
 - Neurális háló / gépi tanulás ÚNKP + MSc
- Későbbiekben: TDK, Szakdolgozat

A tárgyról

- SzTF 1 & 2 -> programozási nyelv független alapok
- WHP (PROG3) -> haladó technikák (C# specifikus)
- **SzGUI (PROG4) -> GUI-s világ + ipari aktualitások**

szélesség vs mélység

- Előny:
 - Minden tanult dolog mint „konceptió” felhasználható más helyen / nyelvben is
- Hátrány:
 - Ha valaki nem C# dev akar lenni... pech
- Könnyebb vagy nehezebb mint a prog3?

Menetrend

- 01. MVVM: Controllers + events
- 02. MVVM: Binding
- 03. MVVM: INotifyPropertyChanged + template
- 04. MVVM: Commands
- 05. MVVM: ZH gyakorlás + dialog

--- ZH1 (közös, órarenden kívüli, pénteken)

- 06. Game: Pong
- 07. Game: Flappy
- 08. Game: Laby

- 09. MVC: Alap felépítés, Razor
- 10. MVC: Model validation, forms
- 11. MVC: simple CRUD+Repo+Logic+DB összeépítése

--- ZH2 (közös, órarenden kívüli, pénteken)

- 12. API: CRUD-ba JSON api example (simple jQuery frontend)

--- PótZH (közös, órarenden kívüli, pénteken)

Fontos oldalak

- Saját oktatói oldalam:

<http://users.nik.uni-obuda.hu/siposm/>

- Tárgy oldala:

<http://users.nik.uni-obuda.hu/prog4/>

- Gitstats oldala (FF):

<http://users.nik.uni-obuda.hu/gitstats/>

Követelmény

- Hiányzás: TVSZ szerinti 30%
- Zárthelyi:
 - ZH1, ZH2 -> központi
- Vizsga:
 - Szóbeli vizsga az előadások anyagából
 - Végső jegy: $\text{round}((zh1 + zh2 + \text{vizsgajegy}) / 3)$
- Féléves feladat:
 - Ugyan úgy mint prog3 esetén (go / no-go)
 - Gitstat pass -> személyes védés*

Féléves feladat

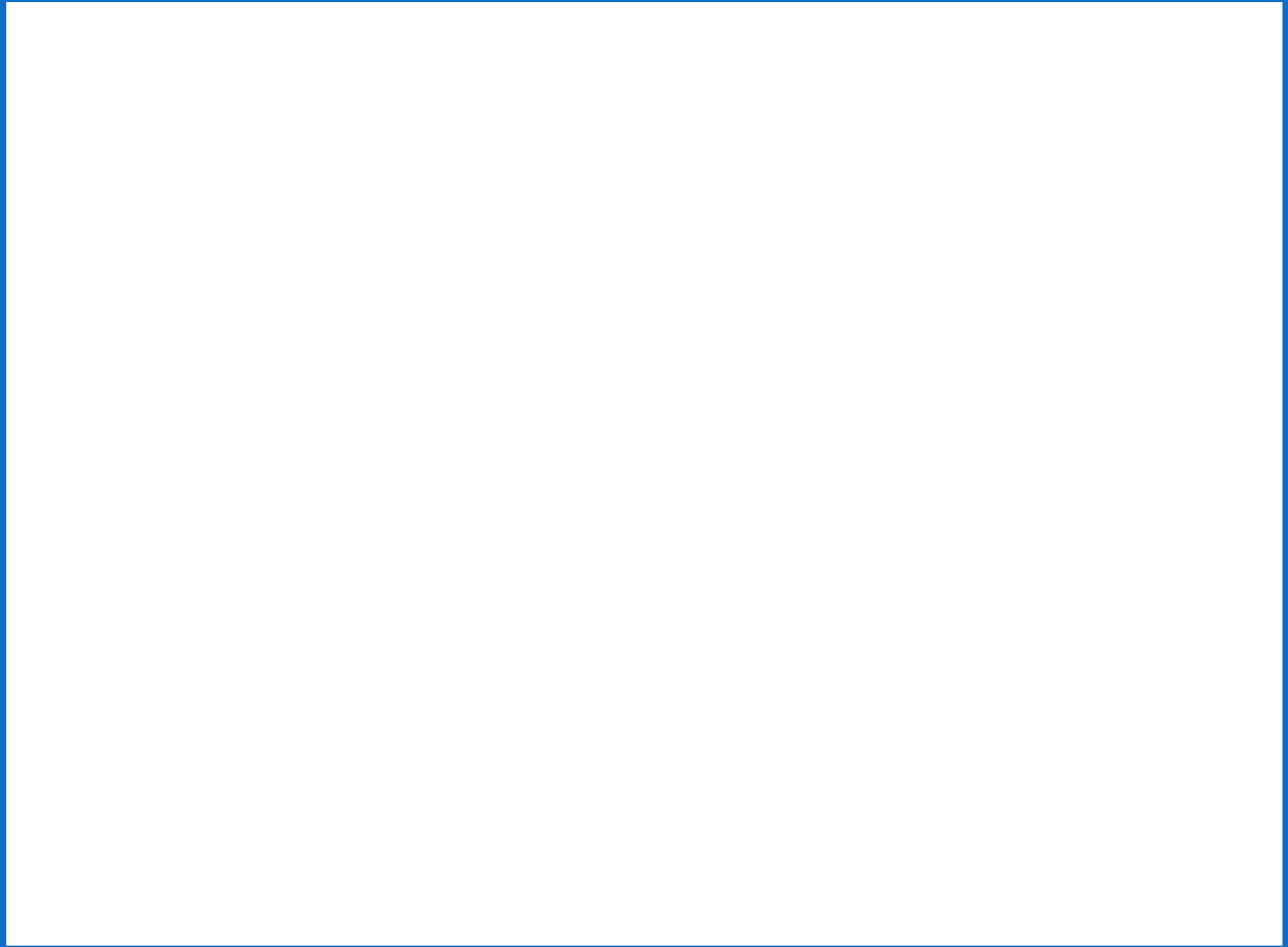
- Csapatmunka
 - 2. hét: csapatbeosztás (beosztás hétvégén, labvez által)
 - 3. hét: mi a (játék)téma amit csináltok? (csapat találja ki)
 - További részletek: előadás intro dia!
-
- Verseny
 - laboronként top 1-2 csapat kiválasztása
 - -> külön verseny -> megajánlott / jobb jegy
-
- Félév végén rövid videós prezentáció

Féléves feladat (ötletek)

(cat)Mario, Sonic, Elasto Mania, Angry Birds, Bloody Trapland, agar.io, kurzorral kapcsolatos játékok...

További ihlet: <http://users.nik.uni-obuda.hu/prog4/CompetitionPics/>





Köszönöm a figyelmet!

Sipos Miklós



Jelen dokumentum nem kerül frissítésre a félév folyamán, ezért mindennemű aktuális információt az oktatói oldalamon javasolt keresni, illetve az onnan elérhető platformokon (GitLab repó).

Kérdés / meglátás / probléma esetén állok rendelkezésre az alábbi elérhetőségen.

Sipos Miklós

sipos.miklos@nik.uni-obuda.hu