

SZTGUI Workshop 03

A 3. heti workshop célja

- WPF ablakkezelésének megismerése
- Reszponzív alkalmazás elkészítése a tartalommenedzserek kombinálásával
- Adattárolási megoldás alkalmazása

Mindenki a padtársával együtt dolgozik! Cél a manual merge koncepció még mindig! Az egyik gépen kell bemutatni a megoldást, de párhuzamosan kell dolgozni. Az egyik ember View-t fejleszt le, a másik ember a ViewModel-t. A ViewModel fejlesztő csinálja a 2. ablakot, a View fejlesztő a Convertereket!

Készítsünk egy hadosztály összeállító programot!

- Bal oldali listboxból lehessen kiválasztani a megfelelő katonát
- Pl: mariner, pilot, infantry, sniper, engineer
- Legyen erejük, vitalitásuk, értékük (progressbaron ez legyen színezve)
- Lehessen egy hadosztályt egy új ablakban szerkeszteni!
- A középső panelen lévő gombokkal lehessen hozzáadni egy darabot a jobb oldali listboxhoz!
- A középső panelen látszódjon, hogy átlagosan milyen: erős, vitális, értékes a csapat
- Látszódjon, hogy mennyibe kerül eddig a sereg!
 - egy katona értéke: erő * vitalitás * érték

