

SZTGUI Workshop 04

A 4. heti workshop célja

- MVVM alkalmazás írása
- Reszponzív alkalmazás elkészítése a tartalommenedzserek kombinálásával
- Rétegzés elveinek betartása

Mindenki a padtársával együtt dolgozik! A feladatot GIT-en kell megoldani, több branchet használva. Egy masterről leágazott develop branchen induljatok el. És mindenki 1-1 funkció fejlesztésére leágazik egy olyan feature branchre, ami utal a funkció nevére. A feladatrészeket ti osztjátok szét!

Készítsünk egy szuperhős menedzser programot!

- Egy szuperhősnek legyen neve, ereje, gyorsasága! És egy enum érték, hogy ő jó/gonosz/semleges.
- Bal oldali listboxban tároljuk a szuperhősöket.
- Egy gomb lenyomására lehessen új szuperhőst csinálni egy új ablakban.
- A program indításakor a szuperhősök JSON fájlból töltődjenek be!
- A program bezárásakor JSON fájlba mentődjenek ki!
- Lehessen szuperhősöket a csatába küldeni és onnan visszahívni!
- A középső panelen progressbarok mutassák a csatába küldött hősök átlagos erejét és gyorsaságát!
- A látványterv hasonló a múlt heti feladathoz! A jó/gonosz/semleges enum érték alapján legyen a listbox elemeknek háttérszíne (világospiros/világoszöld/világossárga)

Használni kell:

- Microsoft.Toolkit.Mvvm
- Messenger, IOC konténer, ObservableObject, ObservableRecipient

