

### Vorlesung 3 Wahrscheinlichkeitstheorie

Mit Hilfe der Wahrscheinlichkeitstheorie können wir "Zufall" in Daten modellieren. Einem Ereignis  $A$  wollen wir dafür eine "Wahrscheinlichkeit"  $P(A) \in [0,1]$  zuordnen.

Es gibt zwei grundlegende Interpretationen, wie Zufall durch Angabe von  $P(A)$  zu verstehen.

1)  $P(A) \approx$  relative Häufigkeit des Ereignisses  $A$ , wobei die relative Häufigkeit aus  $n$  Zufallsexperimenten berechnet.

D.h.  $P(A) \approx \frac{k}{n}$ ,  $k$  = Anzahl der Experimente mit Ausgang.

Außerdem soll  $\approx$  zu  $=$  werden, wenn  $n \rightarrow \infty$ .

Dieser Ansatz wird frequentistischer Wahrscheinlichkeitsbegriff genannt.

2)  $P(A)$  ist ein Erfahrungswert, der anhand von beobachteten Daten generiert wird. Insbesondere ist  $P(A)$  keine vom Beobachter unabhängige Größe und kann sich durch neue Daten ändern. D.h., unvollständige Information über deterministische Prozesse lässt sich durch  $P(A)$  modellieren. Dieser Ansatz wird Bayes'scher Wahrscheinlichkeitsbegriff genannt.

Beide Ansätze haben ihre Berechtigung. Die mathematische Definition von Wahrscheinlichkeit ist unabhängig davon und wie folgt:

### Definition 2.1

Sei  $\Omega$  eine nichtleere Menge und  $\mathcal{A} \subset 2^\Omega = \{A \mid A \subset \Omega\}$ .

Wir nennen  $\mathcal{A}$  eine  $\sigma$ -Algebra, falls

1)  $\Omega \in \mathcal{A}$

2) Falls  $A \in \mathcal{A}$ , dann  $\Omega \setminus A \in \mathcal{A}$ .

3) Falls  $A_n, n \in \mathbb{N}$ , dann auch  $\bigcup_{n \in \mathbb{N}} A_n$ .

### Definition 2.2

Ein Wahrscheinlichkeitsraum ist ein Tripel  $(\Omega, \mathcal{A}, P)$ , wobei

1)  $\Omega$  eine nicht-leere Menge ist

2)  $\mathcal{A}$  ist eine  $\sigma$ -Algebra in  $2^\Omega$

3)  $P: \mathcal{A} \rightarrow [0, 1]$  ein Wahrscheinlichkeitsmaß.

D.h.:  $P(\Omega) = 1$  und

$$P\left(\bigcup_{i \in \mathbb{N}} A_i\right) = \sum_{i=1}^{\infty} P(A_i), \quad A_i \cap A_j = \emptyset \text{ f\"ur } i \neq j$$

$\Omega$  heit Ereignisraum,  $A \in \mathcal{A}$  heit Ereignis und  $P(A)$  heit die Wahrscheinlichkeit von  $A$ .

### Beispiel 2.3.

$$\Omega = \{0, 1\}, \quad \mathcal{A} = \{\emptyset, \{0\}, \{1\}, \Omega\}$$

$$P(\{0\}) = 1/2, \quad P(\{0\}) + P(\{1\}) = P(\{0, 1\}) = P(\Omega) = 1$$

$$\rightarrow P(\{1\}) = 1/2.$$

Oftmals fr uns ist  $\Omega = \mathbb{R}$  oder  $\Omega = \mathbb{R}^n$ . Hier whlen wir immer immer die sog. Borel- $\sigma$ -Algebra, die  $\sigma$ -Algebra, die durch Intervalle / Boxen erzeugt wird.

### Definition 2.4

Eine Zufallsvariable  $X$  ist eine Abbildung zwischen Wahrscheinlichkeitsräumen

$$X: (\Omega', \mathcal{A}', P') \rightarrow (\Omega, \mathcal{A}, P)$$

so dass für alle  $A \in \mathcal{A}$  gilt

$$X^{-1}(A) \in \mathcal{A}' = \{ \omega \in \Omega' \mid X(\omega) \in A \}$$

und

$$P(A) = P'(X^{-1}(A))$$

Falls  $\Omega = \mathbb{R}$  oder  $\mathbb{R}^n$  nennen wir  $X$  eine reelle Zufallsvariable

Wir schreiben  $P(A) =: P(X \in A)$ .

Falls der Wertebereich von  $X$  diskret ist, nennen wir  $X$  diskret

— — —

kontinuierlich,

— — —

kontinuierlich.

### Beispiel 2.5

$\Omega' =$  Menge aller Münzwürfe

$X: \Omega' \rightarrow [0, 1]$ ,  $X(\omega) = 0$ , falls der Wurf  $\omega$  auf Kopf landet

$X(\omega) = 1$ , — — — Zahl landet.

Wir wollen eine Wahrscheinlichkeit definieren, im Fall das ein Ereignis bereits eingetreten ist.

### Definition 2.6 (Bedingte Wkt.)

Die bedingte Wahrscheinlichkeit von  $A$  gegeben  $B$  (für  $P(B) > 0$ ) ist

$$P(A|B) := \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

### Beispiel 2.7

$\Omega = \{1, \dots, 6\}$ ,  $A = \{2\}$ ,  $B = \{2, 4, 6\}$  und  $P(\{k\}) = 1/6$  für  $k=1, \dots, 6$ .

$$P(A) = 1/6, \quad P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} = \frac{1/6}{1/2} = 1/3$$

### Theorem 2.8 (Satz von Bayes')

Seien  $A$  und  $B$  Ereignisse mit  $P(A), P(B) > 0$ . Dann gilt:

$$P(A|B) = P(B|A) \frac{P(A)}{P(B)}$$

### Beweis

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}, \quad P(B|A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)} \quad \square$$

Oft wollen wir  $P(A|B)$  verstehen und können  $P(B|A)$  berechnen

Der Satz von Bayes hilft uns beide in Zusammenhang zu bringen.