

Auto mit Booster

Klassen

Ein Auto hat eine bestimmte Höchstgeschwindigkeit. An das Auto kann ein Booster montiert werden um die Höchstgeschwindigkeit zu erhöhen. Wenn so ein Booster montiert und aktiviert (Power=ON) ist, erhöht sich die tatsächliche Höchstgeschwindigkeit eines Autos in Stufe 1 um +15% und in Stufe 2 um +30%.

- 1. Aufgabe: Erstelle eine Klasse Booster mit folgenden Instanzvariablen und Methoden:
 - Power (ON oder OFF)
 - Stufe

- Konstruktor für die Stufe (Power soll immer OFF sein)
- Getter und Setter für Power
- Getter und Setter für Stufe
- Methode die alle Werte in einem String zurückgibt
- 2. Aufgabe: Erstelle eine Klasse Auto mit folgenden Instanzvariablen und Methoden:
 - Marke
 - Höchstgeschwindigkeit (in km/h)
 - Booster

- Konstruktor für alle Eigenschaften.
- Getter und Setter f
 ür den Booster
- Getter für die tatsächliche Höchstgeschwindigkeit.

Wenn ein Booster	Booster Stufe	Tatsächliche Höchstgeschwindigkeit
am Auto befestigt	1	Höchstgeschwindigkeit des Autos + 15 %
ist:	2	Höchstgeschwindigkeit des Autos + 30 %

- Berechnung die Fahrzeit für eine bestimmte Wegstrecke
 Fahrzeit = Wegstrecke / Tatsächliche Höchstgeschwindigkeit
- Methode die alle Werte in einem String zurückgibt
- 3. Aufgabe: Main: Beide Autos legen eine 400 km Rennstrecke zurück:

Ferrari SP3JC: 320 km/h Höchstgeschwindigkeit

400 km ohne Booster

START [

BMW Z1: 260 km/h Höchstgeschwindigkeit

20 km 140 km 180 km 60 km
ohne Booster mit aktivem Booster (Stufe 1) mit aktivem Booster (Stufe 2) mit deaktivierten Booster

START [

- 1. Erstelle einen Booster mit Stufe 1.
- 2. Erstelle das Auto Ferrari SP3JC mit Höchstgeschwindigkeit 320 km/h
- 3. Erstelle das Auto BMW Z1 mit Höchstgeschwindigkeit 260 km/h
- 4. Führe die 400 km-Fahrt mit dem Ferrari SP3JC aus und gibt die Fahrzeit aus. (Kontrollwert: 1,250 h) Gib den Ferrari auf der Console aus.
- 5. Führe die Fahrt mit dem BMW Z1 aus.

Gib nach jedem Streckenabschnitt die Statuswerte des Fahrzeugs aus.

Addiere im Main die Zeit der vier Streckenabschnitte. Gib die gesamte Fahrzeit aus.

Hinweis: Verwende KEINE Schleife! (Kontrollwerte:

1. Abschnitt: 0,077 h + 2. Abschnitt: 0,468 h + 3. Abschnitt: 0,533 h +

4. Abschnitt: 0,231 h = Gesamtfahrzeit: 1,308 h)

6. Gib aus, welches der beiden Autos schneller ist.

Happy coding!