

Live Coding: Structs

[Live Coding auf YouTube](#)

Einige Freunde zocken miteinander. Nach dem Spiel hat jeder von Ihnen eine bestimmte Anzahl von Missionen erreicht und eine gewisse Anzahl von Goldstücken.

In einem Programm sollen nun die Daten aller Freunde eingegeben werden und dann Auswertungen gemacht werden, z. B. jener Spieler bestimmt werden, der die meisten Missionen erfüllt hat.

Beispiel:

Eingabe: (Stoppkriterium: Es wird kein Name eingegeben.)

- Rafael 4 Missionen 8 Goldstücke
- Fatima 6 Missionen 7 Goldstücke
- Mark 10 Missionen 3 Goldstücke
- Jennifer 8 Missionen 5 Goldstücke

Ausgabe: "Mark hat die meisten Missionen erfüllt (10). Er hat noch 3 Goldstücke."

Lösung 1: Mit 3 Arrays, je eines für

- Name des Freundes
- Anzahl der erfüllten Missionen
- Anzahl der Goldstücke

Lösung 2: Mit 1 Array und einer Struct die alle drei Daten gemeinsam speichert.

Ablauf

1. Aufgabenstellung
2. Lösung 1 mit 3 Arrays programmieren
3. PAUSE (10 Min)
4. Struct anlegen
5. Lösung 2 mit 1 Array programmieren

Stay tuned!