

Qt-Designer

Qt-Designer

Barthez Vincent - Fiore Cyrille

October 25, 2012

Sommaire

- ❶ Qu'est ce que Qt-designer ?
- ❷ A quoi sert Qt-designer ?
- ❸ Le fonctionnement.
- ❹ L'intégration dans Qt Creator.

Qu'est ce que Qt-Designer ?

- Outil de developpement.

Qu'est ce que Qt-Designer ?

- Outil de developpement.
- Complément de Qt-Creator: fait parti du Qt Frameworks

Qu'est ce que Qt-Designer ?

- Outil de developpement.
- Complément de Qt-Creator: fait parti du Qt Frameworks
- "Concepteur d'interface"

Un peu d'histoire

Qt est une bibliothèque multi-plateforme développée en C++, créée en 1994.

Un peu d'histoire

Qt est une bibliothèque multi-plateforme développée en C++, créée en 1994.

- 1995: Qt1 - Première version de Qt ouverte au public

Un peu d'histoire

Qt est une bibliothèque multi-plateforme développée en C++, créée en 1994.

- 1995: Qt1 - Première version de Qt ouverte au public
- 2005: Qt4 - Première version de Qt séparée en modules
Apparition de Qt Designer

A quoi sert Qt-designer ?

C'est un outil de création d'interface graphique.

A quoi sert Qt-designer ?

C'est un outil de création d'interface graphique.

- Creations de fenêtres et widgets

A quoi sert Qt-designer ?

C'est un outil de création d'interface graphique.

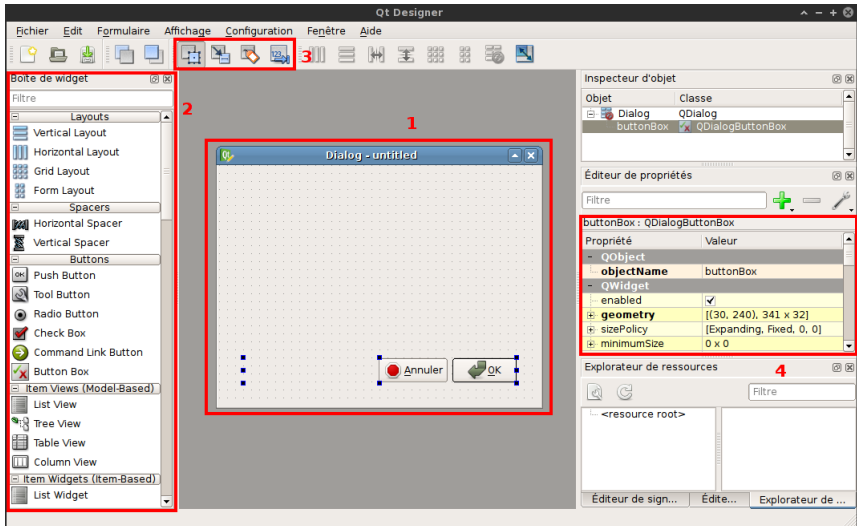
- Créations de fenêtres et widgets
- Gestion basique des signaux

A quoi sert Qt-designer ?

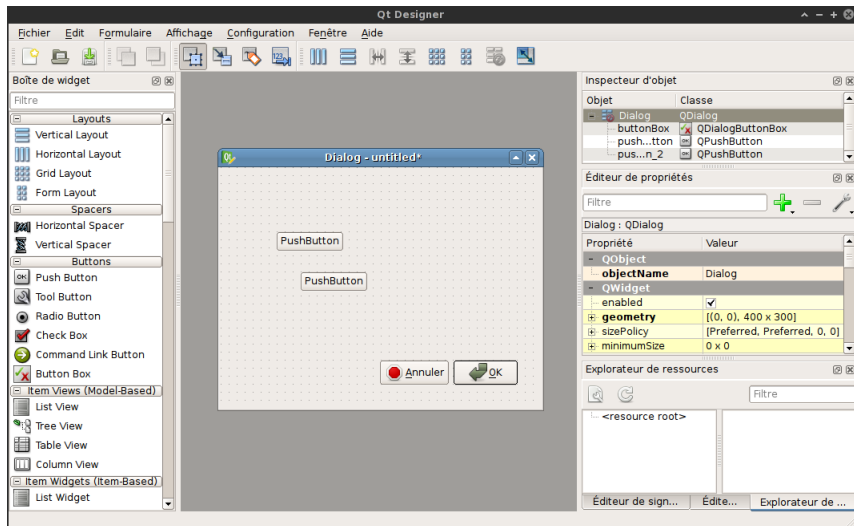
C'est un outil de création d'interface graphique.

- Créations de fenêtres et widgets
- Gestion basique des signaux
- **Genère des fichiers .ui**

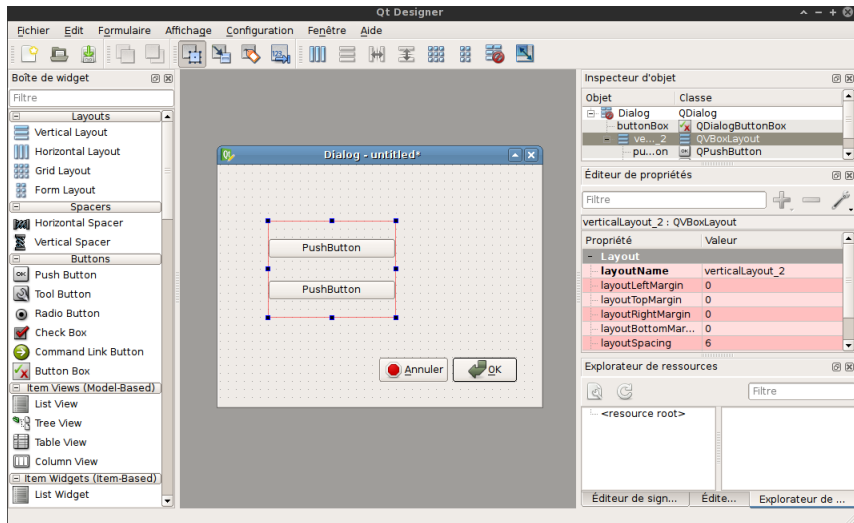
L'interface



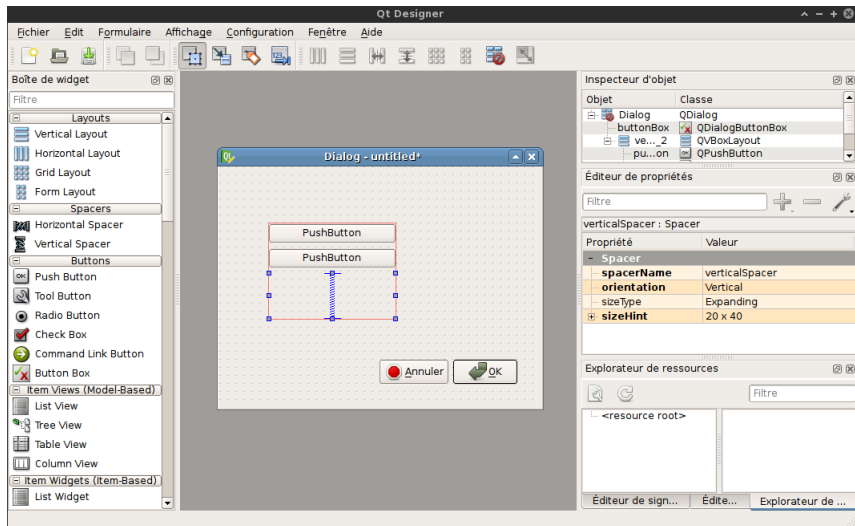
Les buttons



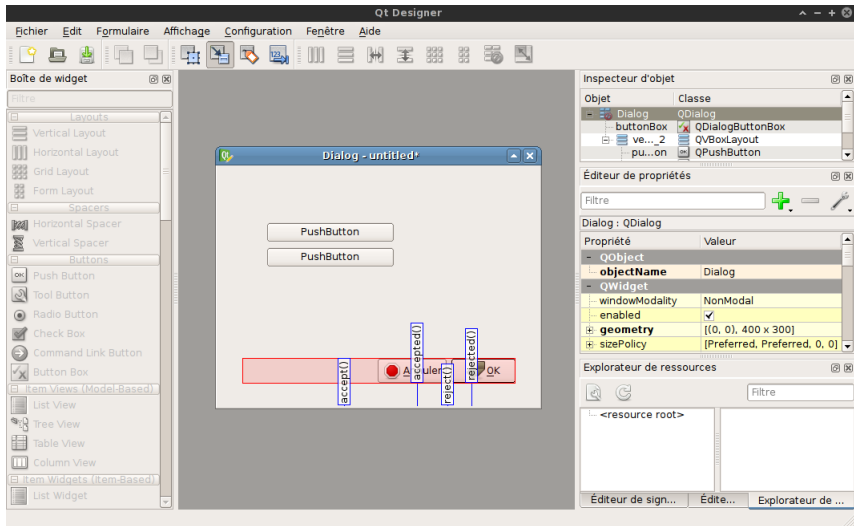
Les layouts



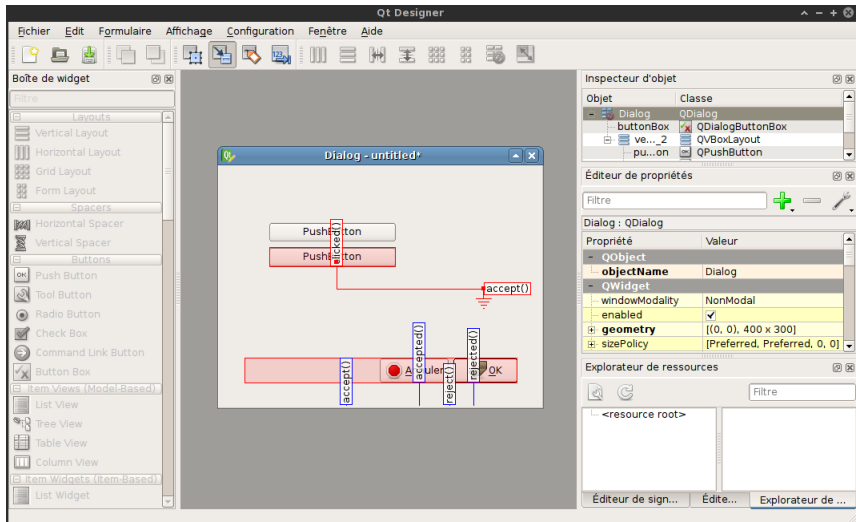
Les spacers



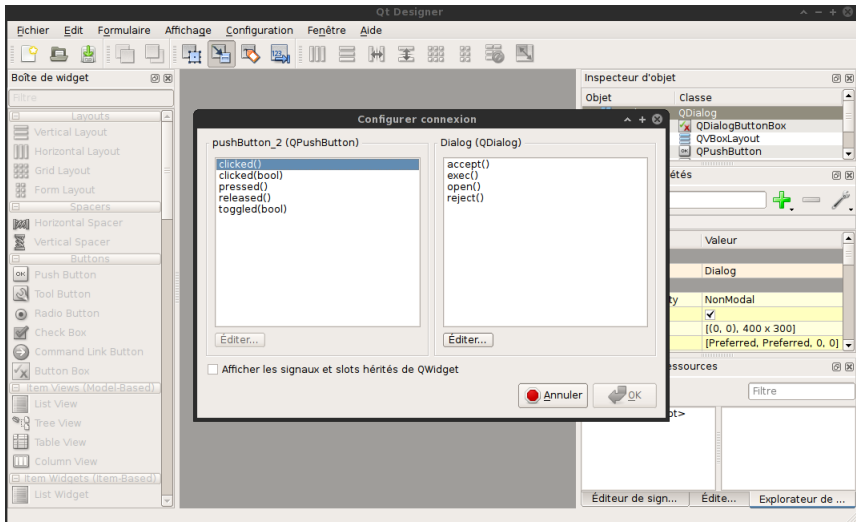
L'éditeur de signaux



L'éditeur de signaux



L'éditeur de signaux



Les fichiers .ui

- 1 Qt Designer génère des fichiers .ui
- 2 uic transforme les fichiers .ui en .h



Les fichiers .ui

- 1 widget
- 2 property
- 3 layout
- 4 connection

La balise connection

- 1 sender
- 2 signal
- 3 reciever
- 4 slot

Le .h

- Inclusion des headers nécessaires de Qt

Le .h

- Inclusion des headers nécessaires de Qt
- Déclaration des widgets de la fenêtre (attributs)

Le .h

- Inclusion des headers nécessaires de Qt
- Déclaration des widgets de la fenêtre (attributs)
- Une méthode `setupUi()`

Le .h

- Inclusion des headers nécessaires de Qt
- Déclaration des widgets de la fenêtre (attributs)
- Une méthode `setupUi()`
- Une méthode `retranslateUi()`

Compilation

Le .h correspondant au .ui n'est pas éditable par défaut dans Qt Creator, en effet, celui ci est généré au moment de la compilation (et donc toute modification est écrasée).

Dans le Makefile, on a :

```
ui_mainwindow.h: mainwindow.ui  
/usr/bin/uic mainwindow.ui -o ui_mainwindow.h
```

Signaux/Slots personnalisés

- Il faut écrire son propre code.

Signaux/Slots personnalisés

- Il faut écrire son propre code.
- Les slots personnalisés sont à déclarer dans un header.

Signaux/Slots personnalisés

- Il faut écrire son propre code.
- Les slots personnalisés sont à déclarer dans un header.
- Qt Designer peut tout de même générer les entêtes et les déclarations.

Sources

- 1 <http://www.wikipedia.org/>
- 2 <http://stackoverflow.com/>
- 3 <http://www.siteduzero.com/>