

## Recalage

Le but est ici de faire un recalage entre deux os similaires.

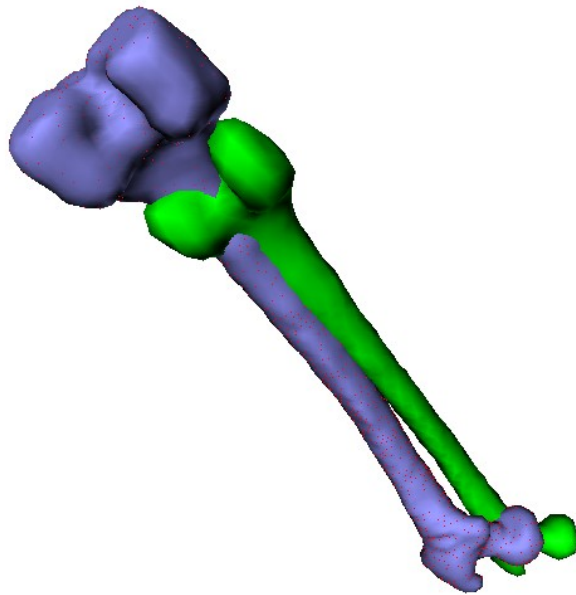


image de départ

Après avoir complété le programme donné pour le tp, voici les résultats :

---

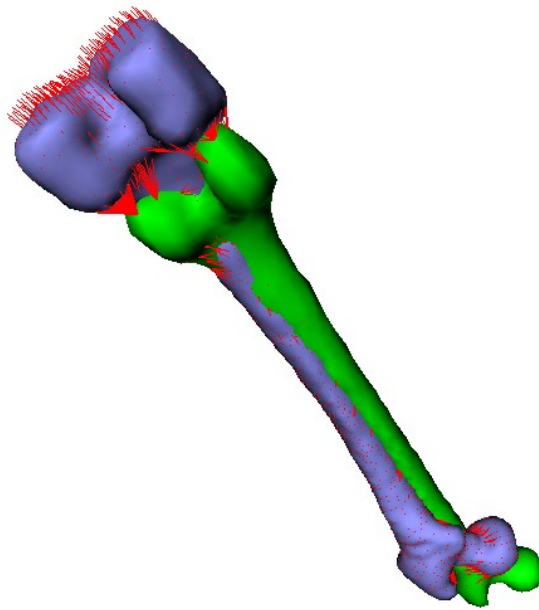
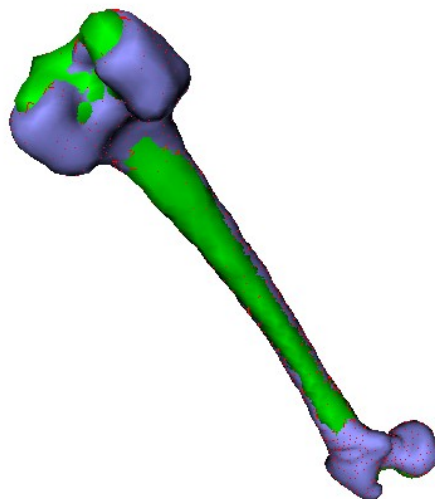


image après une itération

Remarque : on peut voir ici en rouge les vecteurs de déplacement entre les points et leurs correspondances.



Résultat final (les deux os sont recalés)

---