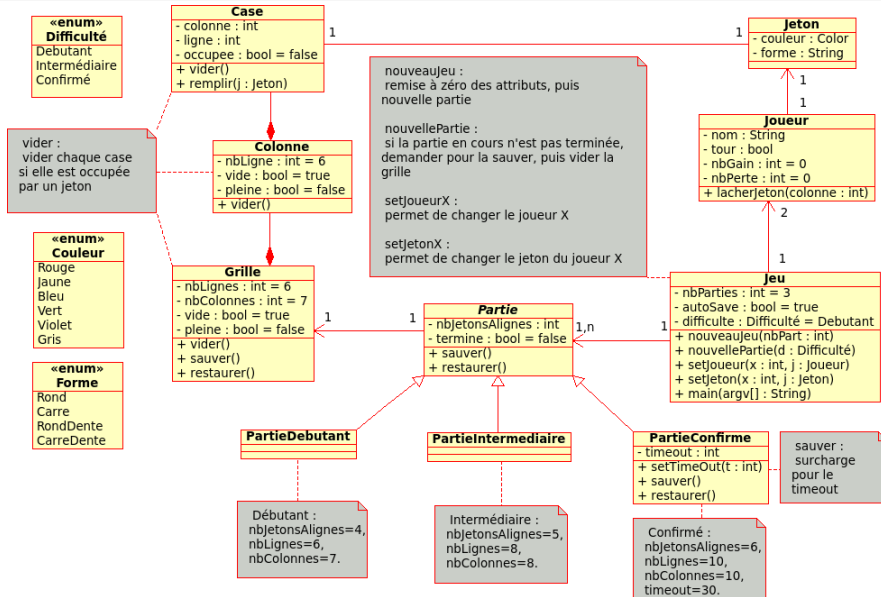


Projet Puissance 4 en Java

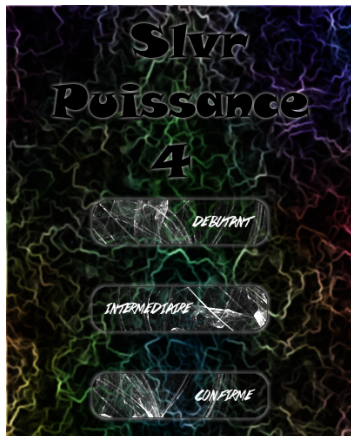
GAUTHIER Silvère

20 décembre 2012

Diagramme UML



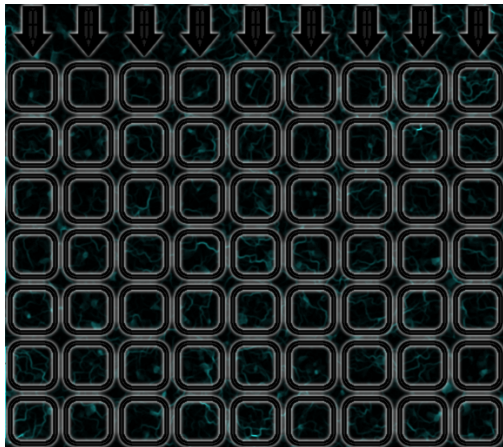
Accueil



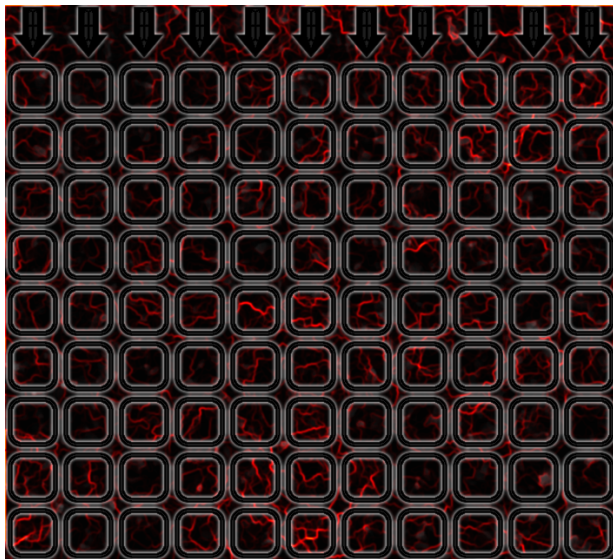
Jeu (Débutant)



Jeu (Intermédiaire)



Jeu (Confirmé)



Jeu (Exemple)

