Techniques et utilisation des couleurs

CHAMBONNET Kevin - PATIN Nicolas

7 novembre 2012

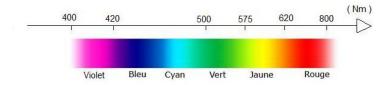


Plan

- Definitions
 - Optique
 - Informatique
 - Base
 - Quantification
- 2 Synthèses
 - Additive
 - Soustractive
 - Couleurs Complémentaires
- Modélisations
 - RVB
 - TSL
 - CMJ
- Sources



Les Couleurs en Optique



Les Couleurs en Informatique

En informatique, les couleurs sont définies par deux facteurs :

- Une Base
- Une Quantification

Les Bases

Une Base est un ensemble fini d'élements.

Propriétés

- Chaque couleur est obtenue par combinaison d'éléments de la base.
- Un élément de la base ne peut pas être combinaison d'autres éléments de la base.

La Quantification

Nombre maximum de valeurs que peut prendre un élément d'une base.

La Quantification

Nombre maximum de valeurs que peut prendre un élément d'une base.

Noir et blanc	1 bit par pixel
4 niveaux de gris	2 bits par pixel
16 niveaux de gris	4 bits par pixel
256 niveaux de gris 256 couleurs	8 bits par pixel
16,7 millions de couleurs	24 bits par pixel

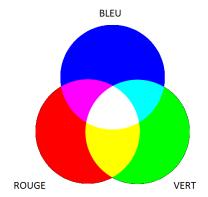
Les différentes Synthèses

Il existe deux types de combinaison de couleurs :

- Additive
- Soustractive

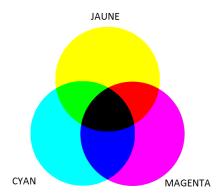
Synthèse Additive

Exemples : Optique, Écran



Synthèse Soustractive

Exemples: Peinture, Impression

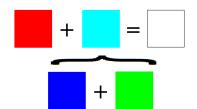


La Complémentaire d'une Couleur



La Complémentaire d'une Couleur





Les différentes Modélisations

Liste de quelques modélisations :

- RVB
- TSL
- CMJ
- CIE XYZ
- CIE Luv
- ...

Rouge - Vert - Bleu

Type de Combinaison : Additive

Rouge - Vert - Bleu

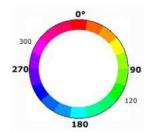
Type de Combinaison : Additive Un pixel est composé de 3 sous-pixels

Teinte - Saturation - Luminance

Base: 256 couleurs

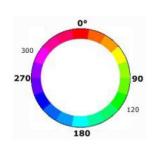
Teinte - Saturation - Luminance

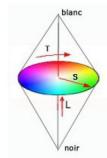
Base: 256 couleurs



Teinte - Saturation - Luminance

Base: 256 couleurs





Type de Combinaison : Soustractive

Type de Combinaison : Soustractive Utilisé pour les impressions (CMJ-N).

Type de Combinaison : Soustractive Utilisé pour les impressions (CMJ-N).













CMJN

```
Passage du RVB -> CMJ : C = 1 - (R / 255)

M = 1 - (V / 255)

J = 1 - (B / 255)

min = minimum(C, M, J)

C = (C - min) / (1 - min)

M = (M - min) / (1 - min)

J = (J - min) / (1 - min)
```

Sources

- http://www.fr.wikiversity.org/wiki/Colorimétrie/
 Synthèse_Additive_et_soustractive_des_couleurs
- http://www.colorimetrie.be