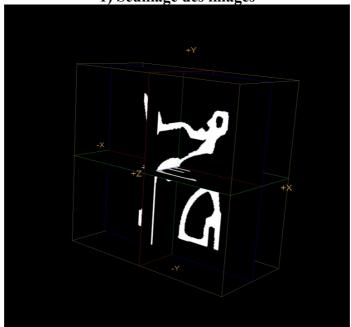
## - GMIN215 -Traitement d'Images

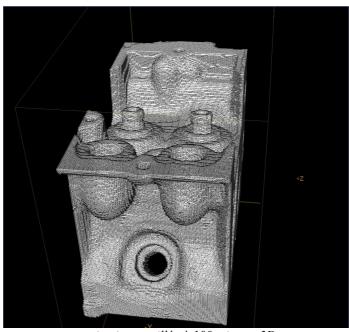
## GAUTHIER Silvère

1) Seuillage des images



engine.img seuillée à 100

## 2) Mise en volume



engine.img seuillée à 100 mise en 3D