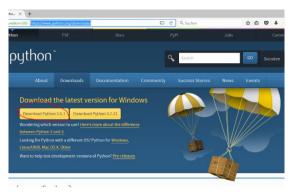
Python auf Windows installieren

 Lade Python 3 herunter unter: https://www.python.org/downloads/

2) Starte die Installationsdatei und füge dabei den Haken für den Pfad dazu. Dann "Install Now".

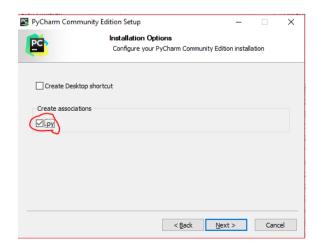




3) Lade Pycharm herunter laden (Community edition) https://www.jetbrains.com/pycharm/download



4) Bei der Installation füge den Haken für die *.py Dateien hinzu (ansonsten alles voreingestellt lassen)



Installieren von zusätzlichen Python Modulen

- 5) Geh auf Start -> Gib in der Suche "cmd" ein, und starte "Eingabeaufforderung".
- 6) Wenn man beispielsweise das Modul "aiocoap" installieren möchte, gibt man dort ein: python –m pip install aiocoap

Mit "pip" kann man generell viele zusätzliche Pakete installieren, die man so benötigt. Man setzt dann einfach den Namen des gewünschten Paketes.

Für den Code aus dem Girlsday Course benötigt man nur aiocoap-modul zusätzlich

Installieren des Course Codes von Git

- 7) Lade Git herunter unter: https://git-scm.com/download und klicke dich durch das Installationsmenü (alles voreingestellt lassen).
- 8) Starte das Programm Git-Bash
- 9) Gib ein: git clone https://github.com/smartuni/GirlsDay2016.git

```
Nora@DESKTOP-AEAUF2K MINGW64 ~
$ git clone https://github.com/smartuni/GirlsDay2016.git —
Cloning into 'GirlsDay2016'...
remote: Counting objects: 156, done.
Rreceivemoingte: Total 15 ob6 jec(dtselta : 37% (58/156), 60.010) Ki, reused 08 (delta 0), pack-reused 156
Receiving objects: 100% (156/156), 73.63 KiB | 26.00 KiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (70/70), done.
Checking connectivity... done.

Nora@DESKTOP-AEAUF2K MINGW64 ~
$ |
```

Danach ist die grundlegende Installation in "Girlsday2016" hinterlegt und man kann die Dateien in Python öffnen.

- 10) Damit der Clientwrapper läuft kopiere die Datei src/client_wrapper/COAPclient.py nach in den "course" Ordner (nur unter windows) und ersetzte die vorhandene Datei damit.
- 11) Danach kannst du in dem course-Ordner die Funktionen des COAPclient Modul einfach mit "import COAPclient" in deinen Code importieren.

Ansonsten:

- In PyCharm lässt man Code mit "run -> run <file>" laufen
- Wenn PyCharm in dem Projekt fragt, ob du was in "Git hinzufügen" willst -> immer "No"