# 在 LaTeX 中进行文学编程

发表于 2015 年 01 月 23 日 | 分类于 LaTeX | 本文共被围观 593 次 | 5条评论

文学编程是 TeX 的作者高德纳提出的编程方式,主张程序员在编写代码的过程中详细地记录自己的思维方式和内在逻辑。

在 LaTeX 中,可以用 Doc 和 DocStrip 这两个工具来实现文学编程。

对于程序员来说,最重要的有三个部分:

- 。 代码;
- 。 代码文档;
- 。 用户手册。

使用 Doc 和 DocStrip 可以将这三个部分集中到一个 .dtx 文件当中。这篇文章将分三个部分讲述如何构建这样 一个 .dtx 文件。

# .ins 文件

INS三个字母是「Install」的缩写,顾名思义,这个文件是和安装相关的。.ins 文件通常用来控制 TeX 从 .dt x 文件里释放宏包文件,它的结构最为简单,大概是这样的。

- 1. 作为注释的版权信息
- 2. 载入 docstrip.tex
- 3. 写入 DocStrip 的控制命令
- 4. 编写将写入生成文件的版权信息
- 5. 生成文件指令
- 6. 写入提示信息用以完成安装
- 7. 结束安装文件

这里粗体标记的是必不可少的部分,其他部分或多或少都可以省略。

我们逐步构建一个完整的 .ins 文件。

这是 ctex 宏包的版权声明信息。

- 。 这里的每一行都以百分号开头,因此在声明版权的同时不会影响正常的编译流程。
- 。 版权声明部分,首先是声明版权的归属。
- 。接下来,声明许可协议为LPPL。大多数TeX相关的宏包或软件,都在LPPL协议下发布。

\_\_\_\_\_

#### ↓ \input docstrip.tex

载入 docstrip.tex。

### 1 \keepsilent

这是 DocStrip 的控制命令之一,其作用是关闭 DocStrip 的日志输出功能。默认情况下,DocStrip 会详细输出它的每一步操作。对于大多数人来说,成百上千行的日志徒惹人嫌弃,因此我们关闭它。

更多的控制命令可以参考 DocStrip 的文档。

\_\_\_\_\_

在 \preamble 和 \endpreamble 之间的部分,将被写入由 DocStrip 生成的所有文档(默认情况下)。比如上面这段 ctex 宏包的版权信息将写入每一个生成的文件。

\_\_\_\_\_

下面的内容是整个 .ins 文件里最重要的部分,它控制着如何生成最终的宏包文件。

```
\generate
    \usedir{tex/latex/ctex}
    \file{ctex.sty}
                                    {\from{\jobname.dtx}{package,style}}
    \file{ctexcap.sty}
                                    {\from{\jobname.dtx}{package,ctexcap}}
    \file{ctexsize.sty}
                                    {\from{\jobname.dtx}{package,ctexsize}}
    \file{ctexart.cls}
                                    {\from{\jobname.dtx}{class,article}}
    \file{ctexbook.cls}
                                    {\from{\jobname.dtx}{class,book}}
    \file{ctexrep.cls}
                                    {\from{\jobname.dtx}{class,report}}
    \file{ctexspa.def}
        \from{\jobname.dtx}
                                    {ctexspa}
        \from{ctexpunct.spa}
                                    {}
```

\generate 命令中的 \file{\filename\}{\from{\sourcefilename\}}{\contionlist\}} 用来指定宏包文件的 生成方式。这里的含义是,从 \sourcefilename\ 中抽取含有 \soptionlist\ 标记的部分,生成 \filename\ 这个文件。

一个 \generate 里可以有多个 \file 命令。一个 \file 命令里可以有多个 \from 命令。一个 \from 命令 里的 (option) , 组成 (optionlist) 。其中 (option) 需要用逗号隔开 , \file 之间和 \from 之间则不需要。

```
1 \obeyspaces
3 \Msg{*
4 \Msg{* To finish the installation you have to move the following *}
5 \Msg{* file into proper directories searched by TeX:
                                                      *}
6 \Msg{*
                                                      *}
7 \Msg{* The recommended directory is TDS:tex/latex/ctex
                                                      *}
8 \Msg{*
                                                      *}
9 \Msg{*
         ctex.sty
                                                       *}
10 \Msg{*
          ctexcap.sty
                                                       *}
11 \Msg{*
          ctexsize.sty
                                                      *}
12 \Msg{*
          ctexart.cls
                                                       *}
                                                      *}
13 \Msg{*
          ctexbook.cls
14 \Msg{*
          ctexrep.cls
                                                       *}
15 \Msg{*
          ctexspa.def
                                                      *}
16 \Msg{*
                                                       *}
17 \Msg{* To produce the documentation run the file ctex.dtx
                                                      *}
18 \Msg{* through XeLaTeX.
                                                       *}
19 \Msg{*
                                                      *}
20 \Msg{* Happy TeXing!
                                                       *}
21 \Msg{*
                                                       *}
```

这里的内容会在处理完 .ins 文件之后显示在控制台,用来提示使用者将文件置入指定的目录。TeX 会忽略连续的空格,第一行的 \obeyspaces 则会让 TeX 输出这些空格。

### 1 \endbatchfile

显式地结束安装文件,此后的所有内容都会被忽略。

将上面的代码依次粘贴到一起,就是一个最简单的.ins 文件了。

# .dtx 文件

.dtx 文件比 .ins 文件复杂得多。 .ins 文件在整个过程中会被读取一次,而 .dtx 文件却会被读取三次。下面是对此三个步骤的简略描述。如果暂时看不懂也没有关系,下一节我们将会化身人肉编译器,逐行分析示例。

处理 .ins 文件的时候,会载入 .dtx 文件。这时候 .dtx 文件中以 % 开头的行将被全部忽略,而以 % 开头的行则会用于记录〈option〉。程序会根据 .ins 文件中 \generate 命令里 \from 的指示的〈option〉抽取 .dtx 文件中〈option〉相关内容。这个过程中,没有以 % 开头的行会根据〈option〉写入文件,而 % 开头的行则被抑制并保护起来。最终生成宏包文件。

第二遍处理 .dtx 文件的时候,在读入 \documentclass{ltxdoc} 之前,所有的内容与通常意义上的 LaTeX代码完全一致。因此需要依靠 \iffalse 和 % \iffalse 来保护相关代码,这些代码通常是 README 文件和 LICENSE 文件。在读入 \DocInput{filename.dtx} 之后, .dtx 文件会被第三次载入处理。处理完成之后遇到 \end{document} ,后续的内容被全部忽略。最终生成说明文档。

第三遍处理 .dtx 是被 \DocInput 载入的。此时,文档内(几乎)所有的 % 都被忽略。因为 LaTeX 只能有一个 \documentclass 以及一对 \begin{document} 和 \end{document} , 所以 \end{document} 之前的所有内容都应当在这一次处理的时候被忽略。因此这部分内容应该被 \iffalse 和 \fi 保护起来。

.dtx 文件由以下部分组成。

- 1. 包含在 % \iffalse 和 % \fi 中间的版权信息
- 2. **包含在** % \iffalse 和 % \fi 中间的宏包基本信息
- 3.包含在 %<\*driver> 和 %</driver> 中间的 ltxdoc 文档类及相关代码,这部分代码也应包含在 % \if
- 4. 在 \end{document} 之后的说明文档,这部分文档应该隐藏在行首的 % 之后
- 5. 在说明文档最后的代码说明,以及间杂在代码说明中间的代码,其中代码说明也应该隐藏在行首的 % 之后,而代码本身则不应该被 % 保护

示例 .dtx 文件的具体内容,可以参看下一节。

## 人肉编译器

我们来看两个文件,分别是 dtxtut.ins 和 dtxtut.dtx。你可以下载这两个文件,然后跟着我的思路一起分析。

首先我们要生成宏包文件,在命令行中运行

### xelatex dtxtut.ins

注意,这里的后缀名不可省略。

文件读入之后,直到12行都是注释,直接忽略。接着到了第13行,读入了 docstrip.tex 这个文件。随后进行了一些设置之后来到了第26行.

### 1 \generate{\file{\jobname.sty}{\from{\jobname.dtx}{package}}}

这里 \jobname 是当前文件的名字 (不含后缀),即 dtxtut。所以这里会从 dtxtut.dtx 文件中,抽取 pac

kage 的部分,组成名为 dtxtut.sty 这个文件。

现在我们读取 dtxtut.dtx。前 18 行都是注释,忽略。19 - 21 行是 package 部分,输出。23 行开始了名为 driver 的部分,直到 32 行结束。接下来一直到 81 行都是注释,忽略。82 行开始了名为 package 的部分,于是程序将 82 行开始到 100 行中没有注释掉的部分抽出来,输出。这样,输出的内容接在 \preamble 之后,保存为 dtxtut.sty 文件。

接下来我们生成宏包文档,在命令行中运行

### xelatex dtxtut.dtx

同样,这里的后缀名不可省略。

前23行都是注释,忽略。24行载入了 ltxdoc 文档类,随后载入了刚刚生成的 dtxtut.sty 宏包。26行的 \EnableCrossrefs 打开了代码索引的生成(如果你将来不需要,可以用 \DisableCrossrefs 打开)。27行的 \CodelineIndex 则使得索引指向代码行号,而不是页码。28行的 \RecordChanges 则会让文档类记录宏包的变化记录。

接下来,30行的 \DocInput{\jobname.dtx} 重新载入了这个文件本身,但(几乎)所有的%符号都被忽略。第1行遇到 \iffalse,直到16行的\fi,中间的内容都被忽略。17行是空行。18行又遇到\iffalse,直到33行的\fi,中间的内容都被忽略。注意,这里正好跳过了 driver 部分。

接下来的 \CheckSum 和 \CharacterTable 是为了检测 .dtx 文件完整性的两个工具。众所周知 , .dtx 文件包含了一个宏包的几乎所有信息 , 如果文件在网络传输的过程中出错 , 则宏包安装必然失败。因此 , 检测文件的完整性就变得很有必要。

\CheckSum 采用了一个很简单的方案来检验完整性。它将从\StopEventually 开始到\Finale 结尾的,在macrocode 环境里的反斜杠\计数,将计数的值作为校验和。在生成文档的过程中,程序将会计算这个值,并于\CheckSum{}中的值进行比对。若二者不一致,则说明传输过程中可能出现错误。

\CharacterTable 更为直接一点。程序将检查代码中出现的符号均包含在 \CharacterTable 之中。若不然,则认为传输过程中可能出错。

接下来的内容,直到第76行都很好理解。77行出现了\StopEventually 命令,并在参数中启动了\PrintIndex 命令。我们刚才说了\StopEventually 会开启校验和的检查,而\PrintIndex 则会在此处打印代码索引。

macrocode 环境是一个特殊的环境,它有点类似于 LaTeX 原生的 verbatim 环境。它在大多数情况下的行为和 verbatim 环境相同,大体上是将代码输出到最终的文档当中。

这样持续运行到 103 行,遇到 \Finale 命令,校验和计算的终点。此时,程序将会计算出校验和,并与文档中给出的校验和进行比较。如果 \CheckSum 不存在,或者给出的值为 Ø ,那么程序会给出正确的值,让你填入文档。如果 \CheckSum 存在,但值与程序计算的不符,那么程序会报错,并给出正确的值。改正后重新编译才能得到文档。如果 \CheckSum 存在,且校验和通过,那么程序会继续运行。

104 行是 \endinput , 结束整个文件 , 本次对 dtxtut.dtx 的处理结束 , 回到上一次的断点。

30 行之后, 31 行就是 \end{document}, 文档处理结束, 之后的内容全都被忽略。输出文档, 退出。

## 将 .dtx 和 .ins 合二为一

细心的读者会发现,整个过程中,.dtx 文件承担了几乎所有的功能,而.ins 文件只是一个「指路人」。这些读者可能会思考,是不是有办法将.ins 文件并入.dtx 文件呢?答案是肯定的。

对于这类合二为一的 .dtx 文件,使用 Plain TeX 格式编译,会启动 DocStrip 工具,得到宏包文件;使用 LaTeX 格式编译,则会生成文档。

这里给出一个来自知乎提问的示例(略有修改),你可以在我的答案里看到对此的具体分析。

# 最后的最后

今天是W的生日。祝你生日快乐~