订制 Sublime Text 下 LaTeXTools 插件的编译脚本

发表于 2014 年 12 月 14 日 | 分类于 LaTeX | 本文共被围观 2214 次 | 12条评论

LaTeXTools 是 Sublime Text 上的一个插件,用以增强在 Sublime Text 上编辑和编译 LaTeX 文档的体验。但是其自带的编译脚本比较难用,缺点如下:

- 。 调用 LaTeXmk 或者 TeXify,多次编译,速度缓慢,难以切换。
- 。 无法在编译时方便地添加命令行参数,导致依赖 \write18 命令的宏包(比如 minted)无法使用。

为了解决这个问题,我自己写了一个编译脚本,命名为 advancedBuilder.py。

安装方法

- 。 在这里下载编译脚本;
- 打开 Sublime Text 目录;
- 将脚本拷贝至 ./Packages/LaTeXTools/builders/;
- o 编辑 ./Packages/User/LaTeXTools.sublime-settings , 将 "builder" 值从原来的 traditional 改为 advanced , 即: "builder": "advanced" ;
- o 重启 Sublime Text。

使用方法

基本的使用方法和原本的 traditionalBuilder.py 相同,即使用快捷键 Ctrl + B 编译(Mac OS X 是 CMD + B)。但在文档开头的注释中,增加了更多的用法。

改变编译流程

可以在主文档开头的注释中,使用下列语法改变编译流程。

1 %!TEX builder = BUILDER

其中 BUILDER 的可选值有:

- o SIMPLE
- LATEXMK
- TEXIFY

大小写不论,默认是 SIMPLE,即只编译一遍。

选择编译引擎

此功能继承自默认编译脚本,有增强。

可以在主文档开头的注释中,使用下列语法改变编译引擎。

1 %!TEX program = PROGRAM

其中 PROGRAM 的可选值有:

- pdflatex
- o xelatex
- o lualatex
- o platex-ng
- o pdftex
- o xetex
- luatex
- o ptex-ng

大小写敏感,默认值是 pdflatex。

选择编译参数

可以在主文档开头的注释中,使用下列语法添加编译参数。

%!TEX option = OPTION

其中 OPTION 的可选值为对 PROGRAM 合法的任意参数。大小写敏感,默认为空。

另外,强制启动 -interaction=nonstopmode 和 -synctex=1 两个参数,不允许更改。

指定主文档

此功能完整继承自默认编译脚本。

可以在子文档的开头注释中,使用下列语法指定主文档。

| %!TEX root = ROOT

其中 ROOT 为主文档相对当前子文档的路径。指定主文档之后,可以在子文档中直接使用快捷键编译主文档,而不用将 Sublime Text 标签页切换到主文档再进行编译。

示例

```
\documentclass{article}
 \begin{document}
3 Hello world!
  \end{document}
对应的命令行为:
  pdflatex -interaction=nonstopmode -synctex=1 foo.tex
foo
1 %!TEX builder = latexmk
2 \documentclass{article}
3 \begin{document}
4 Hello world!
  \end{document}
对应的命令行为:
  latexmk -cd -e $pdflatex = 'pdflatex -interaction=nonstopmode -synctex=1 %S %O' -f -pdf foo.t
1 %!TEX builder = latexmk
2 %!TEX program = xelatex
3 %!TEX option = -shell-escape
4 \documentclass{article}
5 \begin{document}
6 Hello world!
  \end{document}
对应的命令行为:
  latexmk -cd -e $pdflatex = 'xelatex -interaction=nonstopmode -synctex=1 -shell-escape %S %O'
1 %!TEX builder = latexmk
2 %!TEX program = xelatex
3 %!TEX option = -shell-escape
4 \documentclass{article}
 \begin{document}
  \input{bar.tex}
```

```
7 \end{document}
bar

1 %!TEX root = foo.tex
2 Hello world!
```

在 bar.tex 的窗口编译,命令行为:

```
1 latexmk -cd -e $pdflatex = 'xelatex -interaction=nonstopmode -synctex=1 -shell-escape %S %O' -
```