

# Разработка высоконагруженных и надежных систем

Андрей Смирнов, 2015





## Практическое задание №6

Эффект от использования  
“обычного” и exponential backoff на  
стороне клиента.

Сценарий: обычная работа  $\Rightarrow$   
сервер “упал”  $\Rightarrow$  сервер поднялся.

# 1. Сервер

- Отвечает на запросы за `minDelay` (100 мс), пока количество одновременных запросов меньше `concurrencyLimit` (30)
- После превышения порога время ответа:  
$$\text{minDelay} * \text{factor}^{(\text{concurrency} - \text{concurrencyLimit})/K}$$

## 2. Клиент

- $N$  потоков, каждый из которых по экспоненциальному распределению с параметром  $\lambda$  делает запрос
- В случае ошибки либо повтор через delay (простое повторение), либо exponential backoff

```
$ docker run -t -i smira/hl-tasks:exponential
root@0aa60f85d73f:/home/hl-tasks# ./server
Apr 21 14:16:10.233: concurrency: 58, last delay: 114.638379ms
Apr 21 14:16:11.233: concurrency: 51, last delay: 111.331089ms
Apr 21 14:16:12.234: concurrency: 54, last delay: 111.331089ms
^Ac
root@0aa60f85d73f:/home/hl-tasks# ./client -exponential-backoff
OK: 395.60 req/sec, errors: 0.00 req/sec, timeout: 0.00 req/sec
OK: 382.80 req/sec, errors: 0.00 req/sec, timeout: 0.00 req/sec
OK: 378.20 req/sec, errors: 0.00 req/sec, timeout: 0.00 req/sec
root@0aa60f85d73f:/home/hl-tasks#
^A0
^Z
root@0aa60f85d73f:/home/hl-tasks# fg
...
```

# Сценарий

- Сервер запущен (нет нагрузки)
- Запущен клиент (стабильная нагрузка)
- Сервер остановлен ( $\wedge Z$ )
- Клиент обнаруживает отказ, повторяет запросы
- Сервер возобновил работу (fg)
- Восстанавливается стабильная нагрузка ИЛИ сервер “падает”



Как отличается поведение при  
simple и exponential backoff  
стратегиях?

Как зависит результат от  
параметров  $\lambda$ ,  $clients$ ?