

# Разработка высоконагруженных и надежных систем

Андрей Смирнов, 2015





Практическое задание №4

Сравнение моделей сетевого взаимодействия

# Задание

- Три HTTP-сервера на Python:
  - threaded (TCPServer + ThreadedMixIn)
  - forking (TCPServer + ForkingMixIn)
  - async (Twisted)

# Сервер

- Сервер увеличивает случайные 100 ключей в memcached
- В качестве ответа возвращаются значения ключей

# boom!

- boom <options> <url>
- -n 1000 - кол-во запросов
- -s 10 - количество параллельных сессий
- -q 20 - ограничить 20 запросов/с

[illegible]



Попробуйте разные параметры конкурентности запросов?

Как меняются результаты для разных серверов? Почему?



Почему тот или иной сервер  
быстрее или медленнее?