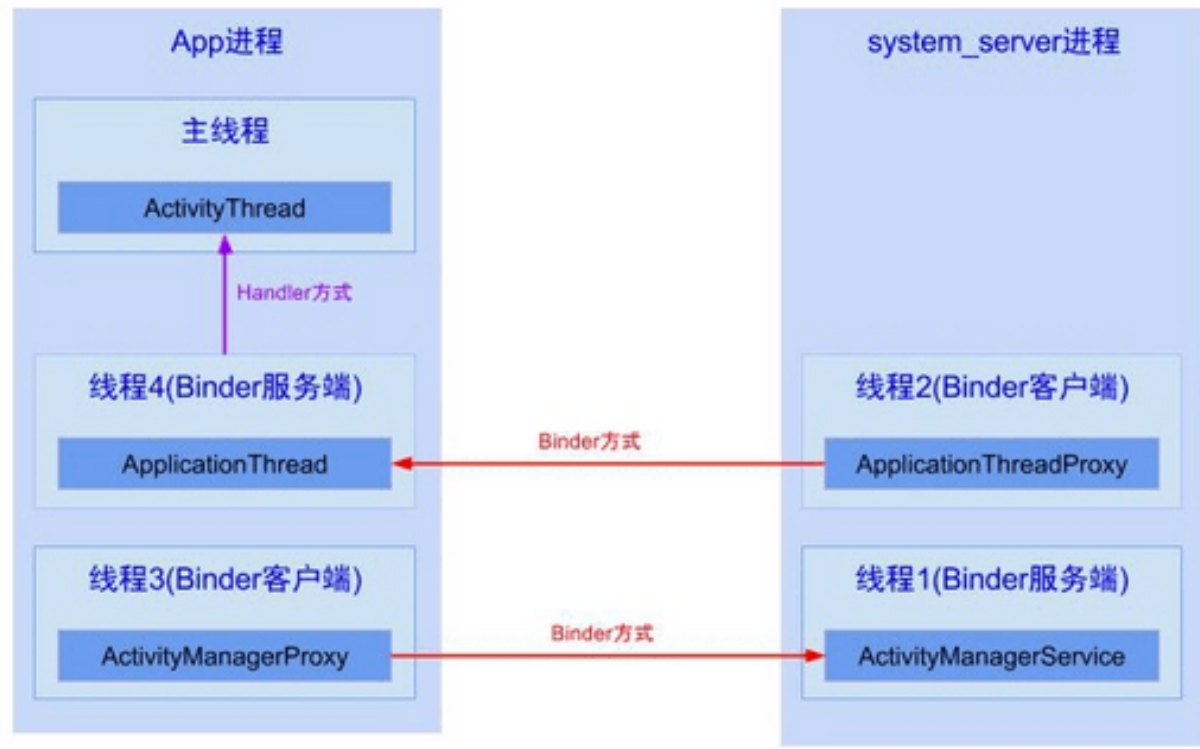


这个ApplicationThread实际上是一个Binder对象，是App所在的进程与AMS所在进程system\_server通信的桥梁；

1. 在Activity启动的过程中，App进程会频繁地与AMS进程进行通信：App进程会委托AMS进程完成Activity生命周期的管理以及任务栈的管理；这个通信过程AMS是Server端，App进程通过持有AMS的client代理ActivityManagerNative完成通信过程；

2. AMS进程完成生命周期管理以及任务栈管理后，会把控制权交给App进程，让App进程完成Activity类对象的创建，以及生命周期回调；这个通信过程也是通过Binder完成的，App所在server端的Binder对象存在于ActivityThread的内部类ApplicationThread；AMS所在client通过持有IApplicationThread的代理对象完成对于App进程的通信。



App进程内部的ApplicationThread server端内部有自己的Binder线程池，它与App主线程的通信通过Handler完成，这个Handler存在于ActivityThread类，它的名字很简单就叫H