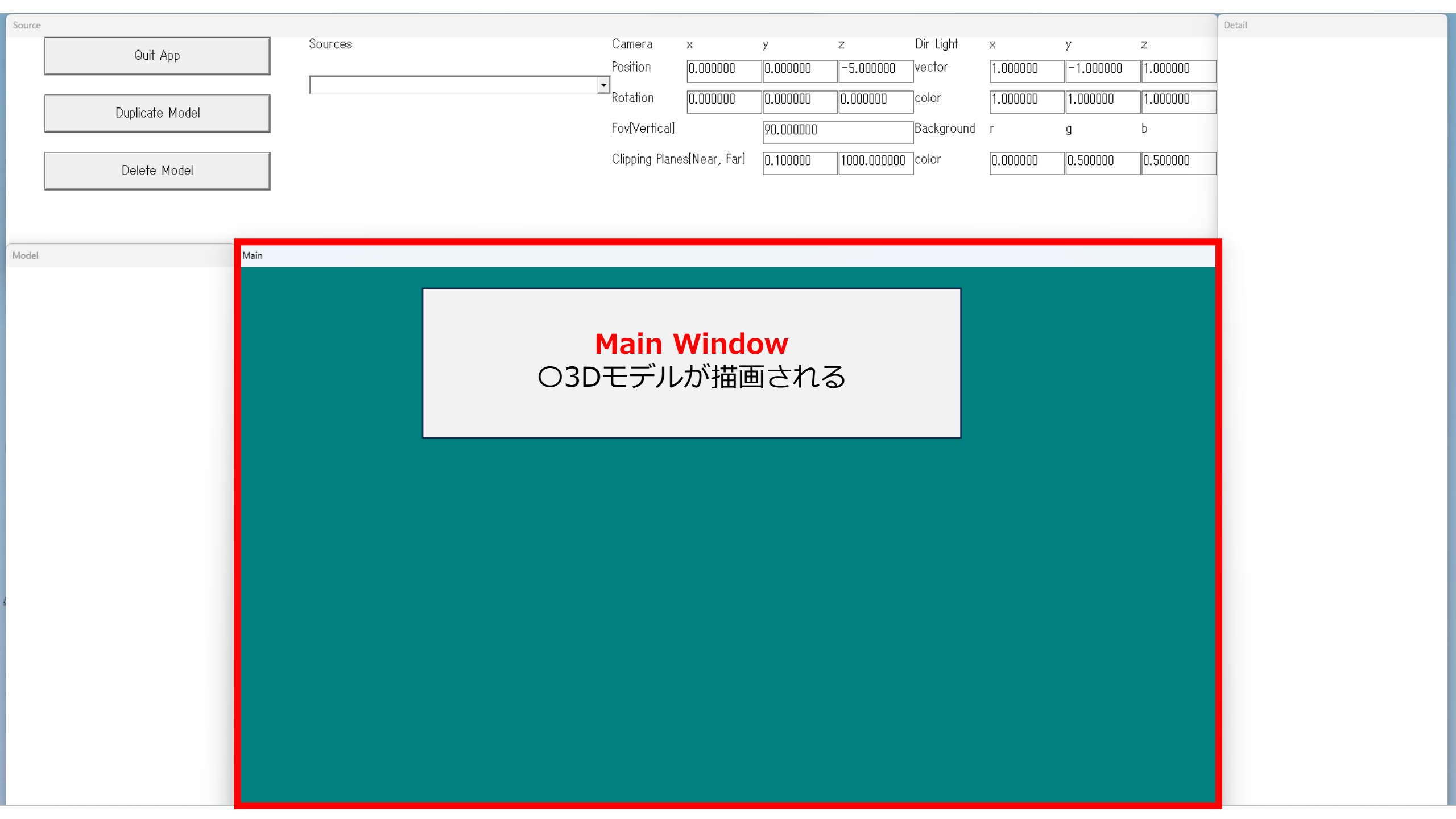


OBJ File Viewer

画面/操作説明



Detail

Quit App

Duplicate Model

Delete Model

Sources

Camera

x

y

z

Dir Light

x

y

z

Position

0.000000

0.000000

-5.000000

vector

1.000000

-1.000000

1.000000

Rotation

0.000000

0.000000

0.000000

color

1.000000

1.000000

1.000000

Fov[Vertical]

90.000000

Background

r

g

b

Clipping Planes[Near, Far]

0.100000

1000.000000

color

0.000000

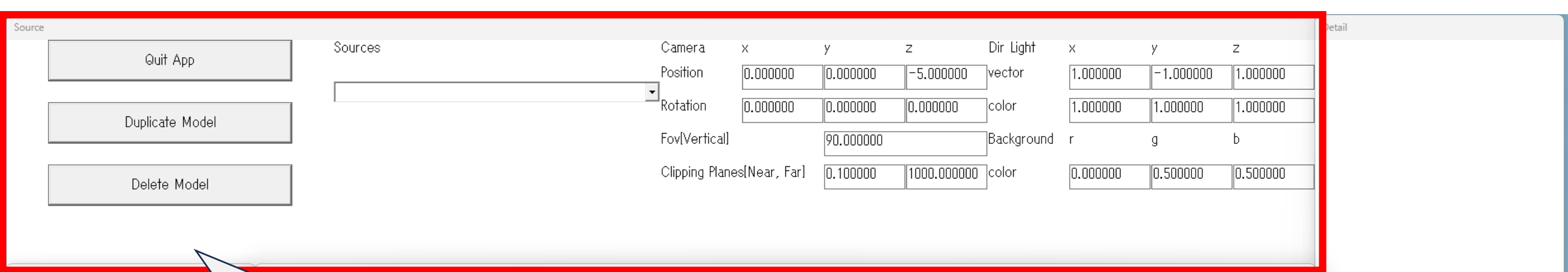
0.500000

0.500000

Main Window
○3Dモデルが描画される

Model

Main



Source Window

- アプリの終了/3Dモデルの複製, 削除を行う
- 新しく描画する3Dモデルを選択する
- カメラ/ライト/背景の設定を行う

・ Quit Appボタン

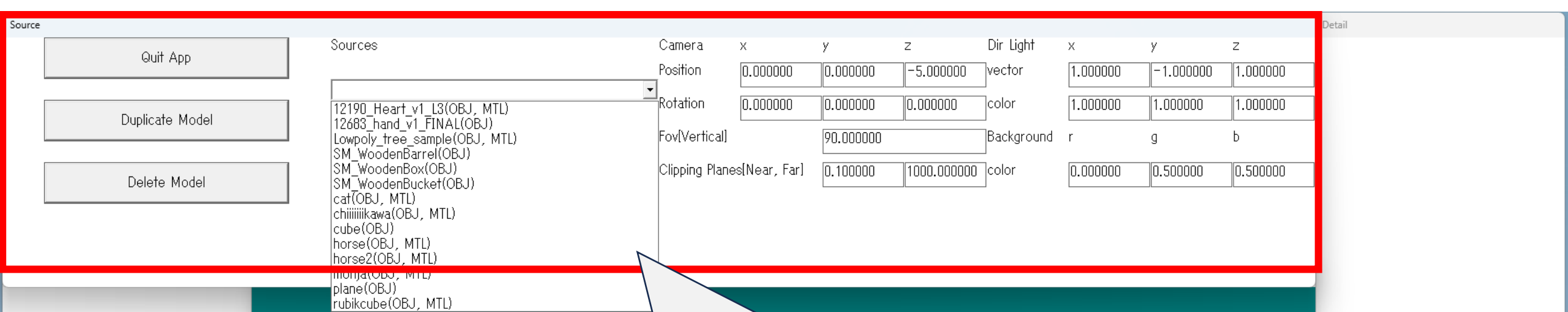
アプリを終了する

・ Duplicate Modelボタン

Model Windowで選択中の3Dモデルを複製する

・ Delete Modelボタン

Model Windowで選択中の3Dモデルを削除する



- **Sourceコンボボックス**
 - /modelフォルダ内にあるobjファイル名を表示する
 - objファイルと同名のmtlファイルが存在する場合、カッコ内にMLTとも表示される
 - リストボックスをクリックすると選択された3Dモデルのパースが行われ、Main Windowに描画される

Source

Quit App

Duplicate Model

Delete Model

Model Window

- 描画している3Dモデルを表示する
- 選択している3DモデルはSource Windowで複製や削除が可能である
- 選択しているモデル又はサブモデルの設定がDetail Windowに表示される

| Dir Light | | | | Detail | | | |
|------------|----------|-----------|----------|---------------|----------|------------|----------|
| | x | y | z | Model : horse | | | |
| vector | 1.000000 | -1.000000 | 1.000000 | SRT | x | y | z |
| color | 1.000000 | 1.000000 | 1.000000 | Position | 2.000000 | 0.000000 | 0.000000 |
| Background | r | g | b | Rotation | 0.000000 | 180.000000 | 0.000000 |
| color | 0.000000 | 0.500000 | 0.500000 | Scale | 1.000000 | 1.000000 | 1.000000 |

Model

- horse
- Material
- Lowpoly_tree_sample
 - Bark
 - Tree

- **Modelツリービュー**
 - 3Dモデルを階層構造で表示する
 - 3Dモデルの下階層は**サブモデル**である

サブモデルについて

- objファイルでは使用するマテリアルを設定することが出来る
- 使用するマテリアル毎にサブモデルという形で区分を行った

