

R기반의 데이터 분석 프로젝트 기획안

팀 명	9조_발롱도르
팀 원	김선희, 장소영
프로젝트 명	FIFA 2021 데이터셋을 통한 선수 능력치 분석
프로젝트 주제 및 내용 해결하고자 하는 문제 최종 산출물의 청사진	<p>FIFA는 실제 축구 게임을 반영하는 대표적인 게임입니다. EA sports는 25명의 데이터 수집가, 400명의 외부 데이터 기고자로 구성된 팀을 통해 선수의 데이터를 최신 상태를 반영할 수 있게 만든다고 합니다. 또한 6000명 이상의 자원봉사자로 구성된 팀이 파견되어 선수의 데이터베이스 구성을 위한 데이터를 수집합니다. 이처럼 FIFA는 실제 프로 축구 선수의 능력을 다양한 능력치를 구성함으로 반영하고 있다고 할 수 있습니다. 저희 조는 선수의 능력치를 수치화 하여 잘 표현하고 있는 FIFA 선수 능력치 데이터 셋을 통해 평소에 궁금했던 다음의 주제를 R을 통해 다양한 분석 기법을 적용해 볼 예정입니다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 수비력이 좋은 팀, 공격력이 좋은 팀을 찾아보고, 21-22 시즌의 실제 득점, 실점과의 관계 2. 2019년도 발롱도르 순위와 선수 능력치의 상관관계 3. 챔피언스 리그 배당률과 게임에서의 급료와의 상관관계 4. 리그 점수와 선수 등급과의 상관관계 5. 원발잡이의 능력치가 더 좋은가?
주제 선정 배경 주제 선정의 정당성 산출될 결과의 유용성	주제 선정에 대한 대화를 나누다가, 팀원 모두가 평소 축구에 관심이 많다는 공통점을 발견하였습니다. 따라서 좋아하는 분야에 대해 프로젝트를 하는 것이 재미있고, 평소에 궁금했던 내용으로 분석을 진행하는 것이 뜻깊을 것 같아 위의 주제를 선정하게 되었습니다.
프로젝트 수행 일정 수행 일정	아이디어 도출 : 03.10~03.12 자료 수집 및 전처리 : 03.13~03.17 데이터 분석 : 03.18~03.22 결론 도출 및 보고서 작성 : 03.22