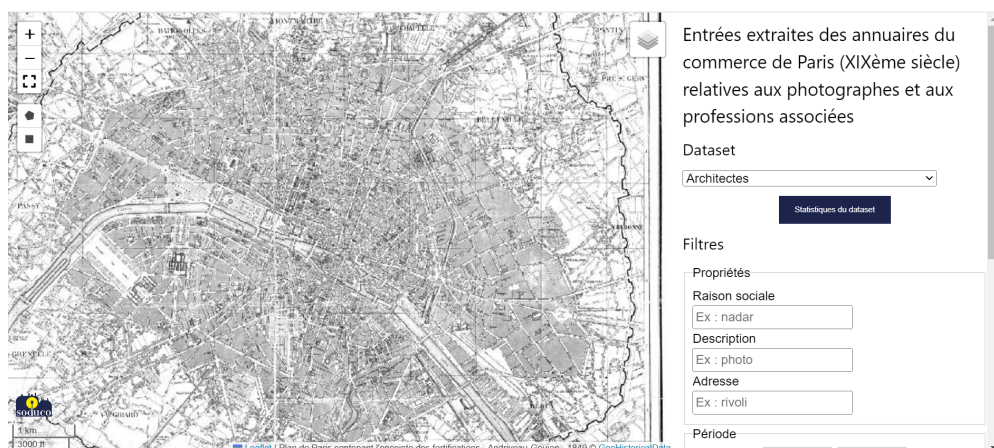


Aide utilisateur - Application de visualisation des données extraites des annuaires du commerce de Paris (projet ANR SoDUCo)

L'application de visualisation des données extraites des annuaires du commerce de Paris permet d'explorer les ressources de plusieurs jeux de données. Un jeu de données correspond à une sélection d'entrées filtrées par secteur d'activités et structurées sous la forme de ressources RDF. L'application est disponible à l'adresse suivante: https://soduco.geohistoricaldata.org/atelier_graphes_geohistoriques_annuaires/.

Les jeux de données présentés dans l'application ont été produits selon la méthode décrite dans le dépôt Git-Hub suivant et présentés :

https://github.com/soduco/atelier_graphes_geohistoriques_annuaires. Ils sont stockés dans la base de données du projet SODUCO et requêtables via le endpoint suivant : <https://dir.geohistoricaldata.org/>.



Sommaire

[Contenu d'un jeu de données \(dataset\)](#)

[Filtrer les entrées](#)

[Filtre par propriété](#)

[Filtre temporel](#)

[Filtre spatial](#)

[Charger les données dans l'application](#)

[Explorer le jeu de données](#)

[Affichage temporel](#)

[Détail des propriétés de chaque ressource](#)

[Etude des liens établis entre les ressources](#)

[Liens avec d'autres jeux de données](#)

[Télécharger les données](#)

[Utiliser l'application avec un triplestore local](#)

Contenu d'un jeu de données (dataset)

Un jeu de données correspond à une sélection d'entrées d'annuaires décrivant des commerces appartenant à une profession ou à un secteur d'activité. Chaque jeu de données comprend un nombre N d'entrées. Ces entrées d'annuaires :

- peuvent être géocodées. Elles peuvent alors être affichées sur la carte de l'application. A noter qu'une entrée d'annuaire sera associée à autant de points qu'elle comporte d'adresses.
- peuvent être liées entre elles. Un groupe d'entrées d'annuaires liées est représenté soit la forme d'une frise chronologique.

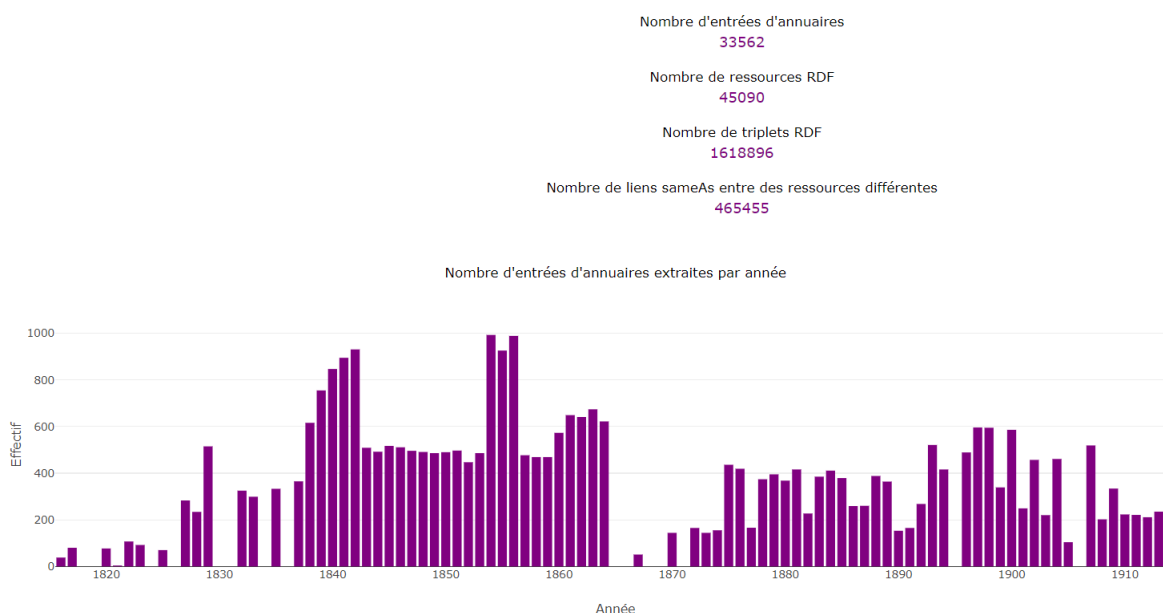
Pour connaître les principales caractéristiques d'un jeu de données, l'utilisateur dispose d'un

Statistiques du dataset

résumé statistique qui s'affiche en cliquant sur le bouton . Il contient :

- le nombre d'entrées d'annuaires extraites,
- le nombre de ressources RDF construites à partir de ces entrées,
- le nombre de triplets RDF associés aux ressources,
- le nombre de liens produits entre les ressources du jeu de données,
- un histogramme représentant le nombre d'entrées extraites par année.

Statistiques du jeu de données "Magasins de nouveautés"



Filtrer les entrées

L'application permet de filtrer les ressources d'un jeu de données **qui vont être affichées sur la carte**. Il existe trois types de filtres qui peuvent être combinés :

- un filtre par propriétés,
- un filtre temporel (**seul filtre obligatoire**),
- un filtre spatial,

Filtre par propriétés

Le filtre par propriétés permet à l'utilisateur d'obtenir une sélection d'entrées contenant certaines valeurs (sous-chaînes de caractères) de nom, d'activité ou d'adresse.

Propriétés

Raison sociale

Description

Adresse

Filtre temporel

Le filtre temporel permet de restreindre les entrées retournées en fonction de la date de publication de l'annuaire.

Période

1790 1821 1853 1884 1915

? Le filtre temporel permet de faire varier l'affichage des points préalablement chargés sur la carte sans lancer une nouvelle recherche.

*

A noter que pour une période d'étude très grande (au-delà de 20 ans) et sans autre filtre appliqué aux données, l'application risque d'être un peu ralentie.

Filtre spatial

Le filtre spatial permet de sélectionner les entrées d'annuaires en fonction de la position qui leur a été attribuée par le géocodeur. Pour appliquer ce filtre, l'utilisateur dessine sa zone d'étude sur la carte avec l'outil de dessin situé sous le bouton "Plein écran".

Localisation

Dessinez l'emprise de votre zone de recherche avec l'outil de dessin disponible sur la carte.



Charger les données dans l'application

Une fois les filtres définis, l'utilisateur peut lancer la recherche qui retournera les données en

cliquant sur

Lancer la recherche

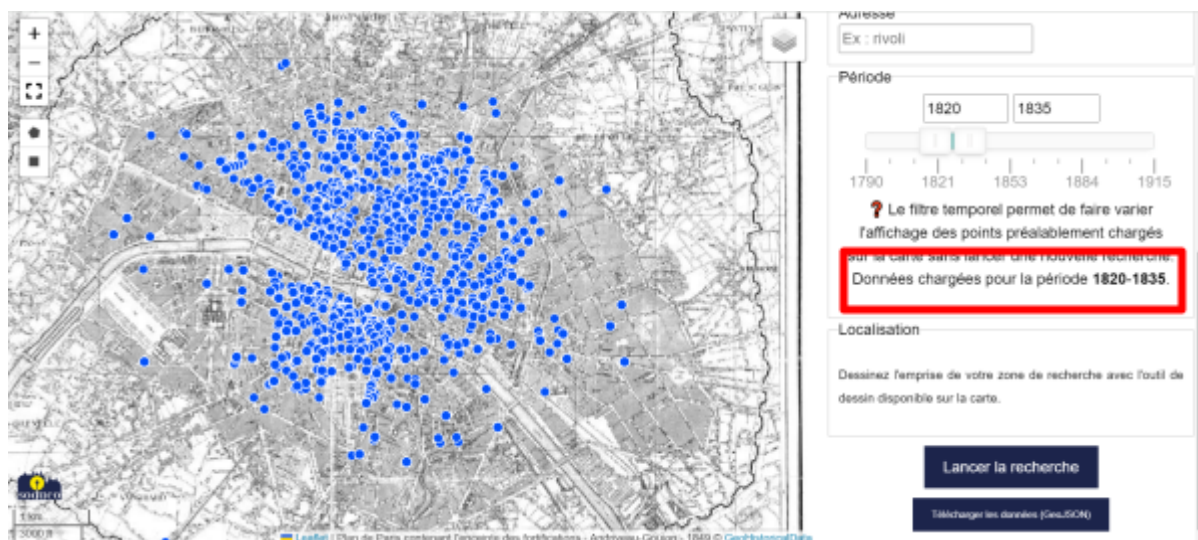
Explorer le jeu de données

Une fois la recherche lancée par l'utilisateur, un ensemble de ressources géocodées sont chargées dans la carte. Elles répondent aux critères définis par les filtres par propriété et par emprise spatiale pour la période d'étude demandée.

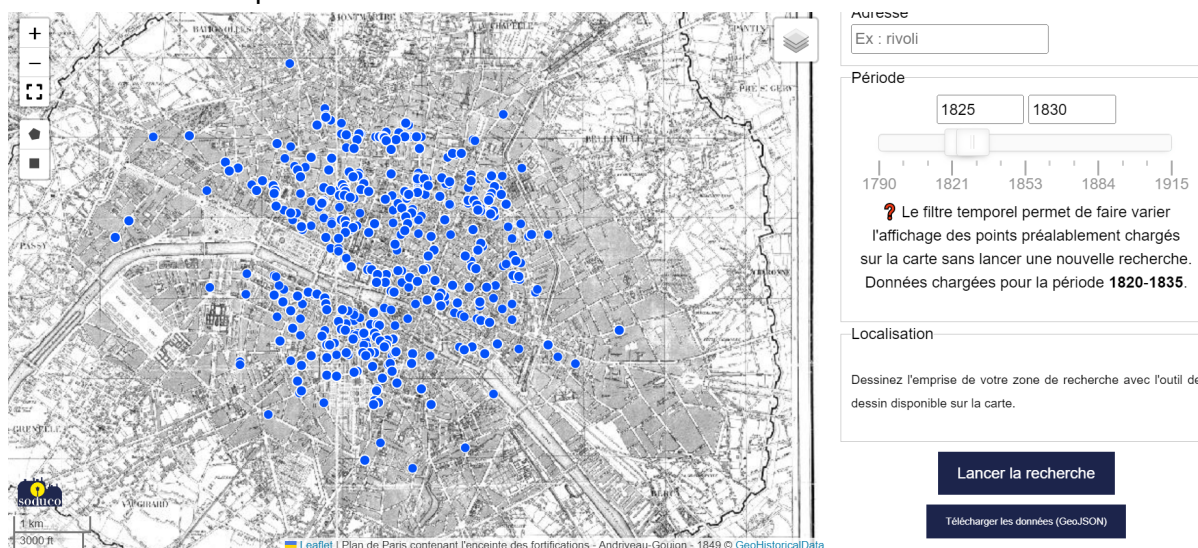
Affichage temporel

Après l'exécution de la requête, il est possible de faire varier l'affichage des points chargés sur la carte selon leur date de publication.

Par exemple, voici le résultat d'une requête sur le jeu de données des Architectes. Les ressources affichées sur la carte correspondant à des entrées d'annuaires publiées entre 1820 et 1835. Un mémo situé sous le filtre temporel rappelle la période chargée par l'utilisateur (**encadré rouge** sur l'image ci-dessous).



Sans lancer de nouvelle recherche, l'utilisateur peut faire varier l'affichage des points entre 1820 et 1835. L'exemple ci-dessous montre les points correspondant à des ressources issues d'annuaires publiés entre 1825 et 1835.



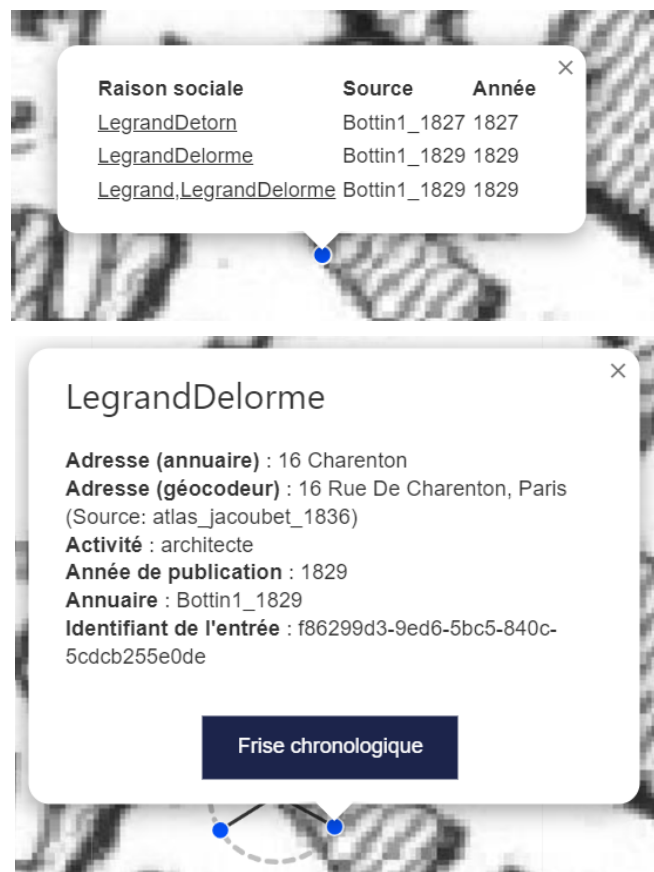
Détail des propriétés de chaque ressource

Pour en savoir plus sur les propriétés d'une ressource géocodée, il faut cliquer sur un point de la carte.

Si une seule ressource est géocodée à cet endroit, une pop-up s'ouvre avec le détail des informations associées.



Si plusieurs ressources sont géocodées au même endroit, une pop-up récapitulative de ces ressources s'ouvre. Puis, au clic sur la raison sociale d'un commerce, la pop-up détaillée de la ressource s'ouvre.



Etude des liens établis entre les ressources

Les liens établis entre les ressources sont présentés sous la forme d'une frise chronologique.

L'affichage de la frise chronologique s'effectue à partir de la pop-up détaillée d'un point.

L'utilisateur clique sur

Frise chronologique

Si un ou plusieurs liens sont établis entre cette ressource et d'autres ressources du graphe de connaissances, une frise chronologique est générée automatiquement et s'affiche sous la carte.



Si la ressource n'est liée à aucune autre ressource du graphe de connaissances, le message suivant s'affiche sous le bouton utilisé pour lancer la recherche de données.

Lancer la recherche

Aucunes ressources liées à la ressource
sélectionnée.

A noter que les frises chronologiques peuvent contenir des ressources qui ne sont pas géocodées. Elles contiennent toutes les ressources liées à la ressource initialement sélectionnée sur la carte (même celles dont la date se trouve en dehors de la période définie lors de la recherche de données).

Liens avec d'autres jeux de données

Pour certaines professions, un travail de liage avec des jeux de données produits à l'aide d'autres sources que les annuaires a pu être réalisé (exemple: les photographes ont été liés les photographes présents dans data.bnf.fr). Si des liens entre des entrées d'annuaires et des données extérieures existent, ils s'affichent dans la section située entre la carte et les frises chronologiques/statistiques.

Télécharger les données

Il est possible de télécharger les résultats de la recherche sous la forme d'un geojson qui contient toutes les entrées géocodées correspondant aux filtres définis par l'utilisateur lors de la **recherche initiale**.

Le bouton de téléchargement se trouve sous le bouton de recherche. La couche de points est fournie dans le système de coordonnées WGS84 (EPSG:4326). Elle ne contient pas les liens entre ressources du graphe de connaissances.

Lancer la recherche

Télécharger les données (GeoJSON)

Utiliser l'application avec un triplestore local

Il est possible d'installer l'application en local et la connecter à un triplestore de votre choix (paramétré comme indiqué dans le tutoriel suivant :

https://github.com/soduco/atelier_graphes_geohistoriques_annuaires).

Pour cela, il faut modifier l'URL de l'application dans le fichier **parameters.js**.

```
/* *****  
 * Adresse du répertoire GraphDB où se trouve le graph spatio-temporel *  
 * *****/  
// URL du triplestore du projet SODUCO  
//var endpointURL = "https://dir.geohistoricaldata.org/sparql/"  
  
💡 A remplacer par l'URL de votre triplestore si vous travaillez en local. Par exemple :  
var endpointURL = "http://HPE2101P101:7200/repositories/mon-triplestore-local"
```