Proyecto vs. Producto

¿Dónde inicia y cuándo termina cada uno?

Liliana Martínez

SCRUM MASTER PALO IT México

Katherinne Robayo

SCRUM MASTER

PALO IT Colombia

lmartinez@palo-it.com drobayo@palo-it.com





Liderando la industria tecnológica hacia un impacto positivo



New Champions Community 2022



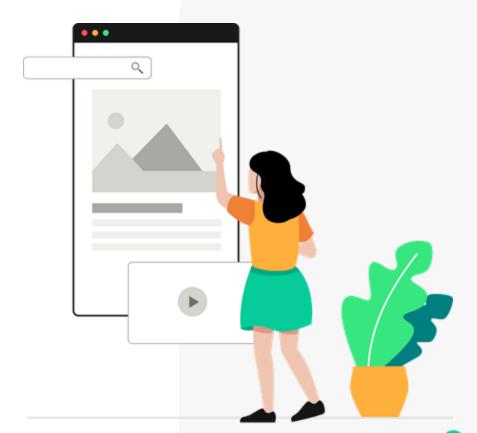
PALO IT es una empresa de consultoría de innovación global y desarrollo de software con metodologías ágiles dedicada a ayudar a las organizaciones a adoptar la tecnología como una fuerza para el bien.

Nuestro equipo es mucho más que la suma de sus partes



CONTENIDO

- ¿Qué es un producto?
- ⁰² ¿Qué es un proyecto?
- o3 Relación ciclo de vida del producto y proyecto
- O4 Escenarios: proyecto-producto



66

PRODUCTO

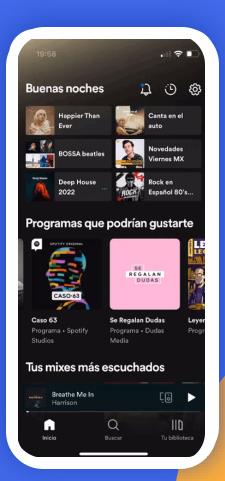
"Es un artefacto producido, cuantificable y que puede ser un elemento terminado o un componente. En otras palabras un producto puede ser un material o bien."



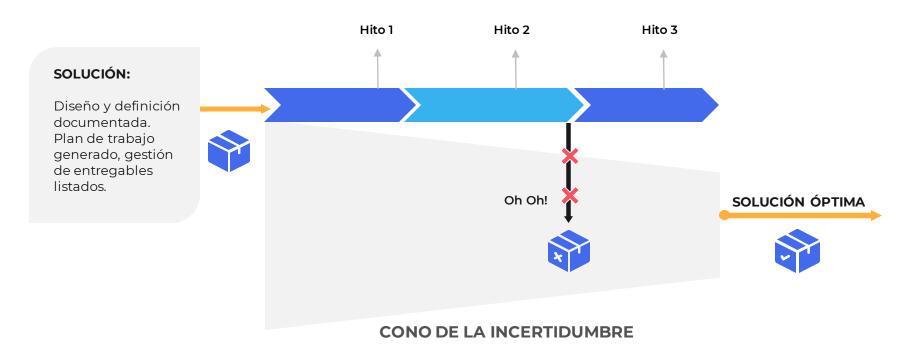
66

PROYECTO

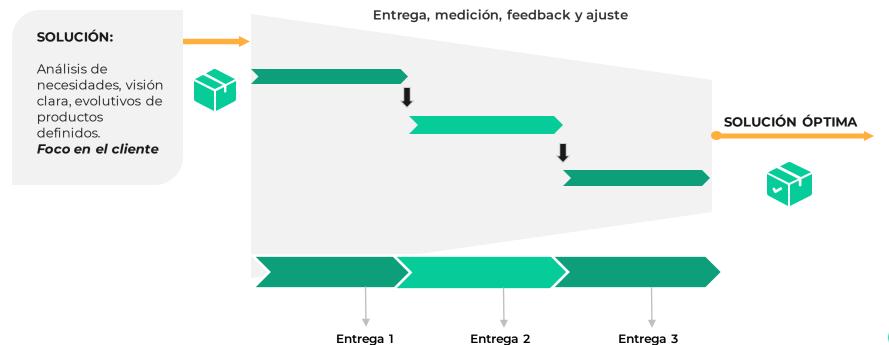
"Un proyecto es un esfuerzo temporal que se lleva a cabo para crear un producto, servicio o resultado que es único"



Gestión de proyecto



Gestión de Producto

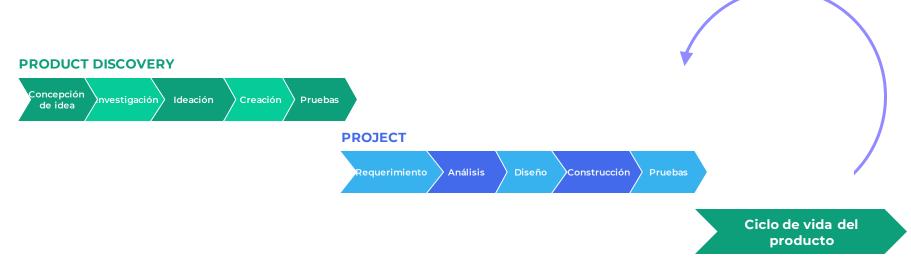


Relación: Ciclo de Vida producto y proyecto



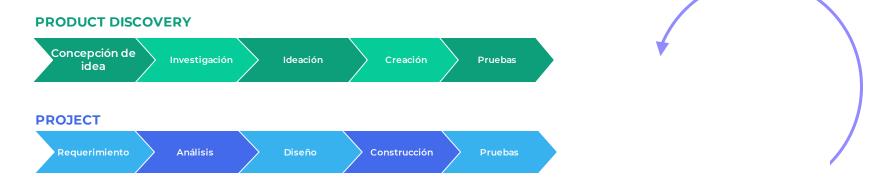
ESCENARIOS: INTERACCIÓN PROYECTO - PRODUCTO

Escenario 1: Iniciar con el product discovery previo al proyecto



ESCENARIOS: INTERACCIÓN PROYECTO - PRODUCTO

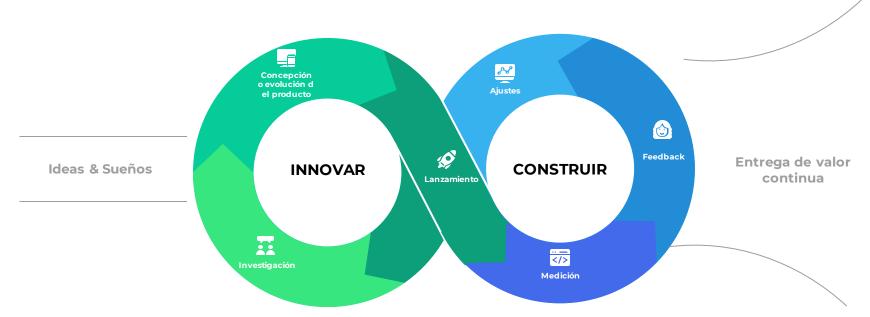
Escenario 2: Product discovery dentro del proyecto



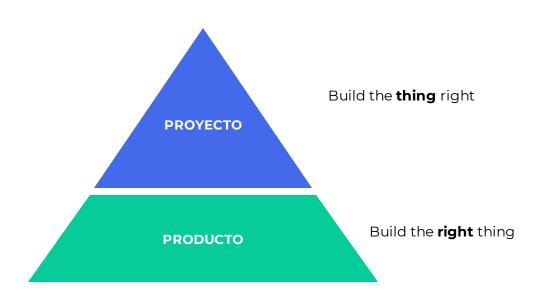
Ciclo de vida del producto

ESCENARIOS: INTERACCIÓN PROYECTO - PRODUCTO

Escenario 3: Mindset Producto (entrega continua)



¿Entonces cuál es mejor?



¡GRACIAS!

¿Preguntas?

Liliana Martínez

SCRUM MASTER

PALO IT México

Imartinez@palo-it.com

Katherine Robayo

SCRUM MASTER

PALO IT Colombia

drobayo@palo-it.com



¡Postúlate ahora!

https://www.palo-it.com/es/career



