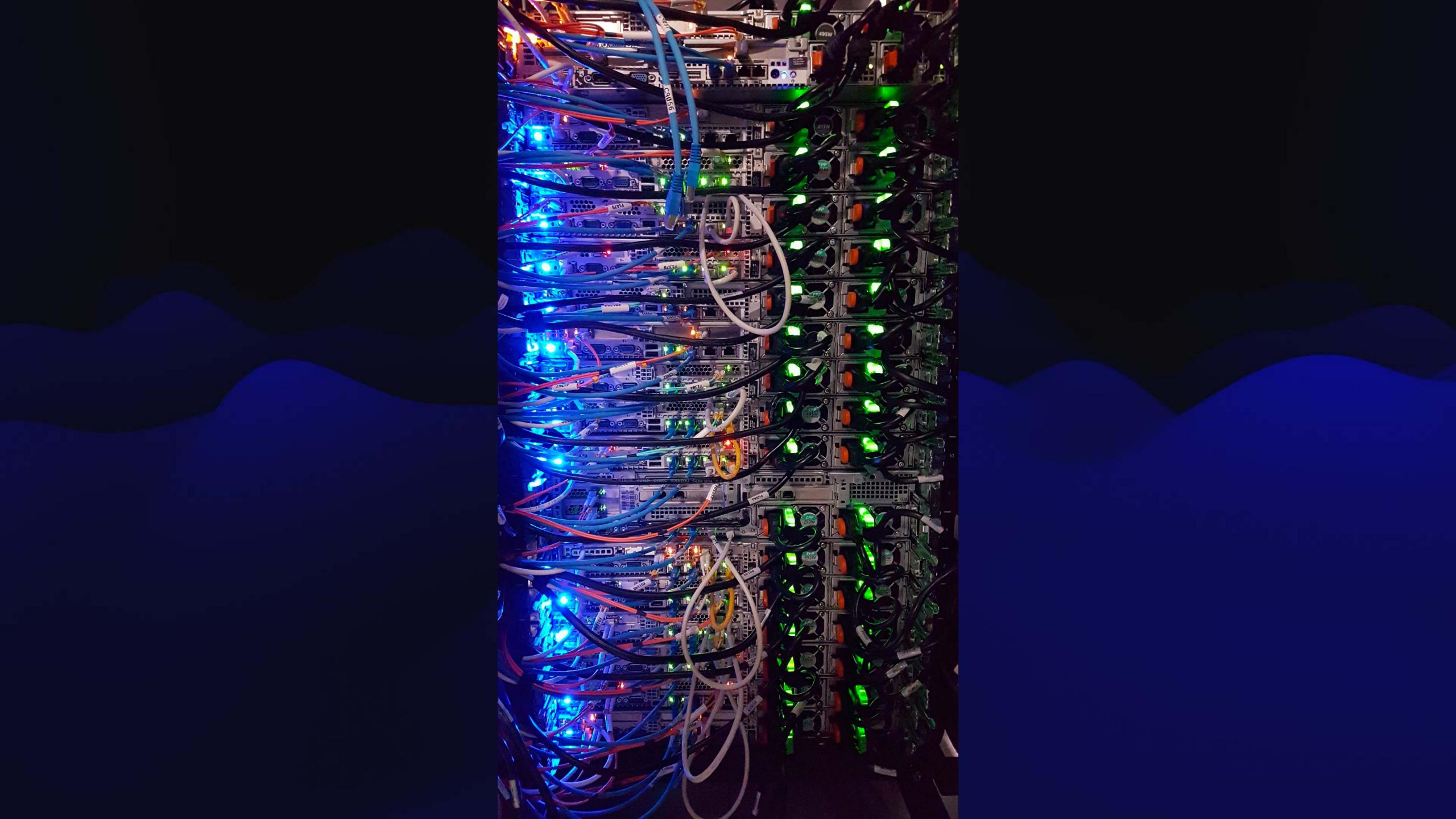


#### Agenda ¿Qué vamos a ver?

- 1. ¿Qué es Elixir y por qué Elixir?
  - A. Características
  - B. Desventajas
- 2. Acerca de la máquina virtual de Erlang (BEAM)
- 3. Herramientas de Elixir para data science e inteligencia artificial
  - 1. Data Processing
  - 2. Data Science
  - 3. Inteligencia artificial y modelos

### Elixiry Erlang

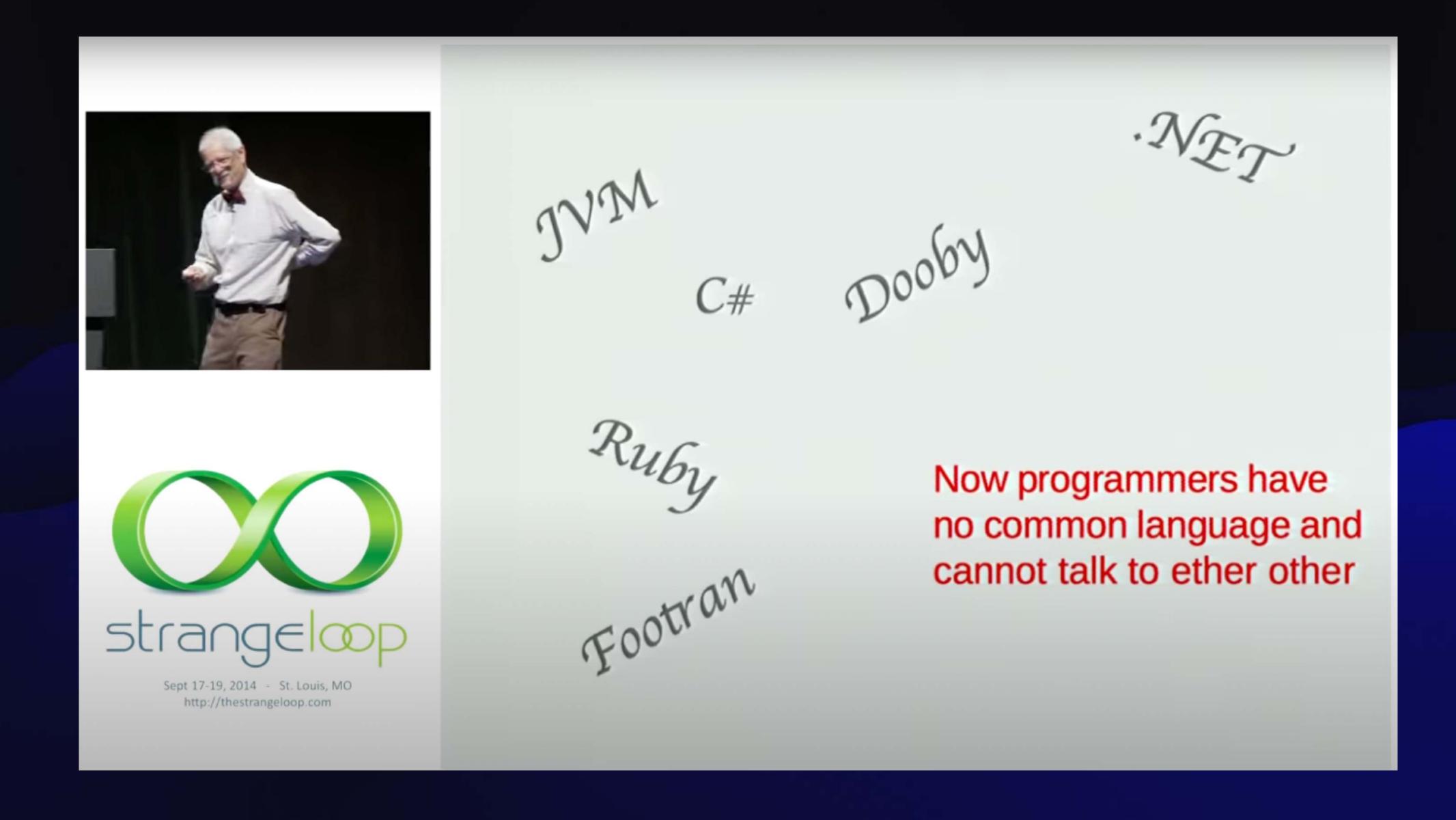




## ERICSSON 3



#### Erlang: Creado en 1986 por Joe Armstrong, Robert Virding y Mike Williams



The Mess we're in - Joe Armstrong - <a href="https://youtu.be/lKXe3HUG2I4">https://youtu.be/lKXe3HUG2I4</a>

### Crear sistemas para telecomunicaciones con menos errores

## Contención de errores y tolerancia a fallos

### Distribución y Concurrencia





#### Soft realtime

# Estadísticamente se puede asegurar que X% (alto) de las operaciones ocurrirán en menos de Y tiempo

## 

**Open Telecommunication Platform** 



# 

Lenguaje moderno para la máquina virtual de Erlang



José Valim - 2012

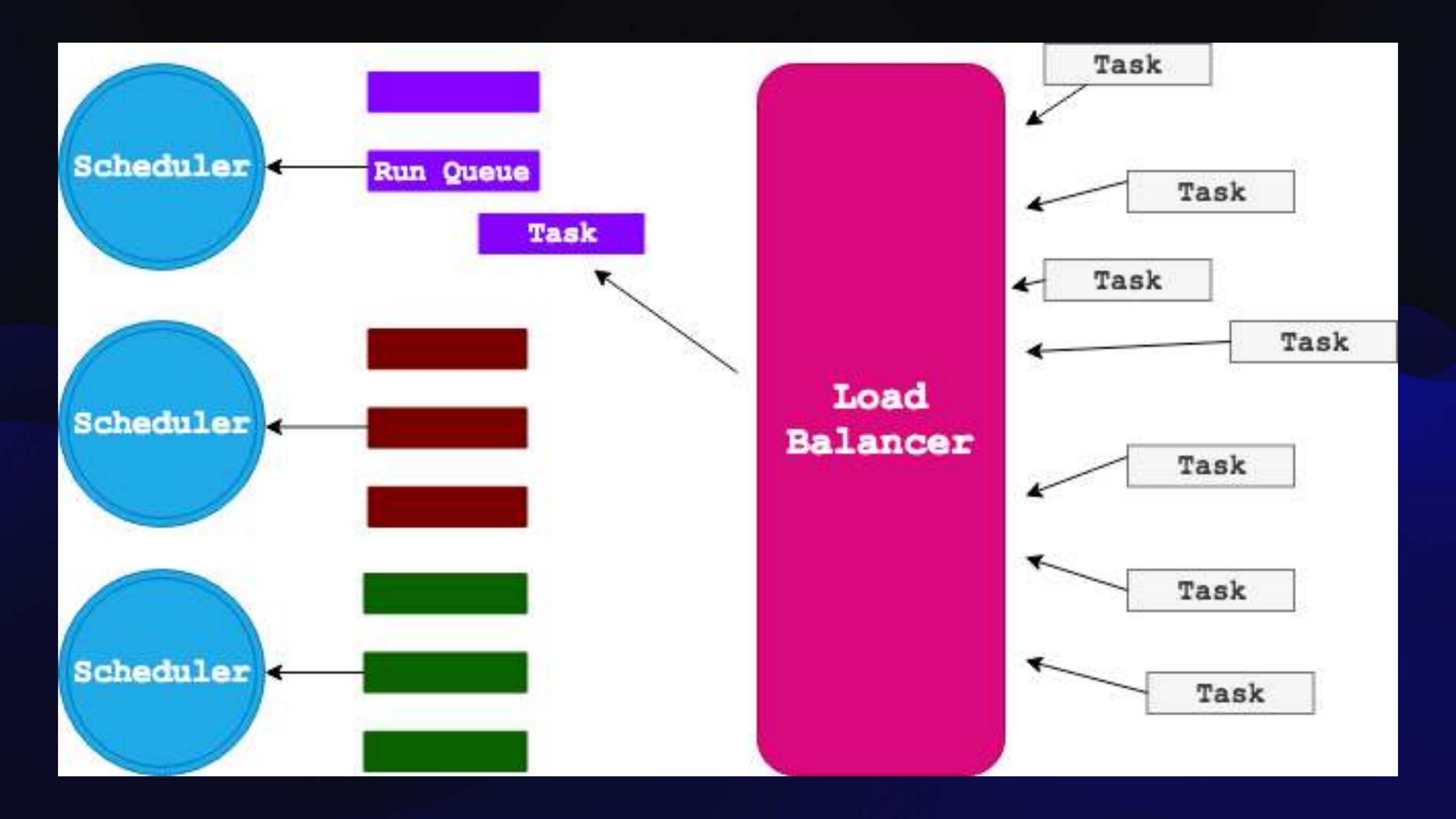
#### Dinámico (están trabajando en verificación estática de tipos)

### Funcional

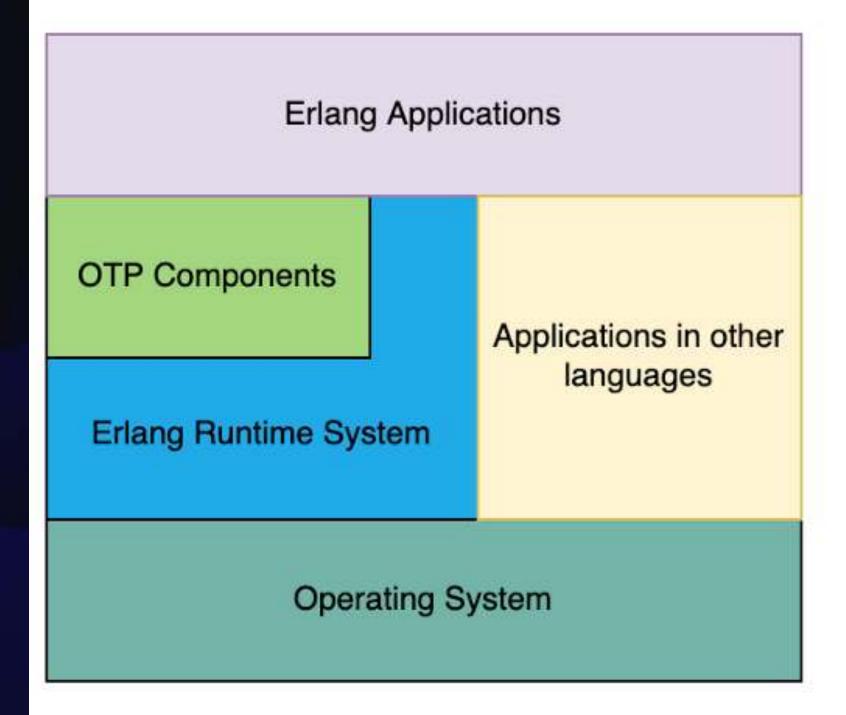
### Excelente Tooling

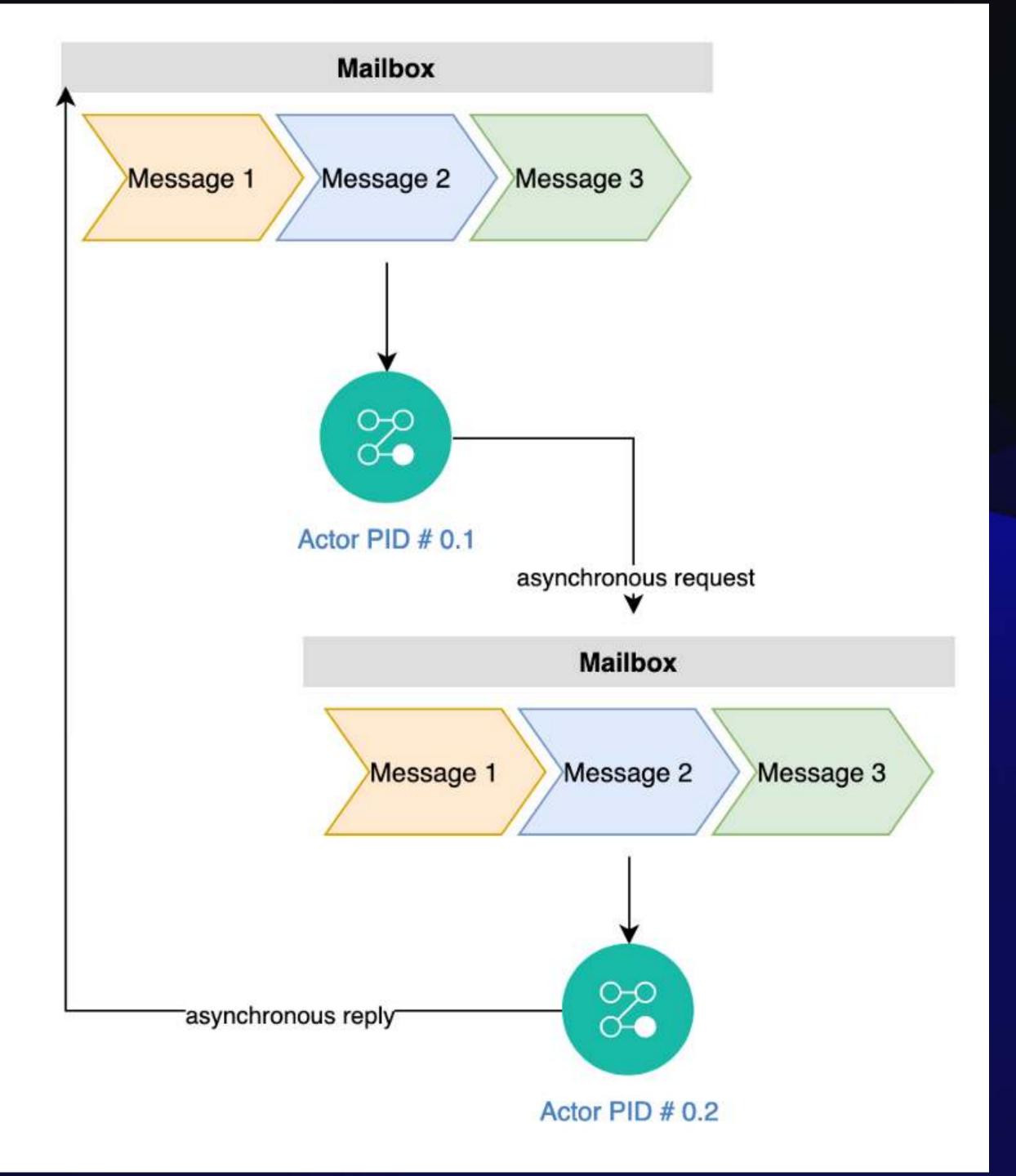
## Desarrollo activo - Comunidad muy involucrada

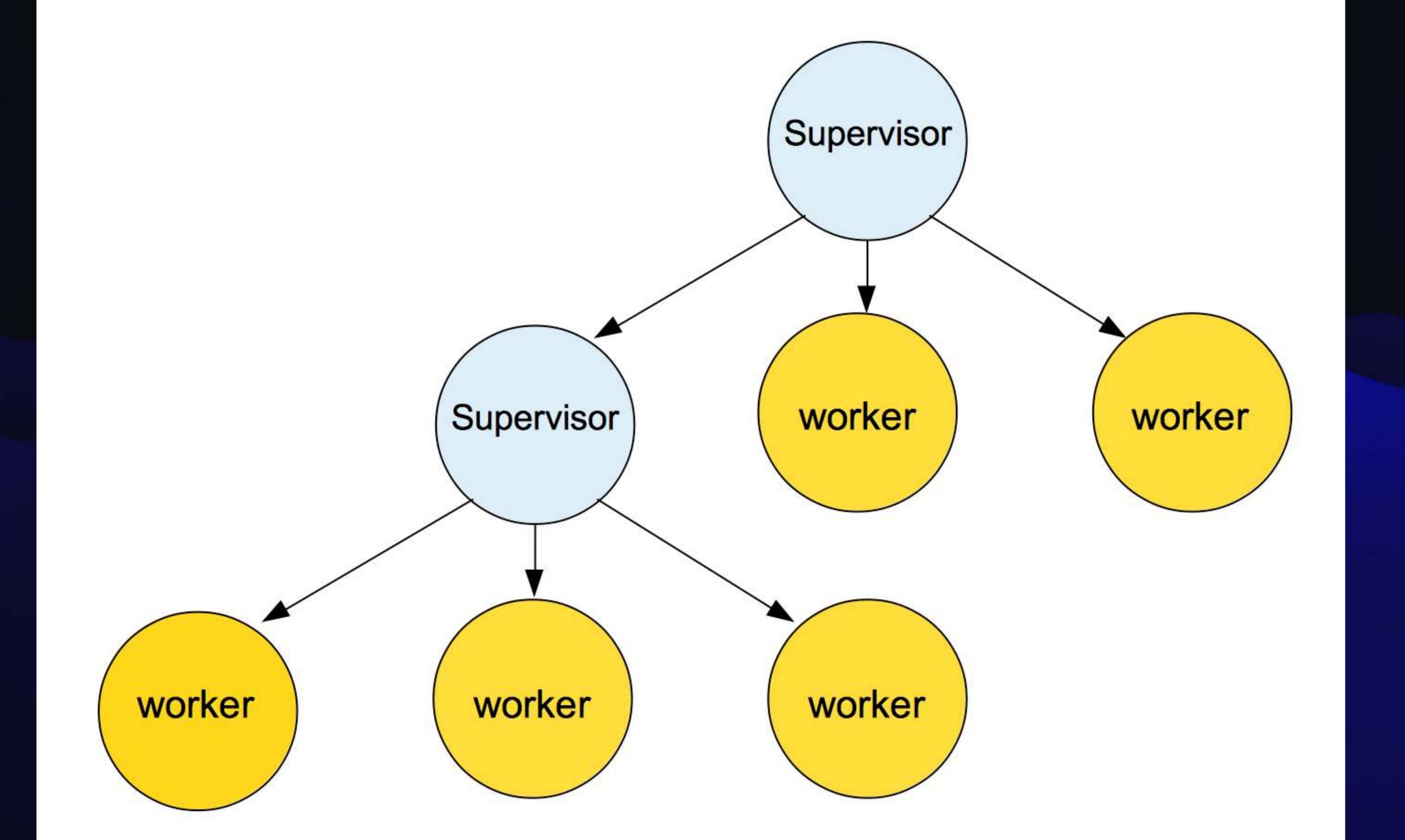
## BEAM - Máquina virtual de Erlang



#### Erlang architecture







### Elixir y Data Science

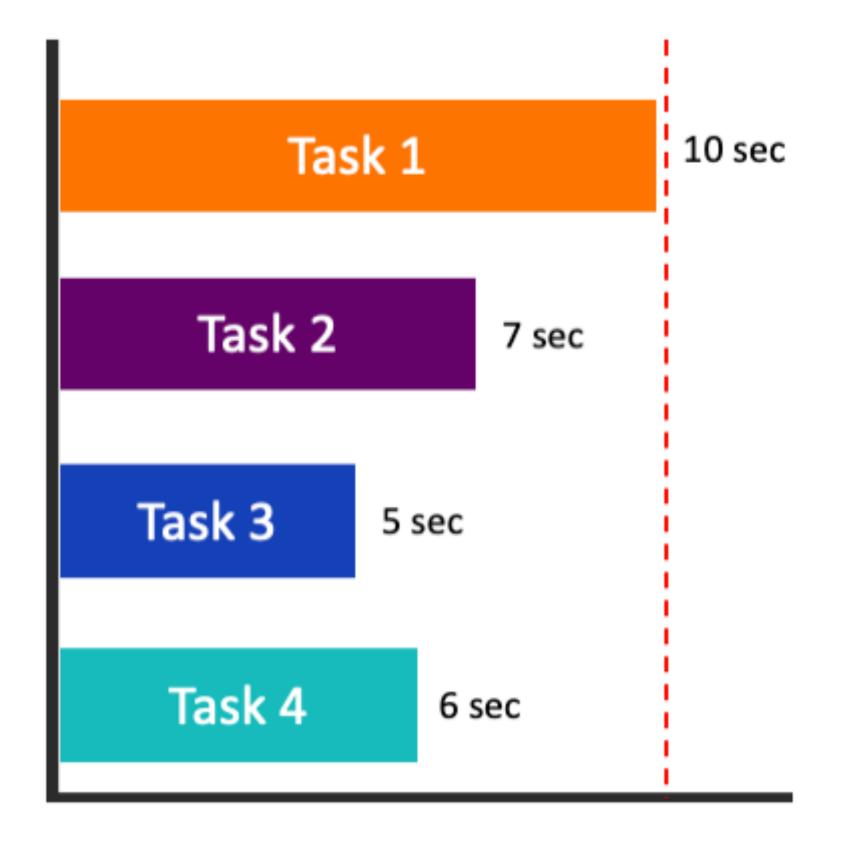
### Tasks y Async

#### **SYNCHRONOUS**

#### 10 sec Task 1 7 sec Task 2 5 sec Task 3 6 sec Task 4

Time taken (28 sec)

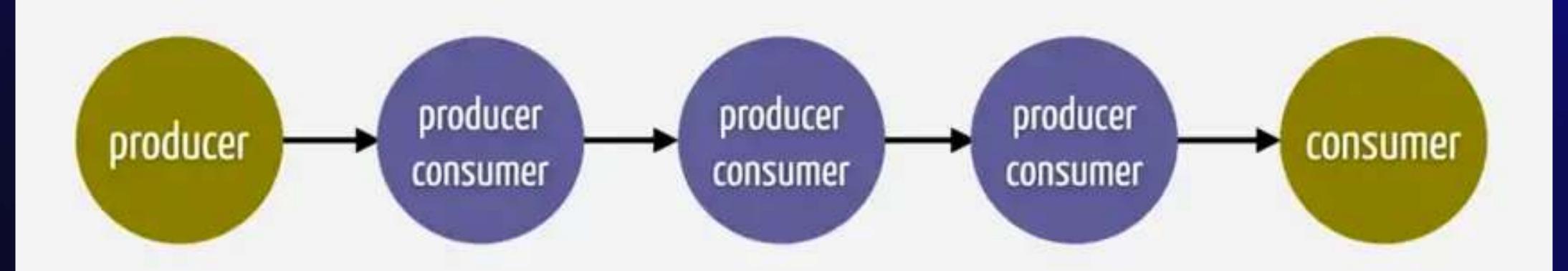
#### **ASYNCHRONOUS**

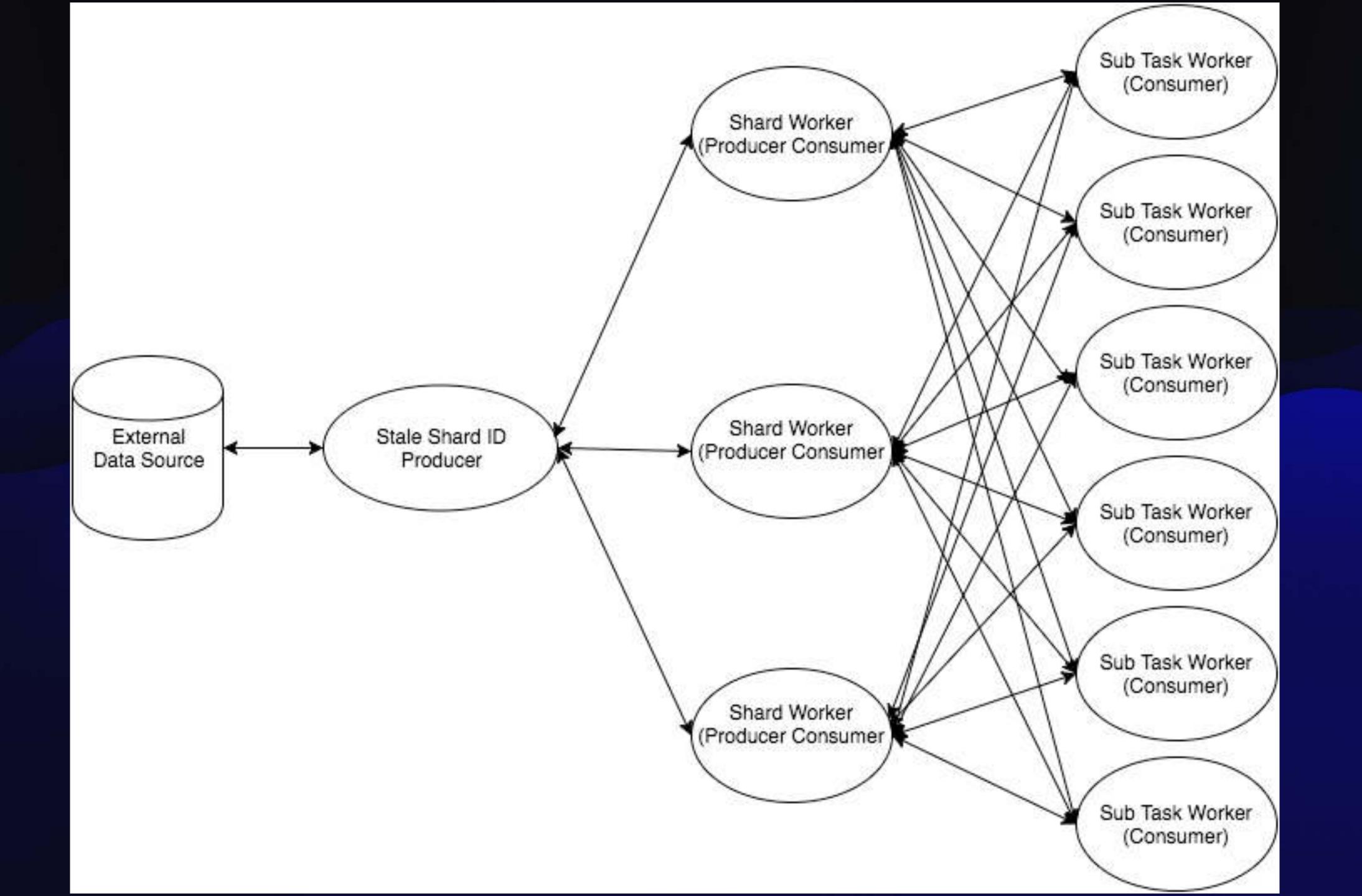


Time taken (10 sec)

### GenStage

### GenStage





#### Broadway



The Pragmatic Programmers

#### Concurrent Data Processing in Elixir

Fast, Resilient Applications with OTP, GenStage, Flow, and Broadway

Your Elixir Source

#### Svilen Gospodinov

Foreword: José Valim Series editor: Bruce A. Tate Development editor: Jacquelyn Carter



## 

Numerical Elixir - Biblioteca para manejo de tensores

### NX = Numpy + JAX

## Redes Neuronales con Elixir: Axon



## Elixir LiveBook

Jupiter Notebooks para Elixir, pero más bonitas

