

# Sintaxis

# Sintaxis

- Para poder escribir nuestro código hay ciertas reglas que debemos tomar en cuenta antes. La sintaxis es la formalidad necesaria por la cual nosotros podemos comunicarle al computador lo que le queremos que haga. Esta va ligada al lenguaje que nosotros estemos utilizando para comunicarnos con él. En el caso de C hay ciertas reglas que a las cuales debemos prestar atención.

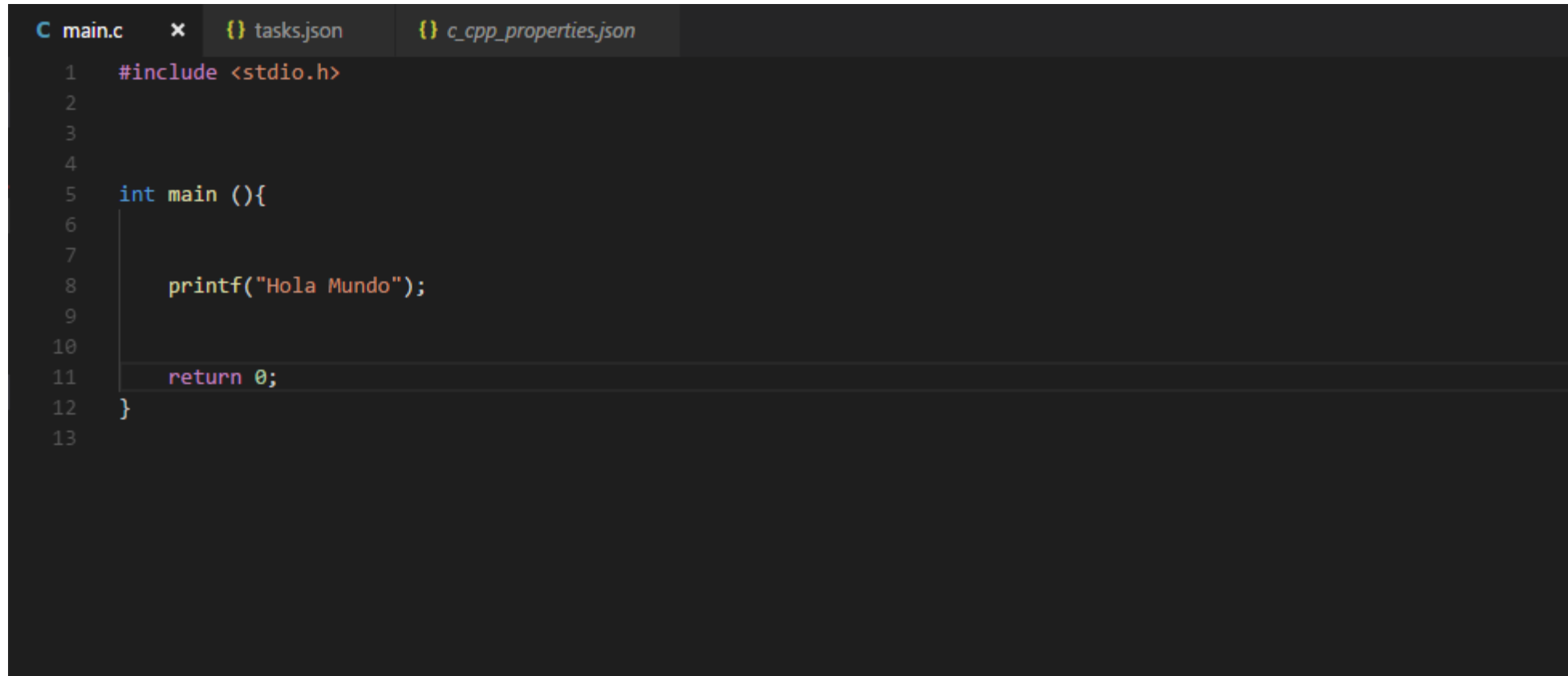
# Sintaxis

- La sintaxis permite comprender ciertas instrucciones ya definidas del lenguaje. Es indispensable aprender estas instrucciones para así poder comunicarse con el computador.
- Hay tres tipos de instrucciones básicas, la declaración de una variable, , la sentencia y la llamada a una función o procedimiento. Para cada una de estas deberemos escribir un “;” al final, esto se hace para que el computador pueda entender que es el fin de una instrucción. Sin embargo existen otros tipos de instrucciones ya preestablecidas que iremos definiendo mas adelante.

# Sintaxis

Un programa muy común utilizado para la inicialización de cualquier lenguaje de programación es el “Hola Mundo”, que es un programa que te imprime “Hola mundo”. Para este programa utilizaremos la función `printf()` que es una función que nos permite imprimir por consola. Para llamar esta función deberemos escribir “printf” seguidos de unos paréntesis, dentro de ellos las letras que se desean imprimir se deben poner entre comillas.

# Sintaxis



A screenshot of a code editor with a dark theme. The editor has three tabs at the top: 'C main.c' (active), 'tasks.json', and 'c\_cpp\_properties.json'. The 'main.c' tab contains the following C code:

```
1  #include <stdio.h>
2
3
4
5  int main (){
6
7
8      printf("Hola Mundo");
9
10
11     return 0;
12 }
13
```