- Las sentencias son las expresiones que utilizamos para decirle al computador que ejecute una operación de asignación a una variable, esta puede ser aritmética, ponerle un valor a una variable, asignarle el resto de una división, cambiar la letra a una variable tipo carácter, entre otros.
- Para poder hacer una asignación a una variable se debe escribir el nombre de la variable ya antes instanciada seguidamente del signo "=" y luego la operación de asignación que se desee.

```
C main.c x
  #include <stdio.h>
  #include <stdbool.h>
  int main (){
     int A;
     A=2;
     return 0;
```

- La posibles operaciones aritméticas que se pueden hacer son suma, resta, multiplicación y división, para poder usarlas solo se debe poner la expresión a la derecha de la igualdad como si fuera una ecuación, además de esto también se puede obtener el resto de una división esto se hace poniendo A%B, donde A es una variable cualquiera dividido por B que es otra variable cualquiera que no sea 0.
- Es importante tomar en cuenta que al hacer una división en la que no estamos seguros que el resultado va a ser entero se debe guardar el resultado en una variable flotante.

```
C main.c
      ×
  #include <stdio.h>
  #include <stdbool.h>
  int main (){
      int A;
      float B;
      B = A / 3;
      A = A \% 3;
      return 0;
```

- Es posible ejecutar operaciones entre variables, pero deben cumplir la condición que sean del mismo tipo de dato.
- Es necesario no solo declararlas, sino ponerles un valor de inicio.

```
C main.c
  #include <stdio.h>
  #include <stdbool.h>
  int main (){
      int A , C;
      A = 4;
      C = 3;
      A = C + A;
      return 0;
```

- Algunas otras operaciones serian "+=" y "++".
- La operación "+=" es una abreviación para decir que la variable a la que se le esta asignando el valor va a ser lo que tenia antes de esa variable mas lo que este a la derecha.
 Por ejemplo si tenemos "A+=B" seria igual que decir "A = A + B".
- La operación "++" es igualmente una abreviación que quiere decir que la variable a la que se le coloque esto esta incrementando su valor + 1. Por ejemplo si decimos "A++" es equivalente a decir "A=A+1"