

Librerías

Librerías

- Las librerías son necesarias para que nuestro programa funcione, estas son como las instrucciones que necesita nuestro computador para entender el código que estamos desarrollando, así pues, estas abarcan desde el entendimiento de los tipos de datos, hasta funciones y procedimientos mas complejos para el calculo u aproximación de operaciones algebraicas.
- Existen las librerías estándar de C que son las librerías principales que se tiene para el desarrollo de algoritmos, una de ellas es la que hemos estado utilizando todo este tiempo “stdio.h” que es la librería estándar de entrada y salida , la cual le permite entender al computador, los tipos de datos, las funciones printf y scanf, las sentencias, las decisiones, ciclo de repetición y otras operaciones.

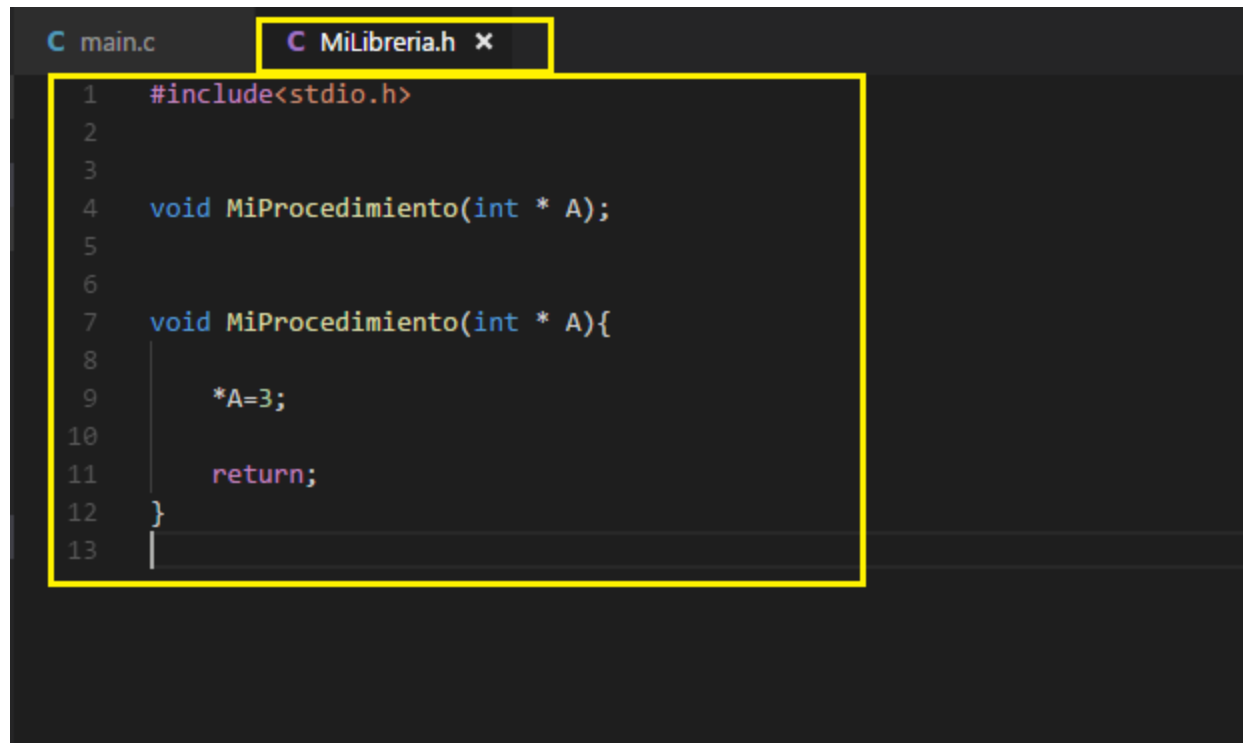
Librerías

- Para poder usarlas son hace falta escribir “#include” seguido de corchetes franceses (“<>”) y dentro de ellos el nombre de la librería que tiene como extensión el “.h” .
- Cuando la librería es hecha por nosotros o no es una de las librerías estándares de c, debemos cambiar los corchetes franceses por comillas (“ ”).

Librerías

- Para hacer nuestra propia librería solo debemos crear un documento de extensión .h cuyo nombre no deba tener espacios, Luego de abrirlo debemos escribir las librerías que deseamos usar para nuestro programa, seguidamente, los prototipos de nuestras funciones, procedimientos y las estructuras que deseamos que el programa reconozca.
- Finalmente para correr este programa debemos crear un archivo .c en el cual debemos especificar en el cabezal las librerías que deseamos utilizar y mas la que hemos elaborado nosotros. Luego de esto en su cuerpo debemos definir el main() que siempre hemos estado utilizando. Recordemos siempre que nuestras librerías deben ser encerradas con comillas y no con corchetes franceses como para las librerías de c. Si ya hemos declarado las librerías anteriormente en el .h no hay necesidad de declararlas de nuevo en el .c, basta con solo declarar nuestra librería en el.

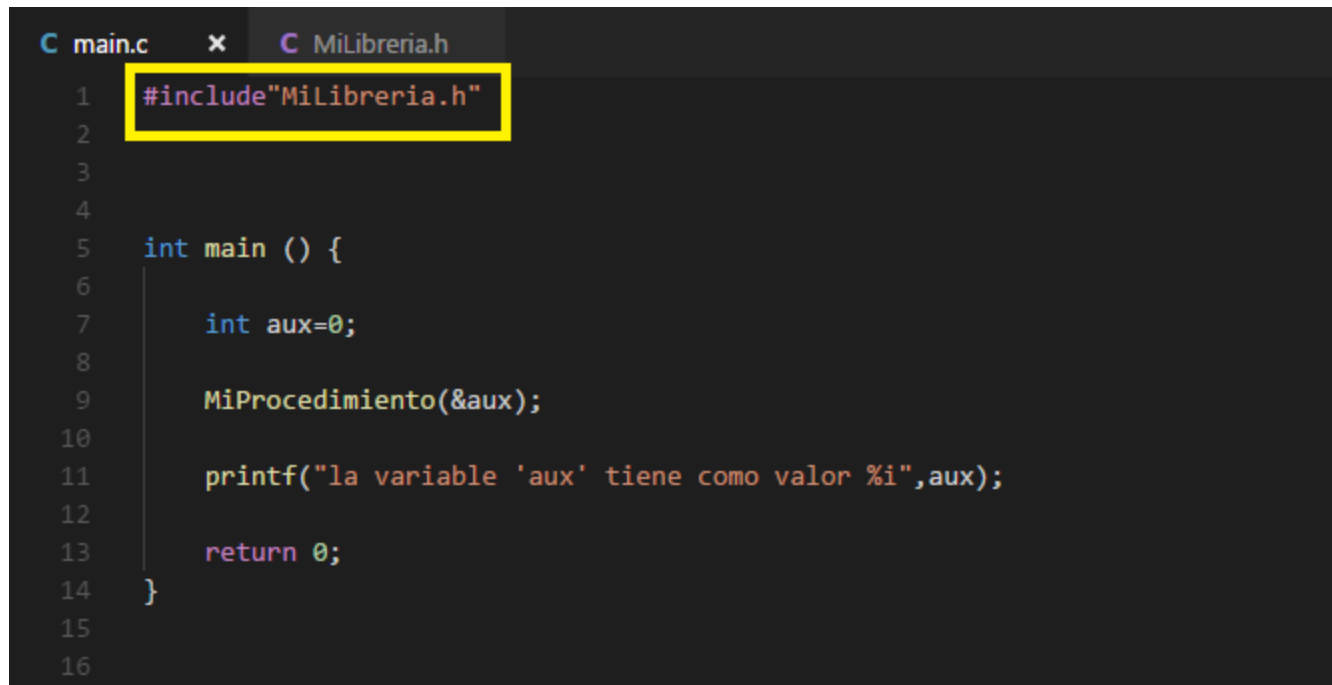
Librerías



The image shows a code editor with two tabs: 'main.c' and 'MiLibreria.h'. The 'MiLibreria.h' tab is active and highlighted with a yellow border. The code in the active tab is as follows:

```
1  #include<stdio.h>
2
3
4  void MiProcedimiento(int * A);
5
6
7  void MiProcedimiento(int * A){
8      |
9      *A=3;
10
11     return;
12 }
13 |
```

Librerías



The image shows a code editor window with two tabs: 'main.c' and 'MiLibreria.h'. The 'main.c' tab is active, and the first line of code, `#include "MiLibreria.h"`, is highlighted with a yellow box. The code is as follows:

```
1  #include "MiLibreria.h"
2
3
4
5  int main () {
6
7      int aux=0;
8
9      MiProcedimiento(&aux);
10
11     printf("la variable 'aux' tiene como valor %i",aux);
12
13     return 0;
14 }
15
16
```