

## PROPUESTAS DE PROYECTOS - MÓDULO Programador Web

Evidencia 2: SPRINT 0 Presentación del proyecto

Institución ISPC: https://www.ispc.edu.ar/	
Carrera: Tecnicatura superior en Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales	Ciclo lectivo: 2023
Espacio Curricular: Módulo Programador Web	Cohorte 2022
Observaciones:  El nombre del equipo es ROCKET TEAM	

Grupo/Repositorio GITHUB: https://github.	com/soleforna/integrador_ISP2.git
Apellido y Nombres de Estudiantes:	
<b>1</b> Fornasier María Soledad	<b>5</b> Marcos Barey
<b>2</b> Matias de la Fuente	<b>6</b> Joana Gisela Martinez
<b>3</b> Mícoli Ariel R	<b>7</b> Leonel Ezequiel Casi
<b>4</b> Adrian Edgardo Camus	<b>8</b> Lautaro Palacio
	<b>9</b> Valeriya Lysikova

Nombre del proyecto / Área de Aplicación	Breve descripción del proyecto
FeriaOnLine	El aplicativo web para un negocio tipo feria americana será una plataforma en línea que permitirá a los clientes comprar productos de manera fácil y segura desde la comodidad de sus hogares. La aplicación contará con una amplia variedad de productos, desde ropa hasta electrodomésticos y juguetes.  Una característica clave de esta aplicación será su pasarela de pago integrada, que permitirá a los clientes realizar transacciones seguras y rápidas utilizando diferentes métodos de pago, como tarjetas de crédito y débito, transferencias bancarias y billeteras electrónicas.  Además, la aplicación también tendrá un sistema de gestión de pedidos y entregas eficiente, para garantizar que los clientes reciban sus productos de manera oportuna y en óptimas condiciones.  En general, el aplicativo web para una feria americana será una herramienta esencial para mejorar la experiencia de compra de los clientes, aumentar la eficiencia del negocio y expandir su alcance a través de la
	venta en línea.







