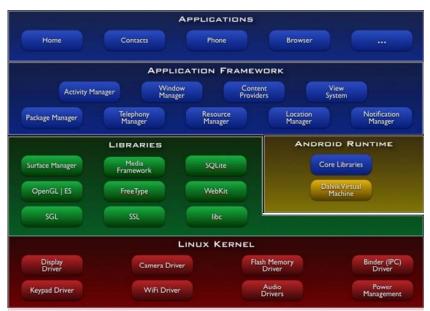


## **Android: Architettura**

Classica *architettura di tipo gerarchico*, strutturata a layer (a complessità crescente dal basso verso l'alto)

### Livelli:

- Linux kernel
- □ Librerie (native Linux)
  - + Android runtime (Dalvik VM + librerie core)
- ApplicationFramework
- □ Applicazioni



Piattaforme di Sviluppo - Sistemi Mobili M

- 4



# Kernel Layer

- basato su classico kernel Linuxv2.6
- □ introduce Hardware Abstraction Layer (HAL)

### Libraries

- □ in linguaggio nativo (C/C++)
- Android Runtime
- □ ambiente di esecuzione delle applicazioni, scritte in Java
- □ basato su Dalvik VM

## Application Framework

□ fornisce servizi evoluti, **sempre** incapsulati in oggetti Java, alle applicazioni

## **Application**

- □ Core App: fornite dal sistema
- □ App scritte dagli sviluppatori...

## **Android: Architettura**











# **Esercitazione su Android**

Realizzare una piccola *Android App context-dependent* (ad esempio, capace di fare playing di brani audio/video differenti a seconda della locazione corrente dell'utente), sfruttando le API della *libreria Media Framework* (libreria nativa) e le API del *Location Manager* (Java-based, a livello di application framework)

Utilizzare, a propria scelta, strumenti di sviluppo come:

- □ il semplice *Android SDK* <a href="http://developer.android.com/sdk/">http://developer.android.com/sdk/</a>
- oppure Android Development Tools (ADT) per Eclipse http://developer.android.com/sdk/eclipse-adt.html

Può essere anche il seme iniziale per una possibile attività progettuale (vedete anche l'esempio di attività progettuale sul sito Web del corso)...

Piattaforme di Sviluppo - Sistemi Mobili M

3



# Numerose Sorgenti Disponibili per Info Addizionali

#### Numerosi libri su Android:

- R. Meier, "Professional Android 2 Application Development", Wrox, Marzo 2010
- M. Gargenta, "Learning Android", O'Reilly, Marzo 2011
- □ F. Ableson, R. Sen, "Android in Action", Manning, Feb. 2011
- ...

Android SDK ha una buona documentazione, ad es. di descrizione delle API disponibili, di applicazioni di esempio, ...

http://developer.android.com/sdk/index.html

Altra documentazione è disponibile alla descrizione degli strumenti di sviluppo

- http://developer.android.com/guide/developing/projects/projectscmdline.html
- □ <a href="http://developer.android.com/sdk/eclipse-adt.html">http://developer.android.com/sdk/eclipse-adt.html</a>