

Exercícios Strategy

18.2: Apesar de extremamente parecidos, a principal diferença entre os padrões State e Strategy é sutil, e dá-se por meio da distinção das intenções, enquanto que no padrão State temos os estados encapsulados dentro da classe fazendo com que a classe aparente mudar de acordo com o estado interno, no Strategy implementamos diferentes algoritmos baseados no desejo de se alterar um comportamento de acordo com condições estipuladas.

Para tratarmos casos em que estados ou estratégias sejam nulas podemos definir uma operação padrão para este caso específico, por exemplo, execute x sempre que o estado ou estratégia for nula.

O padrão que resolve este tipo de problema se chama Null Object.