



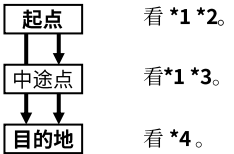
# 标准机战规则书

	K	L	N	T	Z	X	C	M	P						
小	初	母	本	天	本	母	初	小		A					
火	丑			初		初		丑	火	E					
火	火	火	火	火	火	火	火	火	火	I					
										U					
										O					
										Y					
火	火	火	火	火	火	火	火	火	火	AI					
火	丑			初		初		丑	火	AU					
巾	初	母	本	天	本	母	初	巾		IA					

## 回合进行

### 移动

决定要移动的一个棋子，然后移动。



### 获得棋子

目的地有对方的棋子的话，需要吃掉该棋子，然后该被进入您的棋子库。

### 确定番种

确认您的棋子库内新番种有没有，如果有的话，要宣布“再行”或“终季”。

**再行**  
继续游戏的宣布。  
计分授受倍率增加。  
每一再行跳一倍。

**终季**  
结束游戏的宣布。  
获得番种的计分，  
开始下一个季节。

各玩家轮流交替玩。重复**季节**(到获得计分的  
时间单位)**春夏秋冬**四次，组成一场比赛。

- **季节**可以一次还是两次。
- 一般的话，各玩家先计**20分**。
- 进行游戏中，一个玩家的失去全部的计分的  
话，游戏结束。

番种	棋子	计分
无抗行处	除了 <b>帝</b> 以外全种	50
笔兵无傾	<b>本</b> <b>火</b> <b>巾</b> <b>丑</b> <b>火</b>	10
地心	<b>本</b> <b>火</b> <b>巾</b>	7
马弓兵	<b>初</b> <b>丑</b> <b>火</b>	5
行行	<b>初</b> <b>母</b> <b>火</b>	5
王	<b>天</b>	3
兽	<b>初</b> <b>初</b>	3
战集	<b>本</b> <b>火</b> <b>火</b>	3
助友	<b>母</b> <b>火</b> <b>火</b>	3
暗战之集	<b>火</b> <b>火</b> <b>火</b> <b>火</b> <b>火</b>	3
击皇	踩越皇	-5
皇再来	废皇行	-3
同色	颜色同的棋子组合	+2

### 皇处

在这里的棋子会改变走法。

### 皇水

除了**皇**和**船**，棋子进入这里的时候，其玩  
家都得先掷棒子。要是投出来的分数不达3分以  
上，棋子不许进入。一次只许投5支棒子。

### 皇山

皇处且皇水。

### 棋子库

被吃掉的棋子都放在这里。

### 移动

#### \*1 从皇处移动

从**皇处**棋子开始移动的时候，该按  
照皇处走法。

#### \*2 从棋子库移动

棋子库的棋子可以放到空方格。

#### \*3 跨棋规则

要是玩家的暂时目标被另一个棋子  
挡住，能把被挡住的格子经由点且  
越过该棋则继续往目标走行。

- 一次只能踩越一个棋子。
- 要是踩过棋子之后而进行不限距  
离移动，玩家必须掷5支棒子，投  
出来的分数为移步的上限。

先宣布目的地比较好。

#### \*4 入水规则

当目的地是皇水的时候，用棒子投  
出来的分数得等于3分或以上。

- 移动皇或船的时候不用掷棒子。
- 起点是皇山或棋子库的时候不用  
掷棒子。

### 番种

#### 废皇行

用**皇**来不出棋，或者在对方移动**皇**  
之后移动自己的**皇**而减分。

#### 王为百搭

王可以替代同色的棋子。

#### 叠番种

同一种棋子能用于不同的番种，例  
如，**虎**、**马**、**船**、**车**能成两副番种  
(**行行**和**兽**)。

#### 同种番种不可叠数

除了**同色**，同种番种不许双数。例  
如，如果玩家有**虎**、**马**、**船**和**车**，  
就可以总共得8分。这是因为其四  
各成两副不同的番种(**行行**5分+**兽**  
3分)。要是玩家有两个**马**和两个  
**车**，玩家只得3分而不得6分，因为  
只算一次**兽**。

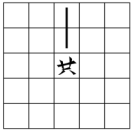
○ 只能走一步。不许越过其他棋子。

○ 只能走一步。允许越过其他棋子。

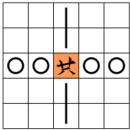
— 不限距离移动，

--- **皇处之巫**可以越过一个阻碍轨迹的棋子。

#### 一般

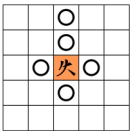
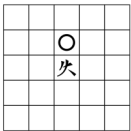


#### 皇处



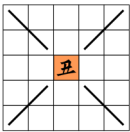
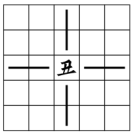
### 其船

nuak1  
felkana



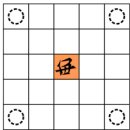
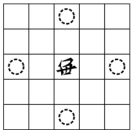
### 火兵

kauk2  
elmer



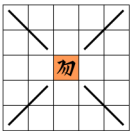
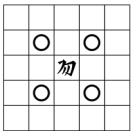
### 丑弓

gua2  
gustuer



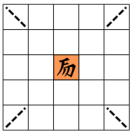
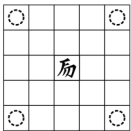
### 母车

kaun1  
vadyrd



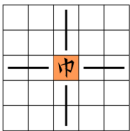
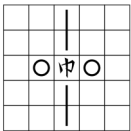
### 初虎

dau2  
stistyst



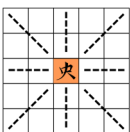
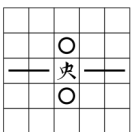
### 初马

maun1  
dodor



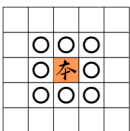
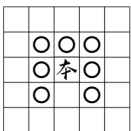
### 巾笔

kua2  
kua



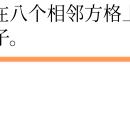
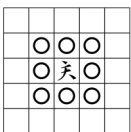
### 史巫

tuk2  
terlsk



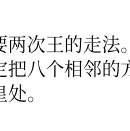
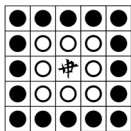
### 本将

uai1  
varxle



### 夫王

io  
ales



### 申皇

tam2  
tam

皇是各玩家都可以移动的共享棋子。  
皇无法吃掉其他棋子，其他棋子也无法吃掉皇。