



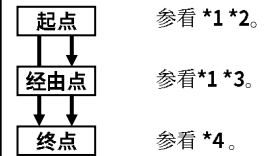
# 标准机战规则书

	K	L	N	T	Z	X	C	M	P						
小	勿	毋	本	天	本	毋	勿	小	A						
失	丑			初		初		失	E						
失	失	失	失	失	失	失	失	失	I						
									U						
									O						
									Y						
失	失	失	失	失	失	失	失	失	AI						
失	丑		初		初		丑	失	AU						
巾	勿	毋	本	天	本	毋	勿	巾	IA						

## 一手棋的进行

### 走子

决定要移动的一个棋子，然后移动。



### 吃子

终点中已有对方棋子时，将其吃掉，进入己方**食子区**。

### 宣言集种

检查己方**食子区**是否达成某**一集种**，若有要**宣言**选择以下二者之一：

<b>再行</b> 宣言继续。 <b>计分翻倍</b> ， 进入对方的下一手。	<b>终季</b> 宣言结束。 <b>结算分数</b> ， 开始下一季。
--	---

双方交替走子，如此反复，直到一方宣言**终季**。重复**春夏秋冬四季**（对局的组成部分），组成完整的一场四季对局。

- 也可以有**一季局**和**两季局**。
- 通常开场时双方各有**初始的20分**。
- 游戏中若一方分数减至0或负数，游戏结束。

集种	棋子	得分
无抗行处	除 <b>中</b> 以外全部	50
笔兵无倾	<b>本</b> <b>失</b> <b>巾</b> <b>丑</b> <b>失</b>	10
地心	<b>本</b> <b>失</b> <b>巾</b>	7
马弓兵	<b>勿</b> <b>丑</b> <b>失</b>	5
行行	<b>勿</b> <b>毋</b> <b>失</b>	5
王集	<b>天</b>	3
兽集	<b>勿</b> <b>初</b>	3
战集	<b>本</b> <b>失</b> <b>失</b>	3
助友	<b>毋</b> <b>失</b> <b>失</b>	3
暗战之集	<b>失</b> <b>失</b> <b>失</b> <b>失</b> <b>失</b>	3
击皇	踩越皇	-5
皇再来	用皇磨棋	-3
同色	食子集全为同一色	+2

### 皇处

在这里出发的棋子要改变走法。

### 皇水

除**皇**和**船**外，棋子进入这里的时候，需要掷五根裁棒进行入水判定。若判定点数小于3，棋子不可进入。

### 皇山

**皇处**与**皇水**的交集。

### 食子区

放置己方吃掉的棋子都。

### 走子相关说明

#### \*1 从皇处出发

从**皇处**出发走子的时候，按照**皇处**走法。

#### \*2 从食子区出发

**食子**可以放到任意空格。

#### \*3 踩越

若能走到的格子已被其他子占据，可以将其作为**经由点**，接着再走一步。

- 一手中最多踩越一个子。

· 踩越后若要走直线需**掷五根裁棒**进行踩越判定，判定点数为踩越后可走的格数上限。

推荐事先**宣言**要去的终点。

#### \*4 入水

终点为**皇水**时，需要进行入水判定，判定点数大于等于3方可进入。

- 走的是**皇**或**船**时不需判定。

- 起点为**皇水**或**食子**时不需判定。

### 集种相关说明

#### 何谓用皇磨棋

皇再来包括两种情况：走**皇**两步操作后走回原先位置，或对方走**皇**后自己下一手也走**皇**。

#### 王为百搭

**王**可以替代同色的棋子。

#### 多个集种可同时达成

一个棋子可以同时用来做多个集。例如，**虎****马****船**车同时为**行行**和**兽集**，可得5+3为8分。

#### 同一集种不重复计算

除**同色**外，不能重复计算同一集种。例如，**马****车****车**只得3分而不得6分，因为只算一次**兽**。

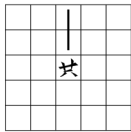
○ 只能走一步，禁止飞越其他棋子。

○ 只能走一步，允许飞越其他棋子。

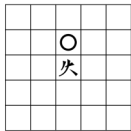
— 沿直线移动。

--- **皇处之巫**可以飞越所走直线上的一個棋子。

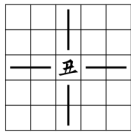
#### 一般



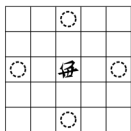
**其 船** nuak1 felkana



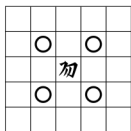
**失 兵** kauk2 elmer



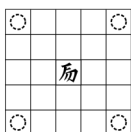
**丑 弓** gua2 gustuer



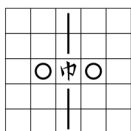
**毋 车** kaun1 vadyrd



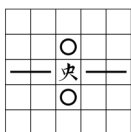
**初 虎** dau2 stistyst



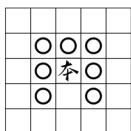
**勿 马** maun1 dodor



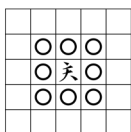
**巾 笔** kua2 kua



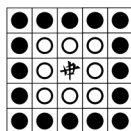
**失 巫** tuk2 terlsk



**本 将** uai1 varxle



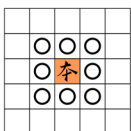
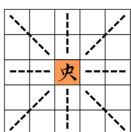
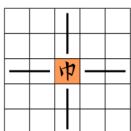
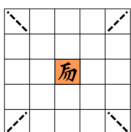
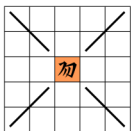
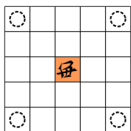
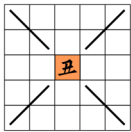
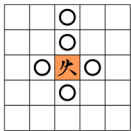
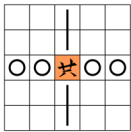
**夫 王** io ales



**申 皇** tam2 tam

皇是双方都可移动的共享棋子。皇不能吃子，也不能被吃。

#### 皇处



皇处之将保护自身周围八个格子上的子不可被对方吃掉。

手中走皇要连续执行两次王的走法。皇处始终为皇周围的八个格子。