

Foundation of Machine Learning 1주차

정재헌, 우지수 / 2023.01.13



Computational Data Science LAB

CONTENTS

- 1. What is machine learning?
- 2. Elements of the ML Pipeline
- 3. Evaluating a Prediction Function
- 4. Other Sources of Test ≠ Deployment
- 5. Model Complexity & Overfitting
- 6. Introduction to Statistical Learning Theory

01 | What is Machine Learning?

What is Machine Learning for?

- prediction problem을 해결할 때 공통적인 주제:
 - ✓ input x가 주어지고,
 - ✓ "정확한"output y를 예측하는 것.

O1 | What is Machine Learning?

Example

• 스팸메일 Detection

- ✓ Input: email
- ✓ Output: "SPAM" or "NOT SPAM"
- ✓ Binary classification(이진분류), 2개의 output에서 한가지를 선정하는 것.

• 의학적 진단

- ✓ Input: 증상(fast breathing, nausea,...)
- ✓ Output: 진단(flu, common cold,...)
- ✓ multiclass classification problem: 몇 개의 이산적인 output에서 한가지를 선정하는 것.
- ✓ 불확실성을 표현하는 방법을 알고 싶은 경우: Probabilistic classification or soft classification(flu vs cold)

• 주식 가격예측

- ✓ Input: 오늘 까지의 주식 가격 data
- ✓ Output: 내일 주식 가격
- ✓ Regression(회귀) problem, output이 연속적인 숫자들의 형태로 나옴.

01 What is Machine Learning?

What is Machine Learning?

- What is not ML: Rule-Based Approaches
 - ✓ In medical diagnosis:
 - 1. 책을 읽거나 의사에게 문의하는 것(i.e. "experts").
 - 2. 진단 process를 이해하는 것.
 - 3. 위의 내용을 알고리즘을 구현한 것.(a "rule-based system")

- What is ML: Not a Rule-Based Approaches
 - ✓ Machine "learns" on its own.
 - ✓ 우리는 그저"training data (input x, output y) pairs"를 제공할 뿐.
 - ✓ 이러한 형식으로 학습하는 것을 supervised learning라고 부름.
- ✓ It doesn't sound too bad, but this algorithm has several issues.
 - 1. **인력소모가** 큼.
 - 2. 예상치 못한 것에서는 **일반화할** 수 없음.
 - 3. uncertainty(불확실성)한 것은 처리하지 않음.

• The most different thing between Rule-Based Algorithms and ML is "what is the subject?".

01 What is Machine Learning?

What is Machine Learning?

- Machine Learning Algorithm:
 - ✓ Input: training data
 - ✓ Output: "prediction function"
- The Prediction Function:
 - ✓ Machine learning helps find the best prediction function.
 - ✓ Input x와 output y 가 존재
- "prediction function"의 요소

Feeding Input to ML Algorithms

- Raw data has some of types like:
 - ✓ Text documents, Variable-length, time series, Image files, Sound recordings, DNA sequences
- **그러나** 대부분의 ML Prediction function은 input으로 다음과 같은 값을 원함.:
 - ✓ 고정된 length의 arrays of numbers
 - ✓ double[d] for the computer scientists
 - \checkmark R^d for the mathematicians

Feature Extraction

- Definition:
 - \checkmark raw input $x = R^d$ 에 mapping하는 것은 feature extraction 또는 featurization라 부름.
 - \checkmark $X \xrightarrow{x}$ Feature Extraction $\xrightarrow{\phi(x)} R^d$
- Better features → 덜"smart"한 ML을 필요로 함.
- Feature vectors are often called input vectors.

Feature Template: One-Hot Encoding

- 범주형 변수는 일반적으로 string형식의 문자열이 존재.
 - ✓ ML algorithm은 input 값에 문자열 값을 지원하지 않음.
 - ✓ 따라서 문자열 값을 숫자로 대체.(categorical variable encoding)
 - 1. one-hot encoding:
 - ➤ Nonzero value를 가지는 binary feature의 집합.
 - 2. Dummy encoding:
 - ➤ **Dummy** encoding 또한 **binary feature**를 사용한다.
 - ▶ 변수의 범주 수(k)와 동일한 수의 더미 변수를 만드는 대신, 더미 인코딩은 k-1 더미 변수를 사용.

Labeled Data vs Unlabeled Data

Ftr1	Ftr2	 Υ
0	1.54	 False
1	-1.9	 True
0	2.3	 False

Ftr1	Ftr2		Υ
0	1.54	•••	?
1	-1.9	•••	?
0	2.3	•••	?

Labeled Data

- ✓ 각 행은 "example" 또는 "labeled datum".
- ✓ The last column is the **output** or "**label**" column.

Unlabeled Data

✓ 마지막 missing labels을 predict하기 원함.

O2 | Elements of the ML Pipeline Learning Algorithm

• A **learning algorithm** has

✓ input: labeled data (i.e. the training set)

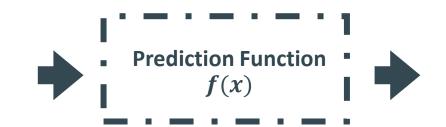
✓ output: a prediction function

Ftr1	Ftr2		Υ
0	1.54		False
1	-1.9		True
0	2.3	•••	False



Prediction Functions

Ftr1	Ftr2	
0	1.54	
1	-1.9	
0	2.3	



Y
False
True
False

[Unlabeled] Input Data

[Predictions]

- A prediction function has
 - ✓ **input**: a feature vector (a.k.a. "input vector")
 - ✓ **output**: a "label" (a.k.a. "prediction", "response", "action", or "output").
- 평가는 어떻게 진행할지.

03 | Evaluating a Prediction Function

Evaluating a Single Prediction: The Loss Function

- Evaluating a Prediction Function
 - ✓ Very important part of machine learning.
- loss function은 "target" output으로부터 예측이 얼마나 떨어져 있는지 점수를 매김.
 - ✓ Big Loss = Bad Error
 - ✓ Small Loss = Minor Error
 - ✓ Zero Loss = No Error

- 1. Classification loss or "0/1 Loss"
 - ✓ Loss is 1 if prediction is wrong.
 - ✓ Loss is 0 if prediction is correct.
- 2. Square loss for regression
 - \checkmark loss = $(predicted target)^2$

03 | Evaluating a Prediction Function

Evaluating a Prediction Function

- ML algorithm은 prediction function을 제공.
 - ✓ "Average classification loss on training data was 0.01."
 - ✓ Loss가 2% 미만이니 괜찮다 라고 말할 수 없음.
 - ✓ 위 prediction function은 training data에서만 훈련됨.
 - ✓ Prediction function은 new input에 대해 잘 수행되어야 한다.
- A "test set" is labeled data that is independent of training data.

03 | Evaluating a Prediction Function Train/Deploy vs Train/Test vs Train/Validate

1. Train/Deploy:

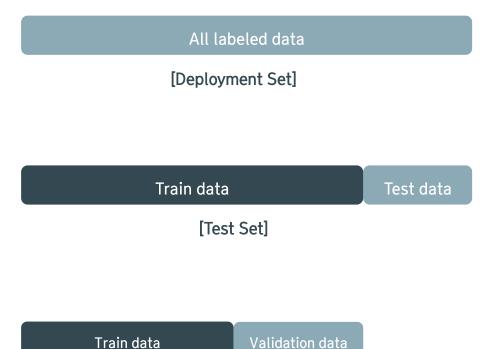
✓ 모든 labeled data으로 모델 생성.

2. Train/Test:

- ✓ split data로 모델 생성.
- ✓ split data는 random하게 특히 sorted data를 쓰면 부정확(편향성).
- ✓ Times series는 random하게 하면 안됨, 시간 상관관계 존재.

3. Train/Validation:

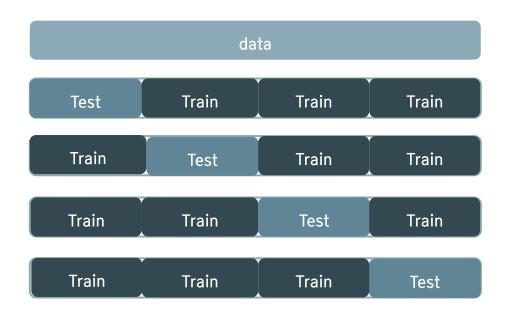
✓ Test set과 비슷하지만 Train data를 한 번 더 split한다고 생각.



[Validation Set]

03 | Evaluating a Prediction Function K-Fold Cross Validation

- test set이 너무 작아 좋은 성능의 추정을 얻지 못한다고 가정.
 - ✓ 총 데이터 개수가 적은 데이터 셋에 대해 정확도 향상 가능.
 - ✓ 전체 데이터에 대해서 한번씩 검증을 해볼 수 있음.
- 1. training을 k개의 fold로 나눔.
- 2. (k-1)개의 training data, 마지막 한 개는 validation data로 지정.
- 3. 모델을 생성하고 예측한 다음 error를 추출.
 - ✓ k개의 정확도 산출, k개의 결과물의 평균값이 k-fold 모델의 성능.
- 데이터를 어떻게 split해야 하는지.



04 Other Source of Test ≠ Deployment

Data Leakage, Sample bias

Data Leakage(데이터 누출):

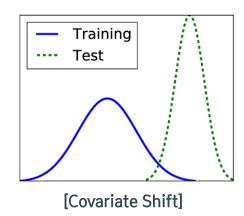
- ✓ Information about labels **sneaks** into features(레이블에 대한 정보가 기능으로 몰래 들어갈 때).
- ✓ e.g. 코로나 확진 여부를 예측할 때 코로나 확진자 지원금 수령여부를 feature값으로 넣는 경우.
- ✓ 변수가 target 값의 정보를 가지고 있을 경우 과적합이 발생.

Sample bias(표본 치우침):

- ✓ 모집단의 일부가 다른 feature보다 sample에서 선택될 가능성이 높을 때 발생.
- ✓ 즉, 편향된 표본의 결과는 표본과 특성을 공유하는 모집단으로만 일반화될 수 있다.

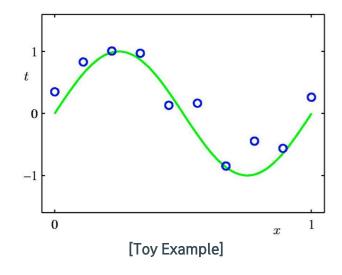
O4 Other Source of Test ≠ Deployment Nonstationarity

- Nonstationarity(비정상성):
 - 1. Covariate Shift: 공변량 분포의 변화
 - ✓ Training data와 Test data의 Distribution이 다른 경우에 발생.
 - ✓ e.g. 젊은 얼굴로 얼굴 인식 알고리즘을 구축했는데 나이 든 얼굴이 input인 경우.
 - 2. Concept Drift: 개념의 변화
 - ✓ 시간의 경과에 따른 input의 변화에 따라 output을 수정해야한다.
 - ✓ e.g. 스팸 메일을 검출하는 머신러닝 모델 구축 -〉처음엔 높은 정답률 -〉 반년 후에는 거의 검출 못 함.
 - ✓ 이유: 반년 동안 스팸 메일을 보내는 쪽에서 새로운 스팸 방법을 고안. 독립변수는 그대로인데 종속변수가 변화.
- 예측함수로 만들었을 때 문제점.



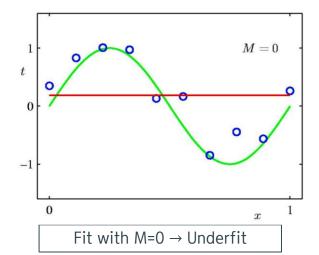
05 | Model Complexity & Overfitting Polynomial Curve Fitting

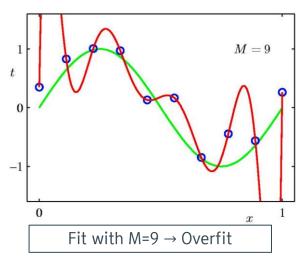
- Toy Example:
 - ✓ Green line is **truth**; Blue points are our **train data**.
- Curve Fitting 다항식:
 - $f(x) = w_0 + w_1 x + w_2 x^2 + \dots + w_M x^M$
 - ✓ 이 함수가 **학습을 진행**하면서 $w_0, w_1, ..., w_M$ 의 parameter **행렬**을 반환.
 - ✓ 위 parameter와 차수 M을 통해서 Prediction function을 생성.(이 때, 차수M은 hyperparameter이다.)

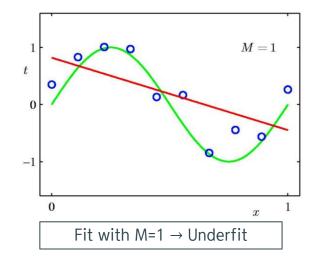


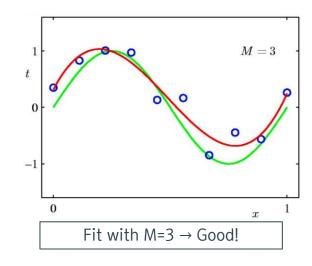
05 | Model Complexity & Overfitting

Example: Polynomial Curve Fitting









- 차수 M은 Model Complexity를 control.
 - ✓ 차수가 크면 클수록 더 "complex"한 Prediction Function을 따름.
- Overfitting
 - ✓ Training의 성능은 좋지만 test/validation의 성능이 안좋은 경우
 - ✓ 모델의 complexity를 줄이거나 더 많은 training data를 집어 넣음.
- 평가하는 방법이 무엇이 있는지.

06 Introduction to Statistical Learning Theory Decision Theory: High Level View

- 데이터 사이언스에서는 의사결정(Decision)을 만들고 행동(Action)을 취하고 출력물(Output)을 생성해낸다.
- Actions:
 - ✓ Action은 우리의 시스템에 의해 생산되는 것의 일반적인 용어.
 - ✓ 함수 그 자체라고 생각.
- Evaluation Criterion(평가기준):
 - ✓ Decision Theory가 최적의 다양한 정의에서 "최적의" 행동을 찾는 것에 관한 것.
- 문제를 더 잘 이해함에 따라 Fomalization(형식화)는 점진적으로 발전할 수 있다.

06 Introduction to Statistical Learning Theory Decision Theory: High Level View

- Sequence of Events
 - ✓ 많은 문제들은 다음과 같이 Fomalization(형식화)됨.
 - 1. input x 관찰
 - 2. Take action a
 - 3. outcome y 관찰
 - 4. Outcome과 관련해 action을 **평가하는 방법**: $\ell(a, y)$

	X	A	Y
Linear regression	R^d	R^d	R^d
logistic regression	R^d	Number between $egin{cases} 1 \ 0 \end{cases}$	$\begin{cases} 1 \\ 0 \end{cases}$
support vector machine	R^d	Number of score	$\begin{cases} 1 \\ 0 \\ -1 \end{cases}$

06 | Introduction to Statistical Learning Theory

Decision Theory: High Level View

- Some Formalization
 - ✓ The Spaces
 - 1. X: input space
 - 2. Y: outcome space
 - 3. A: action space

- Decision Function
 - \checkmark decision function (or prediction function)은 input($x \in X$)을 취하고 action($a \in A$)을 생성.

$$\checkmark \quad F: \begin{cases} X \to A \\ x \to f(x) \end{cases}$$

- Loss Function
 - ✓ **loss function**은 action($a \in A$)을 평가.

$$\checkmark \quad \ell: \begin{cases} A \times Y \to R \\ (a, y) \to \ell(a, y) \end{cases}$$

• 우리는 action space를 정의하고 이를 평가하는 것이 목표.

06 Introduction to Statistical Learning Theory Statistical Learning Theory

• 통계 학습 이론을 위한 설정

- \checkmark data generating distribution P_{XY} 가 있다고 가정.
- ✓ P_{XY} 는 모든 input/output 쌍 (x, y)를 i.i.d.(독립성, 등분산성)로 생성.
- \checkmark Decision function f(x)가 평균적으로 잘되려면 loss function $\ell(f(x), y)$ 가 보통 작아야 함.

The Risk Functional:

- ✓ P_{XY} 분포에서 추출한 새로운 sample(x, y)에 대한 loss의 **기댓값**을 의미.
- The **risk** of a decision function $f: X \to A$ 로 가고 $R(f) = \mathbb{E}\ell(f(x), y)$ 의 형태.

06 Introduction to Statistical Learning Theory Statistical Learning Theory

- 우리는 P_{xy} 를 모르기 때문에(**모집단**을 모른다는 의미) Risk function 을 계산할 수 없다.
 - \checkmark Sample data를 통해 추정 할 수 밖에 없음: [data set] $\boldsymbol{D}_n = ((x_1, y_1), ..., (x_n, y_n))$ i.i.d. from \boldsymbol{P}_{XY}
- The Bayes Decision Function:
 - ✓ 기존에 가지고 있던 사전 정보를 활용하려 의사 결정을 할 때에 사용되는 이론.
 - ✓ 가능한 모든 함수 중에서 최소한의 위험을 달성하는 함수. $(f^*: X \to A)$
 - $f^* = \operatorname*{argmin}_{f} R(f)$

06 | Introduction to Statistical Learning Theory Statistical Learning Theory

- Example 1: Least Squares Regression(최소제곱법)
 - ✓ Square loss:
 - $\ell(a,y) = (a-y)^2$ (Evaluate action in relation to the outcome: $\ell(a,y)$)
 - ✓ mean square risk:
 - $R(f) = \mathbb{E}[(f(x) y)^2]$
- Example 2: Multiclass Classification (다중 클래스 분류)
 - $\checkmark \quad \text{0-1 loss: } \ell(a,y) = 1(a \neq y) \coloneqq \begin{cases} 1 \text{, if } a \neq y \\ 0, & o.w. \end{cases}$
 - ✓ Misclassification error rate의 risk: $R(f) = \mathbb{E}[1(f(x) \neq y)] = 0 * \mathbb{P}(f(x) = y) + 1 * \mathbb{P}(f(x) \neq y)$ = $\mathbb{P}(f(x) \neq y)$

06 Introduction to Statistical Learning Theory Statistical Learning Theory

Empirical Risk (실증적 위험)

- \checkmark P_{XY} 그 자체로는 계산할 수 없음.
- \checkmark Let $D_n = ((x_1, y_1), ..., (x_n, y_n))$ be drawn i. i. d. from P_{XY} .
- $\checkmark \quad \widehat{R}_n(f) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \ell(f(x_i), y_i)$
- \checkmark $\lim_{n\to\infty} \hat{R}_n(f) = R(f)$ (큰 수의 법칙에 의거)

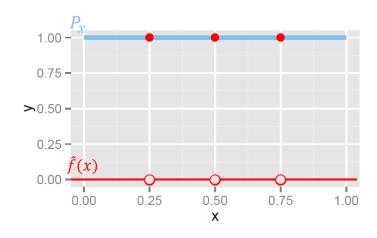
Empirical Risk Minimization(f̂)

$$\checkmark$$
 $\hat{f} = \underset{f}{\operatorname{argmin}} \hat{R}_n(f)$

06 | Introduction to Statistical Learning Theory Statistical Learning Theory

• Empirical Risk Minimization(\hat{f})

$$\checkmark \quad \hat{f} = \operatorname*{argmin}_{f} \hat{R}_{n}(f)$$



- $P_x = Uniform[0,1], y = 1 \text{ (i.e. Y} 는 언제나 1)$
- $D_3 = \{(x_1, y_1), (x_2, y_2), (x_3, y_3)\}$ (from P_x)(i.e. sample = 3개로 뽑음.)
- $\hat{f}(x) = 1(x \in \{0.25, 0.5, 0.75\}) = \begin{cases} 1, & \text{if } x \in \{0.25, 0.5, 0.75\} \\ 0, & \text{o. } w. \end{cases}$
- $\hat{f}(x)$ 에서 x = 0.25, 0.5, 0.75 일 때 는 y = 1이고 나머지는 0으로 학습된다.
- 0/1 loss에서 \hat{f} 의 Empirical Risk(0/1 loss: $\ell(a,y) = 1 (a \neq y) \coloneqq \begin{cases} 1, & \text{if } a \neq y \\ 0, & o.w. \end{cases}$):

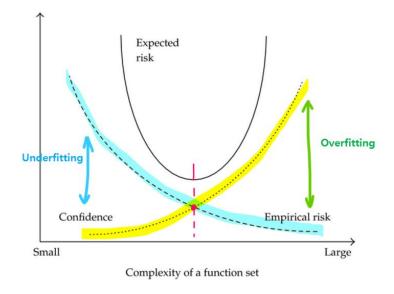
$$\sqrt{ \begin{cases} \hat{R}_n(\hat{f}) = \frac{1}{n} \sum \ell(\hat{f}(x_i), 1), & \text{if } x_i \in \{0.25, .5, .75\} \\ \hat{R}_n(\hat{f}) = \frac{1}{n} \sum \ell(\hat{f}(x_i), 0), & o.w. \end{cases}}$$
 이므로 Empirical Risk=0이라 할 수 있다.

0/1 loss에서 \hat{f} 의 Risk:

 \checkmark \hat{f} 의 모집단 P_X (Test data)가 train 3점에 대해서만 맞고 다 틀리기에 Risk=1이라 할 수 있다.

06 Introduction to Statistical Learning Theory Statistical Learning Theory

- Empirical Risk Minimization(ERM)
 - ✓ ERM은 train data에 대해서 학습했기에 test data에 대해 overfitting이 발생하게 된다.
 - ✓ One approach: "Constrained ERM":
 - ▶ 모든 의사결정 기능에 대한 경험적 위험을 최소화하는 대신,
 - ➤ **가설 공간**(Hypothesis Space)이라고 하는 특정 부분 집합으로 제한.
 - ➤ 제한함으로써 Overfitting을 방지하게됨.
 - ✓ **가설 공간**(Hypothesis Space):
 - ▶ 어떤 문제를 해결하는데 필요한 가능성 있는 가설 후보군의 집합을 의미.
 - \triangleright A hypothesis space \mathbb{F} is a **set** of functions mapping $X \to A$.



06 | Introduction to Statistical Learning Theory Statistical Learning Theory

- Constrained Empirical Risk Minimization(CERM)
 - \checkmark Hypothesis space \mathbb{F} , a **set** of [decision] functions mapping $X \rightarrow A$.
 - \checkmark Empirical risk minimizer (ERM) in \mathbb{F} is

$$\hat{f}_n = \underset{f \in \mathbb{F}}{\operatorname{argmin}} \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \ell(f(x_i), y_i)$$

✓ **Risk** minimizer in \mathbb{F} is $f_{\mathbb{F}}^* \in \mathbb{F}$, where

$$f_{\mathbb{F}}^* = \underset{f \in \mathbb{F}}{\operatorname{argmin}} \ \mathbb{E}\ell(f(x), y)$$

Q&A

감사합니다.