# Evaluation de Performance pour différentes approches de tolérance aux pannes

Amri Hafedh M1 HPC - UVSQ

#### Plan

- Introduction et contexte
- Objectifs
- Résultats sur Poincare
- Résultats sur Curie
- Conclusion & perspectives

#### Checkpointing

- Changement d'un composant plusieurs fois par semaine
- Beaucoup de cœurs utilisé.
- Beaucoup de temps passé.
- => Pannes matérielles ou logicielles quasi assurées & simulation risque de ne jamais terminée.
- Sauvegarder l'état de simulation sur un stockage stable, un disque indépendant (PFS) pour pouvoir reprendre en cas de panne

Contexte

Gysela simule les turbulences qui se développent dans les plasma d'un Tokamak.

- Les approches I/O
  - Checkpoint Synchrone.
  - Checkpoint Asynchrone.
- Checkpointing en diagnostics : Ce sont des données écrites plus fréquemment qui seront destinés au physiciens.

- Checkpoint Synchrone : Calculs puis arrêt pour faire des checkpoints puis continuer les calculs.
- Checkpoint Asynchrone : Checkpoint sur le RAM puis reprise du calcul et copie par un thread sur le PFS.

Synchrone		Asynchrone	
Avantages	Inconvégnients	Avantages	Inconvégnients
- Pas de consommation de RAM	- Moins rapide	- Plus rapide	- Consommation de beaucoup de RAM

- NPROC R
- NPROC TH
- NPROC\_MU
- Nr
- Ntheta
- Nphi
- Nvpar
- Nmu

Paramètres pour affecter le nombre de processus

Paramètres pour la taille de la grille.

#### Paramètres

asynchrone\_wrinting : choix du mode de checkpoint

- Deltat
- dt\_diag
- Phi3D\_dt\_diag
- Moments3D\_dt\_diag

Fréquence d'écriture des diagnostics

#### Introcution - FTI

- FTI est une bibliothèque pour faire du checkpoints
- Utilise des disques SSD locaux aux nœuds de calculs pour accélérer les checkpoints.
- Utilise 1 processus dédié par noeud
- Quatre niveaux dans FTI

• Level 1 : Chaque processus écrit son checkpoint sur le SSD.

Avantages	Inconvénients
<ul> <li>Vitesse d'écriture ne diminue pas quand le nombre de nœud augmente.</li> </ul>	- Ne supporte pas les pannes matériels

• Level 2 : Les processus s'envoient 2 par 2 leurs checkpoints.

Avantages	Inconvénients
- Supporte une panne matérielle	- Temps d'échange des données supplémentaire.

 Level 3 : Echange des checkpoints entre les processus d'un même groupe (Reed-Solomon).

Avantages	Inconvénients
- Supporte le nombre de crash jusqu'à la moitié du groupe.	<ul> <li>Encodage Reed-Solomon prends du temps de calculs et temps de communication.</li> </ul>

• Level 4 : Ecrire un checkpoint asynchrone dans le PFS.

Avantages	Inconvénients
- Supporte tout nombre de crash.	<ul> <li>Plus on a nombre de processus qui écrivent sur le PFS plus ça se passe mal.</li> </ul>

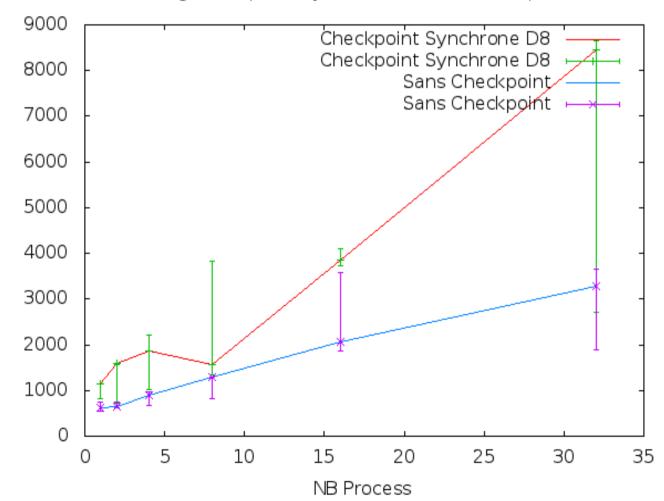
#### Objectifs du stage

- Evaluation de performance des approches :
  - Checkpoint Synchrone
  - Checkpoint Asynchrone
  - Checkpoint FTI
- Analyse du comprtement de chaque approche sur les supercalculateurs
  - Poincare
  - Curie

#### Poincare - Présentation

- Calculateur IBM, principalement composé de serveurs iDataPlex dx360 M4
  - 92 Noeuds de calculs : 16coeurs par nœud, 32Go de mémoire par nœud.
  - 4 Noeuds GPU: 4 processeurs, 32 Go par nœuds.
- GPFS (General parallel file system) : partagé par l'ensemble des nœuds
  - /gpfs1l : 7 To, contient les \${HOME} ainsi que l'environnement logiciel partagé
  - /gpfsdata : 37 To, contient un répertoire de travail pour les grosses données





Nr: 63

Ntetha: 512

Nphi: 128

Nvpar: 60

Nmu: 1 à 32

\_

Deltat: 5

dt\_diag: 40

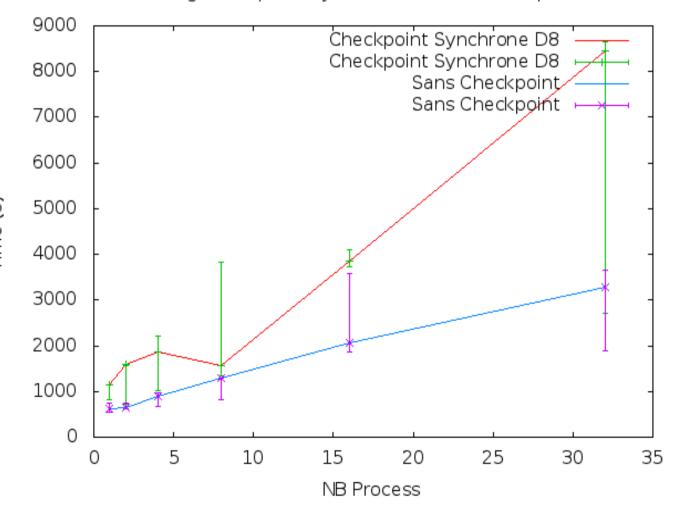
Phi3D dt diag: 40

Moments3D\_dt\_diag: 40

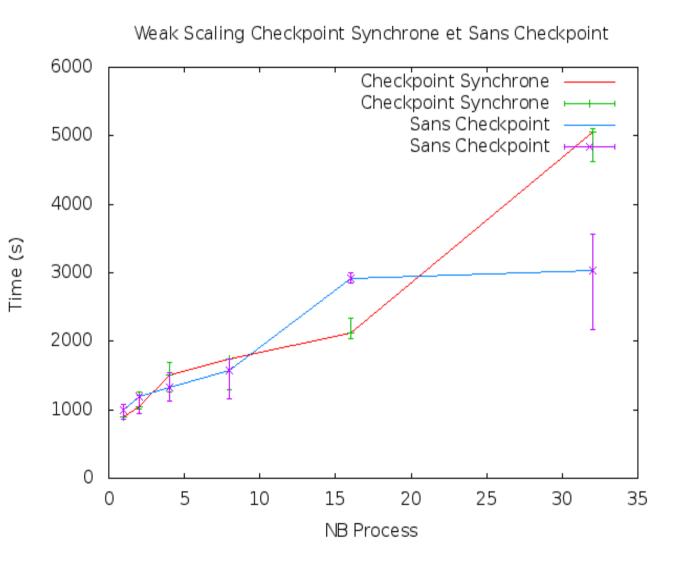
\_

asynchrone\_writing : false

Weak Scaling Checkpoint Synchrone et Sans Checkpoint avec D8



- Voir la limite du PFS.
- Weak Scaling avec checkpoint Synchrone avec des diagnostics tout les 8 itérations (en rouge) et Weak Scaling sans checkpoint (en bleu).
- les 2 courbes croient en augmentant le nombre de ps.
- Intervalle d'erreur est très long sur 32 ps.
- Pour savoir s'il y a des perturbations, faire des tests pour avoir un intervalle de tolérence.<sup>16</sup>



Nr: 63

Ntetha: 512

Nphi: 128

Nvpar: 60

Nmu: 1 à 32

\_

Deltat: 5

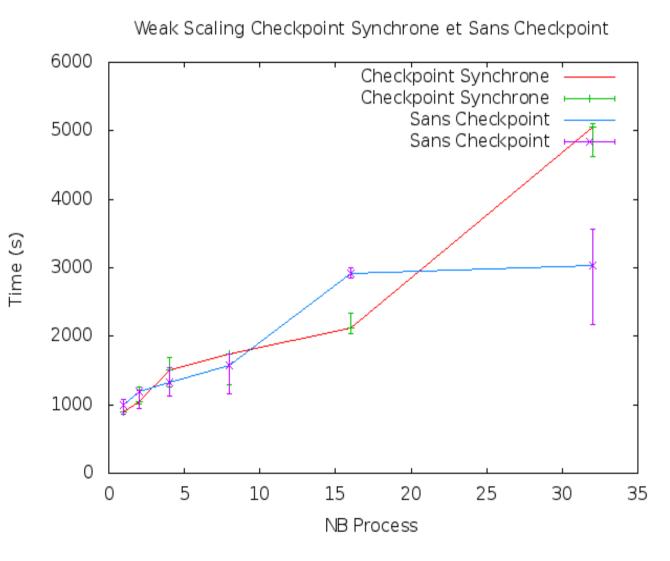
dt\_diag: 5

Phi3D\_dt\_diag: 5

Moments3D\_dt\_diag: 5

\_

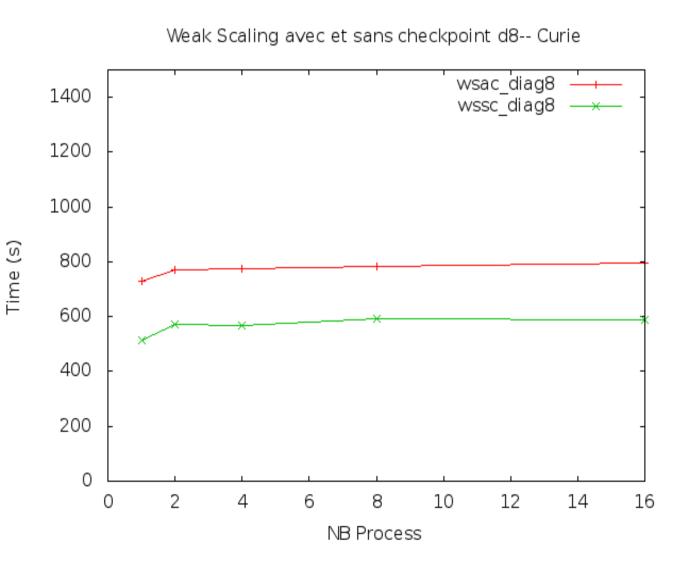
asynchrone\_writing : false



- Voir l'impacte des diagnostics sur les Checkpoints
- Courbe du weak scaling avec checkpoint synchrone croient en augmentant le nombre de ps
- Les pts où on utilise 1, 2, 16 ps on un temps de checkpoint négatifs, difficile a expliquer.
- Les résultats ne sont pas significatifs.
- perturbations dû au nombre des jobs des autres utilisateurs

#### Curie - Présentation

- Fat Nodes
  - 360 Nodes
  - 4 Processeurs Octo-coeurs
- GPU Nodes
  - 288 Processeurs Intel + 288 Processeurs Nyidia
- Thin Nodes
  - 5040 Nodes
  - 2 Processeurs Octo-coeurs
  - 1 Disque local SSD
- Système de fichiers : 100 Go/s de bande passante théorique



Nr: 63

Ntetha: 512

Nphi: 128

Nvpar: 60

Nmu: 1 à 16

\_

Deltat: 5

dt\_diag: 40

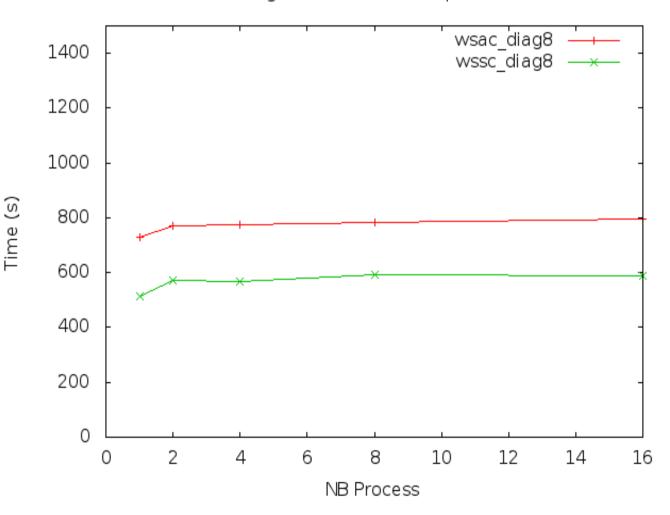
Phi3D dt diag: 40

Moments3D dt diag: 40

\_

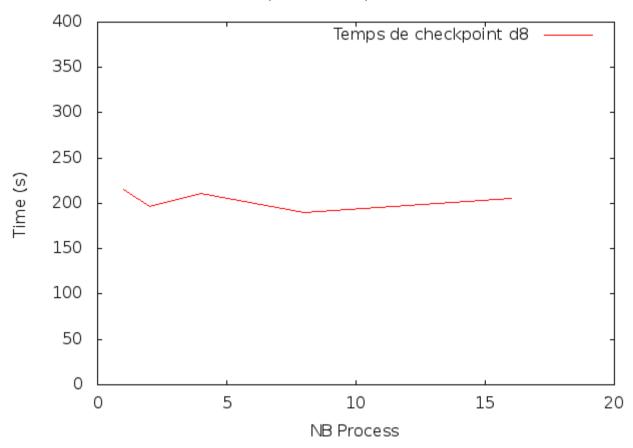
asynchrone\_writing : false

Weak Scaling avec et sans checkpoint d8-- Curie



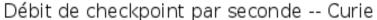
- Pour voir est-ce qu'on atteind la limite du PFS.
- Weak Scaling Avec checkpoint synchrone avec moins de diagnostics et Weak Scaling sans checkpoint.
- Stabilité des 2 courbes à partir de 2 processus.
- Résultats attendu, courbes plates en augmentant le nombre de processus.

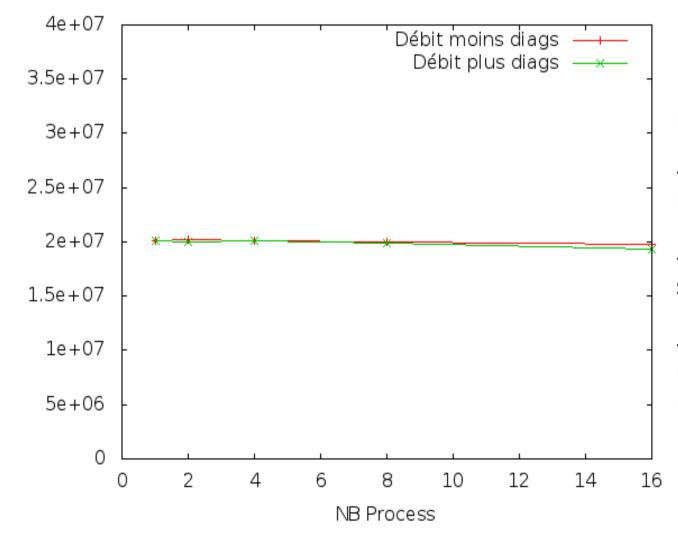
Temps de checkpoint -- Curie



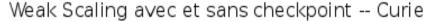
- La différence entre le temps de weak scaling avec checkpoint et le temps du weak scaling sans checkpoint.
- Courbe constante en augmentant le nombre de processus.

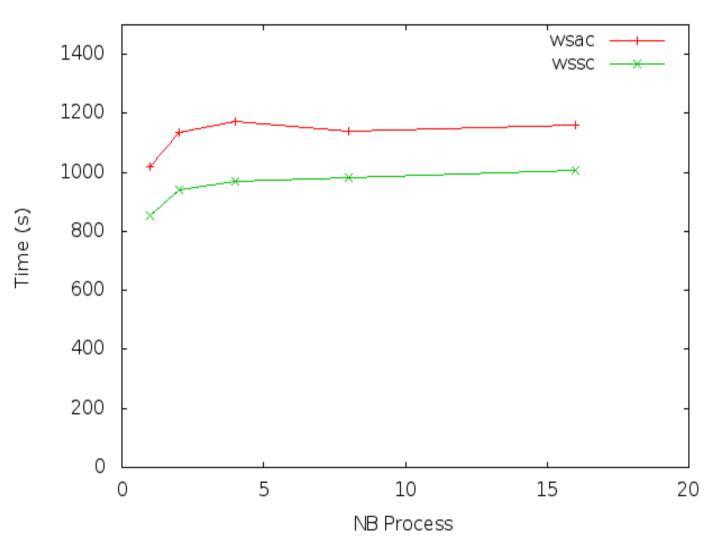
#### Curie – Débit de checkpoint





- Vitesse de checkpoint par seconde.
- 20Mo/s : c'est le débit par nœud.
- Stabilité des 2 courbes sur 16 premiers processus.
- 16 ps\*20 Mo/s = 360Mo/s (théorique 100Go/s donc normal)





Nr: 63

Ntetha: 512

Nphi: 128

Nvpar: 60

Nmu: 1 à 16

\_

Deltat: 5

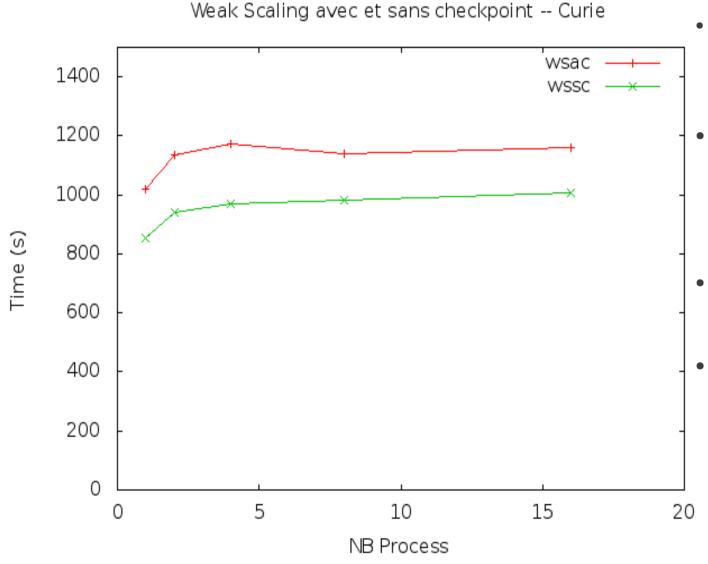
dt\_diag: 5

Phi3D\_dt\_diag: 5

Moments3D dt diag: 5

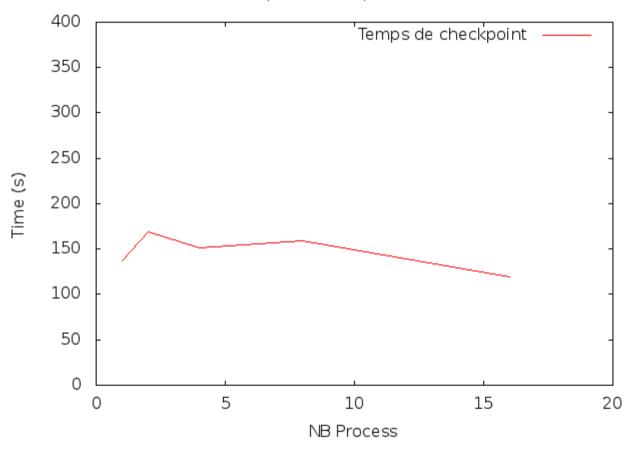
\_

asynchrone\_writing : false



- Voir l'impacte des diagnostics sur les Checkpoints.
- Weak Scaling avec un checkpoint synchrone et un Weak Scaling sans checkpoint.
- Les 2 courbes sont stable à partir de 2 processus.
- Par rapport a poincare on a moins de perturbations





- Différence entre le temps de Weak Scaling avec checkpoint synchrone avec beaucoup de diagnostics et le temps de Weak Scaling sans checkpoint.
- Courbe constante en augmentant le nombre de processus.

#### Conclusion & Perspective

- Mesures sur poincare ne donne pas des résultats pertinents.
- Résultats sur Curie c'est très stable, et que jusqu'à 16 nœuds ce n'est pas suffisant pour atteindre la limite du PFS.
- Implémentation de FTI n'est pas encore débogué pour l'évaluer.
- Evaluer le mode asynchrone.